

## **ABSTRAK**

### **APLIKASI AUGMNTED REALITY UNTUK PENGENALAN HEWAN DI BUMI KEDATON ZOO**

**OLEH**

**AGUS KHOLID ROZIKI**

**1611010035**

Bumi Kedaton *Zoo* yang merupakan salah satu destinasi wisata kebun binatang. Dengan adanya kebun binatang sangat bermanfaat bagi masyarakat terutama anak-anak untuk berwisata, memperoleh informasi, serta melihat aksi hewan yang belum pernah mereka lihat sebelumnya.

Burung yang ada di Bumi Kedaton *Zoo* juga cukup banyak, seharusnya bisa membuat pengunjung senang dengan kicauan dan aksi burung yang ada, tetapi tidak semua burung aktif saat pengunjung datang. Pengunjung juga tidak hanya melihat aksi burung atau berwisata di kebun binatang, ada juga yang datang untuk mencari informasi dari burung. Pengunjung saat berwisata yaitu untuk menikmati serta melihat aksi burung, tetapi pengunjung sering sekali melihat burung dalam keadaan tidak aktif atau sedang tertidur. Visualisasi hewan merupakan salah satu cara untuk menghibur pengunjung untuk melihat aksi hewan. Salah satu teknik yang dapat membantu pengunjung untuk mem-visualisasikan burung yaitu dengan *Augmented Reality*.

Output yang dihasilkan dari penelitian ini adalah aplikasi yang memberikan kemudahan bagi pengunjung di Bumi Kedaton Zoo dalam mengenali burung ke dalam bentuk virtual 3D, mendengarkan suara burung dan informasi tentang burung yang sedang pengunjung lihat.

**Kata kunci : Augmented Reality, Media Informasi, Burung, Zoo.**

## **ABSTRACT**

### **AUGMENTED REALITY APPLICATION FOR ANIMAL INTRODUCTION ON BUMI KEDATON ZOO**

**By:**

**AGUS KHOLID ROZIKI**

**1611010035**

Bumi Kedaton Zoo is one of the zoo's tourist destinations. The existence of a zoo is very beneficial for the community, especially for children to travel, get information, and see animal actions that they have never seen before.

There are also quite a lot of birds in Bumi Kedaton Zoo. It should be able to make visitors happy with the birds' chirp and action, but not all birds are active when visitors come. Visitors are also not only saw bird action or toured the zoo, but they also came to seek information from birds. There is also visitors who are traveling to enjoy and see bird action, but visitors often see birds in a dormant state or sleeping. Animal visualization is one way to entertain visitors to see animal action. One of the techniques to help visitors to visualize birds is Augmented Reality.

The output of this research was an application for visitors at Bumi Kedaton Zoo to recognize birds in 3D virtual form, listen to bird sounds, and give information about the birds to the visitors.

**Keywords: Augmented Reality, Information Media, Birds, Zoo**