

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL

PERNYATAAN ORISINILITAS PENELITIAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
RIWAYAT HIDUP.....	vii
ABSTRAK.....	viii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL	xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Sistem Pakar	6
2.1.1 Konsep Dasar Sistem Pakar	6
2.1.2 Bentuk Sistem Pakar	7
2.1.3 Ciri-Ciri Sistem Pakar.....	8

2.1.4	Arsitektur Sistem Pakar	8
2.2	Metode Inferensi : <i>Forward Chaining</i>	9
2.3	Televisi LED	11
2.4	Android	12
2.5	Perangkat Lunak Pengembangan Sistem	12
2.5.1	Android Studio	12
2.5.2	Java	13
2.5.3	Adobe XD	13
2.6	<i>Unified Modelling language (UML)</i>	13
2.6.1	<i>Use Case Diagram</i>	14
2.6.2	<i>Activity Diagram</i>	15
2.6.3	<i>Class Diagram</i>	16
2.7	Penelitian Terdahulu	17

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Waktu dan Tempat Penelitian	19
3.2	Alat Pendukung	19
3.2.1	Perangkat Keras.....	19
3.2.2	Perangkat Lunak	19
3.3	Tahapan Penelitian.....	20
3.3.1	Tahap Perumusan Masalah	20
3.3.2	Tahap Pengumpulan Data	21
3.3.3	Tahap Perancangan Sistem	21
3.3.3.1	<i>Decision Tree</i>	22
3.3.3.2	<i>Use Case Diagram</i>	26
3.3.3.3	<i>Class Diagram</i>	27

3.3.3.4	<i>Activity Diagram</i>	28
3.3.3.5	Rancangan Antarmuka (<i>Interface Design</i>)	29
3.3.4	Tahap Pengembangan Sistem.....	36
3.3.5	Tahap Pengujian Sistem.....	36
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		
4.1	Hasil Penelitian.....	37
4.1.1	Hasil Dari Peracangan Aplikasi	37
4.1.1.1	Tampilan <i>Interface Splash Screen</i>	37
4.1.1.2	Tampilan <i>Interface</i> Menu Utama	38
4.1.1.3	Tampilan <i>Interface</i> Mulai Deteksi	38
4.1.1.4	Tampilan <i>Interface</i> Hasil Deteksi	39
4.1.1.5	Tampilan <i>Interface</i> Buku Manual.....	39
4.1.1.6	Tampilan <i>Interface</i> Riwayat	40
4.1.1.7	Tampilan <i>Interface</i> Bantuan	40
4.1.1.8	Tampilan <i>Interface</i> Tentang Aplikasi	41
4.1.2	Hasil Pengujian.....	41
4.1.2.1	Hasil Pengujian fungsi kinerja <i>loading</i>	42
4.1.2.2	Hasil Pengujian <i>Interface</i>	42
4.1.2.3	Hasil Pengujian Fungsi Menu	46
4.1.2.4	Hasil Pengujian Sistem Pakar.....	52
4.2	Pembahasan	56
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Simpulan	57
5.2	Saran	57
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
3.1 Gambar Tahapan Penelitian.....	20
3.2 Gambar Pohon Keputusan	22
3.3 Gambar <i>Usecase Diagram</i> Sistem Pakar.	26
3.4 Gambar <i>Class diagram</i> Sistem Pakar	27
3.5 Gambar <i>Activity diagram</i> Sistem Pakar.	29
3.6 Gambar Rancangan <i>Interface Splash Screen</i>	30
3.7 Gambar Rancangan <i>Interface Home</i>	30
3.8 Gambar Rancangan <i>Interface Deteksi</i>	31
3.9 Gambar Rancangan <i>Interface Hasil Deteksi</i>	32
3.10 Gambar Rancangan <i>Interface Buku Manual.</i>	33
3.11 Gambar Rancangan <i>Interface Riwayat</i>	34
3.12 Gambar Rancangan <i>Interface Bantuan</i>	35
3.13 Gambar Rancangan <i>Interface Tentang</i>	36
4.1 Gambar Tampilan <i>Interface Splash screen</i>	37
4.2 Gambar Tampilan <i>Interface Menu Utama</i>	38
4.3 Gambar Tampilan <i>Interface Mulai Deteksi</i>	38
4.4 Gambar <i>Tampilan Interface Hasil Deteksi</i>	39
4.5 Gambar Tampilan <i>Interface Buku Manual</i>	39
4.6 Gambar Tampilan <i>Interface Riwayat</i>	40
4.7 Gambar Tampilan <i>Interface Bantuan</i>	40
4.8 Gambar Tampilan <i>Interface Tentang Aplikasi</i>	41

DAFTAR TABEL

	Halaman
2.1 Tabel Simbol <i>Use Case Diagram</i>	15
2.2 Tabel Simbol <i>Activity Diagram</i>	16
2.3 Tabel Simbol <i>Class Diagram</i>	17
3.1 Tabel Keterangan Kode Pertanyaan.....	23
3.2 Tabel Keterangan Kode Kerusakan	24
4.1 Tabel Spesifikasi <i>device</i> untuk pengujian	42
4.2 Tabel Hasil pengujian fungsi kinerja <i>loading</i>	42
4.3 Tabel Hasil pengujian <i>Interface</i>	43
4.4 Tabel Hasil pengujian Fungsi Menu	47
4.5 Tabel Hasil pengujian Sistem Pakar	53