

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
RIWAYAT HIDUP	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
MOTTO	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Ruang Lingkup.....	2
1.3 Identifikasi Masalah.....	3
1.4 Perumusan Masalah	3
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
1.7 Sistematika Penelitian	4
BAB I PENDAHULUAN.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
BAB III METODE PENELITIAN	5
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	5
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	5
DAFTAR PUSTAKA	5
LAMPIRAN.....	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1	Pengertian <i>E-Learning</i>	6
2.1.1	Komponen <i>E-Learning</i>	7
2.1.2	Metode Penyampaian Bahan Ajar Pada <i>E-Learning</i>	7
2.1.3	Kelebihan Dan Kekurangan <i>E-Learning</i>	8
2.2	Pengertian Pembelajaran.....	8
2.3	Gambaran Software Yang Digunakan	9
2.3.1	Adobe Dreamweaver CS3	9
2.3.2	XAMPP	11
2.3.1	PHP	12
2.3.1	MySQL	14
2.3.1	Rational Unified Process (RUP)	15

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Metode Pengumpulan Data.....	17
3.2	Metode Pengembangan Perangkat Lunak Menggunakan RUP (Rasional Unified Process).....	18
3.2.1	Inception	18
3.2.2	Elaboration	18
3.2.3	Contruction	18
3.2.3	Transition	19
3.3	Alat Dan Bahan	19
3.3.1	Perangkat Keras (Hardware)	19
3.3.2	Perangkat Lunak (Software)	20
3.4	Analisis Sistem.....	20
3.4.1	Sistem Yang Berjalan Diagram Arus Dokumen Pada SMKN 1 GADING REJO	20
3.4.2	Sistem Yang Diusulkan Pada SMKN 1 GADING REJO	22
3.4.3	Definisi Use Case Dan Deskripsinya	23
3.4.4	Activity Diagram	31

3.4.5 Sequence Diagram	40
3.5 Rancangan Sistem	45
3.5.1 Rancangan Masukan	45

BAB IV PEMBAHASAN DAN EVALUASI

4.1 Hasil Penelitian	50
4.2 Antar Muka Program	50
4.2.1 Menu Siswa	50
4.2.2 Menu Admin	56
4.2.3 Menu Guru	60
4.3 Pembahasan.....	63
4.3.1 Kelebihan Program	63
4.3.2 Kekurangan Program	63

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	65
5.2 Saran.....	65

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN.....