

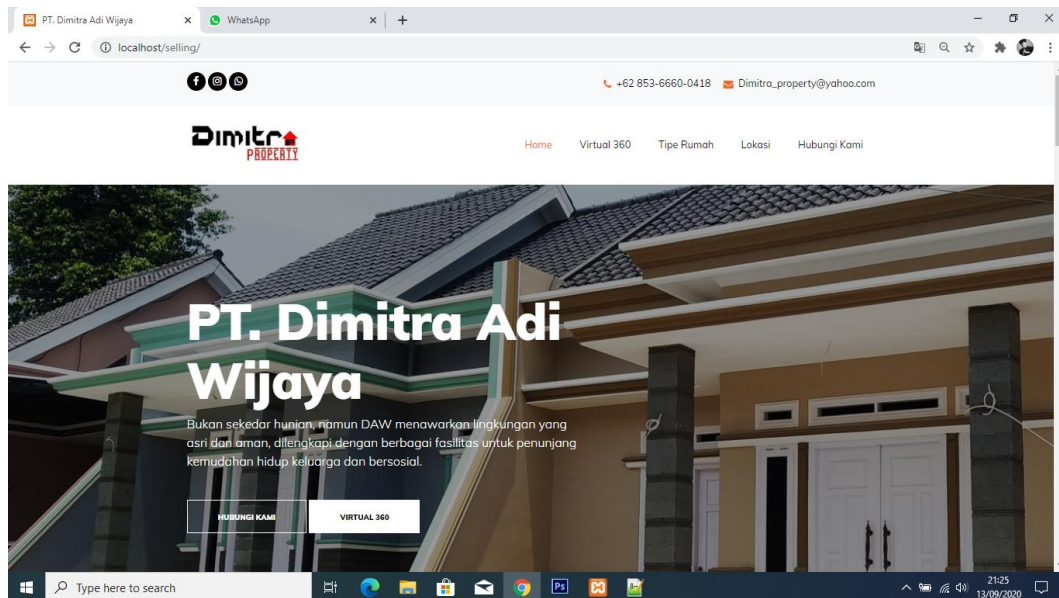
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

Melalui tahap perancangan dan pengumpulan kebutuhan, serta melewati tahap evaluasi pengujian program secara langsung, maka dihasilkan aplikasi *virtual tour 360* sebagai media promosi pada perumahan PT Dimitra Adi Wijaya berbasis *web*. Berikut ini akan dijelaskan mengenai perangkat lunak program yang akan digunakan. Hasil tampilan program ini dijelaskan dalam bentuk tampilan program yang telah dijalankan. Tampilan-tampilan dari aplikasi ini adalah sebagai berikut:

4.1.1 Tampilan Halaman *Home*

Tampilan halaman *Home* adalah tampilan saat aplikasi pertama dijalankan, tampilan halaman *Home* dapat dilihat pada gambar 4.1



Gambar 4.1 Tampilan halaman *Home*

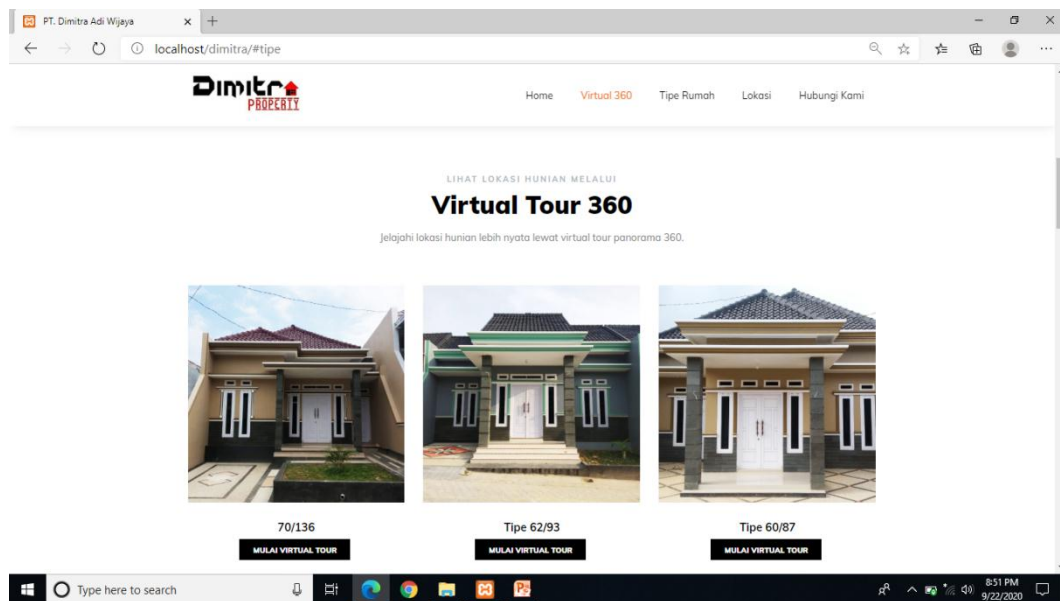
Pada halaman *Home* terdapat beberapa menu, antara lain:

- a. Menu *Home*, menu ini mengarahkan *user* ke halaman awal *website*.
- b. Menu *Virtual Tour*, menu ini akan mengarahkan *user* ke halaman *virtual tour 360*.
- c. Halaman *Tipe Rumah*, menu ini akan mengarahkan *user* ke halaman tipe rumah yang menjelaskan tentang fasilitas dan harga yang ditawarkan.

- d. Halaman Lokasi, menu ini akan mengarahkan *user* ke halaman lokasi yang berisi alamat lengkap dan map yang mengarah langsung ke titik lokasi kantor pemasaran pada *google maps*.
- e. Halaman Hubungi Kami, menu ini berisi kontak admin pemasaran dan link menuju social media PT Dimitra Adi Wijaya.

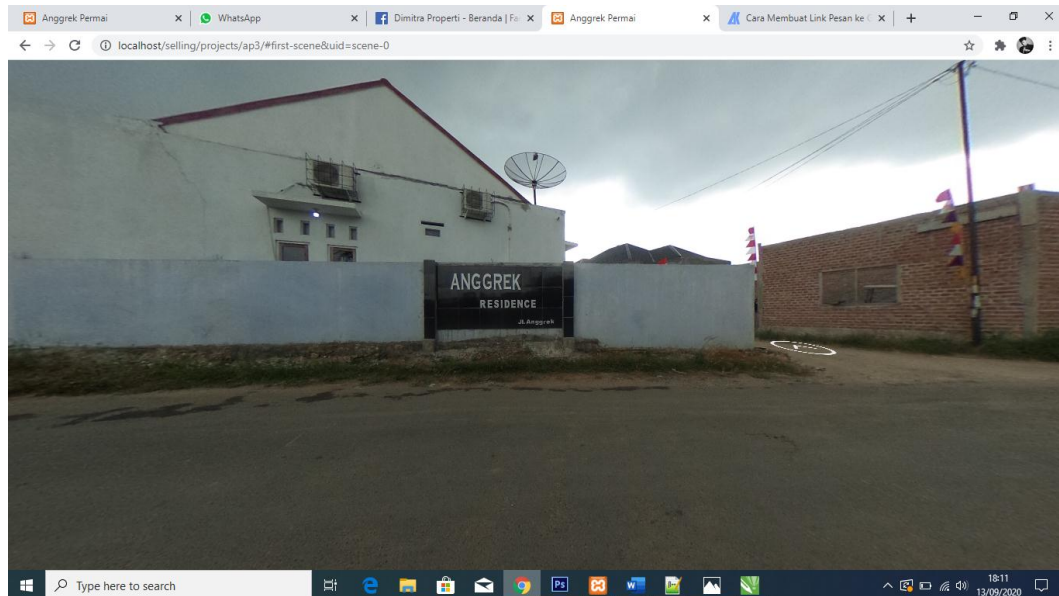
4.1.2 Tampilan Halaman *Virtual 360*

Pada Halaman *Virtual 360*, terdapat 3 pilihan tipe rumah yaitu tipe 70/136 M², 62/93 M² dan 60/87 M². *User* perlu memilih tipe rumah mana yang akan dilihat melalui *virtual tour 360*. Berikut ini merupakan gambar tampilan halaman *virtual tour* yang dapat dilihat pada gambar 4.2



Gambar 4.2 Tampilan Halaman *Virtual Tour*

Isi dari halaman *virtual 360* ini memperlihatkan lingkungan sekitar hunian, mulai dari pintu masuk perumahan, halaman depan rumah, ruang tamu, kamar tidur, halaman belakang, dan kamar mandi. Berikut adalah tampilan pintu masuk perumahan dapat dilihat pada gambar 4.3



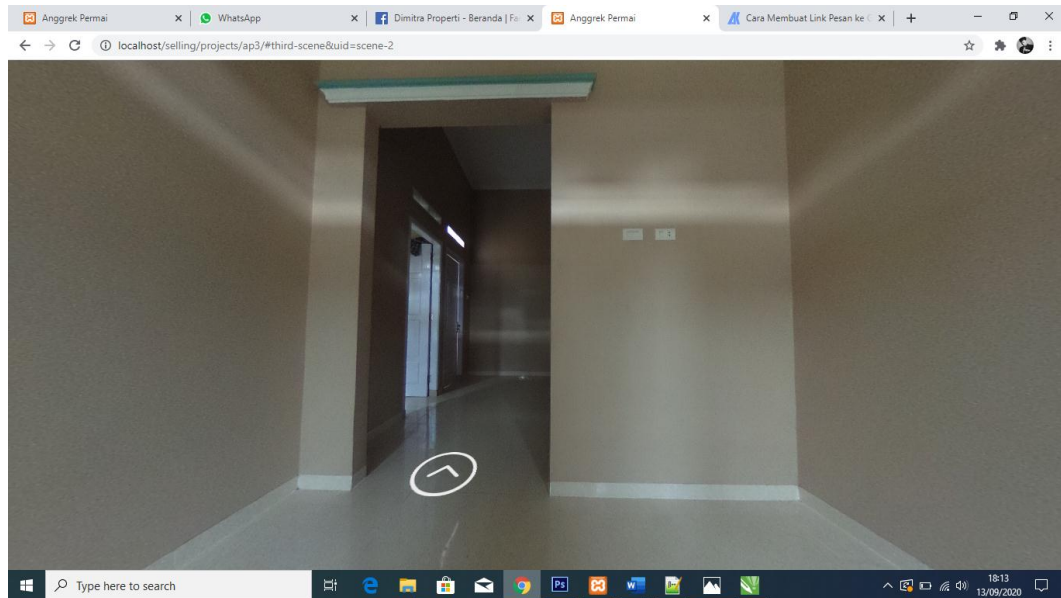
Gambar 4.3 Tampilan *Virtual 360* Pintu Masuk Perumahan

Berikut adalah tampilan tampak depan rumah dapat dilihat pada gambar 4.4



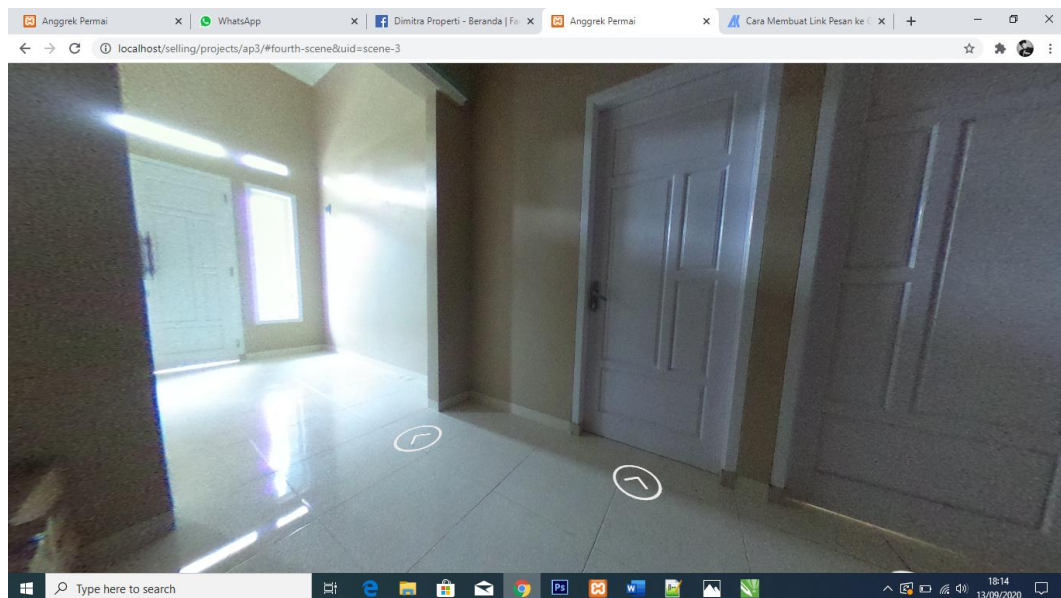
Gambar 4.4 Tampilan *Virtual 360* Tampak Depan Rumah

Berikut adalah tampilan ruang tamu dapat dilihat pada gambar 4.5



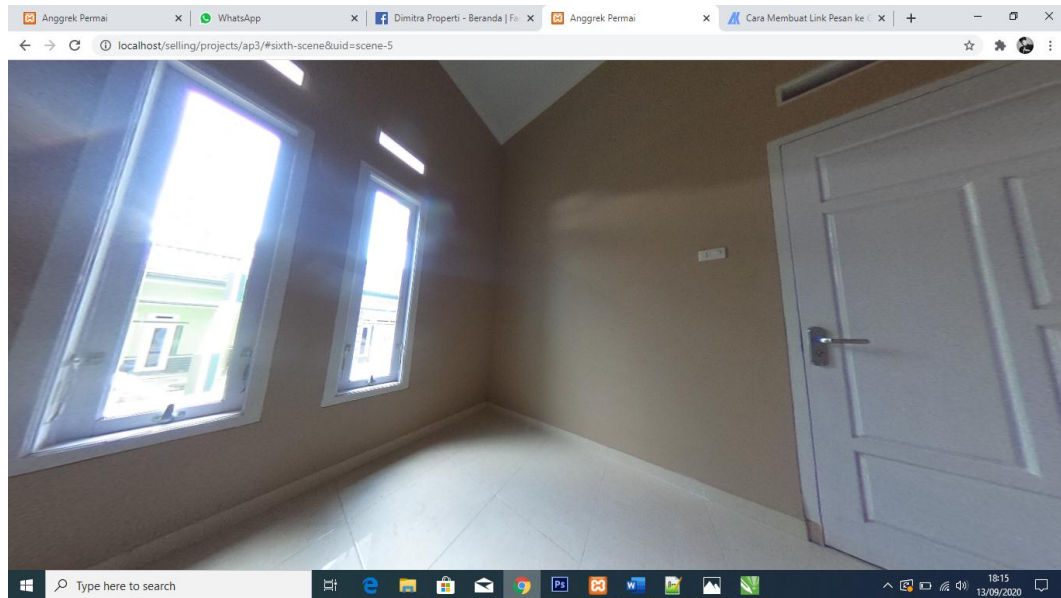
Gambar 4.5 Tampilan *Virtual 360* Ruang Tamu

Berikut adalah tampilan ruang keluarga dapat dilihat pada gambar 4.6



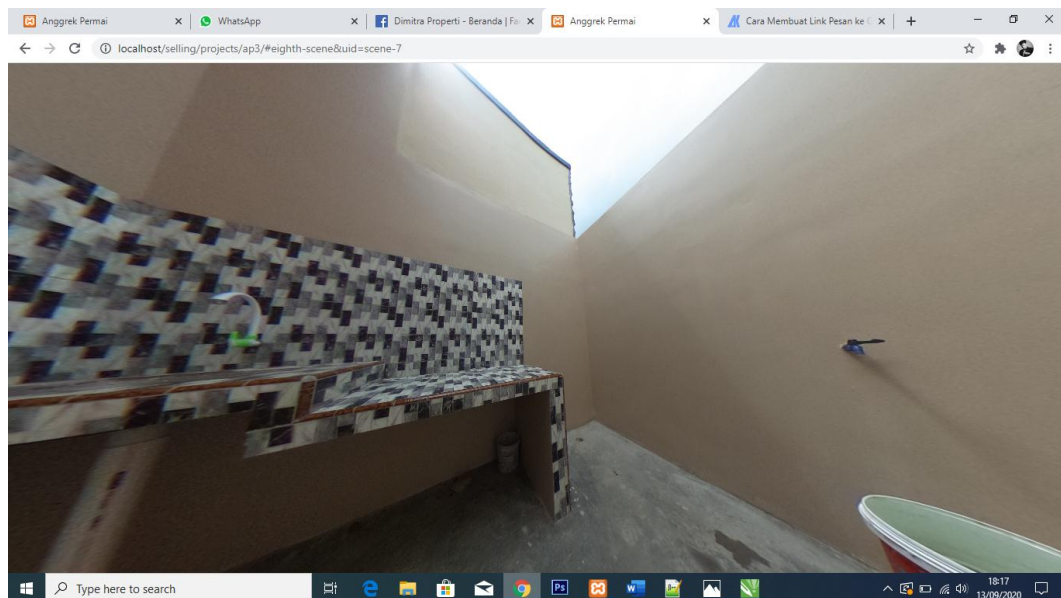
Gambar 4.6 Tampilan *Virtual 360* Ruang Keluarga

Berikut adalah tampilan kamar tidur dapat dilihat pada gambar 4.7



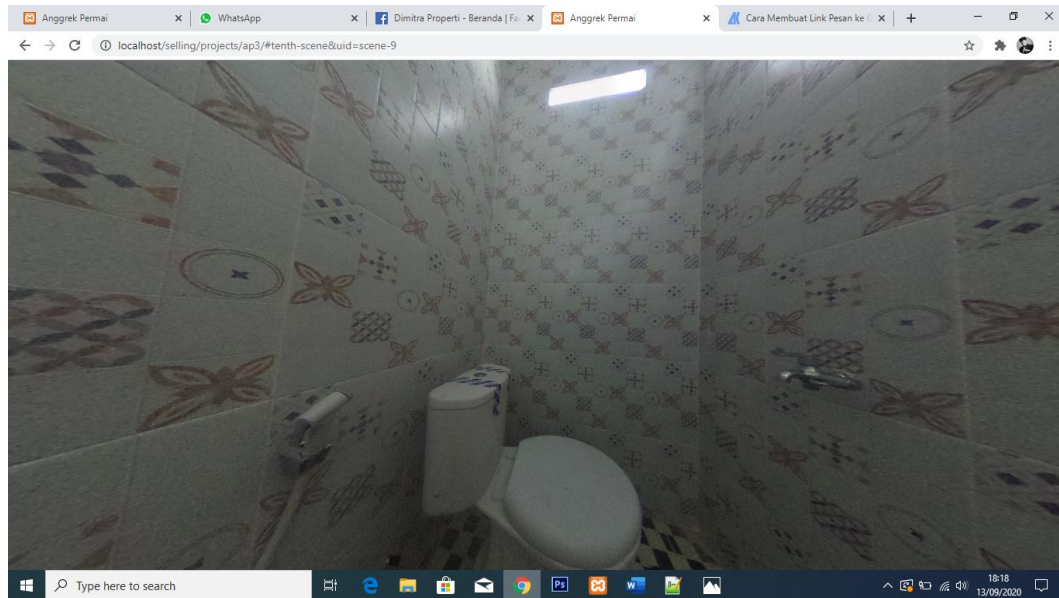
Gambar 4.7 Tampilan *Virtual 360* Kamar Tidur

Berikut adalah tampilan halaman belakang dapat dilihat pada gambar 4.8



Gambar 4.8 Tampilan *Virtual 360* Halaman Belakang

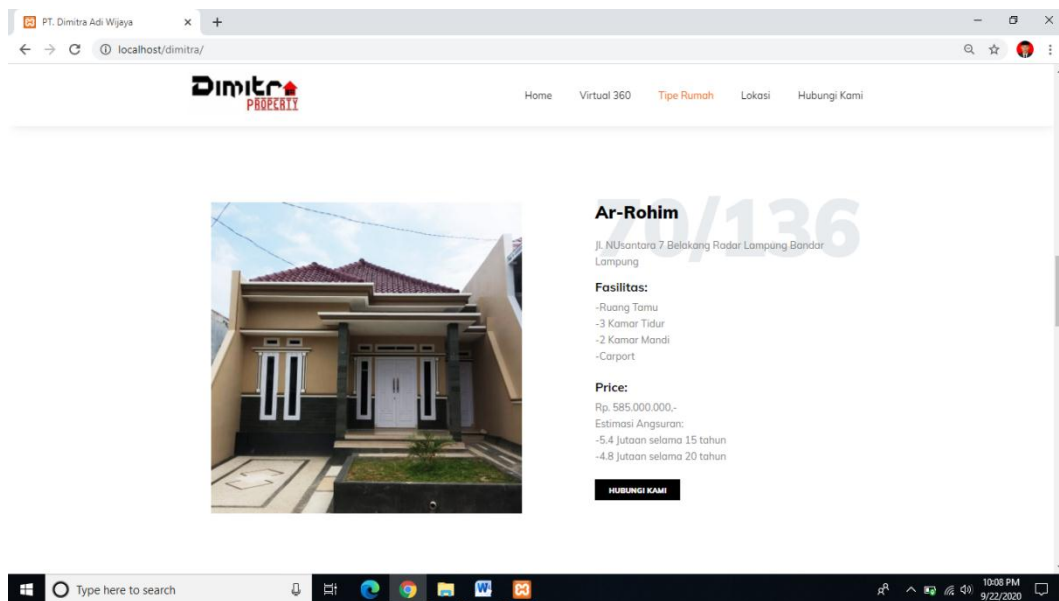
Berikut adalah tampilan kamar mandi dapat dilihat pada gambar 4.9



Gambar 4.9 Tampilan *Virtual 360* Kamar Mandi

4.1.3 Tampilan Halaman Tipe Rumah

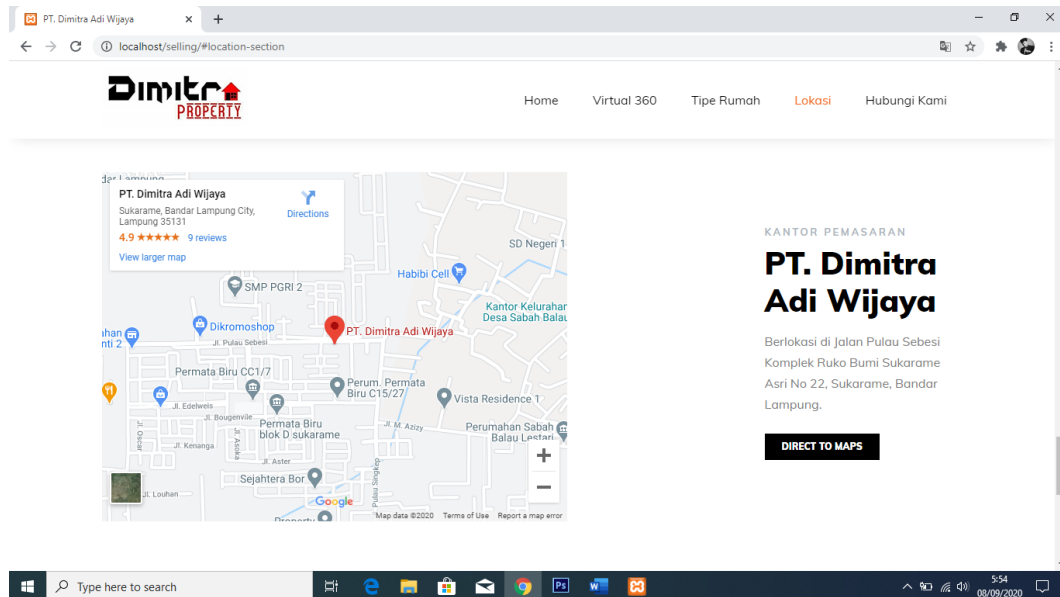
Pada halaman tipe rumah menampilkan informasi mengenai detail fasilitas hunian beserta harga dan estimasi biaya angsuran. Berikut ini gambar dari tampilan halaman tipe rumah, yang dapat dilihat pada gambar 4.10



Gambar 4.10 Tampilan Halaman Tipe Rumah

4.1.4 Tampilan Halaman Lokasi

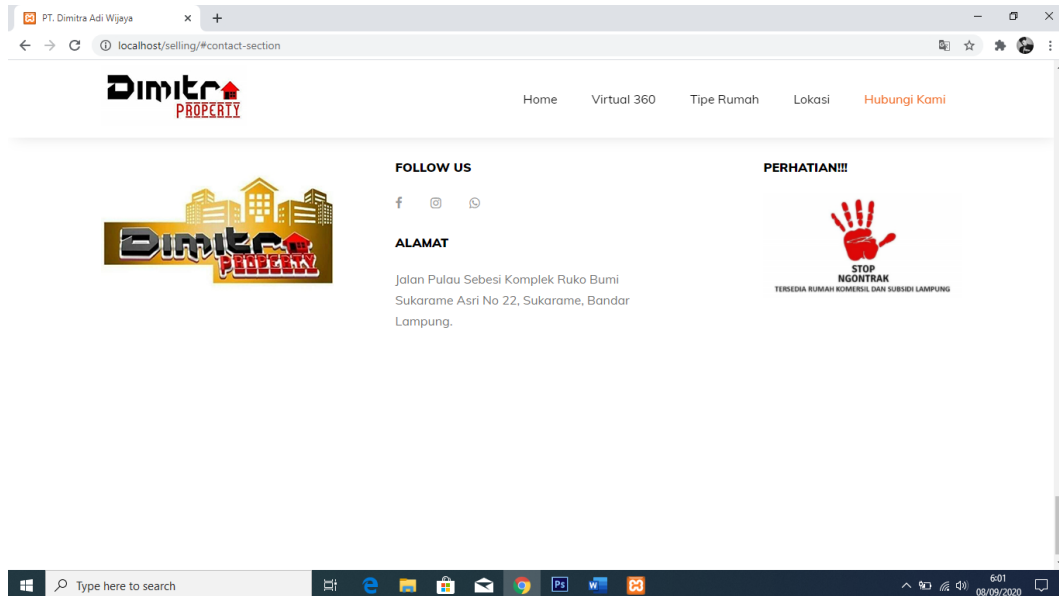
Pada halaman lokasi, menampilkan peta lokasi kantor pemasaran PT. Dimitra Adi Wijaya yang beralamat di Jalan Pulau Sebesi Komplek Ruko Bumi Sukarame Asri No 22, Sukarame, Bandar Lampung. Terdapat pula link yang akan mengarahkan user ke titik lokasi pada *Google Maps*. Berikut ini merupakan gambar tampilan halaman lokasi yang dapat dilihat pada gambar 4.11



Gambar 4.11 Tampilan Halaman Lokasi

4.1.5 Tampilan Halaman Hubungi Kami

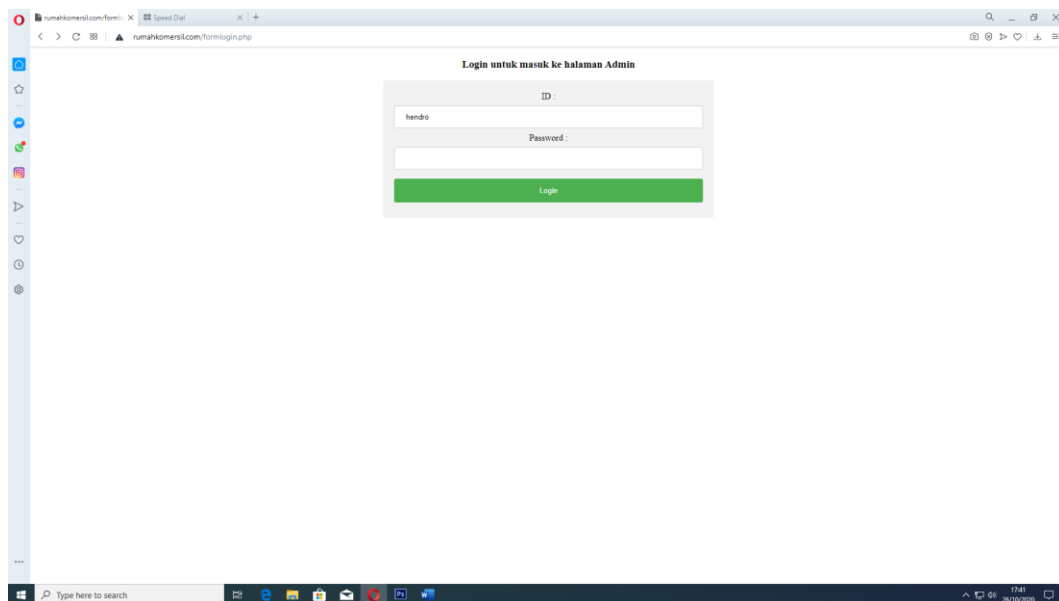
Pada halaman ini, berisi kontak admin pemasaran yang dapat dihubungi dan link menuju halaman sosial media PT. Dimitra Adi Wijaya. Berikut ini merupakan gambar tampilan halaman hubungi kami yang dapat dilihat pada gambar 4.12



Gambar 4.12 Tampilan Menu Hubungi Kami

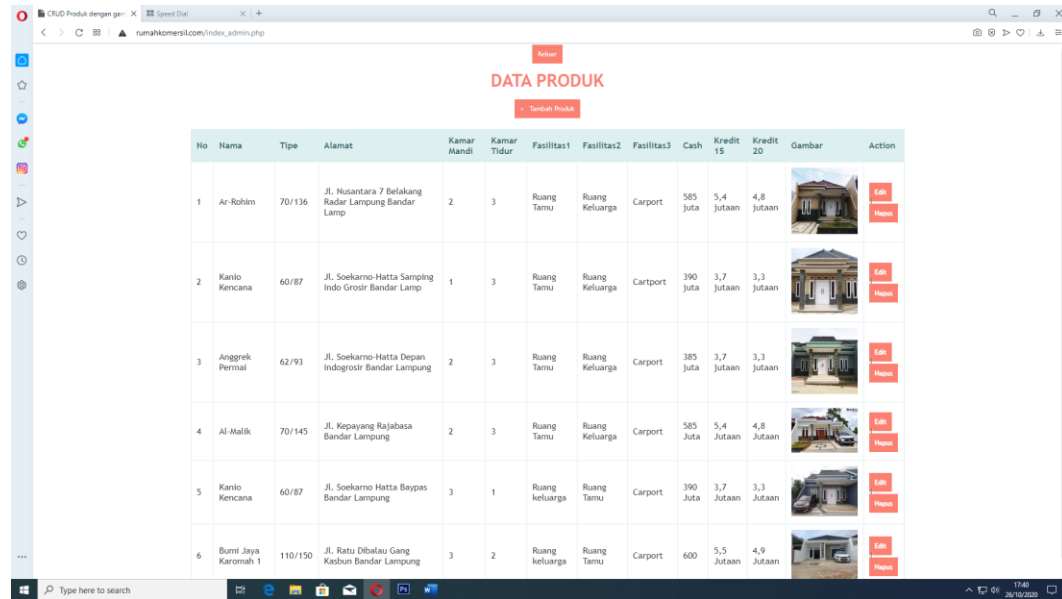
4.1.6 Tampilan Halaman Admin

Pada halaman admin pengguna perlu login untuk mengakses halaman ini, pengguna yang tidak memiliki akses tidak memiliki hak untuk mengakses halaman login. Berikut ini merupakan gambar tampilan halaman login admin yang dapat dilihat pada gambar 4.13



Gambar 4.13 Tampilan Halaman Login Admin

Pada halaman admin, pengguna akan disajikan tabel data tipe rumah yang dapat dilakukan penyuntingan (tambah, edit, dan hapus). Berikut ini merupakan gambar tampilan halaman login admin yang dapat dilihat pada gambar 4.14

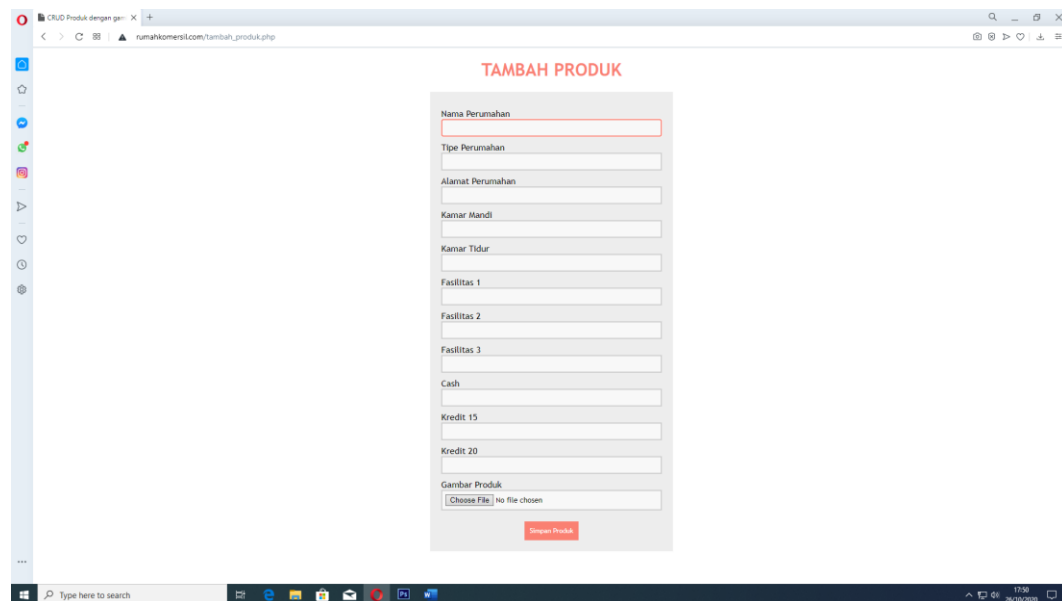


The screenshot shows a web browser window with the URL `rumahkomersil.com/index_admin.php`. The page title is "DATA PRODUK" and it features a "Tambah Produk" button. Below the header is a table with the following data:

No	Nama	Tipe	Alamat	Kamar Mandi	Kamar Tidur	Fasilitas1	Fasilitas2	Fasilitas3	Cash	Kredit 15	Kredit 20	Gambar	Action
1	Ar-Rohim	70/136	Jl. Nusantara 7 Belakang Radar Lampung Bandar Lamp	2	3	Ruang Tamu	Ruang Keluarga	Carport	585 Juta	5,4 Jutaan	4,8 Jutaan		Edit Hapus
2	Kanio Kencana	60/87	Jl. Soekarno-Hatta Samping Indo Grosir Bandar Lamp	1	3	Ruang Tamu	Ruang Keluarga	Carport	390 Juta	3,7 Jutaan	3,3 Jutaan		Edit Hapus
3	Anggrek Permai	62/93	Jl. Soekarno-Hatta Depan Indogrosir Bandar Lampung	2	3	Ruang Tamu	Ruang Keluarga	Carport	385 Juta	3,7 Jutaan	3,3 Jutaan		Edit Hapus
4	Al Malik	70/145	Jl. Kepayang Rajabasa Bandar Lampung	2	3	Ruang Tamu	Ruang Keluarga	Carport	585 Juta	5,4 Jutaan	4,8 Jutaan		Edit Hapus
5	Kanio Kencana	60/87	Jl. Soekarno Hatta Baypas Bandar Lampung	3	1	Ruang keluarga	Ruang Tamu	Carport	390 Juta	3,7 Jutaan	3,3 Jutaan		Edit Hapus
6	Bumi Jaya Karomah 1	110/150	Jl. Ratu Dibalau Gang Kasun Bandar Lampung	3	2	Ruang keluarga	Ruang Tamu	Carport	600	5,5 Jutaan	4,9 Jutaan		Edit Hapus

Gambar 4.14 Tampilan Halaman Utama Admin

Berikut adalah tampilan halaman tambah data tipe rumah dapat dilihat pada gambar 4.15



The screenshot shows a web browser window with the URL `rumahkomersil.com/tambah_produk.php`. The page title is "TAMBAH PRODUK". The form contains the following fields:

- Nama Perumahan:
- Tipe Perumahan:
- Alamat Perumahan:
- Kamar Mandi:
- Kamar Tidur:
- Fasilitas 1:
- Fasilitas 2:
- Fasilitas 3:
- Cash:
- Kredit 15:
- Kredit 20:
- Gambar Produk: (Choose File) No file chosen

At the bottom of the form is a "Simpan Produk" button.

Gambar 4.15 Tampilan Halaman Tambah Data

Berikut adalah tampilan halaman edit data tipe rumah dapat dilihat pada gambar 4.16

The screenshot shows a web browser window with the URL `rumahkomersil.com/edit_produk.php`. The page title is "EDIT PRODUK ANGGREK PERMAI". The form contains the following fields:

- Nama Perumahan: Anggrek Permai
- Tipe Perumahan: 62/93
- Alamat: Jl. Soekarno-Hatta Depan Indogroir Bandar Lampung
- Kamar Mandi: 2
- Kamar Tidur: 3
- Facilitas 1: Ruang Tamu
- Facilitas 2: Ruang Keluarga
- Facilitas 3: Carport
- Cash: 185 juta
- Kredit 15: 3,7 jutaan
- Kredit 20: 3,3 jutaan
- Gambar Produk: [Image of a house]

Gambar 4.16 Tampilan Halaman Edit Data

Untuk menghapus data, sebelum data benar-benar dihapus akan muncul jendela *pop-up* untuk mengkonfirmasi bahwa data akan benar-benar dihapus. Berikut adalah tampilan halaman edit data tipe rumah dapat dilihat pada gambar 4.17

The screenshot shows a web browser window with the URL `n/index_admin.php`. A confirmation dialog box is displayed over the table, asking "Anda yakin akan menghapus data ini?". The table has the following columns: Nama, Tipe, Alamat, Kamar Mandi, Kredit 15, Kredit 20, Gambar, and Action. The data rows are as follows:

Nama	Tipe	Alamat	Kamar Mandi	Kredit 15	Kredit 20	Gambar	Action					
Ar-Rohim	70/136	Jl. Nusantara 7 Belakang Radar Lampung Bandar Lamp	2	3	Ruang Tamu	Ruang Keluarga	Carport	585 juta	5,4 jutaan	4,8 jutaan	[Image of a house]	Edit Hapus
Kanis		Jl. Soekarno-Hatta						300	3,7	3,3	[Image of a house]	Edit

Gambar 4.17 Tampilan Hapus Data

4.2 Pembahasan

4.2.1 Pengujian Sistem

Proses pengujian sistem dilakukan dengan menggunakan metode *black box* testing. Pengujian Black box yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

4.2.1.1 Pengujian Menu Home

Tabel pengujian menu Home digunakan untuk mengetahui apakah menu pada aplikasi ini dapat berfungsi untuk menampilkan halaman *home virtual tour 360* PT Dimitra Adi Wijaya dengan menggunakan navigasi kontrol dapat dilihat pada tabel 4.1

Tabel 4.1 Hasil Pengujian Menu *Virtual Tour*

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan <i>button home</i>	Tampil antarmuka menu <i>home</i>	Diagnosa berhasil dibuka	[V] Diterima [] Ditolak

4.2.1.2 Pengujian Menu *Virtual 360*

Tabel pengujian menu *virtual 360* digunakan untuk mengetahui apakah menu pada aplikasi ini dapat berfungsi untuk menampilkan halaman *virtual 360* PT Dimitra Adi Wijaya dengan menggunakan navigasi kontrol dapat dilihat pada tabel 4.2

Tabel 4.2 Hasil Pengujian Menu *Virtual Tour*

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan <i>button virtual 360</i>	Tampil antarmuka menu <i>virtual 360</i>	Diagnosa berhasil dibuka	[V] Diterima [] Ditolak

4.2.1.3 Pengujian Menu Tipe Rumah

Tabel pengujian menu tipe rumah digunakan untuk mengetahui apakah menu pada aplikasi ini dapat berfungsi untuk menampilkan halaman tipe rumah PT Dimitra Adi Wijaya dengan menggunakan navigasi kontrol dapat dilihat pada tabel 4.3

Tabel 4.3 Hasil Pengujian Menu Tipe Rumah

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan <i>button</i> tipe rumah	Tampil antarmuka menu tipe rumah	Diagnosa berhasil dibuka	[V] Diterima [] Ditolak

4.2.1.4 Pengujian Menu Lokasi

Tabel pengujian menu lokasi digunakan untuk mengetahui apakah menu pada aplikasi ini dapat berfungsi untuk menampilkan halaman lokasi PT Dimitra Adi Wijaya dengan menggunakan navigasi control dapat dilihat pada tabel 4.4

Tabel 4.4 Hasil Pengujian Menu Lokasi

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan <i>button</i> lokasi	Tampil antarmuka menu lokasi	Diagnosa berhasil dibuka	[V] Diterima [] Ditolak

4.2.1.5 Pengujian Menu Hubungi Kami

Tabel pengujian menu hubungi kami digunakan untuk mengetahui apakah menu pada aplikasi ini dapat berfungsi untuk menampilkan halaman hubungi kami PT Dimitra Adi Wijaya dengan menggunakan navigasi kontrol dapat dilihat pada tabel 4.5

Tabel 4.5 Hasil Pengujian Menu Hubungi Kami

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan <i>button</i> hubungi kami	Tampil antarmuka menu hubungi kami	Diagnosa berhasil dibuka	[V] Diterima [] Ditolak

4.2.1.6 Pengujian Menu Admin

Tabel pengujian menu admin digunakan untuk mengetahui apakah menu pada aplikasi ini dapat berfungsi untuk menampilkan halaman admin dengan menggunakan navigasi kontrol dapat dilihat pada tabel 4.6

Tabel 4.6 Hasil Pengujian Menu Hubungi Kami

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menekan <i>button</i> hubungi kami	Tampil antarmuka menu Admin. Menu tambah, edit dan hapus dapat berfungsi	Diagnosa berhasil dibuka	[V] Diterima [] Ditolak

4.3 Kelebihan dan Kelemahan Aplikasi

4.3.1 Kelebihan Aplikasi

Kelebihan dari aplikasi media pembelajaran ini adalah sebagai berikut:

- 1) Aplikasi ini dapat membantu pengguna memperoleh informasi tentang unit perumahan yang ditawarkan PT Dimitra Adi Wijaya.
- 2) Aplikasi ini berbasis *web* sehingga dapat diakses perangkat apapun yang memiliki *web browser* dengan terhubung pada jaringan internet.
- 3) Tampilan bersifat responsif sehingga menyesuaikan dengan segala dimensi layar perangkat pengguna baik *desktop* maupun *mobile*.
- 4) Sudah menggunakan database untuk bagian penyuntingan tipe-tipe rumah

4.3.2 Kelemahan Aplikasi

Kelemahan dari aplikasi media pembelajaran ini adalah sebagai berikut:

- 1) Aplikasi ini hanya menggunakan database pada tipe rumah, sementara untuk objek 360 masih harus diubah melalui proses pengkodean.
- 2) Aplikasi web ini bersifat statis, sehingga harus membongkar aplikasi apabila ingin memperbarui isi/konten aplikasi virtual ini.