

ABSTRAK

GAME EDUKASI MENGENAL ALAT MUSIK TRADISIONAL LAMPUNG MENGGUNAKAN ALGORITMA SHUFFLE RANDOM

Oleh

Fitri febrina ulfa

Fitrifebrina50@gmail.com

Alat musik tradisional Lampung adalah alat musik yang pada umumnya digunakan untuk acara-acara adat resmi, seperti menyambut tamu istimewa, digunakan juga sebagai sarana hiburan masyarakat dan pendamping kesenian tari tradisional di provinsi Lampung. Namun seiring perkembangan zaman, kurang kepedulian masyarakat khususnya anak muda akan pentingnya pelestarian alat musik tradisional Lampung. Untuk mempertahankan dan melestarikan alat musik tradisional Lampung diperlukan nya pengenalan sejak dini tentang alat musik tradisional Lampung.

Game edukasi merupakan sebuah permainan yang bertujuan mendidik dan memancing minat belajar anak sambil bermain, *game edukasi* sebenarnya lebih mengacu pada isi dan tujuan *game*, bukan termasuk dalam *genre game* yang sebenarnya dan bertujuan memancing minat anak sambil belajar. Jenis *game* yang digunakan pada *game* ini berupa *game quiz*.

Algoritma yang digunakan pada *game* ini adalah *Algoritma Shuffle random* dimana algoritma ini digunakan untuk mengacak soal pada *game*. *Algoritma Shuffle random* merupakan pengacakan urutan indeks dari sebuah record atau array. Pengacakan ini diibaratkan pengocokan pada dek kartu, dimana semua kartu dikocok sehingga susunannya teracak.

Metode mengembangkan sistem menggunakan *Game Development Life Cycle*. *Game Development Life Cycle* ialah suatu metode yang mengatasi pengembangan permainan diawali dari titik awal sampai sangat akhir. Diawali dari sesi pembuatan ide serta konsep mengenai permainan yang hendak dibuat, sebaliknya sesi akhir dari *Game development* merupakan disaat permainan dirilis.

Game edukasi Pengenalan Alat Musik Tradisional Lampung ini dapat digunakan sebagai media edukasi yang *user friendly*, karena *game* ini dapat dimainkan secara *mobile* sehingga pengguna lebih tertarik dan tidak kesulitan dalam mempelajari alat musik tradisional Lampung.

Kata Kunci: Alat musik tradisional Lampung, *Algoritma Shuffle random*, *Game Development Life Cycle*, *Game edukasi*.

ABSTRACT

EDUCATIONAL GAMES TO KNOW LAMPUNG TRADITIONAL MUSICAL INSTRUMENTS USING SHUFFLE RANDOM ALGORITHM

By:

**Fitri Febrina Ulfa
Fitrifebrina50@gmail.com**

Lampung's traditional musical instruments are musical instruments that are generally used for official traditional events, such as welcoming special guests, also used as a means of community entertainment and a companion to traditional dance arts in Lampung province. However, along with the times, there is less public awareness, especially young people, about the importance of preserving traditional Lampung musical instruments. To maintain and preserve Lampung traditional musical instruments, an early introduction to traditional Lampung musical instruments is needed.

Educational games are games that aim to educate and provoke children's interest in learning while playing, educational games actually refer more to the content and purpose of the game, not included in the actual game genre and aim to attract children's interest while learning. The type of game used in this game was a quiz game.

The algorithm used in this game was the Shuffle random algorithm, where this algorithm was used to randomize the questions in the game. Shuffle random algorithm is randomization of the index sequence from a record or array. This shuffling was like shuffling the deck of cards, where all the cards are shuffled so that the order is shuffled.

The system development method used the Game Development Life Cycle. Game Development Life Cycle is a method that tackles game development from starting point to the very end. Starting from the idea creation session and the concept of the game to be made, on the other hand, the final session of Game development was when the game was released.

These educational games for the introduction of Lampung Traditional Musical Instruments were used as a user friendly educational media, because these games could be played on a mobile basis so that the users were more interested and had no trouble learning traditional Lampung musical instruments.

Keywords: Lampung traditional musical instruments, Shuffle random algorithm, Game Development Life Cycle, Educational games.