

## DAFTAR PUSTAKA

- Amnah, 2016, Mei, Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Penyebaran Lokasi Hutan Lindung pada Provinsi Lampung. *Jurnal Teknologi Informasi Magister Darmajaya* Vol. 2, No.1, pp. 63-78.
- Chumairoh, M. S. (2014). Perancang Bangun Aplikasi Mobile Pada Platform Android Berbasis Html5 Studi Kasus Layanan Informasi Website Unipdu Jombang. *Eduitic-Scientific Journal of Informatics Education*, 1(1).
- Daud, F. R., Tulenan, V., & Najoran, X. B. (2016). Virtual Tour Panorama 360 Derajat Kampus Universitas Sam Ratulangi Manado. *Jurnal Teknik Informatika*, 8(1).
- Nugroho, N. C., & Purnama, B. E. (2017). Perancangan Inovasi Konten Web Radio Streaming Dan Podcasting Pada Radio Puspa Fm Pacitan. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 4(4).
- Purnomo, D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi. *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2).
- Purwati, N., Halimah, H., & Rahardi, A. (2018). Perancangan Website Program Studi Sistem Informasi Institut Informatika Dan Bisnis Darmajaya Bandar Lampung. *SIMADA (Jurnal Sistem Informasi dan Manajemen Basis Data)*, 1(1), 71-80.
- Rohim, W. N., Awaluddin, M., & Suprayogi, A. (2015). Semarang Charity Map, Penyajian Peta Donasi Sosial Kota Semarang Berbasis Blogger Javascript. *Jurnal Geodesi Undip*, 4(2), 117-130.
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2013). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur. *Dan Berorientasi Objek. Informatika. Bandung*.
- Tamagola, R., & Wintoro, P. B. (2017, October). VISUALISASI 3D ASET KENDARAAN TEMPUR BRIGADE INFANTERI 3 MARINIR LAMPUNG BERBASIS ANDROID. In *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya* (Vol. 1, No. 1, pp. 44-55).
- Yuliana, A., & Lisdianto, E. (2017). Aplikasi Virtual tour Sebagai Media Promosi Objek Wisata di Stone Garden Kab. Bandung Barat. *KOPERTIP: Scientific Journal of Informatics Management and Computer*, 1(1), 19-24.
- Zulfiandri, Z., Hidayatuloh, S., & Anas, M. (2014). Rancang bangun aplikasi poliklinik gigi (studi kasus: poliklinik gigi kejaksaan agung ri). *Prosiding KOMMIT*.

Zulyadi, T., Firmansyah, G., & Widayanti, R. PEMBUATAN APLIKASI VIRTUAL REALITY TOUR UNTUK PROMOSI DESAIN RUMAH (STUDI KASUS: PT. GARISPRADA DI TANGERANG SELATAN).

*<https://aptika.kominfo.go.id/2019/08/penggunaan-internet-di-indonesia/>* (Diakses pada 10 Juni 2020 pukul 19.03).