

## DAFTAR ISI

Halaman

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>PERSEMBERAHAN.....</b>	<b>v</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>vi</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

2.1 Unit Kegiatan Mahasiswa .....	4
2.2 Pengertian Penarikan ( <i>Recruitment</i> ).....	4
2.3 Maksud dan Tujuan <i>Recruitment</i> .....	4
2.4 <i>PHP</i> .....	5
2.5 <i>Codeigniter</i> .....	5
2.6 Metode Pengembangan Sistem.....	5
2.7 UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	7
2.7.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	7
2.7.2 <i>Class Diagram</i> .....	9
2.7.3 <i>Activity Diagram</i> .....	10
2.8 Metode Pengujian <i>Black Box</i> .....	10
2.9 Penelitian Terkait .....	11

### **BAB III METODELOGI PENELITIAN**

3.1 Metode Penelitian.....	13
3.1.1 Teknik Pengumpulan Data .....	13
3.1.1.1 Wawancara.....	13
3.1.1.2 Studi Pustaka.....	13
3.1.1.3 Observasi.....	13
3.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	13
3.2.1 Komunikasi.....	13
3.2.2 Perencanaan Cepat.....	14
3.2.3 Analisis Kebutuhan Pengguna ( <i>Admin</i> dan <i>User</i> ) .....	14

3.2.4	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	14
3.2.5	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	14
3.3	Analisis Sistem Yang Berjalan.....	15
3.3.1	Kekurangan Sistem Yang Berjalan.....	15
3.3.2	Sistem Baru Yang Diusulkan.....	15
3.4	Pemodelan Desain .....	16
3.4.1	Desain UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) .....	16
3.4.2	Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	17
3.5	Desain Antar Muka Aplikasi.....	21
3.6	Pembentukan <i>Prototype</i> .....	31
3.6.1	Pembuatan Aplikasi .....	31
3.6.2	Pengujian Aplikasi.....	31
3.7	Penyerahan Sistem dan Umpam Balik .....	37
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>		
4.1	Analisis Sistem Yang Dirancang.....	32
4.1.1	Struktur Sistem.....	32
4.2	Rancangan <i>Interface</i> .....	33
4.2.1	Rancangan <i>interface</i> admin.....	33
4.2.2	Rancangan <i>interface</i> pengguna .....	38
4.3	Pengujian Sistem Perangkat Lunak .....	39
4.3.1	Pengujian Perangkat Lunak Admin .....	39
4.4	Kelebihan dan Kekurangan Perangkat Lunak .....	44
4.4.1	Kelebihan dari Perangkat Lunak.....	44
4.4.2	Kekurangan dari Perangkat Lunak.....	44
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN</b>		
5.1	Simpulan.....	45
5.2	Saran.....	45
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		46
<b>LAMPIRAN.....</b>		47

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Metode Pengembangan Sistem.....	6
2.2 <i>UML Diagram</i> .....	7
3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	16
3.2 <i>Design form login admin</i> .....	21
3.3 <i>Design form</i> halaman utama .....	22
3.4 <i>Design form</i> menu data pendaftar.....	22
3.5 <i>Design form</i> data seleksi.....	23
3.6 <i>Design form</i> menu bagian.....	23
3.7 <i>Design form</i> menu soal .....	24
3.8 <i>Design form</i> menu hasil.....	24
3.9 <i>Design form</i> menu keaktifan.....	25
3.10 <i>Design form</i> cetak keaktifan .....	25
3.11 <i>Design form</i> menu penilaian.....	26
3.12 <i>Design form</i> cetak penilaian .....	26
3.13 <i>Design form</i> login pendaftar .....	27
3.14 <i>Design form</i> menu daftar .....	27
3.15 <i>Design form</i> halaman utama .....	28
3.16 <i>Design form</i> data diri .....	28
3.17 <i>Design form</i> menu test .....	29
3.18 <i>Design form</i> menu tes (lanjutan) .....	29
3.19 <i>Design form</i> menu hasil .....	30
3.20 <i>Design form</i> cetak hasil .....	30
3.21 <i>Design form</i> menu pengumuman.....	31
4.1 Aplikasi <i>notification system</i> .....	32
4.2 Halaman login admin.....	33
4.3 Halaman utama admin.....	33
4.4 Halaman mahasiswa admin.....	34
4.5 Halaman seleksi dan penempatan.....	34
4.6 Halaman data soal.....	35
4.7 Halaman hasil.....	35
4.8 Halaman master data fakultas.....	36
4.9 Halaman master data jurusan.....	36
4.10 Halaman master data penempatan.....	37
4.11 Halaman master data admin.....	37
4.12 Halaman <i>register</i> pengguna.....	38
4.13 Halaman <i>login</i> pengguna.....	38
4.14 Tampilan notifikasi.....	39

## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	8
2.2 <i>Class Diagram</i> .....	9
2.3 Diagram Aktivitas.....	10
3.1 Definisi aktor .....	17
3.2 Definisi <i>Use case</i> .....	17
3.3 <i>Usecase login</i> .....	19
3.4 <i>Usecase</i> mengelola data anggota .....	19
3.5 <i>Usecase</i> mengelola data seleksi.....	19
3.6 <i>Usecase</i> tambah data penempatan .....	20
3.7 <i>Usecase</i> tambah data test.....	20
3.8 <i>Usecase</i> mengelola data hasil.....	21
4.1 Pengujian <i>login</i> admin.....	39
4.2 Pengujian tambah data soal admin.....	40
4.3 Pengujian ubah data soal admin.....	41
4.4 Pengujian tambah data fakultas admin.....	41
4.5 Pengujian ubah data fakultas admin.....	42
4.6 Pengujian tambah data jurusan admin.....	42
4.7 Pengujian ubah data jurusan admin.....	43
4.8 Pengujian tambah data penempatan admin.....	44
4.9 Pengujian ubah data penempatan.....	44