

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

1.1 Hasil Penelitian

Hasil Penelitian adalah hasil rancangan perangkat lunak dan di implementasikan menjadi sebuah aplikasi Android. Berikut adalah hasil tampilan aplikasi yang telah dirancang.

1. Halaman Daftar

Halaman daftar media edukasi menampilkan beberapa data input yang harus di isi di antaranya NISN, nama, *password* dan kelas. Pengguna harus mendaftar untuk dapat menggunakan aplikasi. Aplikasi akan menampilkan informasi jika pengguna berhasil melakukan pendaftaran. Berikut tampilan halaman daftar pada gambar 4.1.



Halaman Daftar

NISN

NAMA

PASSWORD

KELAS

Sudah Punya Akun?

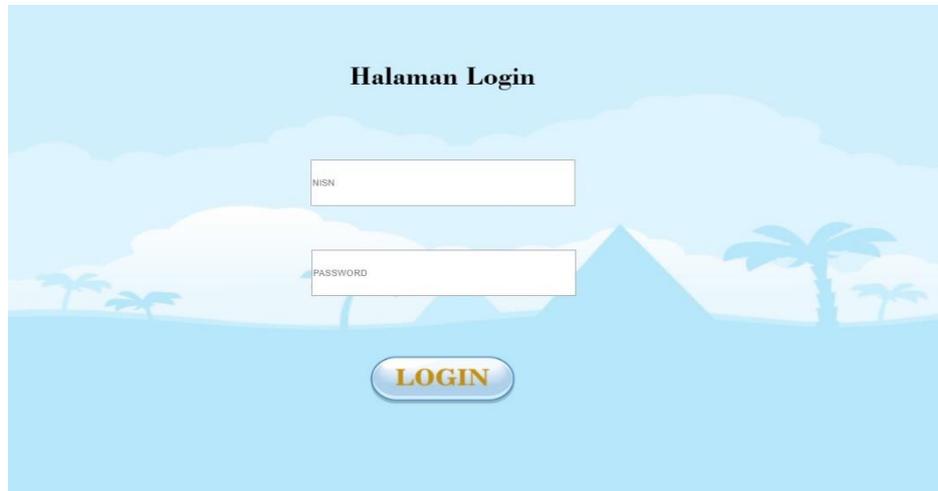
LOGIN **DAFTAR**

Gambar 4.1 Halaman Daftar

2. Halaman Login

Halaman *login* media edukasi menampilkan data input di antaranya NISN dan *password*. Pengguna akan menuju ke halaman utama jika berhasil melakukan *login*

dengan data yang sudah di daftarkan. Berikut tampilan halaman *login* pada gambar 4.2 .



Gambar 4.2 Halaman *Login*

3. Halaman Utama

Halaman utama media edukasi menampilkan beberapa *button* diantaranya *button play*, *tentang*, *bantuan*, *pengaturan* dan *keluar*. *Button play* berfungsi untuk berpindah ke halaman belajar dan bermain. *Button tentang* berfungsi untuk berpindah ke halaman tentang. *Button bantuan* berfungsi untuk berpindah ke halaman bantuan. *Button pengaturan* berfungsi untuk berpindah ke halaman pengaturan. *Button keluar* berfungsi untuk keluar dari aplikasi. Berikut tampilan halaman utama pada gambar 4.3 .



Gambar 4.3 Halaman Utama

4. Halaman Tentang

Halaman tentang menampilkan informasi pengembang aplikasi media edukasi mengenal tokoh ilmuwan muslim di era dinasti abbasiyah. Terdapat satu *button* home berfungsi untuk kembali ke halaman utama. Berikut tampilan halaman tentang pada gambar 4.4 .



Gambar 4.4 Halaman Tentang

5. Halaman Bantuan

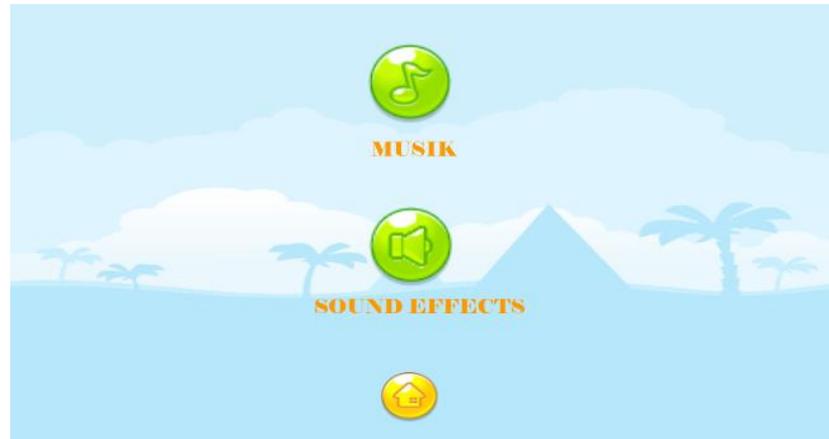
Pada halaman bantuan menampilkan informasi tentang penggunaan aplikasi. Halaman bantuan memiliki tiga *button* yaitu *button next*, *previous* dan *home*. *Button next* berfungsi untuk menampilkan informasi selanjutnya. *Button previous* berfungsi menampilkan informasi sebelumnya. *Button home* berfungsi untuk kembali ke halaman utama. Berikut tampilan halaman bantuan pada gambar 4.5 .



Gambar 4.5 Halaman Bantuan

6. Halaman Pengaturan

Halaman pengaturan berisi tentang pengaturan musik dan sound effects di aplikasi. Ada tiga *button* yaitu *button musik*, *sound effects* dan *home*. *Button musik* berfungsi untuk mengaktifkan dan menonaktifkan musik pada aplikasi tersebut. Ketika musik aktif, *button musik* akan berwarna hijau dan ketika tidak aktif maka akan berwarna putih. *Button sound effects* berfungsi untuk mengaktifkan dan menonaktifkan *sound effects*. Ketika *sound effects* aktif , *button sound effects* akan berwarna hijau dan ketika tidak aktif maka akan berwarna putih. *Button home* berfungsi untuk kembali ke halaman utama. Berikut tampilan halaman pengaturan pada gambar 4.6 .



Gambar 4.6 Halaman Pengaturan

7. Halaman Belajar dan Bermain

Pada halaman ini berisi beberapa *button* diantaranya *button* materi, *quiz game*, nilai, glosarium dan home. *Button* materi berfungsi untuk berpindah ke halaman daftar tokoh ilmuwan. *Button* quiz game berfungsi untuk berpindah ke halaman *quiz game*. *Button* nilai berfungsi untuk berpindah ke halaman nilai tertinggi. *Button* glosarium berfungsi untuk berpindah ke halaman glosarium. *Button* home berfungsi untuk kembali ke halaman utama. Berikut tampilan halaman belajar dan bermain pada gambar 4.7 .



Gambar 4.7 Halaman Belajar Dan Bermain

8. Halaman Daftar Tokoh Ilmuwan

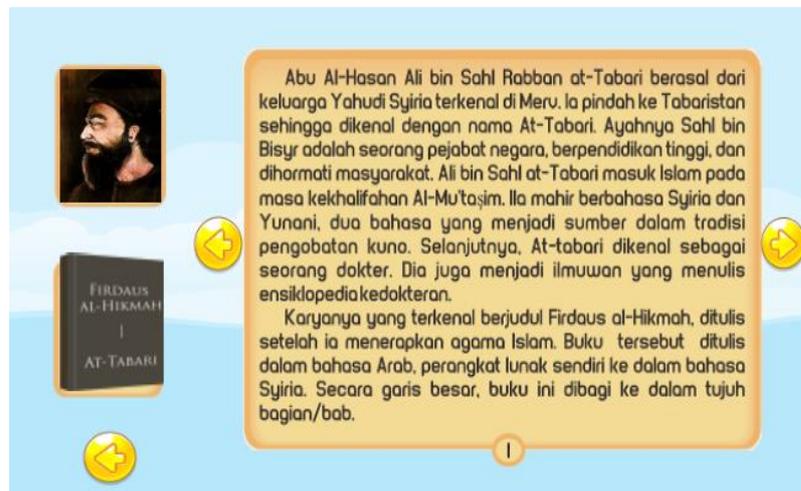
Halaman daftar tokoh ilmuwan berisi tentang daftar nama-nama tokoh ilmuwan muslim. Daftar nama tokoh ilmuwan muslim diantaranya adalah At-Tabari, Ibnu Sina, Ar-Razi, Al-Kindi, Al-Gazali, Ibnu Maskawaih, Jabir bin Hayyan dan Al-Khawarizmi. Untuk mendapatkan informasi atau materi tentang tokoh ilmuwan tersebut pengguna dapat memilih sesuai nama ilmuwan yang di inginkan. Di halaman ini terdapat *button* back yang berfungsi untuk kembali ke halaman belajar dan bermain. Berikut tampilan halaman daftar tokoh ilmuwan pada gambar 4.8 .



Gambar 4.8 Halaman Daftar Tokoh Ilmuwan

9. Halaman Materi

Pada halaman materi berisi informasi mengenai biografi tokoh ilmuwan muslim. Di halaman ini terdapat foto dan karya terbesar atau terkenal tentang tokoh ilmuwan tersebut. Terdapat tiga button di antaranya button back, previous dan next. Button back berfungsi untuk kembali ke halaman daftar tokoh ilmuwan. Button previous berfungsi untuk menampilkan materi sebelumnya. Button next berfungsi untuk menampilkan materi selanjutnya. Berikut salah satu tampilan halaman materi pada gambar 4.9 .



Gambar 4.9 Halaman Materi

10. Halaman Quiz Game

Pada halaman quiz game berisi tentang soal pilihan ganda. Pengguna harus menjawab sepuluh pertanyaan yang sudah disediakan. Di quiz game ini terdapat tantangan berupa waktu dan darah atau bar hp. Dari total semua pertanyaan waktu yang di sediakan adalah sepuluh menit. Pengguna akan mendapat nilai sepuluh jika benar menjawab setiap pertanyaan. Aplikasi akan menampilkan *pop up* “simbol ceklis” jika benar menjawab pertanyaan dan “simbol silang” jika salah menjawab pertanyaan. Pengguna memiliki lima kali kesempatan salah untuk menyelesaikan pertanyaan. Di halaman ini terdapat beberapa *button* yaitu *button pause*, musik dan *sound effects*. *Button pause* berfungsi menghentikan game untuk sementara. Ketika mengaktifkan *button pause* pengguna mempunyai dua pilihan yaitu untuk melanjutkan game atau kembali ke menu utama. *Button* musik berfungsi untuk mengaktifkan dan menonaktifkan musik. *Button sound effects* berfungsi untuk mengaktifkan dan menonaktifkan *sound effects*. Quiz game akan berakhir ketika pengguna selesai menjawab semua pertanyaan atau waktu yang di sediakan telah habis atau salah lima kali dalam menjawab pertanyaan. Ketika quiz game telah berakhir aplikasi akan menampilkan *pop up* yang berisi nilai yang di dapatkan dan

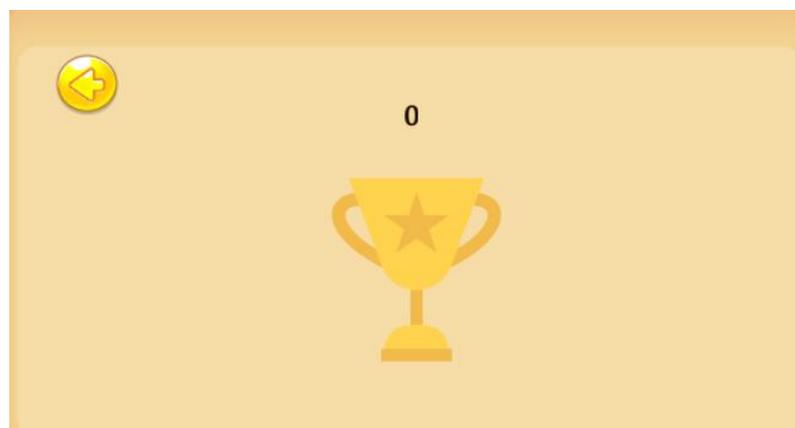
nilai tertinggi yang di peroleh. Berikut tampilan halaman quiz game pada gambar 4.10 .



Gambar 4.10 Halaman Quiz Game

11. Halaman Nilai Tertinggi

Pada halaman ini pengguna dapat melihat informasi nilai tertinggi yang sudah didapatkan. Di halaman ini terdapat *button back* berfungsi untuk kembali ke halaman belajar dan bermain. Berikut tampilan halaman nilai tertinggi pada gambar 4.11 .



Gambar 4.11 Halaman Nilai Tertinggi

12. Halaman Glosarium

Pada halaman glosarium berisi materi tentang istilah-istilah penting yang belum diketahui. Terdapat tiga button yaitu button previous, home dan next. Button previous berfungsi untuk menampilkan materi sebelumnya. Button home berfungsi untuk kembali ke halaman belajar dan bermain. Button next berfungsi menampilkan materi selanjutnya. Berikut tampilan halaman glosarium pada gambar 4.12 .



Gambar 4.12 Halaman Glosarium