

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN COVER.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
MOTTO	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	Error! Bookmark not defined. v
DAFTAR GAMBAR	Error! Bookmark not defined. i
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup	5
1.3 Rumusan Masalah	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	6
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
1.6 Batasan Penelitian	7
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	Error! Bookmark not defined.
2.1 Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Gaji	9
2.2 Gaji	12
2.3 Parameter Perhitungan Gaji.....	14
2.4 Karyawan.....	15
2.5 Upah Minimum Provinsi	17
2.6 Sistem Pendukung Keputusan Penentuan	18
2.7 Logika <i>Fuzzy</i>	20

2.7.1 Himpunan dan Atribut <i>Fuzzy</i>	21
2.7.2 Sistem <i>Fuzzy</i>	21
2.7.3 Semesta Pembicaraan	22
2.7.4 Domain	22
2.7.5 Fungsi Keanggotaan	22
2.7.6 Representasi Linear	23
2.8 <i>Fuzzy Inferensi System (FIS)</i>	24
2.8.1 Operator Dasar	24
2.8.2 Operator <i>AND</i>	25
2.8.3 Operator <i>OR</i>	25
2.9 Metode Penge, bangan Sistem	25
2.10 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	27
2.11 Pengujian <i>Black Box</i>	27
<u>BAB III</u> METODOLOGI PENELITIAN	29
3.1 Kerangka Penelitian	29
3.2 Model (<i>Design</i>) Penentuan Gaji	30
3.3 Tahapan Penelitian Metode <i>Waterfall</i>	30
<u>BAB IV</u> HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	36
4.1 Penerapan Kurva	36
4.1.1 Paramater Pengalaman	36
4.1.2 Paramater Pendidikan	37
4.1.3 Paramater Keahlian	38
4.1.4 Paramater Tanggungan	38
4.1.5 <i>Output</i> Perkiraan Gaji	39
4.1.6 Pembuatan Aturan	40
4.2 Implementasi Sistem	49
4.2.1 Relasi Antar Tabel	49
4.2.2 Halaman Menu Utama	50
4.2.3 Form Karyawan	51
4.2.4 Form Hitung Gaji	51
4.2.5 Laporan Perhitungan Besar Gaji	52
4.3 Pengujian <i>Black Box</i>	53

4.4	Hasil Penelitian.....	54
4.5	Kontribusi Penelitian.....	54
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....		55
5.1	Simpulan.....	55
5.2	Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA.....		57
Lampiran-Lampiran		

