

## DAFTAR PUSTAKA

Brahma, Aria Batara dkk. 2018. Implementasi Augmented Reality Pada Media Pembelajaran Sejarah. JOIN (Jurnal Online Informatika), Volume 1 No. 1 | Mei 2018.

Nurdiansyah, Jayang & Choiron, Achmad. 2018. Augmented Reality Untuk Media Promosi Rumah Pada Alang-Alang Contruction Berbasis Android. JOINTECS (Journal of Information Technology and Computer Science) Vol. 3, No.3, September 2018. <http://publishing-widyagama.ac.id/ejournal-v2/index.php/jointecs/article/view/814>

Putra, Dawang Mahendra Sudirman. 2017. Pemanfaatan Engine Vuforia untuk Implementasi Teknologi Augmented Reality dalam Metode Pembelajaran Sholat Berbasis Mobile. J-INTECH (Journal of Information and Technology). Vol 05, No 2 .<http://jurnal.stiki.ac.id/J-INTECH/article/view/175>

Prabowo, Remo, dkk. 2015. PENGENALAN RUMAH ADAT INDONESIA BERBASIS AUGMENTED REALITY DENGAN MEMANFAATKAN KTP SEBAGAI MARKER. SNATIF (Seminar Nasional Teknologi dan Informatika). Prosiding SNATIF Ke -2 Tahun 2015. <https://jurnal.umk.ac.id/index.php/SNA/article/view/303>

Wahyudi, Andria Kusuma. 2014. ARca, Pengembangan Buku Interaktif Berbasis Augmented Reality dengan Smartphone Android. JNTETI (Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi). Vol 3, No 2 (2014). <http://ejnteti.jteti.ugm.ac.id/index.php/JNTETI/article/view/60>