

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
RIWAYAT HIDUP.....	v
MOTTO.....	vi
PRAKATA.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup Penelitian.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Profil UD Kencana Jaya.....	4
2.2 Sistem Informasi.....	4
2.3 Pemrograman Berorientasi Objek.....	6
2.4 Konsep Dasar Berorientasi Objek.....	7
2.5 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	8
2.6 Konsep Basis Data.....	9
2.7 Alat Bantu Perancangn Sistem.....	14
2.7.1 UML (Unified Modeling Language).....	14
2.7.1.1 Use Case.....	16
2.7.7.2 Activity Diagram.....	18
2.7.2 Struktire Database.....	19
2.8 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	20
2.8.1 Net Framwork.....	20
2.8.2 VB.Net.....	22
2.8.2.1 Perbedaan VB dan VB.Net.....	22
2.8.3 MySQL.....	23
2.9 Penelitian Terkait.....	23
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Metode Pengumpulan Data.....	26
3.2 Metode Pengembangan Sistem.....	26
3.3 Alat dan Bahan.....	29

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil	30
4.2 Pemahasan	30
4.2.1 Analisa Sistem Berjalan.....	30
4.2.2 Perancangan Sistem Diusulkan	33
4.2.2.1 Use Case Diagram Sistem Diusulkan	33
4.2.2.2 Activity Diagram	36
4.2.2.3 Perancangan Struktur Menu Sistem.....	41
4.2.2.4 Perancangan Output	42
4.2.2.5 Perancangan Input.....	44
4.2.2.8 Perancangan Database.....	48
4.2.2.1 Tabel Relasi	48
4.2.2.2 Kamus Data.....	49
4.2.3 Implementasi	53
4.2.3.1 Implementasi Jaringan	54
4.2.3.2 Implementasi Menu Sistem	55
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	65
5.2 Saran.....	65

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN