

## **BAB IV**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **4.1 Hasil**

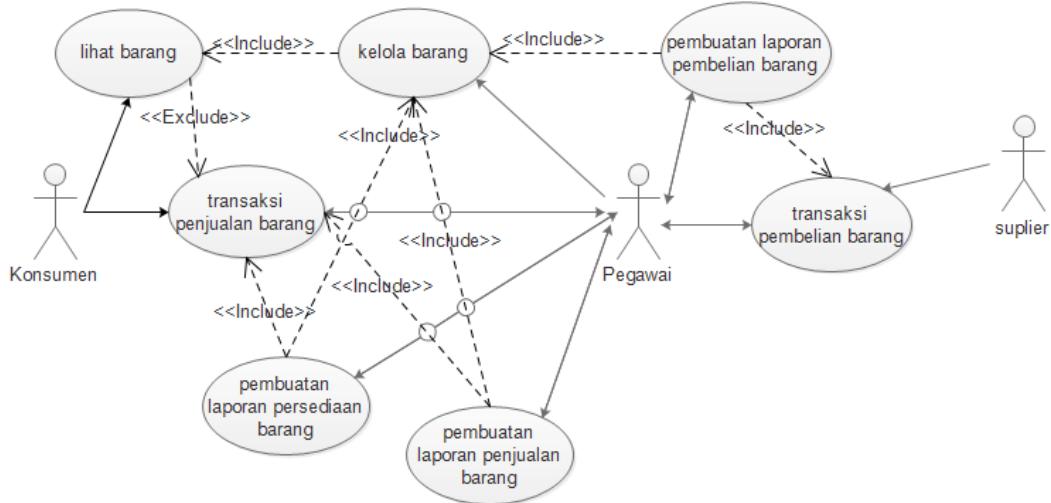
Hasil yang diharapkan dalam pembuatan sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya adalah untuk menjadikan sistem sebelumnya menjadi sistem yang terkomputerasi dan terintegrasi antara UD Kencana Jaya cabang dengan UD Kencana Jaya pusat, sehingga dapat memudahkan pemilik UD dalam memantau perkembangan dari setiap UD Kencana Jaya yang berada dibeberapa tempat.

#### **4.2 Pembahasan**

Pembahasan dari pembuatan sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya dapat di lihat pada pembahasan sub-sub sistem berikut.

##### **4.2.1 Analisa Sistem Berjalan**

Analisa sistem berjalan merupakan penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan untuk merancang sistem yang baru atau diperbarui. Analisa sistem yang berjalan dari penelitian di UD Kencana Jaya adalah seperti pada *use case* di bawah ini.

Gambar 4.1 *Use Case* Sistem Berjalan

Deskripsi dari *use case* yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

Tabel 4.1 Deskripsi *Use Case* Sistem Berjalan

Aktor	Use Case	Deskripsi
Konsumen	Lihat barang	Proses dimana konsumen datang ke UD Kencana Jaya untuk melihat barang.
	Transaksi penjualan barang	Proses dimana konsumen melakukan pemesanan/pembelian barang dan menerima informasi persediaan dan harga barang serta menerima nota pembelian barang.
Pegawai	Transaksi penjualan barang	Proses dimana pegawai mencatat pembelian barang ke dalam nota

		untuk diberikan kepada konsumen.
	Membuat laporan penjualan barang	Proses dimana pegawai membuat laporan penjualan barang pada buku besar penjualan.
	Membuat laporan persediaan barang	Proses dimana pegawai membuat laporan persediaan barang yang masih tersedia di stan UD Kencana Jaya di dalam buku besar persediaan barang.
	Kelola barang	Melakukan validasi kembali pada buku besar penjualan dan persediaan barang dengan barang yang tersedia di stan penjualan. Jika stok barang yang tersedia jumlahnya sedikit, maka pegawai akan memesan barang kepada suplier dan mengupdate kembali ketersediaan barang.
	Transaksi pembelian barang	Proses dimana pegawai memesan/membeli barang kepada suplier.
	Pembuatan laporan pembelian barang	Proses dimana pegawai membuat laporan pembelian barang dari

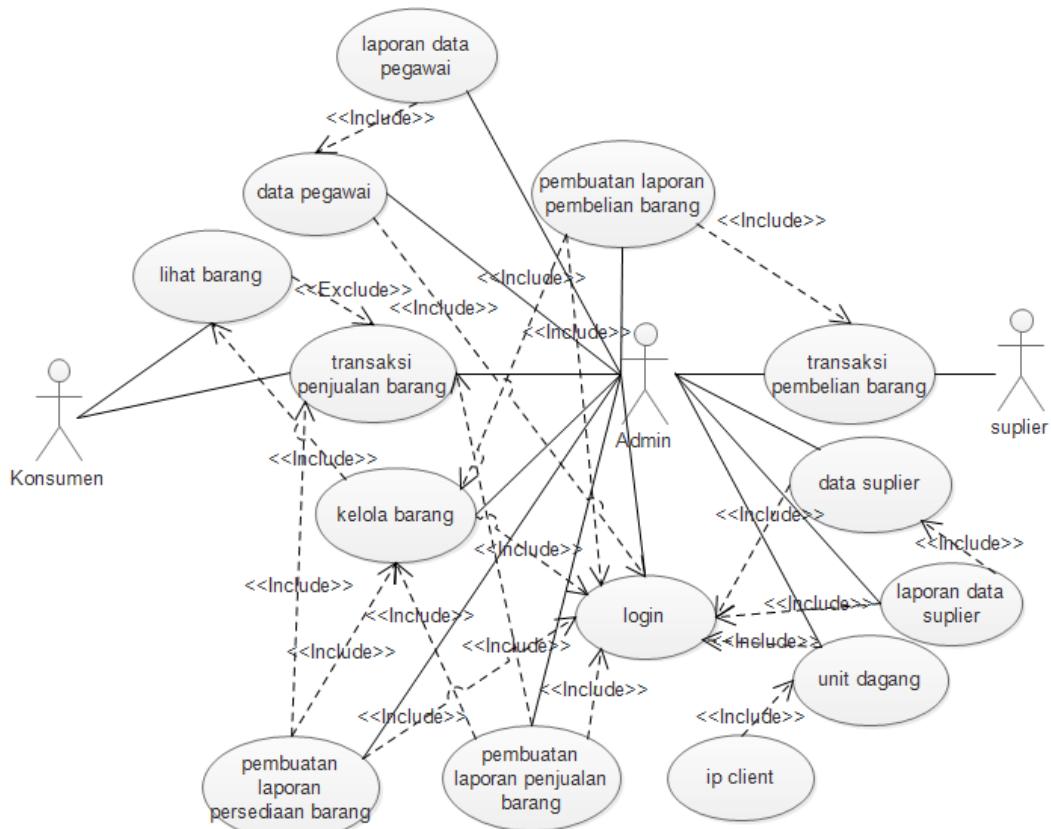
		suplier.
--	--	----------

#### 4.2.2 Perancangan Sistem Diusulkan

Gambaran secara umum sistem yang diusulkan dalam pembuatan sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya, dijelaskan pada sub-sub sistem berikut.

##### 4.2.2.1 Use Case Diagram Sistem Diusulkan

Perancangan *use case* sistem diusulkan dalam pembuatan sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya adalah seperti pada Gambar 4.2.



Gambar 4.2 Use Case Diagram Sistem Diusulkan

Deskripsi dari *use case* sistem diusulkan adalah sebagai berikut :

a. Definisi Aktor

Deskripsi pendefinisian aktor pada perancangan sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya adalah seperti pada Tabel 4.2.

Tabel 4.2 Definisi Aktor

No.	Aktor	Deskripsi
1.	Konsumen	Orang yang melihat dan membeli barang di UD Kencana Jaya.
2.	Admin	Orang yang bertugas menjual dan membeli barang serta memiliki hak akses untuk melakukan operasi pengelolaan barang, pembuatan laporan persediaan barang, pembuatan laporan penjualan barang, pembuatan laporan pembelian barang, mengelola data suplier dan mengelola unit dagang.
3.	Suplier	Orang yang menyediakan barang kepada UD Kencana Jaya.

b. Definisi *Use Case*

Deskripsi pendefinisian *use case* pada perancangan sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya adalah seperti pada Tabel 4.3.

Tabel 4.3 Definisi *Use Case*

No.	Use Case	Deskripsi
1.	Login	Login wajib dilakukan untuk dapat mengekases sistem penjualan. Dalam hal ini, <i>login</i> dilakukan oleh pegawai/pemilik toko UD Kencana Jaya.
2.	Transaksi penjualan barang	Merupakan proses jual beli barang oleh admin terhadap konsumen.

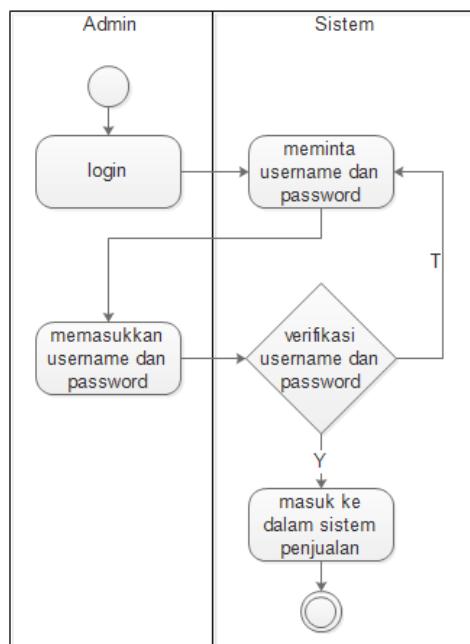
3.	Kelola barang	Merupakan proses mengelola barang. Dalam hal ini mengelola barang berupa pengecekan stok barang, barang masuk dan barang keluar.
4.	Pembuatan laporan penjualan barang	Merupakan proses pembuatan laporan penjualan.
5.	Pembuatan laporan persediaan barang	Merupakan proses dimana admin membuat laporan persediaan barang yang masih tersedia di stan UD Kencana Jaya dan stok gudang.
6.	Transaksi pembelian barang	Merupakan proses dimana admin membeli barang kepada suplier jika jumlah stok barang yang tersedia di stan dan gudang sedikit.
7.	Membuat laporan pembelian barang	Merupakan proses dimana admin membuat laporan pembelian barang dari suplier.
8.	Data pegawai	Merupakan proses dimana admin memasukkan data pegawai tiap unit dagang ke dalam sistem.
9.	Laporan data pegawai	Merupakan proses dimana admin membuat laporan data pegawai tiap unit dagang.
10	Data suplier	Merupakan proses dimana admin memasukkan data suplier ke dalam sistem.
11.	Laporan data suplier	Merupakan proses dimana admin membuat laporan data suplier.
12.	Unit dagang	Merupakan proses dimana admin dapat melihat hasil penjualan dari UD Kencana Jaya di cabang lainnya.
13.	Lihat barang	Proses dimana konsumen melihat-lihat barang yang ada pada UD Kencana Jaya yang ingin dibeli.

#### 4.2.2.2 Activity Diagram

*Activity diagram* menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang. Perancangan *activity diagram* yang terdapat pada sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya yang mengacu pada *use case* yang sudah dirancang sebelumnya adalah sebagai berikut :

##### a. Activity Diagram Login

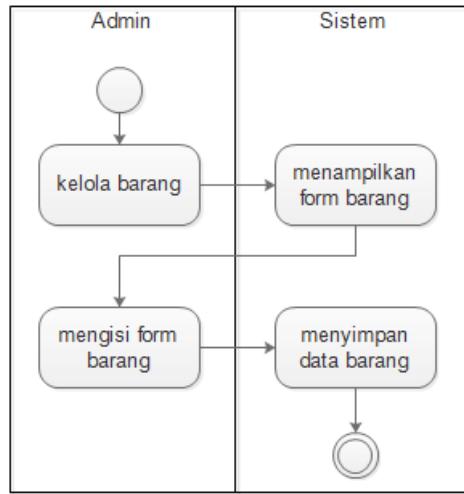
*Activity diagram login* sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya adalah seperti pada Gambar 4.3.



Gambar 4.3 Activity Diagram Login

##### b. Activity Diagram Kelola Barang

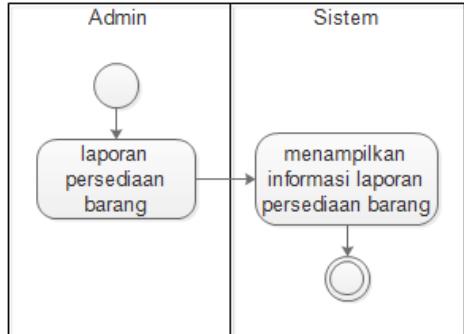
*Activity diagram* kelola barang sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya adalah seperti pada Gambar 4.4.



Gambar 4.4 *Activity Diagram* Kelola Barang

c. *Activity Diagram* Pembuatan Laporan Persediaan Barang

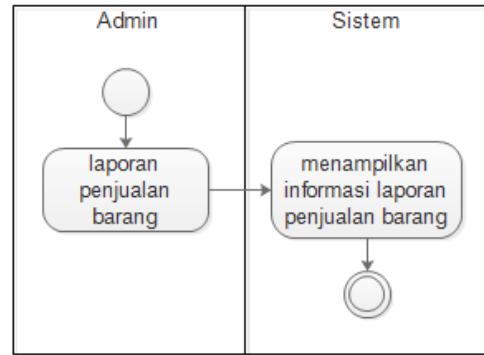
*Activity diagram* pembuatan laporan persediaan barang sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya adalah seperti pada Gambar 4.5.



Gambar 4.5 *Activity Diagram* Pembuatan Laporan Persediaan Barang

d. *Activity Diagram* Pembuatan Laporan Penjualan Barang

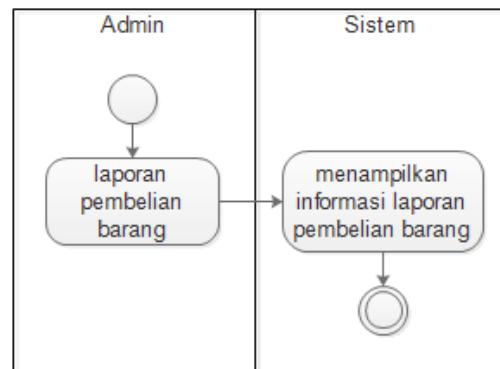
*Activity diagram* pembuatan laporan penjualan barang sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya adalah seperti pada Gambar 4.6.



Gambar 4.6 *Activity Diagram* Pembuatan Laporan Penjualan Barang

e. *Activity Diagram* Pembuatan Laporan Pembelian Barang

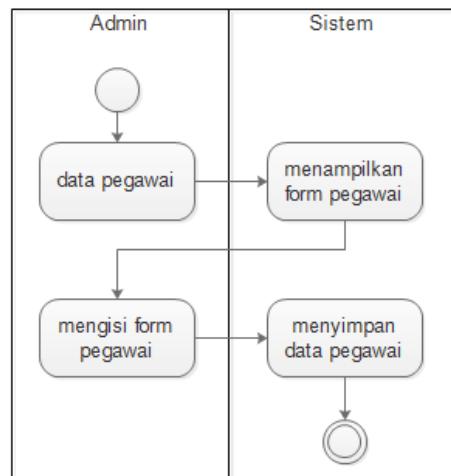
*Activity diagram* pembuatan laporan pembelian barang sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya adalah seperti pada Gambar 4.7.



Gambar 4.7 *Activity Diagram* Pembuatan Laporan Pembelian Barang

f. *Activity Diagram* Data Pegawai

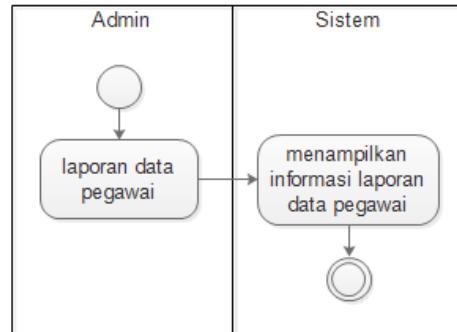
*Activity diagram* data pegawai sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya adalah seperti pada Gambar 4.8.



Gambar 4.8 *Activity Diagram* Pembuatan Data Pegawai

g. *Activity Diagram* Laporan Data Pegawai

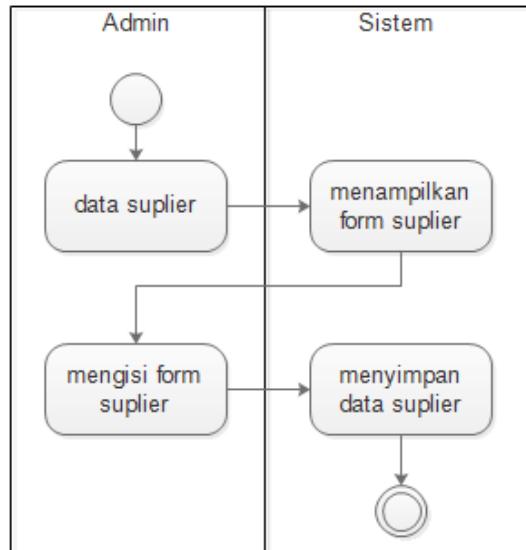
*Activity diagram* data suplier sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya adalah seperti pada Gambar 4.9.



Gambar 4.9 *Activity Diagram* Pembuatan Laporan Data Pegawai

h. *Activity Diagram* Data Suplier

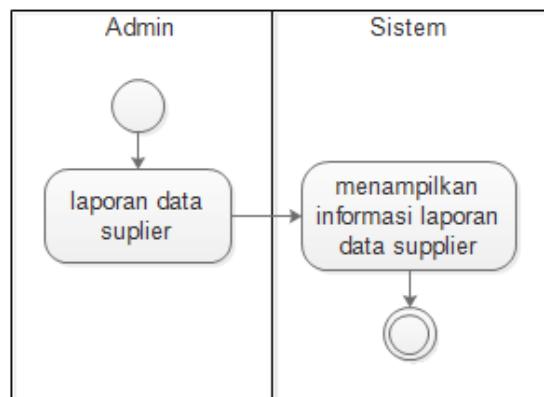
*Activity diagram* data suplier sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya adalah seperti pada Gambar 4.10.



Gambar 4.10 *Activity Diagram* Data Suplier

i. *Activity Diagram* Laporan Data Suplier

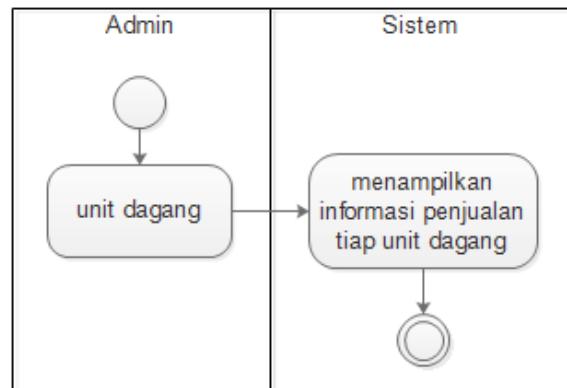
*Activity diagram* data suplier sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya adalah seperti pada Gambar 4.11.



Gambar 4.11 *Activity Diagram* Pembuatan Laporan Data Suplier

j. *Activity Diagram* Unit Dagang

*Activity diagram* unit dagang sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya adalah seperti pada Gambar 4.12.



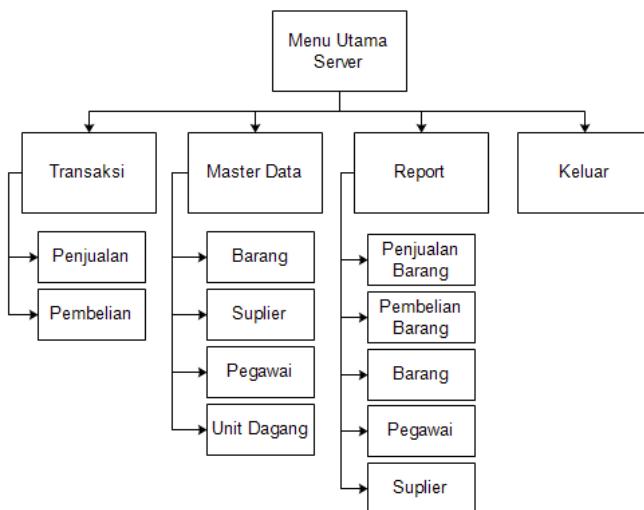
Gambar 4.12 *Activity Diagram Unit Dagang*

#### 4.2.2.3 Perancangan Struktur Menu Sistem

Perancangan struktur menu pada sistem terdiri dari menu yang terdapat pada *server* (UD Kencana Jaya Pusat) dan struktur menu *client* (UD Kencana Jaya Cabang). Perancangan struktur menu tersebut adalah sebagai berikut :

a. Struktur Menu *Server* (UD Kencana Jaya Pusat)

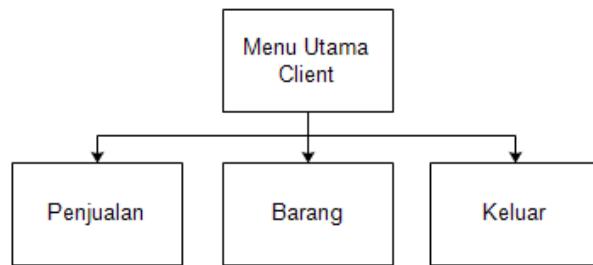
Perancangan struktur menu *server* adalah seperti pada Gambar 4.13.



Gambar 4.13 Perancangan Struktur Menu *Server*

b. Struktur Menu *Client* (UD Kencana Jaya Cabang)

Perancangan struktur menu server adalah seperti pada Gambar 4.14.



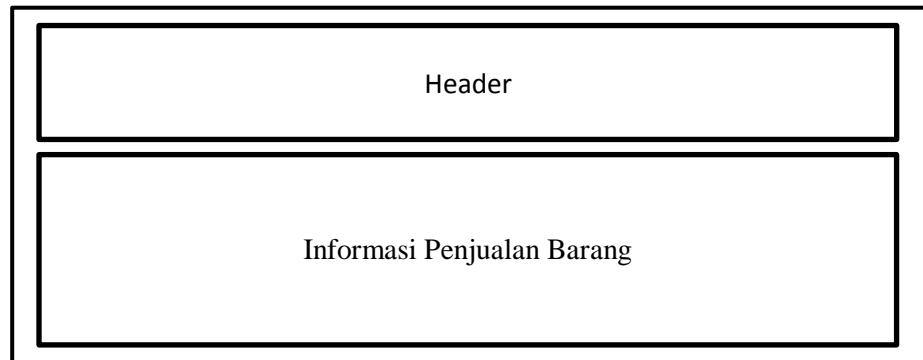
Gambar 4.14 Perancangan Struktur Menu *Server*

#### 4.2.2.4 Perancangan *Output*

Perancangan *output* dalam sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya dirancang khusus bagi UD Kencana Jaya Pusat. Perancangan *output* sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya adalah sebagai berikut :

- Laporan Penjualan Barang

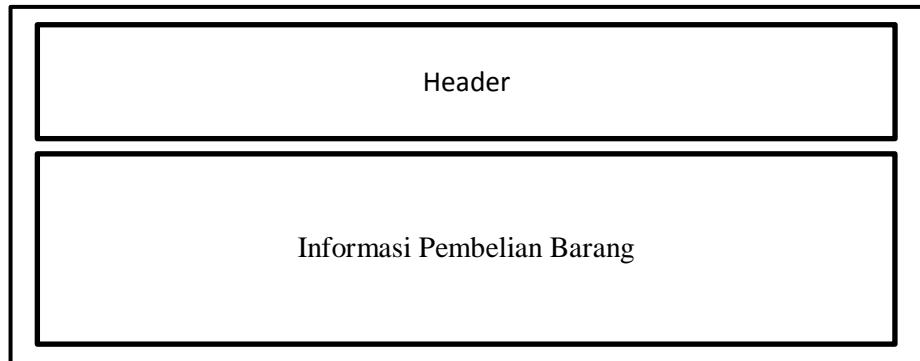
Perancangan laporan penjualan barang adalah seperti pada Gambar 4.15 di bawah ini.



Gambar 4.15 Perancangan Laporan Penjualan Barang

- Laporan Pembelian Barang

Perancangan laporan pembelian barang adalah seperti pada Gambar 4.16 di bawah ini.



Gambar 4.16 Perancangan Laporan Pembelian Barang

c. Laporan Barang

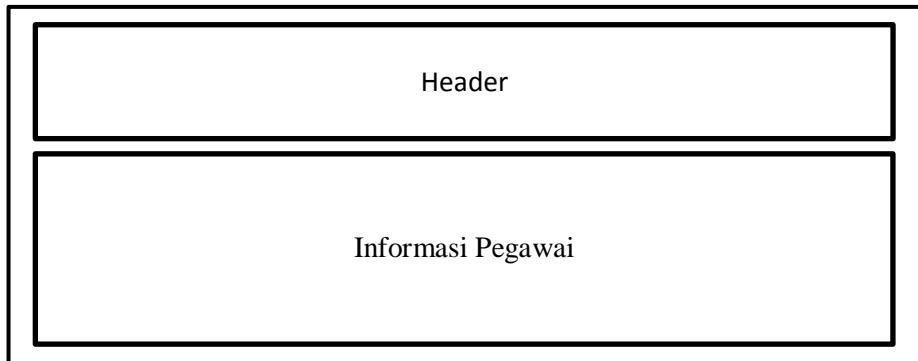
Perancangan laporan barang adalah seperti pada Gambar 4.17 di bawah ini.



Gambar 4.17 Perancangan Laporan Barang

d. Laporan Pegawai

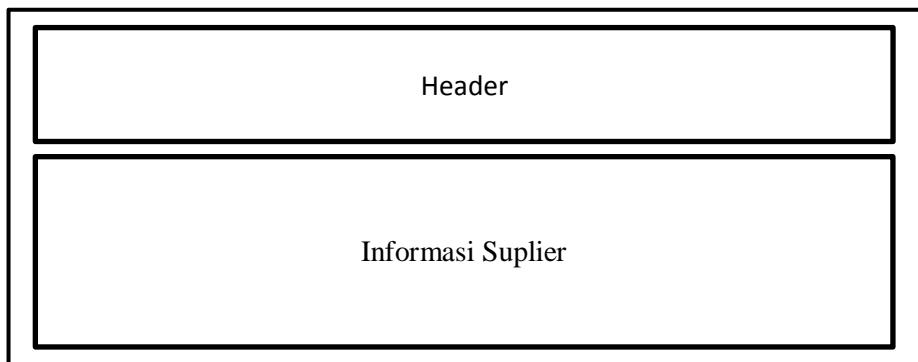
Perancangan laporan pegawai adalah seperti pada Gambar 4.18 di bawah ini.



Gambar 4.18 Perancangan Laporan Pegawai

e. Laporan Suplier

Perancangan laporan suplier adalah seperti pada Gambar 4.19 di bawah ini.



Gambar 4.19 Perancangan Laporan Suplier

#### 4.2.2.5 Perancangan *Input*

Perancangan *input* dalam sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya dirancang khusus bagi UD Kencana Jaya Pusat. Perancangan *input* sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya adalah sebagai berikut :

a. *Input* Penjualan

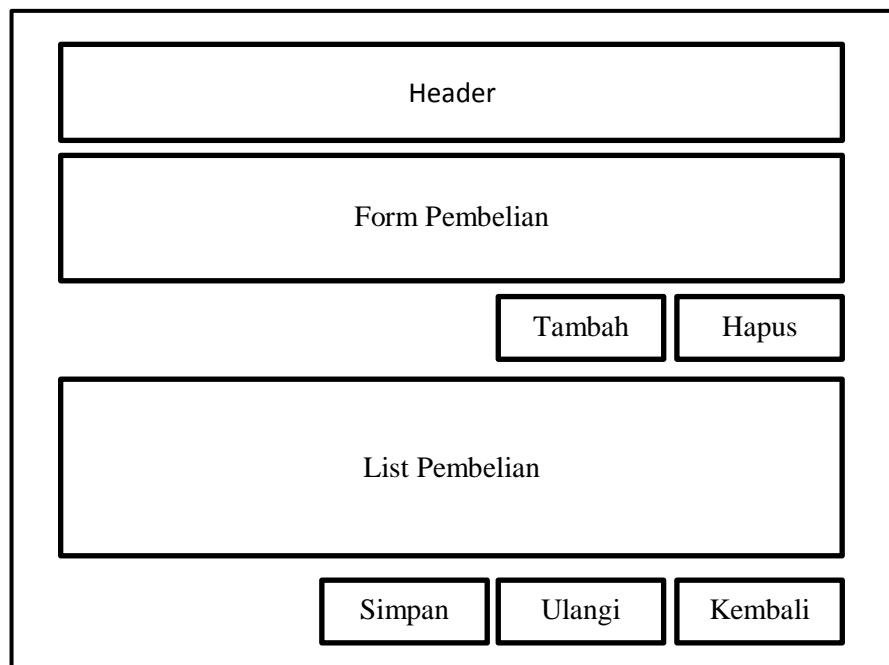
Perancangan *input* penjualan adalah seperti pada Gambar 4.20 di bawah ini.



Gambar 4.20 Perancangan *Input* Penjualan

b. *Input* Pembelian

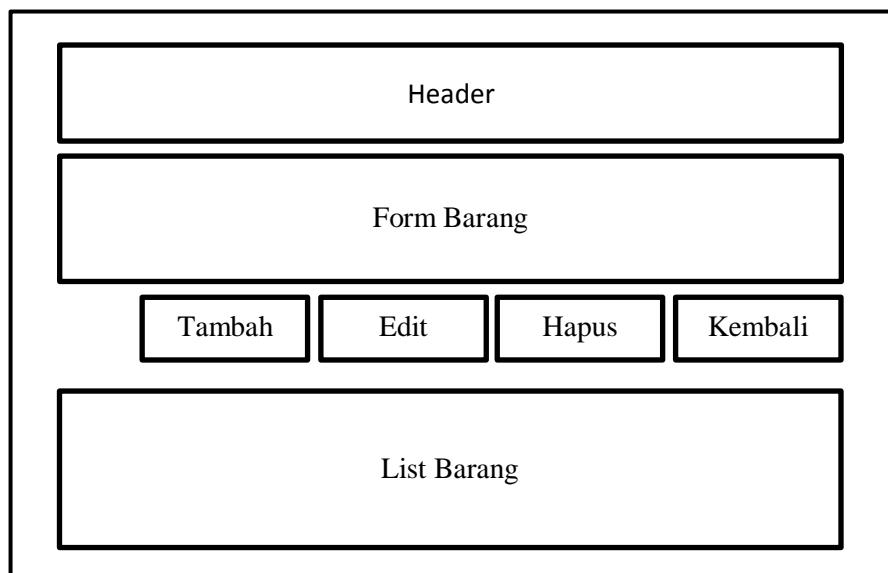
Perancangan *input* pembelian adalah seperti pada Gambar 4.21 di bawah ini.



Gambar 4.21 Perancangan *Input* Pembelian

c. *Input* Barang

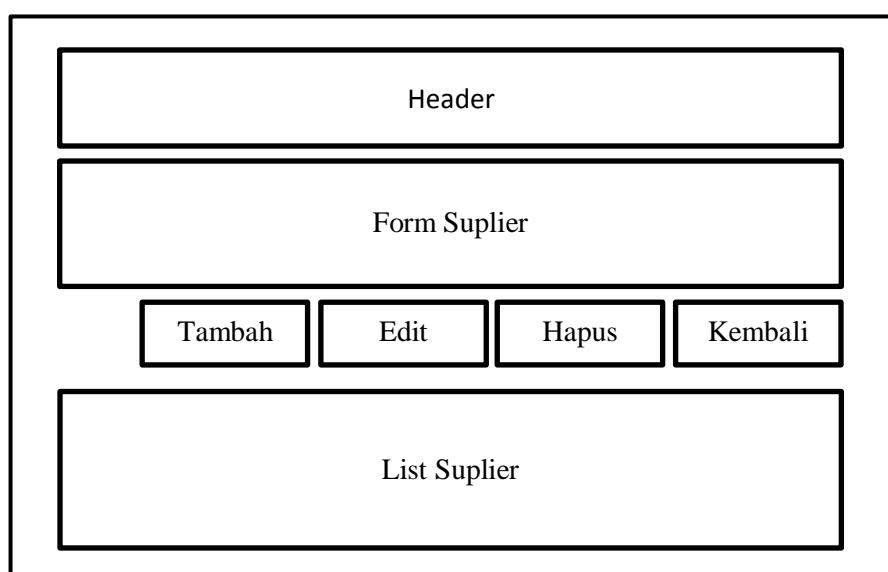
Perancangan *input* barang adalah seperti pada Gambar 4.22 di bawah ini.



Gambar 4.22 Perancangan *Input* Barang

d. *Input* Suplier

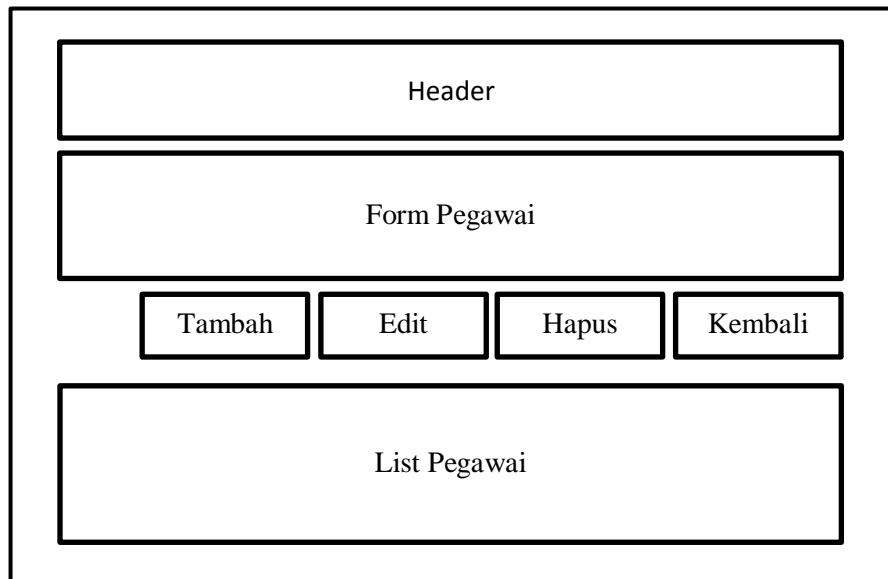
Perancangan *input* suplier adalah seperti pada Gambar 4.23 di bawah ini.



Gambar 4.23 Perancangan *Input* Suplier

e. *Input Pegawai*

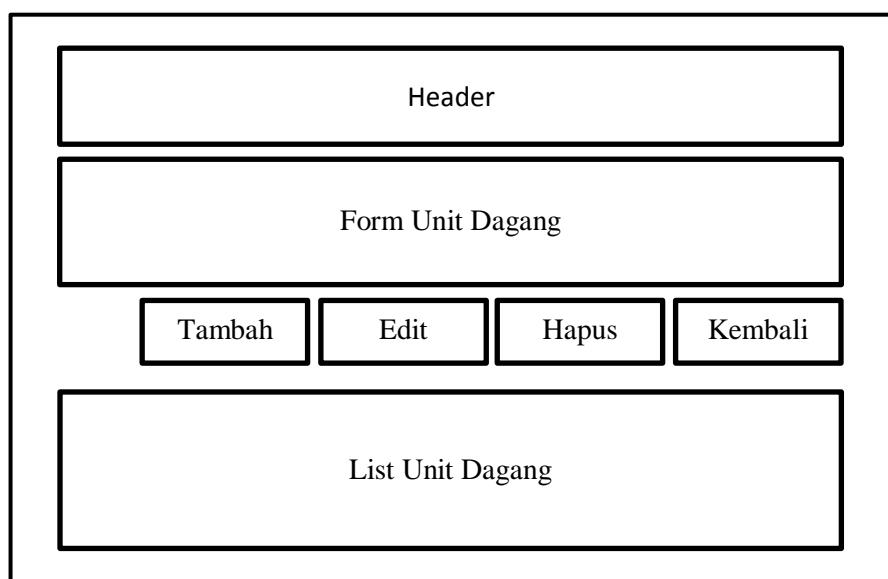
Perancangan *input* pegawai adalah seperti pada Gambar 4.24 di bawah ini.



Gambar 4.24 Perancangan *Input* Pegawai

f. *Input Unit Dagang*

Perancangan *input* unit dagang adalah seperti pada Gambar 4.25 di bawah ini.



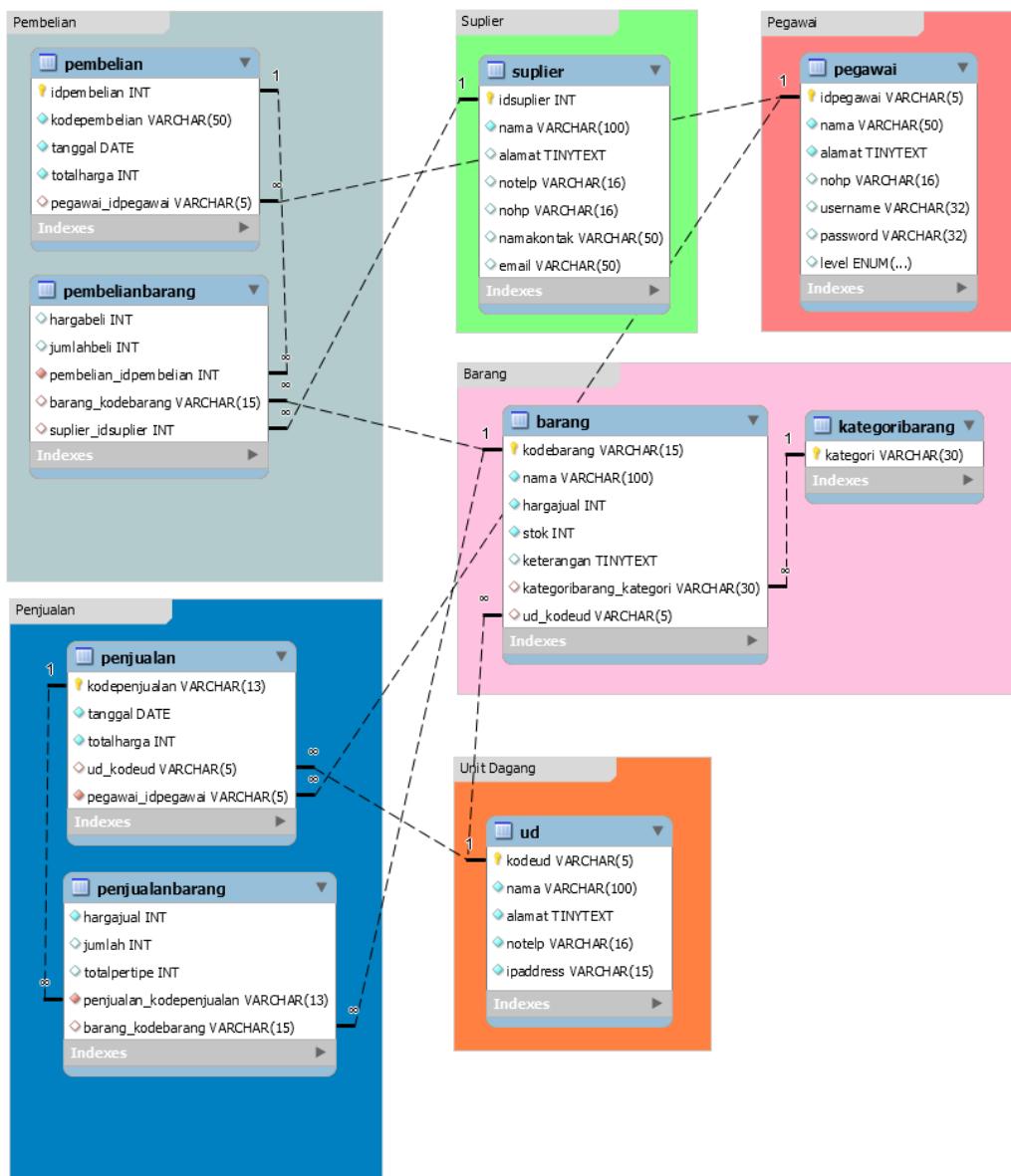
Gambar 4.25 Perancangan *Input* Unit Dagang

#### 4.2.2.6 Perancangan Database

Perancangan *database* pada sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya adalah terdiri dari dua, yaitu perancangan tabel relasi dan kamus data.

##### 4.2.2.6.1 Tabel Relasi

Perancangan tabel relasi pada sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya adalah seperti pada Gambar 4.26.



Gambar 4.26 Perancangan Tabel Relasi

#### 4.2.2.6.2 Kamus Data

Kamus data dari tabel relasi yang telah dirancang sebelumnya adalah sebagai berikut :

a. Tabel Unit Dagang

Tabel ini digunakan digunakan untuk menyimpan data unit dagang.

Nama *database* : siudkj

Nama tabel : ud

*Primary key* : kodeud

Tabel 4.4 Kamus Data Unit Dagang

<b>Field Name</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Description</b>
kodeud	varchar	5	kode unit dagang
nama	varchar	100	nama unit dagang
alamat	tinytext	(default)	alamat
notelp	varchar	16	no telepon
ipaddress	varchar	15	alamat IP UD

b. Tabel Penjualan

Tabel ini digunakan digunakan untuk menyimpan data penjualan.

Nama *database*: siudkj

Nama tabel : penjualan

*Primary key* : kodenpenjualan

*Foreign key* : ud\_kodeud, pegawai\_idpegawai

Tabel 4.5 Kamus Data Penjualan

<b>Field Name</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Description</b>
kodenpenjualan	Varchar	13	kode penjualan
tanggal	Date	(default)	tanggal penjualan
totalharga	Int	(default)	total harga

ud_kodeud	Varchar	5	kode unit dagang
pegawai_idpegawai	Int	(default)	id pegawai

#### c. Tabel Penjualan Barang

Tabel ini digunakan digunakan untuk menyimpan data penjualan barang.

Nama *database*: siudkj

Nama tabel : penjualanbarang

*Foreign key* : id

*Foreign key* : penjualan\_kodepenjualan, barang\_kodebarang

Tabel 4.6 Kamus Data Penjualan Barang

<b>Field Name</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Description</b>
hargajual	Int	(default)	harga jual
jumlah	Int	(default)	jumlah jual
totalpertipe	Int	(default)	total pertipe barang
penjualan_kodepenjualan	varchar	13	kode penjualan
barang_kodebarang	varchar	15	kode barang

#### d. Tabel Barang

Tabel ini digunakan digunakan untuk menyimpan data barang.

Nama *database*: siudkj

Nama tabel : barang

*Primary key* : kodebarang

*Foreign key* : kategoribarang\_kategori, ud\_kodeud

Tabel 4.7 Kamus Data Barang

<b>Field Name</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Description</b>
kodebarang	varchar	15	kode barang

nama	varchar	100	nama barang
hargajual	Int	(default)	harga jual
stok	Int	(default)	stok barang
keterangan	tinytext	(default)	keterangan
kategoribarang_kategori	varchar	30	kategori barang
ud_kodeud	varchar	5	kode unit dagang

#### e. Tabel Kategori Barang

Tabel ini digunakan digunakan untuk menyimpan data kategori barang.

Nama *database*: siudkj

Nama tabel : kategoribarang

*Primary key* : kategori

Tabel 4.8 Kamus Data Kategori Barang

<b>Field Name</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Description</b>
kategori	varchar	30	kategori barang

#### f. Tabel Pembelian

Tabel ini digunakan digunakan untuk menyimpan data Pembelian.

Nama *database*: siudkj

Nama tabel : pembelian

*Primary key* : idpembelian

*Foreign key* : pegawai\_idpegawai

Tabel 4.9 Kamus Data Pembelian

<b>Field Name</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Description</b>
idpembelian	Int	(default)	id pembelian
kodepembelian	Varchar	50	kode pembelian

tanggal	Date	(default)	tanggal
totalharga	Int	(default)	total harga
pegawai_idpegawai	Int	(default)	id pegawai

#### g. Tabel Pembelian Barang

Tabel ini digunakan digunakan untuk menyimpan data Pembelian Barang.

Nama *database*: siudkj

Nama tabel : pembelianbarang

*Foreign key* : pembelian\_idpembelian,barang\_kodebarang,  
suplier\_idsuplier

Tabel 4.10 Kamus Data Pembelian Barang

<b>Field Name</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Description</b>
hargabeli	Int	(default)	harga beli
jumlahbeli	Int	(default)	jumlah beli
pembelian_idpembelian	Int	(default)	id pembelian
barang_kodebarang	varchar	15	kode barang
suplier_idsuplier	Int	(default)	id suplier

#### h. Tabel Suplier

Tabel ini digunakan digunakan untuk menyimpan data Pembelian.

Nama *database*: siudkj

Nama tabel : suplier

*Primary key* : idsuplier

Tabel 4.11 Kamus Data Suplier

<b>Field Name</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Description</b>
idsuplier	int	(default)	id suplier

nama	varchar	100	nama suplier
alamat	tinytext	tinytext	alamat suplier
notelp	varchar	16	nomor telepon
nohp	varchar	16	nomor handphone
namakontak	varchar	50	nama kontak
email	varchar	50	email

#### i. Tabel Pegawai

Tabel ini digunakan digunakan untuk menyimpan data Pembelian.

Nama *database*: siudkj

Nama tabel : pegawai

*Primary key* : idpegawai

Tabel 4.12 Kamus Data Pegawai

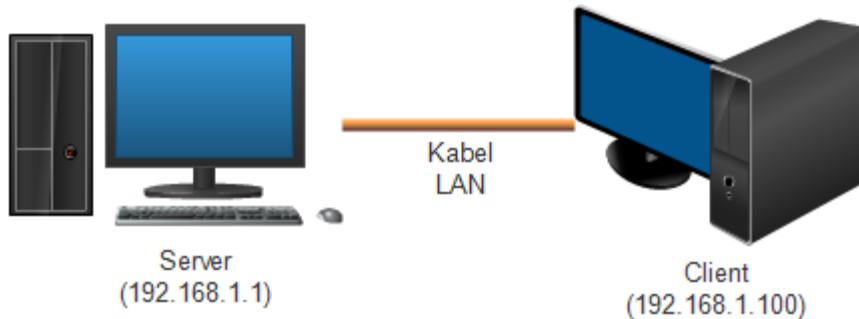
<b>Field Name</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Size</b>	<b>Description</b>
idpegawai	int	(default)	id pegawai
nama	varchar	50	nama pegawai
alamat	tinytext	(default)	alamat
nohp	varchar	16	nomor handphone
username	varchar	32	username
password	varchar	32	password
level	enum	admin, kasir, normal	tingkat hak akses

#### 4.2.3 Implementasi

Implementasi dari perancangan yang telah diuraikan sebelumnya adalah dijelaskan pada sub-sub berikut.

#### 4.2.3.1 Implementasi Jaringan

Pengujian jaringan yang digunakan pada penelitian ini adalah koneksi *peer to peer* menggunakan kabel LAN tipe *cross* dengan Alamat IP (*Internet Protocol*) komputer *server* adalah 192.168.1.1 dan komputer *client* adalah 192.168.1.100.



Gambar 4.27 Implementasi Pengujian Jaringan

#### 4.2.3.2 Implementasi Menu Sistem

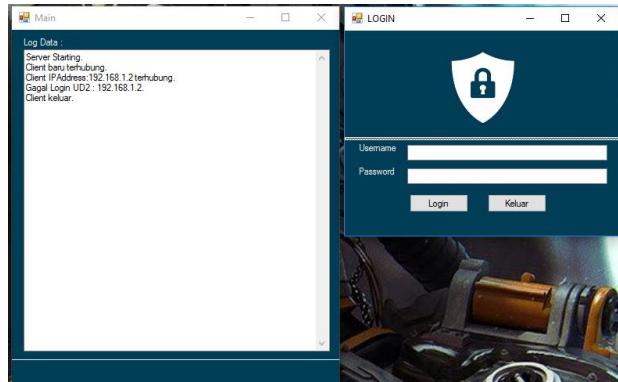
Implementasi menu sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya terdiri dari menu pusat (*server*) dan menu cabang (*client*).

a. Menu UD Kencana Jaya Pusat (*Server*)

Implementasi menu pada sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya Pusat adalah sebagai berikut :

1. *Login*

*Login* digunakan untuk masuk ke dalam sistem. Implementasi *login* pada UD Kencana Jaya Pusat adalah seperti pada Gambar 4.28. Jika terjadi transaksi antara *client* dan *server*, maka akan muncul *form* aktifitas transaksi data seperti pada Gambar 4.28. Form ini berfungsi untuk melihat transaksi antara *server* (UD Kencana Jaya Pusat) dengan *client* (UD Kencana Jaya Cabang) seperti *login* dan sebagainya.



Gambar 4.28 Menu Login UD Kencana Jaya Pusat (Kiri) dan Form Transaksi Data (Kanan)

## 2. Menu Utama

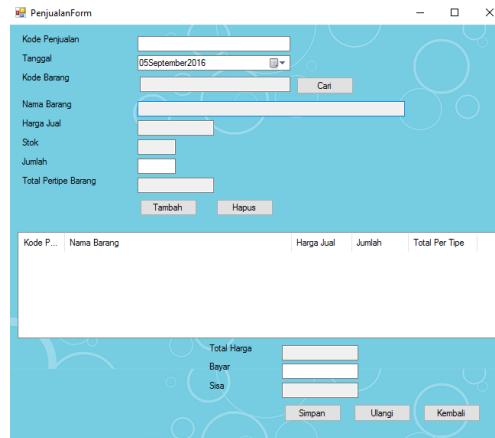
Implementasi menu utama UD Kencana Jaya Pusat (*server*) adalah seperti pada Gambar 4.29. Pemilik dan pegawai yang ditunjuk sebagai admin pada UD Kencana Jaya Pusat, dapat mengakses semua menu yang terdapat pada sistem.



Gambar 4.29 Implementasi Menu Utama UD Kencana Jaya Pusat

## 3. Menu Penjualan

Menu penjualan digunakan oleh pegawai kasir dalam proses jual beli barang. Implementasi menu penjualan UD Kencana Jaya Pusat (*server*) adalah seperti pada Gambar 4.30.



Gambar 4.30 Implementasi Menu Penjualan UD Kencana Jaya Pusat

#### 4. Laporan Penjualan

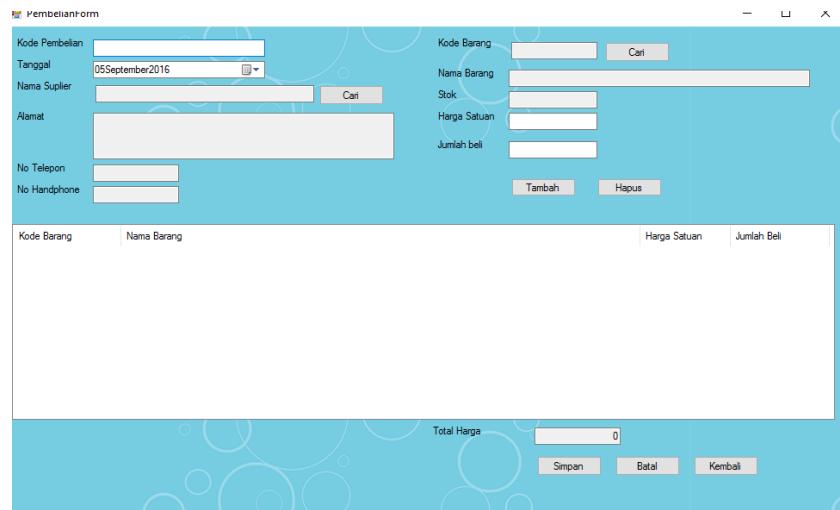
Laporan penjualan digunakan untuk melihat data penjualan seluruh UD seperti pada Gambar 4.31.

KODE PENJUALAN	TANGGAL	TOTAL HARGA	UNIT DAGANG	PEGAWAI/KASIR	KODE BARANG	NAMA BARANG
etsdg	8/3/2016 12:00:00 AM	33	a	Admin	KD1	aa
KP1	8/3/2016 12:00:00 AM	2	a	Admin	KD1	aa
KP12	8/3/2016 12:00:00 AM	5	a	Admin	KD1	aa

Gambar 4.31 Laporan Penjualan

#### 5. Menu Pembelian

Menu pembelian barang digunakan oleh admin untuk memauukkan data pembelian barang dari suplier ke dalam sistem. Implementasi menu pembelian UD Kencana Jaya Pusat (*server*) adalah seperti pada Gambar 4.32.



Gambar 4.32 Implementasi Menu Pembelian UD Kencana Jaya Pusat

## 6. Laporan Pembelian

Laporan pembelian digunakan untuk melihat data pembelian seperti pada Gambar 4.33. Laporan pembelian hanya terdapat pada UD Kencana Jaya Pusat karena pada UD ini admin dapat memasukkan data pembelian, sedangkan UD Kencana Jaya Cabang tidak dapat memasukkan data pembelian barang.

ID PEMBELIAN	KODE PEMBELIAN	TANGGAL	TOTAL HARGA	SUPPLIER	KODE BARANG	NAMA
1 1		8/4/2016 12:00:00 AM	0 13		KD1	aa
2 2		8/11/2016 12:00:00 AM	9 13		KD1	aa
					KD2	bb

Gambar 4.33 Laporan Pembelian

## 7. Menu Barang

Menu barang digunakan oleh admin untuk memasukkan data barang yang akan dijual beserta harga jualnya. Implementasi menu barang UD Kencana Jaya Pusat (*server*) adalah seperti pada Gambar 4.34.

The screenshot shows a Windows application window titled "BarangForm". The interface includes several input fields: "Kode Barang" (Barcode), "Nama" (Name), "Kategori" (Category) with a dropdown menu, "harga Jual" (Sale Price), "Stok" (Stock), and "Keterangan" (Notes). Below these are search fields for "Kode Unit Dagang" (Business Unit Code) and "Nama Unit Dagang" (Business Unit Name), along with a "Cari" (Search) button. At the bottom are buttons for "Tambah" (Add), "Edit", "Hapus" (Delete), "Batal" (Cancel), and "Kembali" (Back). A table below displays existing data:

Kode Barang	Nama	Kategori	Harga Jual
KD1	aa	Kategori1	1
KD2	bb	Kategori1	1

Gambar 4.34 Implementasi Menu Barang UD Kencana Jaya Pusat

## 8. Laporan Barang

Laporan data barang digunakan untuk melihat data barang. Data laporan barang terdiri dari dua, yaitu dilihat dari semua barang yang tersedia pada Gambar 4.35 dan dilihat dari jumlah minimum stok barang seperti pada Gambar 4.36. Laporan barang hanya terdapat pada UD Kencana Jaya Pusat karena pada UD ini admin dapat memasukkan data barang, sedangkan UD Kencana Jaya Cabang tidak dapat memasukkan data barang.

KODE BARANG	NAMA	HARGA JUAL	STOK	KETERANGAN	KATEGORI	KODE UD
KD1	aa		1	2/K1 K2	Kategori1	UD1

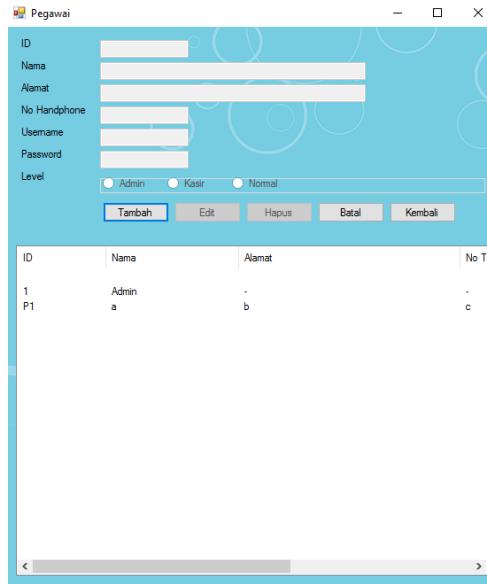
Gambar 4.35 Laporan Semua Barang

KODE BARANG	NAMA BARANG	STOK	KETERANGAN	KATEGORI
KD1	aa	2	K1 K2	Kategori1
KD2	bb	2	a	Kategori1

Gambar 4.36 Laporan Barang Berdasarkan Stok Jumlah Minimum

## 9. Menu Pegawai

Menu pegawai digunakan oleh admin untuk memasukkan data pegawai yang ada di UD Kencana Jaya Pusat. Implementasi menu pegawai UD Kencana Jaya Pusat (*server*) adalah seperti pada Gambar 4.37.



Gambar 4.37 Implementasi Menu Pegawai UD Kencana Jaya Pusat

## 10. Laporan Pegawai

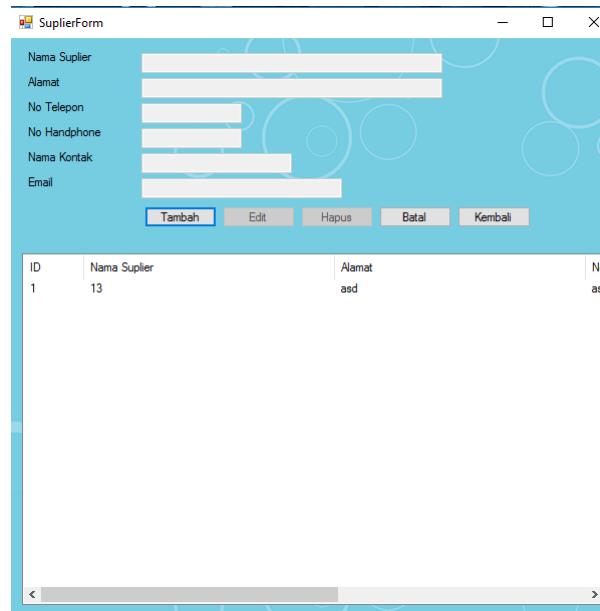
Laporan data pegawai digunakan untuk melihat data pegawai seperti pada Gambar 4.38. Admin memasukkan data pegawai yang ada di seluruh UD termasuk UD Kencana Jaya Pusat dan UD Kencana Jaya Cabang. Laporan barang hanya terdapat pada UD Kencana Jaya Pusat karena pada UD ini admin dapat memasukkan data pegawai, sedangkan UD Kencana Jaya Cabang tidak dapat memasukkan data pegawai.

ID PEGAWAI	NAMA	ALAMAT	NO HP
1	Admin	-	-
P1	a	b	c

Gambar 4.38 Laporan Pegawai

## 11. Menu Suplier

Menu suplier digunakan oleh admin untuk memasukkan data suplier yang bekerjasama dengan UD Kencana Jaya. Implementasi menu suplier UD Kencana Jaya Pusat (*server*) adalah seperti pada Gambar 4.39.



Gambar 4.39 Implementasi Menu Suplier UD Kencana Jaya Pusat

## 12. Laporan Suplier

Laporan data suplier digunakan untuk melihat data suplier seperti pada Gambar 4.40. Admin (UD Kencana Jaya Pusat) memasukkan data suplier. Laporan barang hanya terdapat pada UD Kencana Jaya Pusat karena pada UD ini admin dapat memasukkan data suplier, sedangkan UD Kencana Jaya Cabang tidak dapat memasukkan data suplier.

ID SUPPLIER	NAMA	ALAMAT	NO TELP	NO HP	NAMA
1 13		asd	asd	asd	asd

Gambar 4.40 Laporan Suplier

### 13. Menu Unit Dagang

Menu unit dagang digunakan oleh admin untuk memasukkan data UD Kencana Jaya yang tersebar di area Lampung beserta alamatnya. Implementasi menu unit dagang UD Kencana Jaya Pusat (*server*) adalah seperti pada Gambar 4.41.

Kode	<input type="text"/>	
Nama	<input type="text"/>	
Alamat	<input type="text"/>	
No Telp	<input type="text"/>	
IP Address	<input type="text"/>	
<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Batal"/> <input type="button" value="Kembali"/>		
ID	Nama	Alamat
UD1	a	b
UD2	b	b

Gambar 4.41 Implementasi Menu UD Kencana Jaya Pusat

b. Implementasi UD Kencana Jaya Cabang (*Client*)

UD Kencana Jaya Cabang hak akses sistem yang dimiliki hanya pada menu penjualan untuk pegawai kasir, menu barang hanya dapat dilihat dan menu akun untuk keluar dari sistem. Hak akses yang dimiliki terbatas karena sistem dan penjualan barang tiap UD Kencana Jaya hanya mengacu pada UD Kencana Jaya Pusat. Implementasi sistem informasi penjualan UD Kencana Jaya Cabang (*client*) adalah sebagai berikut :

1. Menu *Login*

Menu *login* digunakan untuk masuk ke dalam sistem. Implementasi *login* yang telah dirancang sebelumnya pada UD Kencana Jaya Cabang adalah seperti pada Gambar 4.42.



Gambar 4.42 Menu Login UD Kencana Jaya Cabang

2. Menu Utama *Client*

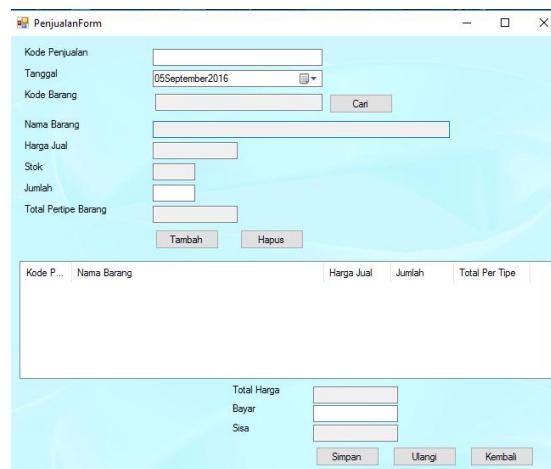
Menu utama *client* terdiri dari menu penjualan dan menu barang seperti pada Gambar 4.43.



Gambar 4.43 Menu Utama *Client*

### 3. Menu Penjualan

Menu penjualan digunakan oleh pegawai kasir UD Kencana Jaya Cabang untuk melakukan transaksi penjualan. Data dari transaksi penjualan pada UD Kencana Jaya Cabang, dapat dilihat dari UD Kencana Jaya Pusat. Implementasi menu penjualan UD Kencana Jaya Cabang (*client*) adalah seperti pada Gambar 4.44.



Gambar 4.44 Implementasi Menu Penjualan UD Kencana Jaya Cabang

### 4. Menu Barang

Menu barang hanya dapat dilihat oleh pegawai kasir di UD Kencana Jaya Cabang. Jika barang atau stok barang yang ada pada UD Kencana Jaya Cabang menipis, maka pihak UD Kencana Jaya Cabang dapat melihat stok barang yang ada di UD Kencana Jaya Pusat. Jika barang di UD Kencana Jaya Pusat tersedia, maka UD Kencana Jaya Cabang dapat memesan barang via telepon. Implementasi menu pembelian UD Kencana Jaya Cabang (*client*) adalah seperti pada Gambar 4.45.

ClientBarang		
Kode Barang	Nama	Kategori
KD1	aa	Kategori1
KD2	bb	Kategori1

Gambar 4.45 Implementasi Menu Pembelian UD Kencana Jaya Cabang