

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan latar belakang serta pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat di simpulkan bahwa:

1. Aplikasi *augmented reality* ini dirancang menggunakan aplikasi *Unity 3D* dan menggunakan metode pengembangan sistem multimedia.
2. Pemanfaatan teknologi *Aumented Reality* pada aplikasi ini berjalan sesuai dengan perancangan sebelumnya, yaitu dapat menampilkan obyek 3D dan memulai suara.
3. Dengan memanfaatkan teknik *Augmented Reality* membuat pengunjung lebih terhibur.
4. Fasilitas Marker ditempatkan pada papan informasi setiap kandang burung.

5.2 Saran

Saran yang diberikan sesuai dengan adanya penelitian yang telah di lakukan adalah:

1. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan aplikasi *Augmented Reality* ini dapat diterapkan di semua sistem operasi di windows phone atau ios.
2. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan dapat memberikan tambahan fitur yang berguna untuk membantu para pengunjung, contohnya adalah peta kandang hewan.
3. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan dapat membuat oyek 3D menjadi animasi serta membuat obyek 3D lebih terasa nyata.
4. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan dapat membuat objek seluruh hewan yang ada di Bumi Kedaton Zoo

