

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Berdasarkan latar belakang, implementasi dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi ini dibuat untuk meningkatkan ketertarikan wisatawan dalam mengeksplorasi anjungan yang ada di PKOR Way Halim.
2. Dengan memanfaatkan teknik visualisasi 3D untuk media promosi wisata kepada masyarakat umum, dapat mempermudah masyarakat mendapatkan informasi Anjungan yang ada di PKOR Way Halim.
3. Aplikasi ini dirancang menggunakan Storyboard, dibangun menggunakan software Unity 3D dan Blender serta menggunakan metode pengembangan multimedia.
4. Aplikasi ini bersifat mobile sehingga dapat diinstall pada smartphone yang menggunakan sistem operasi Android versi Lollipop (5.0+) ke atas.

#### **5.2 Saran**

Saran yang diberikan sesuai dengan adanya penelitian yang telah dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Bagi penelitan selanjutnya diharapkan dapat menambahkan fitur untuk menampilkan informasi detail tentang masing-masing Kabupaten agar melengkapi aplikasi saat ini.
2. Diharapkan dapat menambahkan informasi tentang makna dari bentuk bangunan pada Anjungan.
3. Membuat aplikasi Augmented Reality tanpa menggunakan marker lambang Kabupaten lagi (Markerless).