

## BAB IV

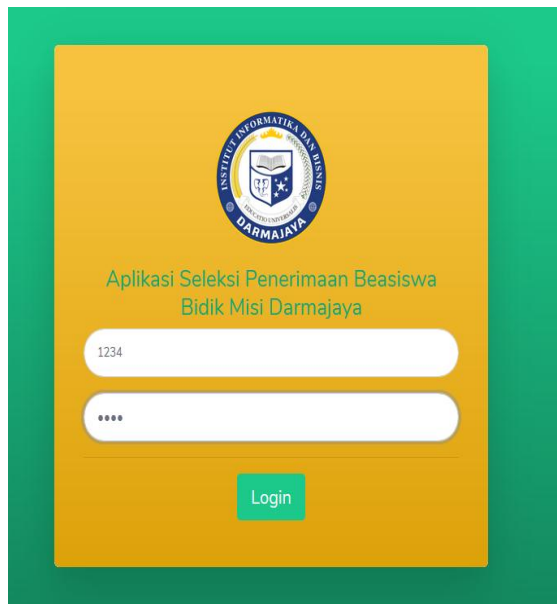
### HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

#### 4.1 Hasil Penelitian

Hasil Penelitian adalah hasil rancangan perangkat lunak dan di implementasikan menjadi sebuah aplikasi nyata. Berikut adalah hasil tampilan aplikasi yang telah di rancang.

##### 4.1.1 Tampilan Menu Login

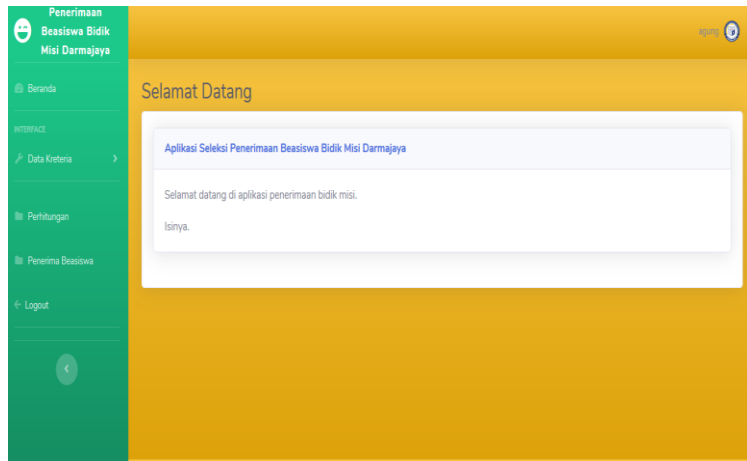
Halaman ini adalah Tampilan Menu Login yaitu halaman yang akan di isi Admin untuk membuka aplikasi. Tampilan Menu Login terdapat pada gambar 4.1



Gambar 4.1 Tampilan Menu Login

##### 4.1.2 Tampilan Halaman Menu Utama

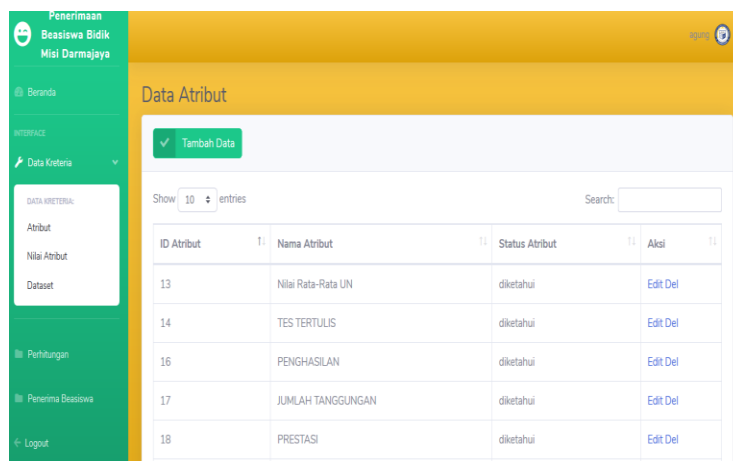
Halaman ini adalah halaman yang akan muncul pada saat admin membuka aplikasi setelah melakukan login. Tampilan Menu Utama terdapat pada gambar 4.2



Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama

### 4.1.3 Tampilan Halaman Atribut

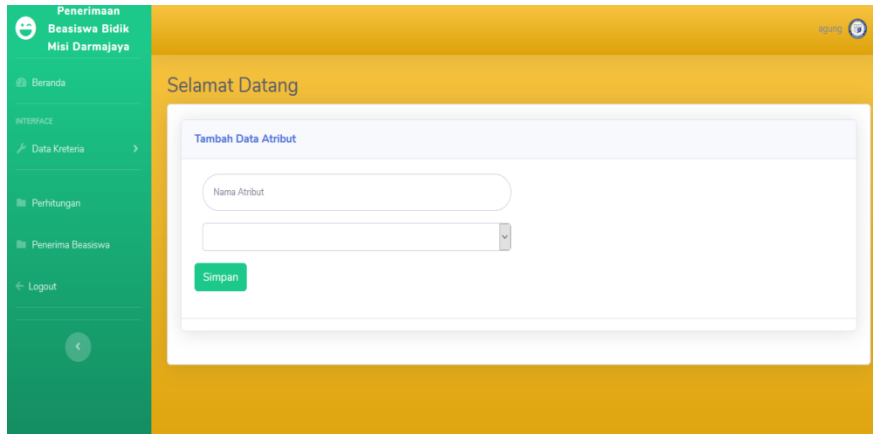
Halaman ini terdapat menu-menu yang dapat dipilih oleh pelanggan diantaranya adalah edit, delete, dan tambah atribut. Disini admin dapat melihat beberapa kriteria atribut. Tampilan Halaman Atribut terdapat pada gambar 4.3



Gambar 4.3 Tampilan Menu Atribut

### 4.1.4 Tampilan Halaman Menu Tambah Atribut

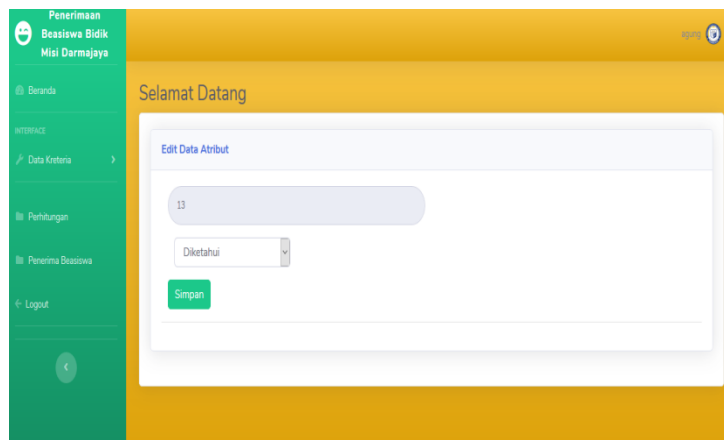
Tampilan Halaman Menu Tambah Atribut yaitu tampilan halaman yang digunakan admin untuk menambahkan data atribut. Tampilan Halaman menu tambah atribut terdapat pada gambar 4.4



Gambar 4.4 Tampilan Menu Tambah Atribut

#### 4.1.5 Tampilan Halaman Menu Edit Atribut

Halaman ini adalah halaman Tampilan Halaman Menu Edit Atribut yaitu tHalaman yang digunakan admin untuk meng-edit halaman atribut ketika terdapat kesalahan. Tampilan Halaman Menu Edit Atribut terdapat pada gambar 4.5



Gambar 4.5 Tampilan Menu Edit Atribut

#### 4.1.6 Tampilan Halaman Menu Nilai Atribut

Tampilan Halaman Menu Nilai Atribut yaitu tampilan daftar kriteria yang sudah ada. Tampilan Halaman Menu Jasa Layanan terdapat pada gambar 4.6

ID Nilai Atribut	Nama Atribut	Nama Nilai Atribut	Aksi
33	Nilai Rata-Rata UN	>60	Edit Del
34	Nilai Rata-Rata UN	<60	Edit Del
35	TES TERTULIS	>70	Edit Del
36	TES TERTULIS	<70	Edit Del
37	PENGHASILAN	>2,5 JUTA	Edit Del
38	PENGHASILAN	>1,5 JUTA	Edit Del

Gambar 4.6 Tampilan Menu Nilai Atribut

#### 4.1.7 Tampilan Halaman Menu Tambah Nilai Atribut

Tampilan Halaman Menu Tambah Nilai Atribut yaitu halaman yang digunakan untuk menambahkan beberapa data nilai atribut. Tampilan Halaman Menu Tambah Atribut terdapat pada gambar 4.7

Gambar 4.7 Tampilan Menu Tambah Nilai Atribut

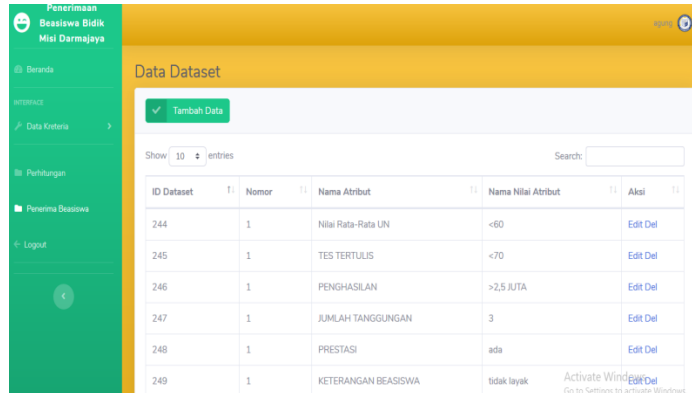
#### 4.1.8 Tampilan Halaman Menu Edit Nilai Atribut

Halaman ini adalah halaman Tampilan Halaman Menu Edit Nilai Atribut yang digunakan untuk meng-edit beberapa data yang terdapat di menu nilai atribut. Tampilan Halaman Menu edit nilai atribut terdapat pada gambar 4.8

Gambar 4.8 Tampilan Menu Edit Nilai Atribut

#### 4.1.9 Tampilan Halaman Menu Dataset

Halaman ini adalah halaman Menu Dataset yang digunakan admin untuk memasukan beberapa kriteria untuk mendapatkan hasil perhitungan. Tampilan Halaman Menu Dataset terdapat pada gambar 4.9

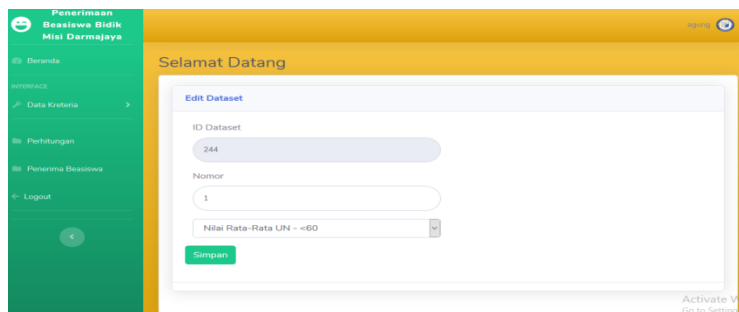


ID Dataset	Nomor	Nama Atribut	Nama Nilai Atribut	Aksi
244	1	Nilai Rata-Rata UN	<60	Edit Del
245	1	TES TERTULIS	<70	Edit Del
246	1	PENGHASILAN	>2,5 JUTA	Edit Del
247	1	JUMLAH TANGGUNGAN	3	Edit Del
248	1	PRESTASI	ada	Edit Del
249	1	KETERANGAN BEASISWA	tidak layak	Edit Del

Gambar 4.9 Tampilan Menu Dataset

#### 4.1.10 Tampilan Halaman Menu Edit Dataset

Halaman ini adalah halaman dimana ada beberapa menu untuk edit dataset. Tampilan Halaman Menu Edit Dataset terdapat pada gambar 4.10



Selamat Datang

**Edit Dataset**

ID Dataset: 244

Nomor: 1

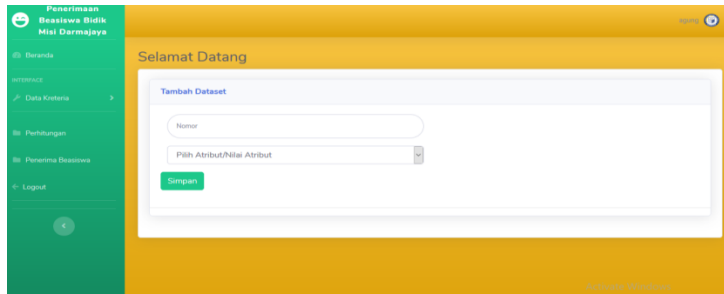
Nilai Rata-Rata UN: <60

Simpan

Gambar 4.10 Tampilan Menu Edit Dataset

#### 4.1.11 Tampilan Halaman Menu Tambah Dataset

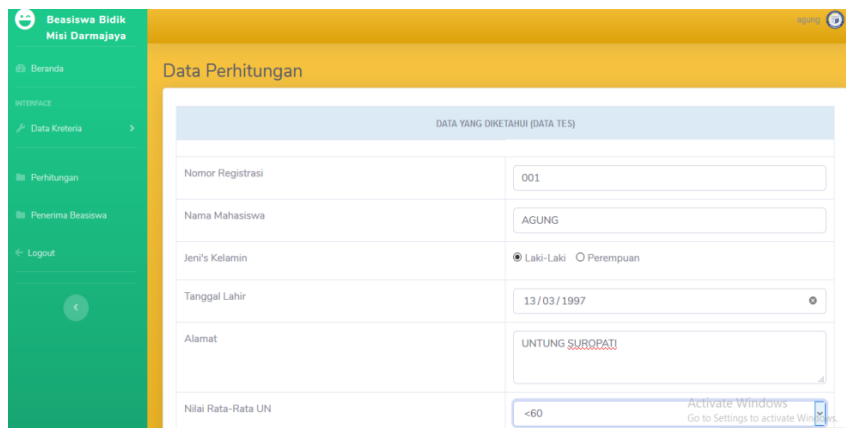
Halaman ini adalah halaman untuk menginput daftar Tambah dataset. Tampilan Halaman Menu Tambah dataset terdapat pada gambar 4.11



Gambar 4.11 Tampilan Menu Tambah Dataset

#### 4.1.12 Tampilan Halaman Menu Perhitungan

Halaman ini adalah halaman untuk menghitung dari data calon penerima beasiswa yang dihitung dengan metode *naïve bayes* dengan formula excel. Tampilan Halaman Menu Perhitungan terdapat pada gambar 4.12



Gambar 4.12 Tampilan Menu Perhitungan

Atribut Dicari	Nilai Atribut	Total Nilai	Jumlah Dataset Dicari	Hasil Akhir
KETERANGAN BEASISWA	layak	0	0.5	0
	tidak layak	0.03456	0.5	0.01728

Perhitungan

Hasilnya, Orang dengan Nilai Rata-Rata UN : <60, TES TERTULIS : <70, PENGHASILAN : 1 juta, JUMLAH TANGGUNGAN : 1, PRESTASI : tidak ada, Kemungkinan Besar tidak layak dengan Nilai Terbesar = 0.01728.

001	agung	laki-laki	1997-12-13
untung suropati	tidak layak	Simpan Data	

Gambar 4.13 Tampilan Hasil Perhitungan

#### 4.1.14 Tampilan Halaman Menu Penerima Beasiswa

Halaman ini adalah halaman yang terdapat beberapa data yang telah dihitung melalui data perhitungan kemudian di simpan di dalam menu beasiswa. Tampilan Halaman Menu Penerima Beasiswa terdapat pada gambar 4.14

Nomor Registrasi	Nama Mahasiswa	Jeni's Kelamin	Tanggal Lahir	Alamat	Status
001	agung	laki-laki	1997-12-13	untung suropati	tidak layak
111	Lina	perempuan	2019-07-24	Jakarta	tidak layak
13110	agungs	laki-laki	2019-07-15	ssad	layak

Gambar 4.14 Tampilan Menu Beasiswa

#### 4.1.15 Tampilan Halaman Menu Edit

Halaman ini adalah halaman yang digunakan untuk edit ketika ada perubahan data perhitungan

Atribut Dicari	Nilai Atribut	Total Nilai	Jumlah Dataset Dicari	Hasil Akhir
KETERANGAN BEASISWA	layak	0	0.5	0
	tidak layak	0	0.5	0

Perhitungan

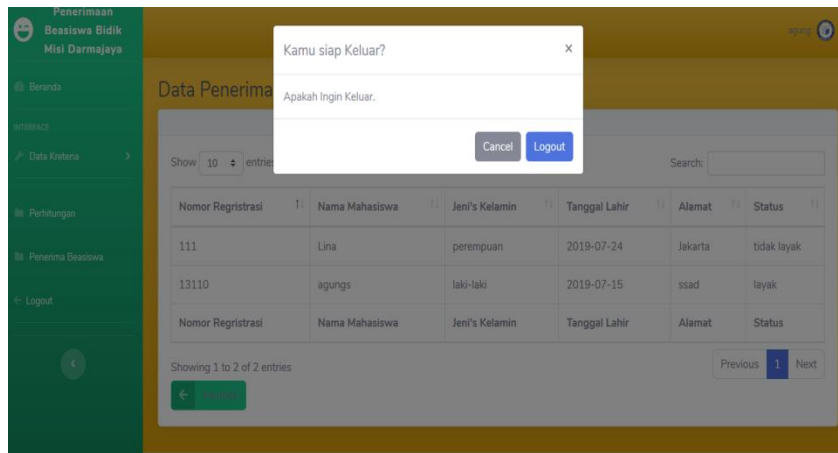
Hasilnya, Orang dengan Nilai Rata-Rata UN : , TES TERTULIS : , PENGHASILAN : , JUMLAH TANGGUNGAN : , PRESTASI : , Kemungkinan Besar layak dengan Nilai Terbesar = 0.

Edit

Gambar 4.15 Tampilan Menu Edit Perhitungan

#### 4.1.16 Tampilan Halaman Menu Logout

Halaman ini adalah halaman untuk logout dari aplikasi seleksi penerimaan beasiswa bidikmisi. Tampilan Halaman Menu Logout terdapat pada gambar 4.16



Gambar 4.16 Tampilan Menu Logout

#### 4.1.17 Tampilan Halaman Menu Registrasi Calon Mahasiswa

Halaman ini adalah halaman untuk registrasi ke aplikasi bagi calon mahasiswa. Tampilan halaman menu registrasi calon mahasiswa terdapat pada gambar 4.1.17



#### 4.1.18 Tampilan Halaman Menu Login Calon Mahasiswa

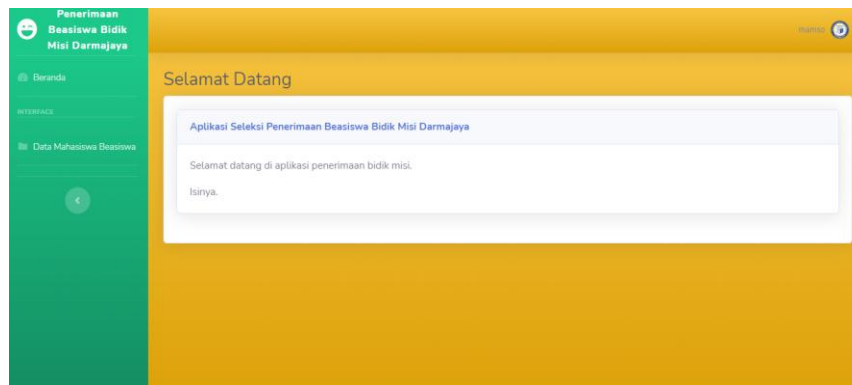
Halaman ini adalah halaman menu login untuk calon mahasiswa. Tampilan halaman menu login terdapat pada gambar 4.1.18





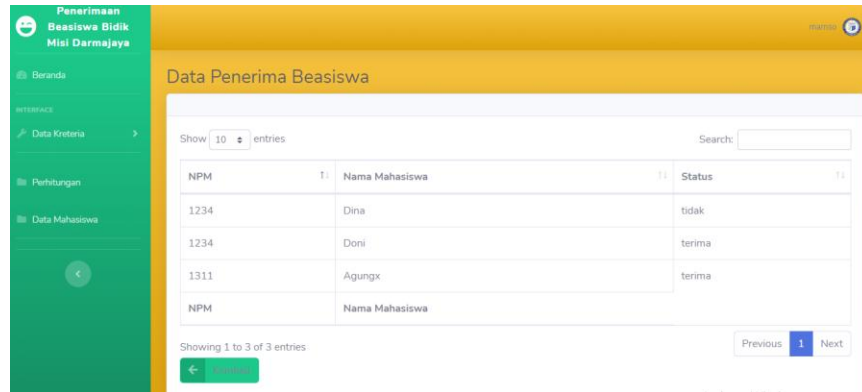
#### 4.1.19 Tampilan Halaman Menu Utama

Halaman ini adalah halaman utama pada menu mahasiswa. Tampilan halaman menu utama terdapat pada gambar 4.1.19



#### 4.1.20 Tampilan Halaman Menu Pemberitahuan

Halaman ini adalah menu pemberitahuan untuk calon mahasiswa di terima atau ditolak sesuai perhitungan yang ada. Halaman ini terdapat pada gambar 4.1.20



## 4.2 Pembahasan

### 4.2.1 Pengujian Sistem

Proses pengujian sistem dilakukan dengan metode *black box testing*. Pada saat melakukan pengujian dengan menggunakan *smartphone* vivo V11, RAM 4GB, *storage* GB, *Android oreo* 8.1 proses berjalan dengan baik, semua menu aplikasi dapat diakses. Aplikasi ini bisa digunakan di *smartphone* apa saja yang sudah berbasis android dengan minimum versi 6.0 (*Marshmellow*) atau yang terbaru.


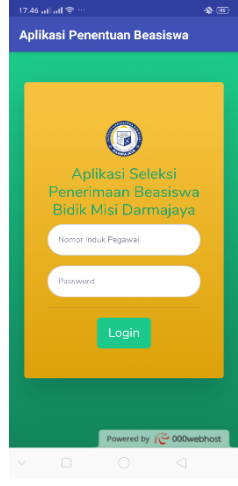
### 4.2.2 Pengujian Program

#### 4.2.2.1 Pengujian Pada Menu Login

Hasil uji aplikasi pada Menu Login terhadap beberapa merk *smartphone* berbasis *android* akan dijelaskan pada tabel 4.1 berikut ini:

Tabel 4.1. Pengujian Login

No.	Item Uji	Tipe Item	Gambar	Keterangan
1	Merk	<i>Vivo V11</i>		Aplikasi dapat dibuka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik
	<i>Processor</i>	<i>Octa-Core 2.0 GHz</i>		
	<i>RAM</i>	<i>4 GB</i>		
	<i>OS</i>	<i>Android oreo</i>		



	Layar	6,3 Inch		
2	Merk	REALME 3		Aplikasi dapat dibuka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik
	Processor	Octa-Core 2,0 GHz		
	RAM	2 GB		
	OS	Android pie		
	Layar	6,22 Inch		

#### 4.2.2.2 Pengujian Pada Menu Home

Hasil uji aplikasi pada Menu Home terhadap beberapa merk *smartphone* berbasis *android* akan dijelaskan pada tabel 4.2 berikut ini:

Tabel 4.2. Pengujian Home

No.	Item Uji	Tipe Item	Gambar	Keterangan
1	Merk	VIVO 11		Aplikasi dapat dibuka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik
	Processor	Octa-Core 2,0 GHz		
	RAM	4 GB		
	OS	Android Oreo		

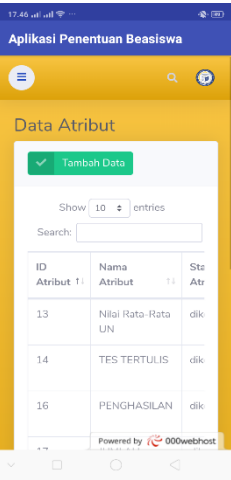
	Layar	6,3 Inch		
2	Merk	REALME 3		Aplikasi dapat dibuka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik
	Processor	Octa-Core 2,0 GHz		
	RAM	2 GB		
	OS	Android pie		
	Layar	6,22 Inch		

#### 4.2.2.3 Pengujian Pada Menu Atribut

Hasil uji aplikasi pada Menu Atribut terhadap beberapa merk *smartphone* berbasis *android* akan dijelaskan pada tabel 4.3 berikut ini:

Tabel 4.3. Pengujian Atribut

No.	Item Uji	Tipe Item	Gambar	Keterangan
1	Merk	VIVO 11		Aplikasi dapat dibuka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik
	Processor	Octa-Core 2,0 GHz		
	RAM	4 GB		
	OS	Android Oreo		

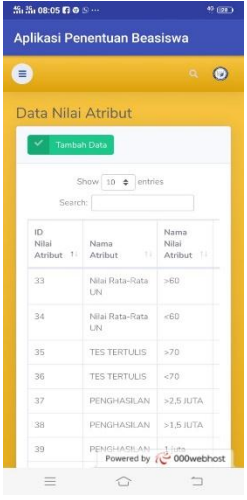
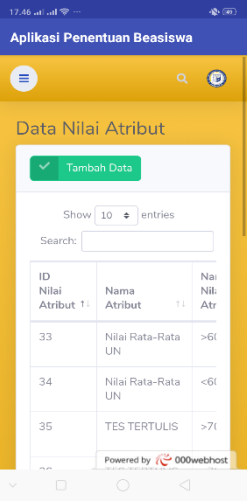
	Layar	6,3 Inch		
2	Merk	REALME 3		Aplikasi dapat dibuka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik
	Processor	Octa-Core 2,0 GHz		
	RAM	2 GB		
	OS	Android pie		
	Layar	6,22 Inch		

#### 4.2.2.4 Pengujian Pada Menu Nilai Atribut

Hasil uji aplikasi pada Menu Nilai Atribut terhadap beberapa merk *smartphone* berbasis *android* akan dijelaskan pada tabel 4.4 berikut ini:

Tabel 4.4. Pengujian Nilai Atribut

No.	Item Uji	Tipe Item	Gambar	Keterangan
1	Merk	VIVO 11		Aplikasi dapat dibuka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik
	Processor	Octa-Core 2,0 GHz		
	RAM	4 GB		
	OS	Android Oreo		

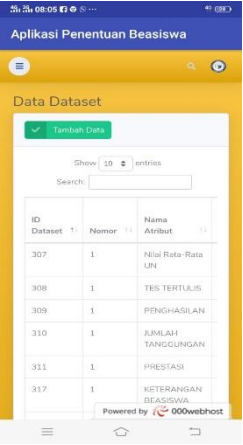
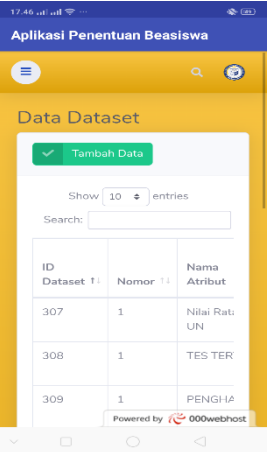
	Layar	6,3 Inch		
2	Merk	REALME 3		Aplikasi dapat dibuka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik
	Processor	Octa-Core 2,0 GHz		
	RAM	2 GB		
	OS	Android pie		
	Layar	6,22 Inch		

#### 4.2.2.5 Pengujian Pada Menu Dataset

Hasil uji aplikasi pada Menu Dataset terhadap beberapa merk *smartphone* berbasis *android* akan dijelaskan pada tabel 4.5 berikut ini:

Tabel 4.5. Pengujian Dataset

No.	Item Uji	Tipe Item	Gambar	Keterangan
1	Merk	VIVO 11		Aplikasi dapat dibuka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik
	Processor	Octa-Core 2,0 GHz		
	RAM	4 GB		
	OS	Android Oreo		

	Layar	6,3 Inch		
2	Merk	REALME 3		Aplikasi dapat dibuka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik
	Processor	Octa-Core 2,0 GHz		
	RAM	2 GB		
	OS	Android pie		
	Layar	6,22 Inch		

#### 4.2.2.6 Pengujian Pada Menu Perhitungan

Hasil uji aplikasi pada Menu Nilai Perhitungan terhadap beberapa merk *smartphone* berbasis *android* akan dijelaskan pada tabel 4.6 berikut ini:

Tabel 4.6. Pengujian Hitung

No.	Item Uji	Tipe Item	Gambar	Keterangan
1	Merk	VIVO 11		Aplikasi dapat dibuka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik
	Processor	Octa-Core 2,0 GHz		
	RAM	4 GB		
	OS	Android Oreo		

	Layar	6,3 Inch		
2	Merk	REALME 3		Aplikasi dapat dibuka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik
	Processor	Octa-Core 2,0 GHz		
	RAM	2 GB		
	OS	Android pie		
	Layar	6,22 Inch		

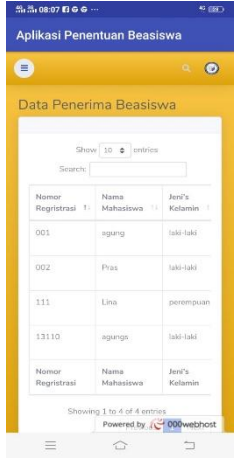
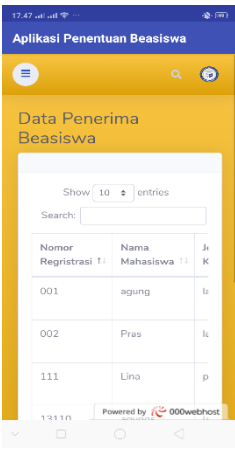
#### 4.2.2.7 Pengujian Pada Menu Beasiswa

Hasil uji aplikasi pada Menu Beasiswa terhadap beberapa merk *smartphone* berbasis *android* akan dijelaskan pada tabel 4.7 berikut ini:

Tabel 4.7. Pengujian Data Beasiswa

No.	Item Uji	Type Item	Gambar	Keterangan
1	Merk	VIVO 11		Aplikasi dapat dibuka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik
	Processor	Octa-Core 2,0 GHz		
	RAM	4 GB		
	OS	Android Oreo		



	Layar	6,3 Inch		
2	Merk	REALME 3		Aplikasi dapat dibuka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik
	Processor	Octa-Core 2,0 GHz		
	RAM	2 GB		
	OS	Android pie		
	Layar	6,22 Inch		

### 4.3 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi

#### 4.3.1 Kelebihan Aplikasi

- Aplikasi menggunakan metode *naïve bayes classiefier* yang tingkat akurasi dalam perhitungan lebih baik/maksimal.
- Aplikasi memudahkan admin dalam pengambilan keputusan maupun pengecekan calon penerima beasiswa yang mendaftar.
- Aplikasi berbasis android sehingga memudahkan admin ketika akan memproses data calon penerima beasiswa bidik misi dimanapun dan kapan pun.

#### 4.3.2 Kekurangan Aplikasi

- View* yang ditampilkan masih sangat sederhana
- Masih memakai dataset sedikit

c. Aplikasi ini hanya dapat di instal pada sistem operasi android versi 5.0 (Lolipop) keatas.