

## **ABSTRAK**

### **PENERAPAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY UNTUK MENAMPILKAN GEDUNG ANJUNGAN PKOR WAY HALIM SECARA 3D BERBASIS ANDROID**

**Oleh**

**M Freqsi Andreansyah  
1511010019**

**Teknik Informatika, Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya,  
Bandar Lampung  
E-mail : freqsiandre@gmail.com**

PKOR Way Halim merupakan tempat yang identik dengan olahraga, tempat rekreasi murah meriah serta mudah di jangkau bagi warga di daerah Kota Bandar Lampung. Dan di kawasan ini terdapat anjungan desain rumah adat dari setiap kabupaten dan kota yang ada di Provinsi Lampung. Anjungan kabupaten atau kota se-Lampung ini dibuat sebagai pengenalan budaya yang ada di setiap daerah di Lampung, dan diharapkan sebagai titik pariwisata dan informasi yang ada di daerah Lampung.

Pada saat ini, media promosi hanya menampilkan objek dengan bentuk dua dimensi. Hal ini dianggap kurang efektif karena pengenalan objek rumah adat hanya bias dilihat dari satu sisi saja. Sebuah inovasi dibutuhkan untuk mempromosikan rumah adat yang ada di anjungan PKOR Way Halim. Teknik visualisasi 3 dimensi dapat digunakan untuk menjadi nilai tambah dalam mempromosikan Anjungan yang ada di PKOR Way Halim Bandar Lampung.

Aplikasi Augmented Reality membantu wisatawan mengetahui bentuk detail Anjungan PKOR Way Halim dari berbagai sudut. Aplikasi di operasikan pada sistem operasi. Selanjutnya diharapkan pada pengembangan aplikasi ini dapat ditambahkan dekorasi sekitar anjungan pada tour 3D agar suasananya mirip dengan lokasi sekitar Anjungan dan dapat menjelajahi bagian dalam Anjungan.

**Kata kunci : Augmented Reality, 3 Dimensi, Anjungan PKOR Way Halim,  
Android**