

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Instruction

Pembuatan script program dan merupakan kelanjutan dari fase kedua. Pada fase ini juga menunjukkan platform, hardware, dan software yang digunakan. Setiap desain yang dibuat pada fase sebelumnya, akan ditingkatkan dengan menggunakan perangkat RAD.

4.1.1 Perangkat yang Digunakan

1. Perangkat Keras (Hardware)
 - Personal Computer (PC) atau Laptop
 - Printer.
2. Perangkat Lunak (Software)
 - Database MySQL
 - Editor (Dreamweaver, Notepad++)
 - MySQL editor (phpMyAdmin)
 - Web browser (Google Chrome)
 - XAMPP
 - Microsoft Word.

4.1.2 Data Base

Database adalah sekumpulan data yang terorganisir untuk mendukung banyak aplikasi secara efisien dengan memusatkan data dan mengontrol data redundant. Menurut Rosa A.S. (2011:44) basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan [12].

1. Profile

- Tipe data yang digunakan adalah Character String yaitu Text.

Table 4.1.2.1. Tipe Data Profile.

Field	Type	Comment
Visimisi	text NOT NULL	
Sejarah	text NOT NULL	
gambaran umum	text NOT NULL	
perangkat kelurahan	text NOT NULL	

- Perintah SQL untuk menambah table pada profile.

Create Table
<pre>CREATE TABLE `profil` (`visimisi` text NOT NULL, `sejarah` text NOT NULL, `gambaran umum` text NOT NULL, `perangkat kelurahan` text NOT NULL) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1</pre>

2. Lembaga Masyarakat

- Berisi tipe data String yaitu Text.

Table 4.1.2.2. Tipe Data Menu Lembaga Masyarakat.

Field	Type	Comment
Lpmd	text NOT NULL	
Bpd	text NOT NULL	
karang taruna	text NOT NULL	
Pkk	text NOT NULL	
posyandu	text NOT NULL	

	Linmas	text NOT NULL	
--	--------	---------------	--

- Peintah SQL yang digunakan untuk membuat table.

Create Table
<pre>CREATE TABLE `lembagamasyarakat` (`lpmd` text NOT NULL, `bpd` text NOT NULL, `karangtaruna` text NOT NULL, `pkk` text NOT NULL, `posyandu` text NOT NULL, `linmas` text NOT NULL) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1</pre>

3. Potensi

- Berisikan tipe data String yaitu Text

Table 4.1.2.3. Tipe Data Menu Potensi.

Field	Type	Comment
pertanian	text NOT NULL	
perdagangan	text NOT NULL	
umkm	text NOT NULL	
kawasanindustri	text NOT NULL	

- Peintah SQL yang digunakan untuk membuat table potensi.

Create Table
<pre>CREATE TABLE `potensi` (`pertanian` text NOT NULL, `perdagangan` text NOT NULL, `umkm` text NOT NULL,</pre>

```
`kawasanindustri` text NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
```

4. Kotak Aspirasi

- Berisikan tipe data Numeric yaitu Int, Date and Time yaitu Date, String yaitu Varchar. Dengan Primary Key yang ada pada idkotakaspirasi.

Table 4.1.2.4. Tipe Data Menu Kotak Aspirasi.

Field	Type	Comment
 idkotakaspirasi	int(11) NOT NULL	
tanggal	date NOT NULL	
nama	varchar(50) NOT NULL	
kritik saran	varchar(255) NOT NULL	
lihat	int(1) NOT NULL	

	Indexes	Columns	Index Type
	PRIMARY	idkotakaspirasi	Unique
u		nama, kritik saran	Unique

- Perintah SQL untuk membuat table Kotak Aspirasi.

Create Table

```
CREATE TABLE `kotakaspirasi` (
  `idkotakaspirasi` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `kritik saran` varchar(255) NOT NULL,
```

```

`lihat` int(1) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`idkotakspirasi`),
UNIQUE KEY `u` (`nama`,`kritiksaran`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=2 DEFAULT CH
ARSET=latin1

```

5. Data Penduduk

- Berisikan tipe data Numeric yaitu Int, Date and Time yaitu Year, Double. Dengan Primary Key pada idkdatapenduduk dan Index Type Unique pada iddatapenduduk serta tahun.

Table 4.1.2.5. Tipe Data Menu Data Penduduk.

	Field	Type	Comment
	iddatapenduduk	int(11) NOT NULL	
	tahun	year(4) NOT NULL	
	lakilaki	double NOT NULL	
	perempuan	double NOT NULL	
	kepalakeluarga	double NOT NULL	

	Indexes	Columns	Index Type
	PRIMARY	iddatapenduduk	Unique
	u	tahun	Unique

- Perintah SQL untuk membuat table Data Penduduk.

```

Create Table
CREATE TABLE `datapenduduk` (
  `iddatapenduduk` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `tahun` year(4) NOT NULL,

```

```

`lakilaki` double NOT NULL,
`perempuan` double NOT NULL,
`kepalakeluarga` double NOT NULL,
PRIMARY KEY (`iddatapenduduk`),
UNIQUE KEY `u` (`tahun`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=3 DEFAULT CHARSET=latin1

```

6. Tipe Data Menu Penduduk

- Berisikan tipe data int, varchar, date. Dengan Primary Key pada idpenduduk dan Index Type Unique pada idpenduduk serta nik.

Table 4.1.2.6. Tipe Data Menu Penduduk.

Field	Type	Comment
 idpenduduk	int(11) NOT NULL	
nik	varchar(20) NOT NULL	
nokk	varchar(30) NOT NULL	
nama	varchar(30) NOT NULL	
nohp	varchar(15) NOT NULL	
dusun	varchar(30) NOT NULL	
alamat	varchar(100) NOT NULL	
jeniskelamin	varchar(20) NOT NULL	
pass	varchar(50) NOT NULL	
tempatlahir	varchar(50) NOT NULL	
tanggallahir	date NOT NULL	
agama	varchar(10) NOT NULL	
pekerjaan	varchar(30) NOT NULL	
statuskawin	varchar(20) NOT NULL	
pendidikanterakhir	varchar(20) NOT NULL	

	membacahuruf	varchar(20) NOT NULL	
	kedudukandlmkeluarga	varchar(30) NOT NULL	
	kewarganegaraan	varchar(50) NOT NULL	
	foto	varchar(50) NOT NULL	
	ktp	varchar(50) NOT NULL	
	kk	varchar(50) NULL	

	Indexes	Columns	Index Type
	PRIMARY	idpenduduk	Unique
	u	nik	Unique

- Perintah SQL untuk membuat table Penduduk.

Create Table
<pre>CREATE TABLE `penduduk` (`idpenduduk` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nik` varchar(20) NOT NULL, `nokk` varchar(30) NOT NULL, `nama` varchar(30) NOT NULL, `nohp` varchar(15) NOT NULL, `dusun` varchar(30) NOT NULL, `alamat` varchar(100) NOT NULL, `jeniskelamin` varchar(20) NOT NULL, `pass` varchar(50) NOT NULL, `tempatlahir` varchar(50) NOT NULL, `tanggalahir` date NOT NULL, `agama` varchar(10) NOT NULL, `pekerjaan` varchar(30) NOT NULL, `statuskawin` varchar(20) NOT NULL, `pendidikanterakhir` varchar(20) NOT NULL,</pre>

```

`membacahuruf` varchar(20) NOT NULL,
`kedudukandlmkeluarga` varchar(30) NOT NULL,
`kewarganegaraan` varchar(50) NOT NULL DEFAULT 'In
donesia',
`foto` varchar(50) NOT NULL DEFAULT 'default.jpg',
`ktp` varchar(50) NOT NULL DEFAULT 'dokumen.jpg',
`kk` varchar(50) DEFAULT 'dokumen.jpg',
PRIMARY KEY (`idpenduduk`),
UNIQUE KEY `u` (`nik`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=16 DEFAULT
CHARSET=latin1

```

7. User

- Berisikan tipe data varchar dan field. Dengan Primary Key pada user dan Index Type Unique pada idpenduduk serta nik.

Table 4.1.2.7. Tipe Data User.

	Field	Type	Comment
	user	varchar(20) NOT NULL	
	nama	varchar(50) NOT NULL	
	pass	varchar(20) NOT NULL	
	status	varchar(20) NOT NULL	
	lvl	varchar(20) NOT NULL	
	email	varchar(30) NOT NULL	
	foto	varchar(50) NOT NULL	

	Indexes	Columns	Index Type
	PRIMARY	user	Unique

- Perintah SQL untuk membuat table User.

Create Table
<pre>CREATE TABLE `user` (`user` varchar(20) NOT NULL, `nama` varchar(50) NOT NULL, `pass` varchar(20) NOT NULL, `status` varchar(20) NOT NULL, `lvl` varchar(20) NOT NULL, `email` varchar(30) NOT NULL, `foto` varchar(50) NOT NULL DEFAULT 'default.jpg', PRIMARY KEY (`user`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8</pre>

8. Tipe Data pengajuan Surat

- Berisikan tipe data int, date, varchar. Dengan Primary Key pada user dan Index Type Unique pada idpenduduk serta nik.

Table 4.1.2.8. Tipe Data Pengajuan Surat.

Field	Type	Comment
 idpengajuansurat	int(11) NOT NULL	
jenissurat	varchar(50) NOT NULL	
tanggalpengajuan	date NOT NULL	
tanggalrespon	date NOT NULL	
idpenduduk	int(11) NOT NULL	
keperluan	varchar(100) NOT NULL	
nomorsurat	varchar(50) NOT NULL	
s3tanggal	date NOT NULL	
s3waktu	varchar(50) NOT NULL	
s3acara	varchar(100) NOT NULL	
s3tempat	varchar(100) NOT NULL	

	s3hiburan	varchar(50) NOT NULL	
	s3jumlahpeserta	double NOT NULL	
	s4usaha	varchar(100) NOT NULL	
	s5idpenduduk	int(11) NOT NULL	
	s5tanggal	date NOT NULL	
	s5waktu	varchar(50) NOT NULL	
	s5tempat	varchar(100) NOT NULL	
	s5sebab	varchar(50) NOT NULL	
	s5hubungan	varchar(50) NOT NULL	
	s6keluarga	text NOT NULL	
	s6idbdt	varchar(30) NOT NULL	
	s7idpendudukayah	int(11) NOT NULL	
	s7idpendudukibu	int(11) NOT NULL	
	s7nik	int(20) NOT NULL	
	s7nama	varchar(50) NOT NULL	
	s7bin	varchar(50) NOT NULL	
	s7alamat	varchar(100) NOT NULL	
	s7agama	varchar(20) NOT NULL	
	s7tempatlahir	varchar(50) NOT NULL	
	s7tanggalahir	date NOT NULL	
	s7pekerjaan	varchar(50) NOT NULL	
	s7kewarganegaraan	varchar(50) NOT NULL	
	s8a	varchar(20) NOT NULL	
	s8b	varchar(20) NOT NULL	
	s8namaterdahulu	varchar(50) NOT NULL	
	status	int(1) NOT NULL	
	notif1	int(1) NOT NULL	
	dokumen1	varchar(100) NOT NULL	
	dokumen2	varchar(100) NOT NULL	
	dokumen3	varchar(100) NOT NULL	

	dokumen4	varchar(100) NOT NULL	
--	----------	-----------------------	--

	Indexes	Columns	Index Type
	PRIMARY	idpengajuansurat	Unique
	idpenduduk	idpenduduk	

- Perintah SQL untuk membuat table User.

Create Table

```
CREATE TABLE `pengajuansurat` (
  `idpengajuansurat` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `jenissurat` varchar(50) NOT NULL,
  `tanggalpengajuan` date NOT NULL,
  `tanggalrespon` date NOT NULL,
  `idpenduduk` int(11) NOT NULL,
  `keperluan` varchar(100) NOT NULL,
  `nomorsurat` varchar(50) NOT NULL,
  `s3tanggal` date NOT NULL,
  `s3waktu` varchar(50) NOT NULL,
  `s3acara` varchar(100) NOT NULL,
  `s3tempat` varchar(100) NOT NULL,
  `s3hiburan` varchar(50) NOT NULL,
  `s3jumlahpeserta` double NOT NULL,
  `s4usaha` varchar(100) NOT NULL,
  `s5idpenduduk` int(11) NOT NULL,
  `s5tanggal` date NOT NULL,
  `s5waktu` varchar(50) NOT NULL,
  `s5tempat` varchar(100) NOT NULL,
  `s5sebab` varchar(50) NOT NULL,
  `s5hubungan` varchar(50) NOT NULL,
```

```

`s6keluarga` text NOT NULL,
`s6idbdt` varchar(30) NOT NULL,
`s7idpendudukayah` int(11) NOT NULL,
`s7idpendudukibu` int(11) NOT NULL,
`s7nik` int(20) NOT NULL,
`s7nama` varchar(50) NOT NULL,
`s7bin` varchar(50) NOT NULL,
`s7alamat` varchar(100) NOT NULL,
`s7agama` varchar(20) NOT NULL,
`s7tempatlahir` varchar(50) NOT NULL,
`s7tanggalahir` date NOT NULL,
`s7pekerjaan` varchar(50) NOT NULL,
`s7kewarganegaraan` varchar(50) NOT NULL,
`s8a` varchar(20) NOT NULL,
`s8b` varchar(20) NOT NULL,
`s8namaterdahulu` varchar(50) NOT NULL,
`status` int(1) NOT NULL,
`notif1` int(1) NOT NULL,
`dokumen1` varchar(100) NOT NULL,
`dokumen2` varchar(100) NOT NULL,
`dokumen3` varchar(100) NOT NULL,
`dokumen4` varchar(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`idpengajuansurat`),
KEY `idpenduduk` (`idpenduduk`),
CONSTRAINT `pengajuansurat_ibfk_1` FOREIGN KEY (`idpe
nduduk`) REFERENCES `penduduk` (`idpenduduk`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=36 DEFAULT CHA
RSET=latin1

```

4.1.3 Class Diagram

Diagram kelas atau Class Diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan method atau operasi.

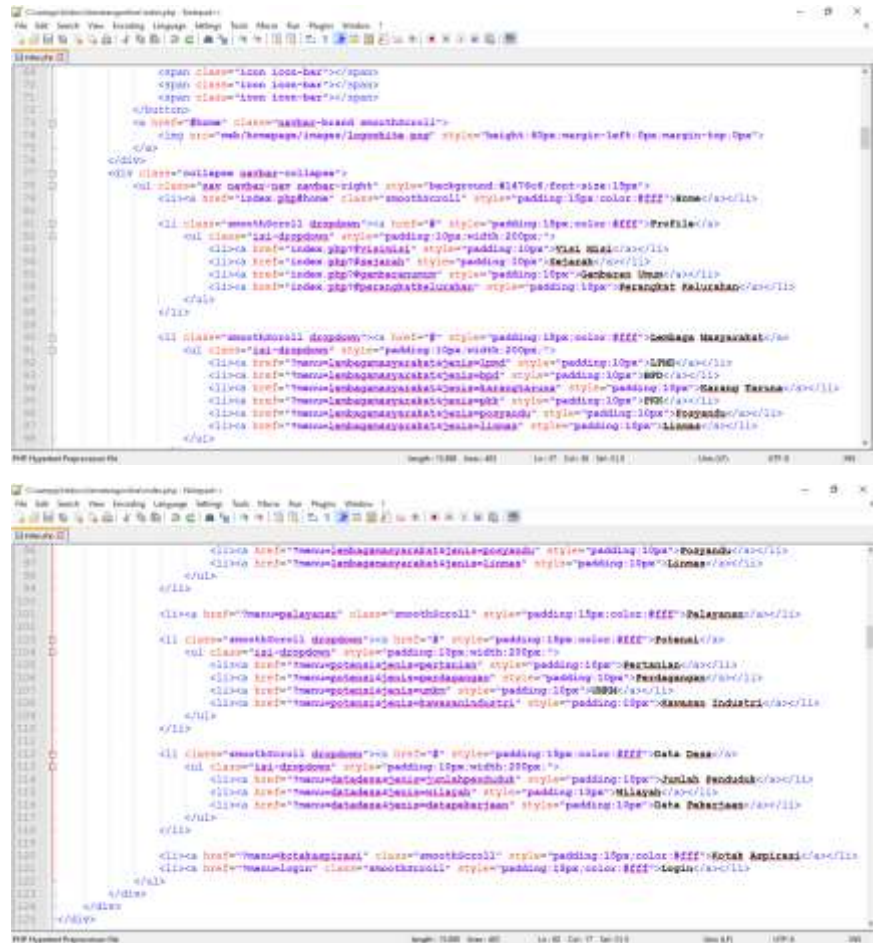


Gambar 4.1.3. Class Diagram.

4.1.4 Coding

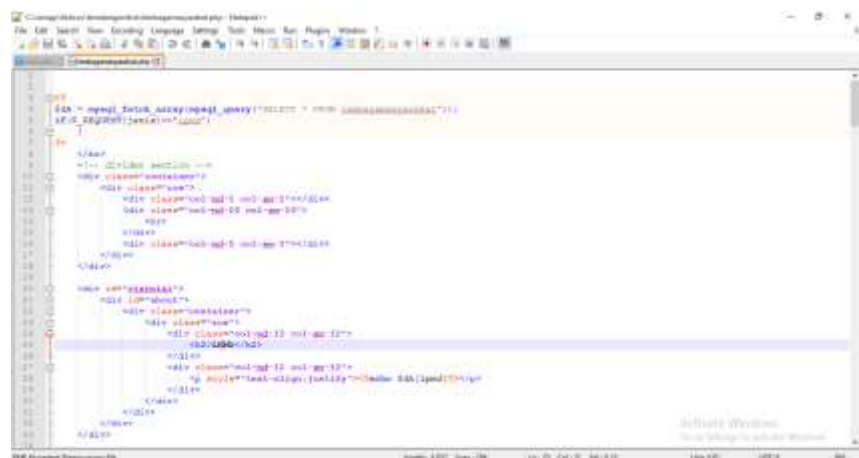
Coding adalah menulis sekumpulan code sesuai dengan aturan penulisan (syntax) tertentu dari bahasa pemrograman yang digunakan. Bahasa pemrograman ini sendiri ada bermacam-macam. Misalnya, kita menulis code untuk membuat aplikasi Android atau membangun website.

a Index



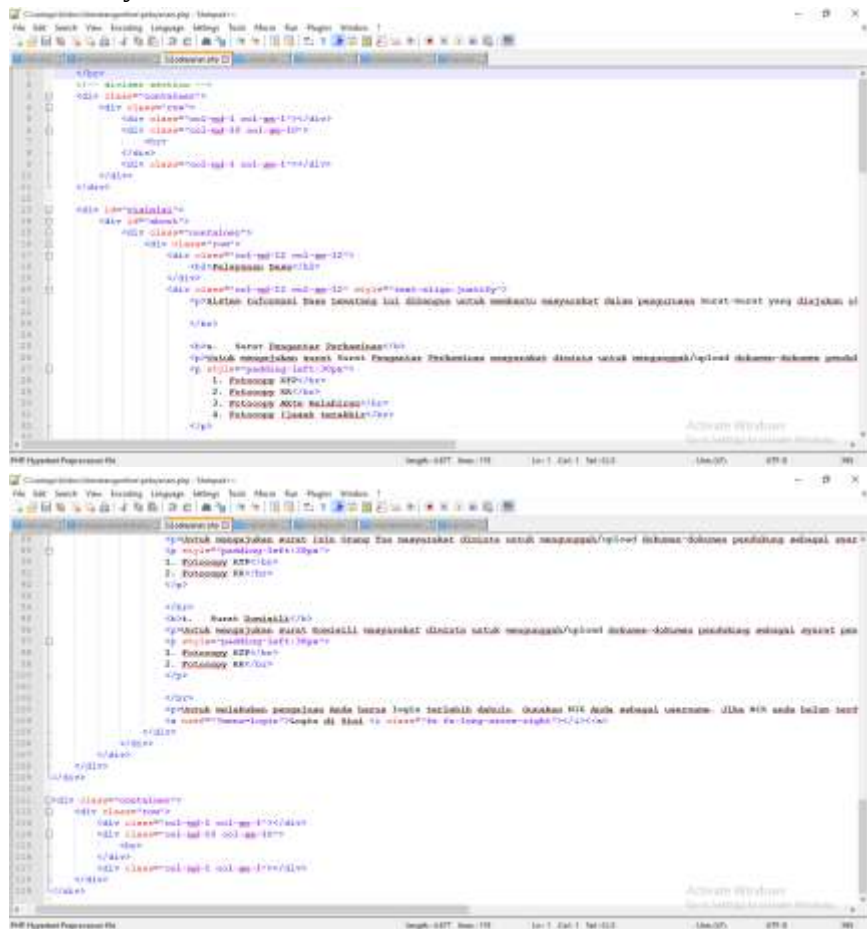
Gambar 4.1.4.1. Index (Home dan Profile).

b Lembaga Masyarakat



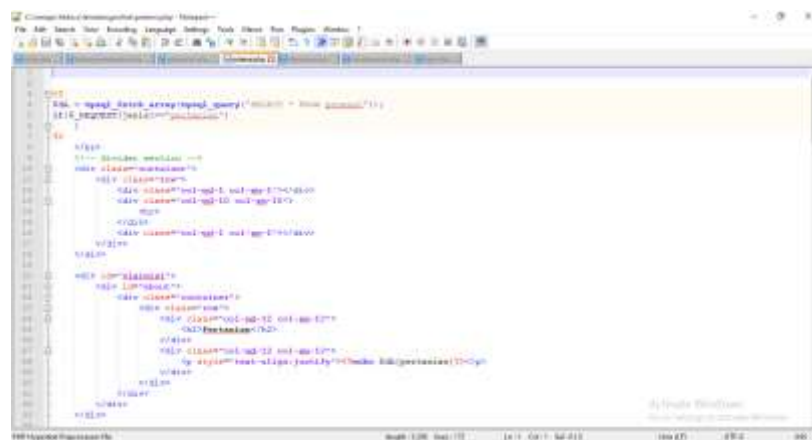
Gambar 4.1.4.2. Coding Lembaga Masyarakat.

c Pelayanan



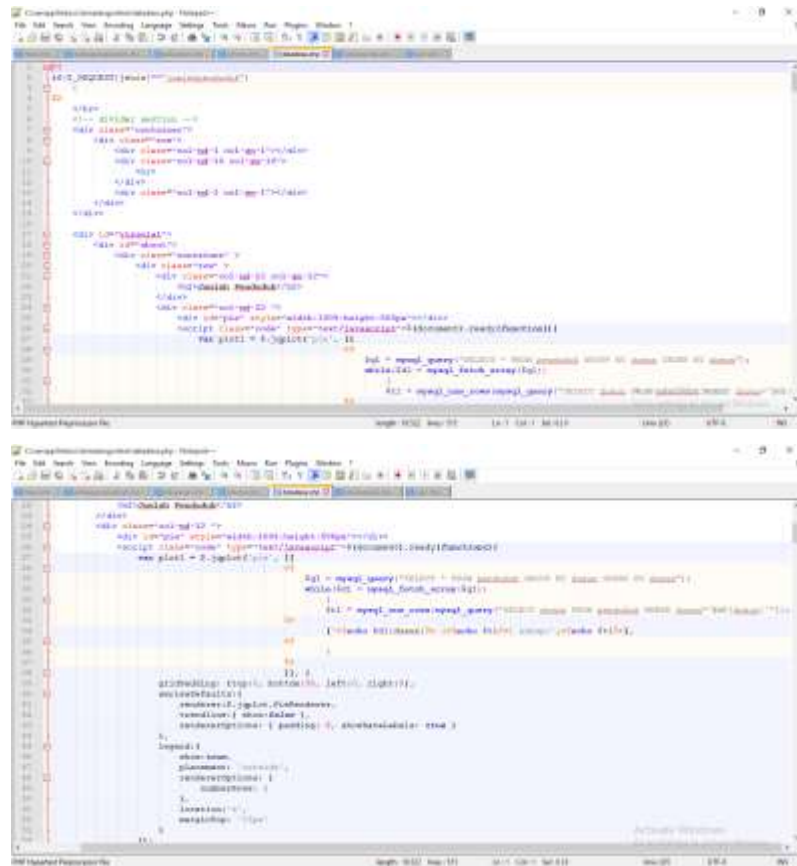
Gambar 4.1.4.3. Coding Pelayanan.

d Potensi



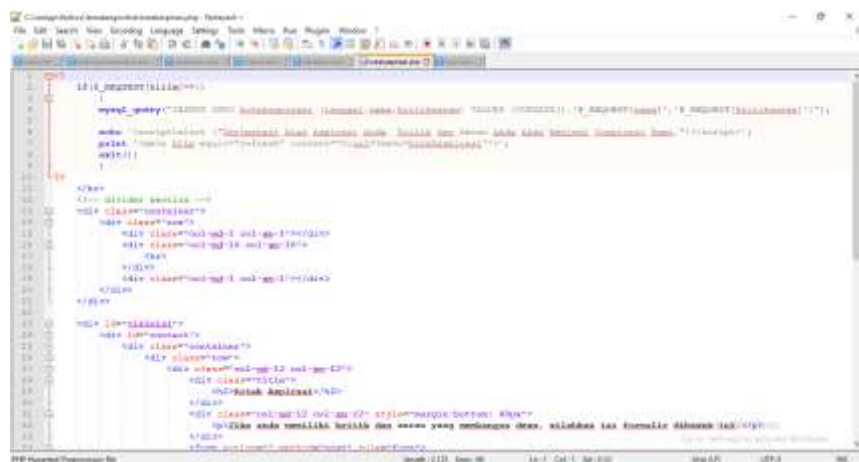
Gambar 4.1.4.4. Coding Potensi.

e Data Desa

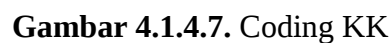


Gambar 4.1.4.5. Coding Data Desa.

f Kotak Kotak Aspirasi



g KK (Kartu Keluarga)



h Login

```

1 if ($?($login)) {
2     $name = $_POST['name'];
3     $pass = $_POST['pass'];
4
5     if (empty($name) || empty($pass)) {
6         echo "<script>alert('Nama atau Password tidak boleh kosong.');

```

```

40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

```

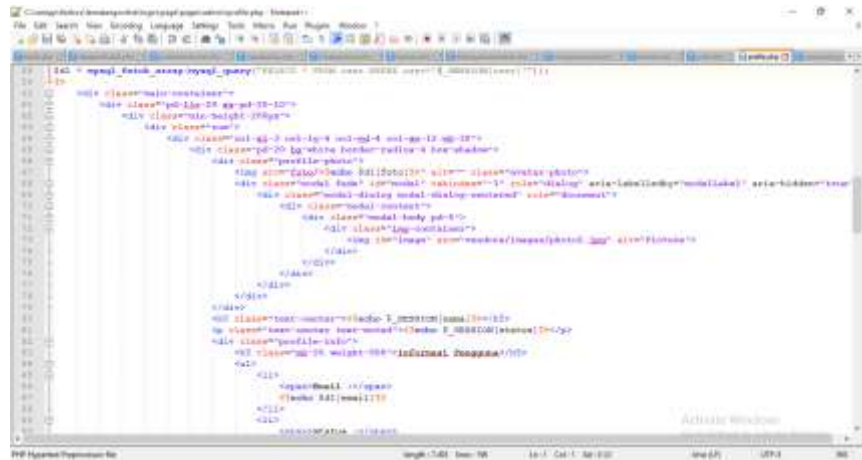
Gambar 4.1.4.8. Coding Login .

i Profile Admin

```

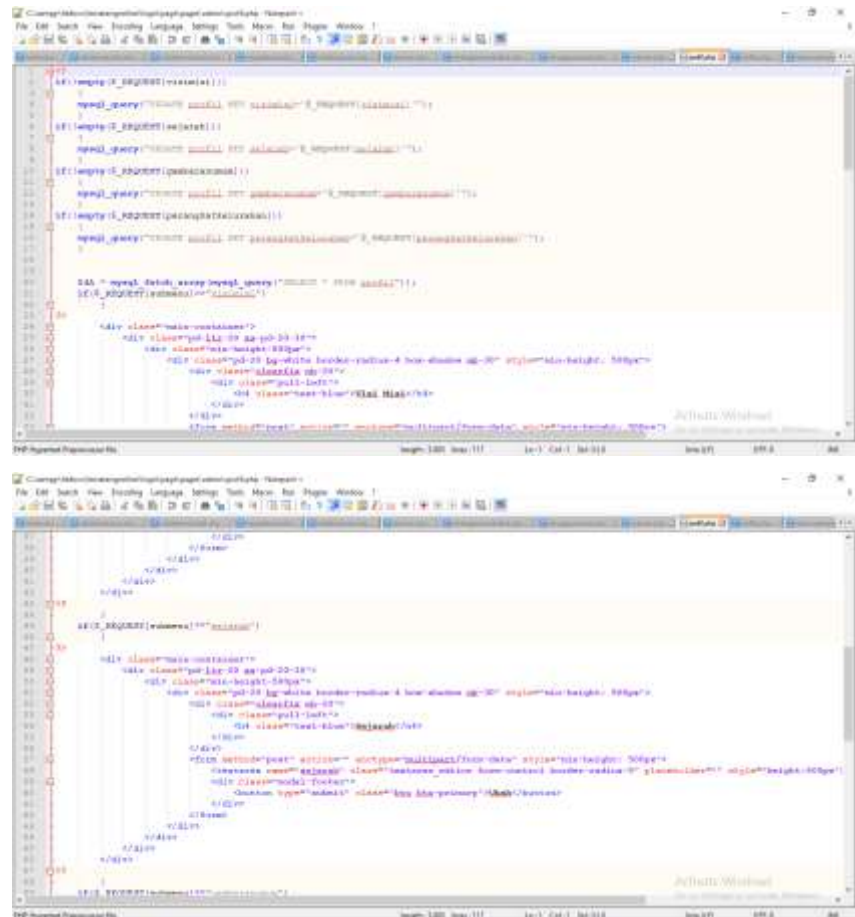
1 function Upload($upload_name) {
2     $file_upload = "data/";
3     $file_upload = $file_upload . $upload_name;
4     move_uploaded_file($_FILES['upload']['tmp_name'], $file_upload);
5
6     if ($?($upload_name)) {
7         $sql = mysql_query("SELECT * FROM user WHERE name='$upload_name'");
8         if (mysql_num_rows($sql) < 1) {
9             $sql = mysql_query("SELECT * FROM admin WHERE name='$upload_name'");
10            if (mysql_num_rows($sql) < 1) {
11                echo "<script>alert('Tidak ada user terdaftar. Silakan buat user terlebih dahulu.');

```



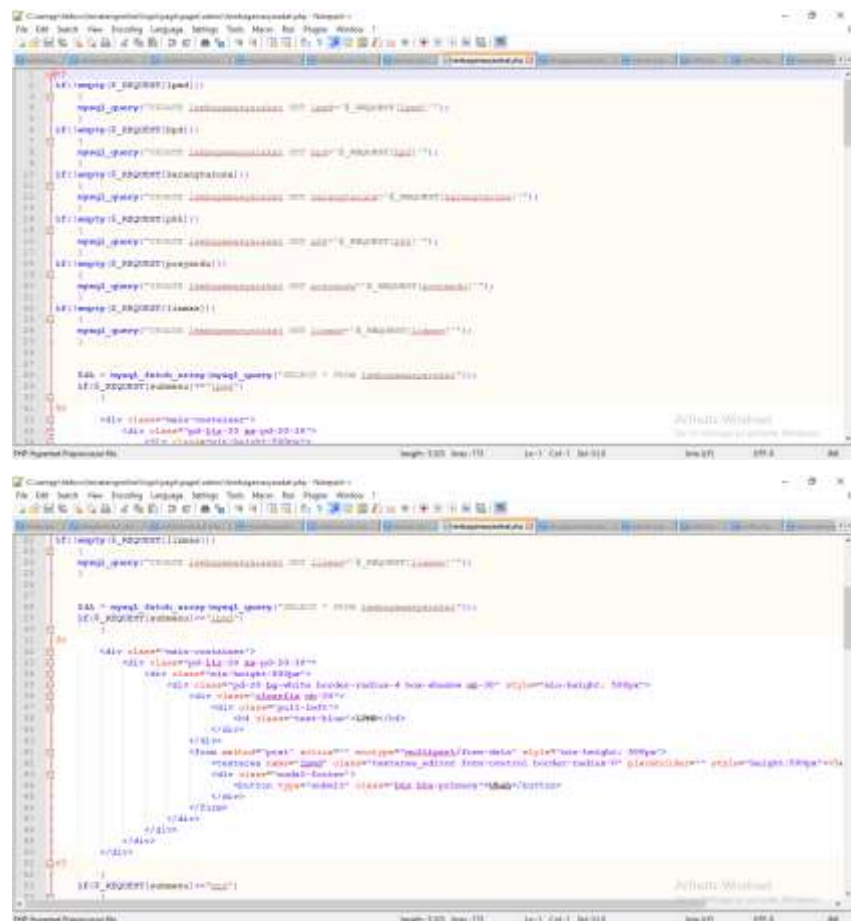
Gambar 4.1.4.9. Coding Profile Admin.

j Menu Profile (Admin)



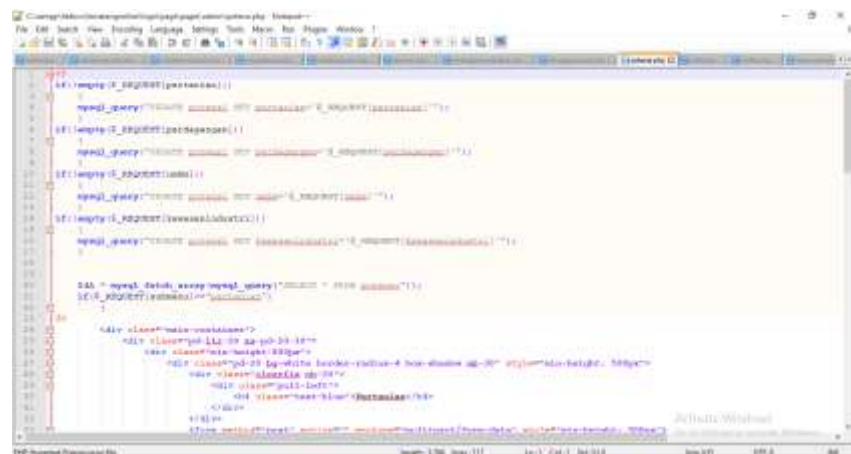
Gambar 4.1.4.10. Coding Menu Profile (Admin).

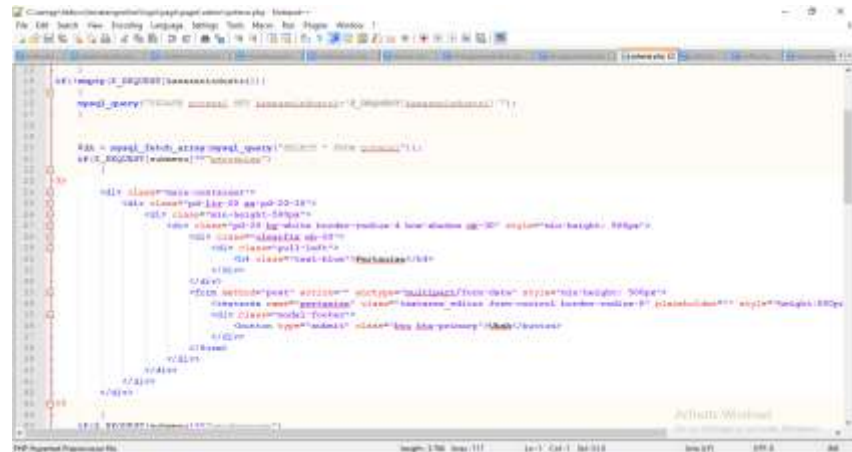
k Menu Lembaga Masyarakat (Admin)



Gambar 4.1.4.11. Coding Menu Lembaga Masyarakat (Admin).

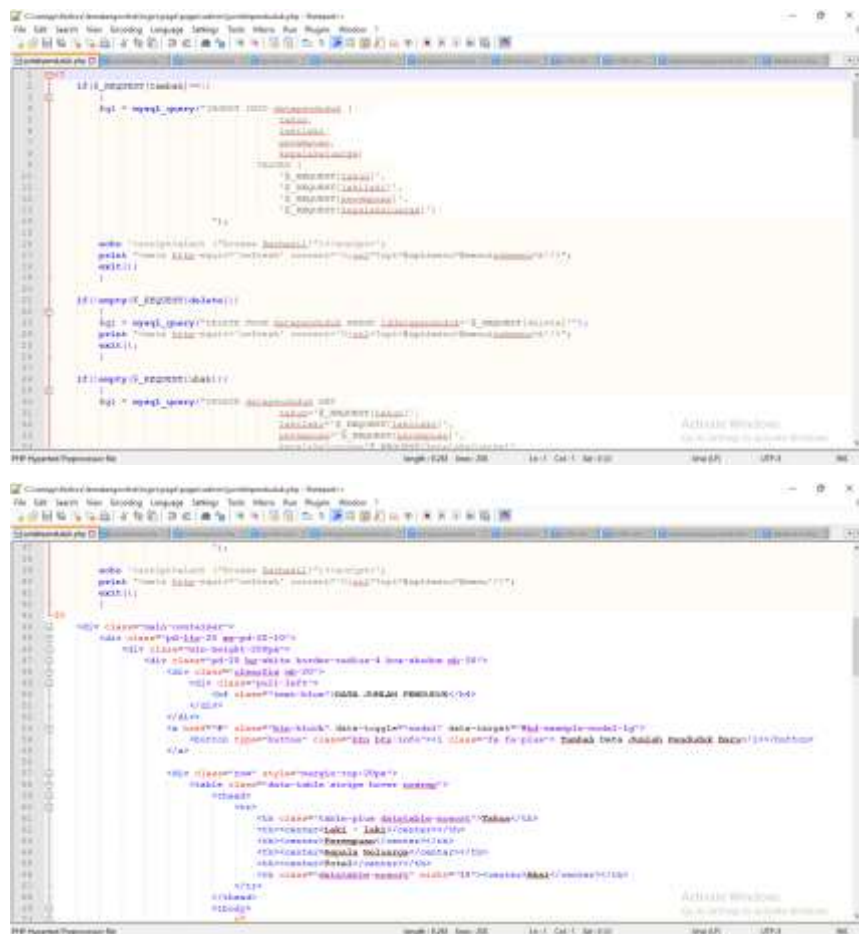
l Menu Potensi (Admin)





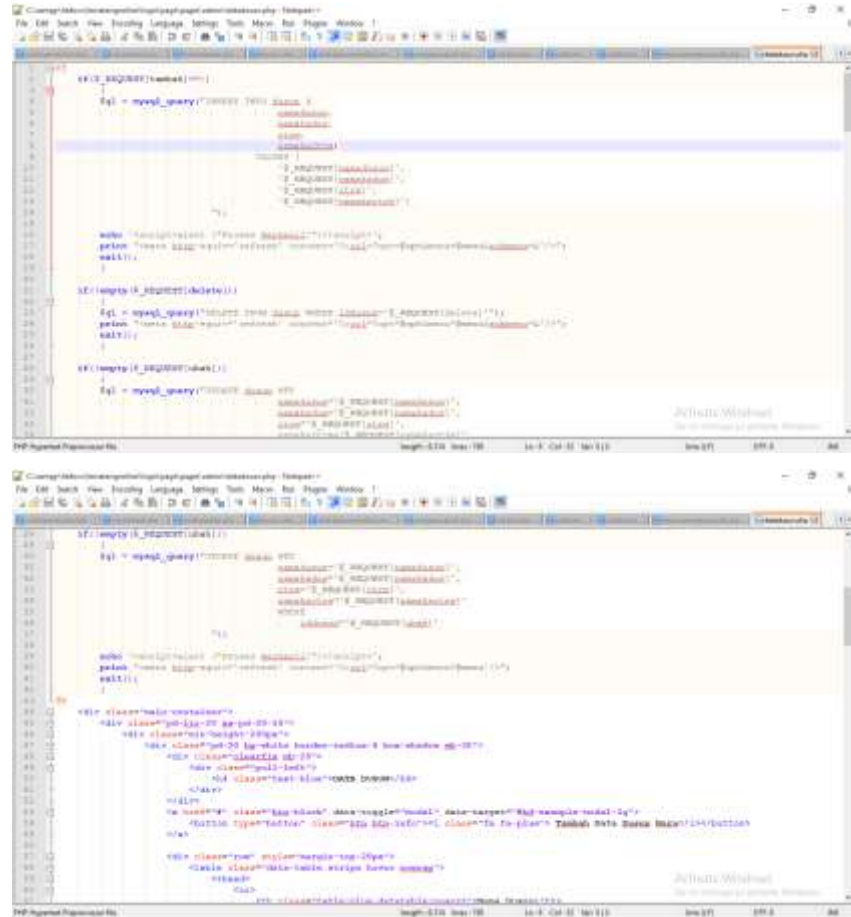
Gambar 4.1.4.12. Coding Menu Potensi (Admin).

m Menu Data Desa



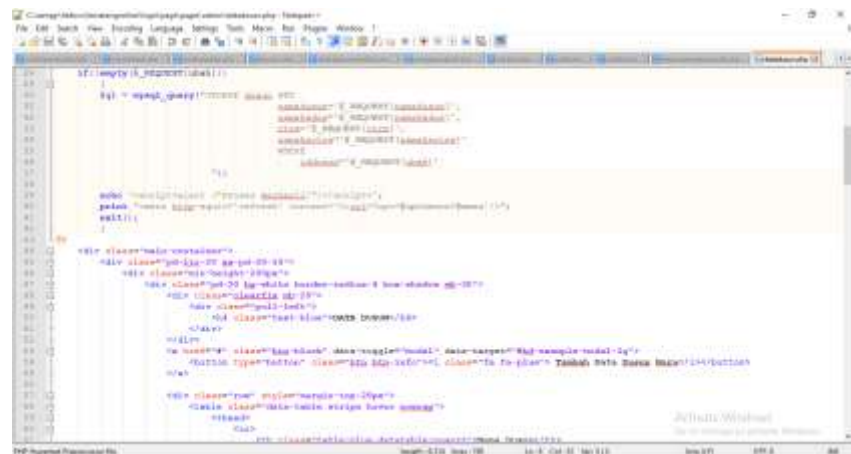
Gambar 4.1.4.13. Coding Menu Data Desa Jumlah Penduduk (Admin).

n Menu Data Desa (Admin)



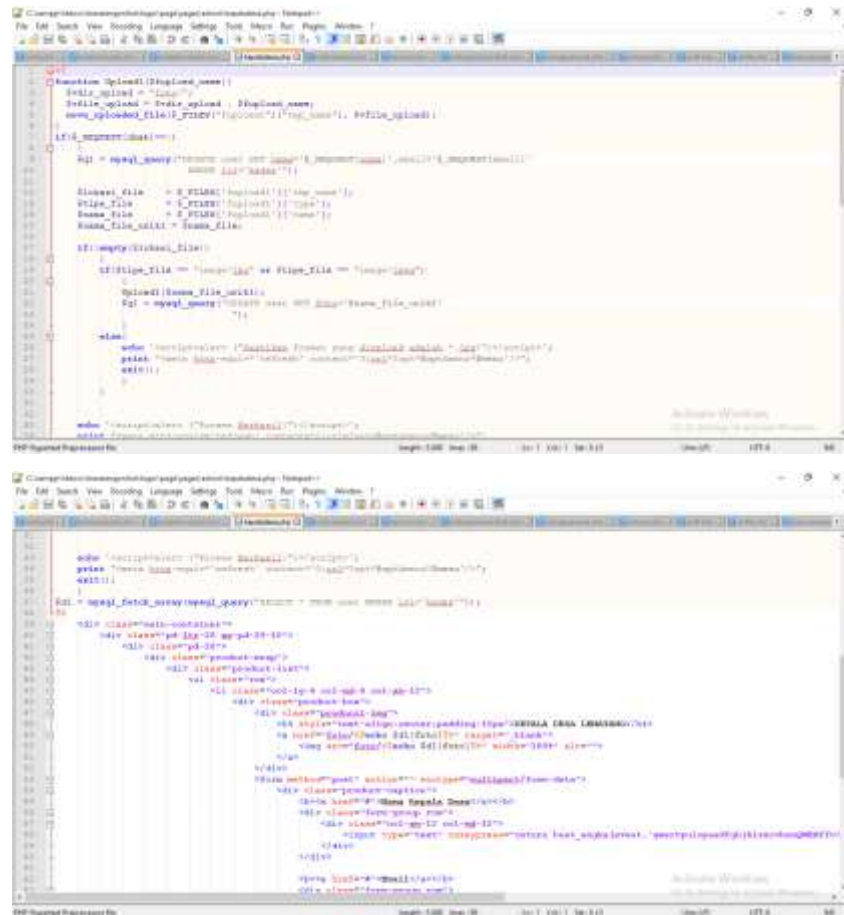
Gambar 4.1.4.14. Coding Menu Data Desa Data Dusun (Admin).

o Menu Berita (Admin)



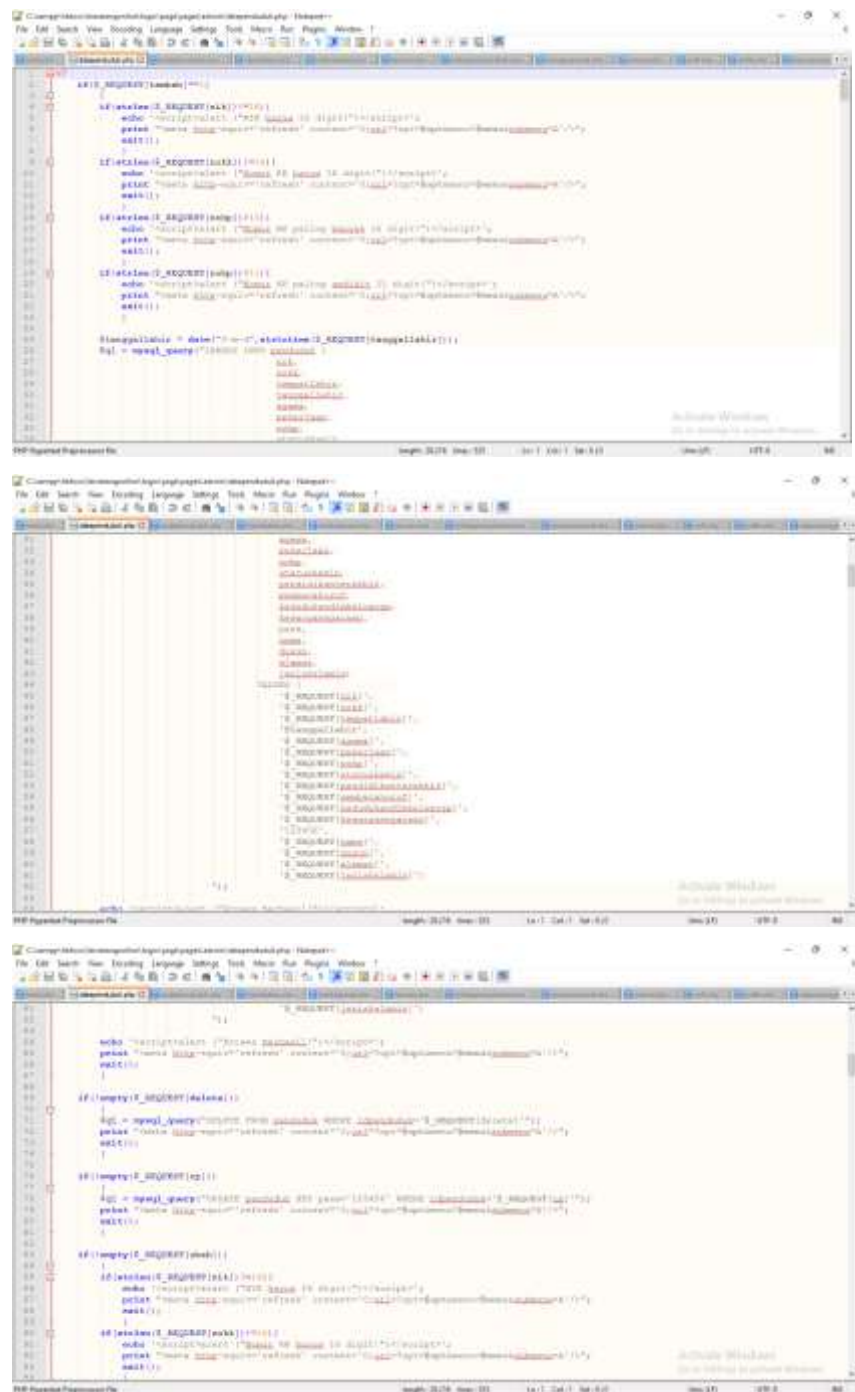
Gambar 4.1.4.15. Coding Menu Berita (Admin).

p Menu Kepala Desa (Admin)



Gambar 4.1.4.16. Coding Menu Kepala Desa (Admin).

q Menu Data Penduduk (Admin)



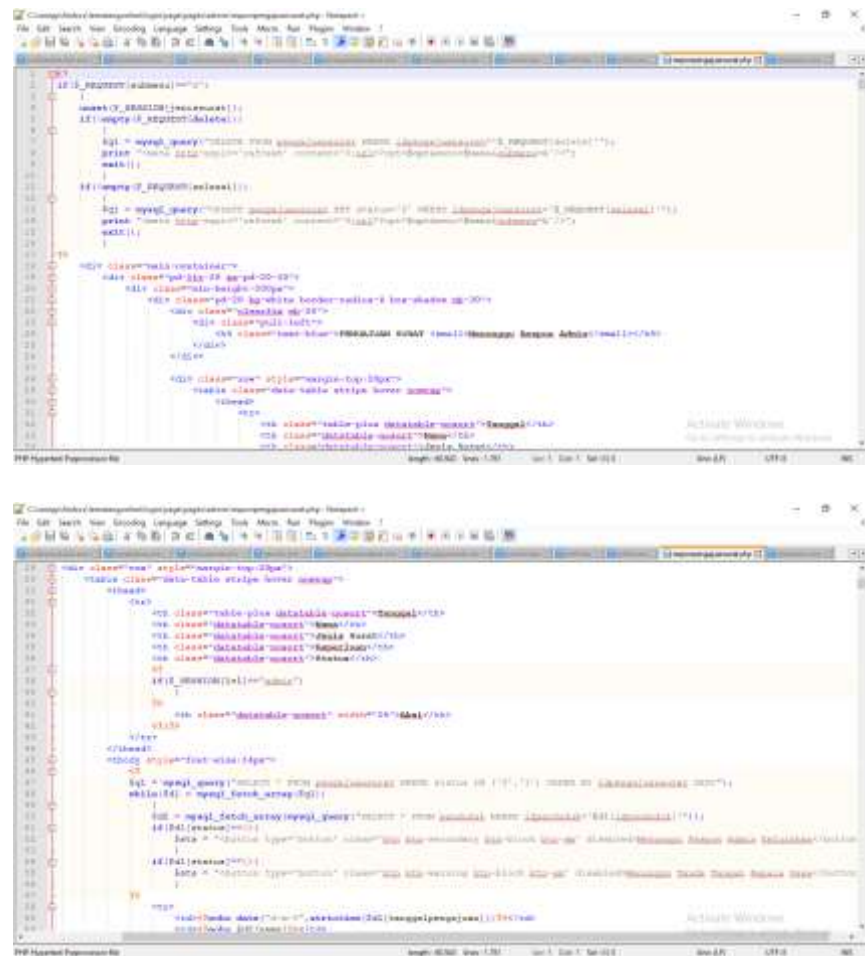
Gambar 4.1.4.17. Coding Menu Data Penduduk (Admin).

r Menu Pengajuan Surat (Admin)

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142 143 144 145 146 147 148 149 150 151 152 153 154 155 156 157 158 159 160 161 162 163 164 165 166 167 168 169 170 171 172 173 174 175 176 177 178 179 180 181 182 183 184 185 186 187 188 189 190 191 192 193 194 195 196 197 198 199 200 201 202 203 204 205 206 207 208 209 210 211 212 213 214 215 216 217 218 219 220 221 222 223 224 225 226 227 228 229 230 231 232 233 234 235 236 237 238 239 240 241 242 243 244 245 246 247 248 249 250 251 252 253 254 255 256 257 258 259 260 261 262 263 264 265 266 267 268 269 270 271 272 273 274 275 276 277 278 279 280 281 282 283 284 285 286 287 288 289 290 291 292 293 294 295 296 297 298 299 300 301 302 303 304 305 306 307 308 309 310 311 312 313 314 315 316 317 318 319 320 321 322 323 324 325 326 327 328 329 330 331 332 333 334 335 336 337 338 339 340 341 342 343 344 345 346 347 348 349 350 351 352 353 354 355 356 357 358 359 360 361 362 363 364 365 366 367 368 369 370 371 372 373 374 375 376 377 378 379 380 381 382 383 384 385 386 387 388 389 390 391 392 393 394 395 396 397 398 399 400 401 402 403 404 405 406 407 408 409 410 411 412 413 414 415 416 417 418 419 420 421 422 423 424 425 426 427 428 429 430 431 432 433 434 435 436 437 438 439 440 441 442 443 444 445 446 447 448 449 450 451 452 453 454 455 456 457 458 459 460 461 462 463 464 465 466 467 468 469 470 471 472 473 474 475 476 477 478 479 480 481 482 483 484 485 486 487 488 489 490 491 492 493 494 495 496 497 498 499 500 501 502 503 504 505 506 507 508 509 510 511 512 513 514 515 516 517 518 519 520 521 522 523 524 525 526 527 528 529 530 531 532 533 534 535 536 537 538 539 540 541 542 543 544 545 546 547 548 549 550 551 552 553 554 555 556 557 558 559 560 561 562 563 564 565 566 567 568 569 570 571 572 573 574 575 576 577 578 579 580 581 582 583 584 585 586 587 588 589 590 591 592 593 594 595 596 597 598 599 600 601 602 603 604 605 606 607 608 609 610 611 612 613 614 615 616 617 618 619 620 621 622 623 624 625 626 627 628 629 630 631 632 633 634 635 636 637 638 639 640 641 642 643 644 645 646 647 648 649 650 651 652 653 654 655 656 657 658 659 660 661 662 663 664 665 666 667 668 669 670 671 672 673 674 675 676 677 678 679 680 681 682 683 684 685 686 687 688 689 690 691 692 693 694 695 696 697 698 699 700 701 702 703 704 705 706 707 708 709 710 711 712 713 714 715 716 717 718 719 720 721 722 723 724 725 726 727 728 729 730 731 732 733 734 735 736 737 738 739 740 741 742 743 744 745 746 747 748 749 750 751 752 753 754 755 756 757 758 759 760 761 762 763 764 765 766 767 768 769 770 771 772 773 774 775 776 777 778 779 780 781 782 783 784 785 786 787 788 789 790 791 792 793 794 795 796 797 798 799 800 801 802 803 804 805 806 807 808 809 810 811 812 813 814 815 816 817 818 819 820 821 822 823 824 825 826 827 828 829 830 831 832 833 834 835 836 837 838 839 840 841 842 843 844 845 846 847 848 849 850 851 852 853 854 855 856 857 858 859 860 861 862 863 864 865 866 867 868 869 870 871 872 873 874 875 876 877 878 879 880 881 882 883 884 885 886 887 888 889 890 891 892 893 894 895 896 897 898 899 900 901 902 903 904 905 906 907 908 909 910 911 912 913 914 915 916 917 918 919 920 921 922 923 924 925 926 927 928 929 930 931 932 933 934 935 936 937 938 939 940 941 942 943 944 945 946 947 948 949 950 951 952 953 954 955 956 957 958 959 960 961 962 963 964 965 966 967 968 969 970 971 972 973 974 975 976 977 978 979 980 981 982 983 984 985 986 987 988 989 990 991 992 993 994 995 996 997 998 999 1000 1001 1002 1003 1004 1005 1006 1007 1008 1009 1010 1011 1012 1013 1014 1015 1016 1017 1018 1019 1020 1021 1022 1023 1024 1025 1026 1027 1028 1029 1030 1031 1032 1033 1034 103
```

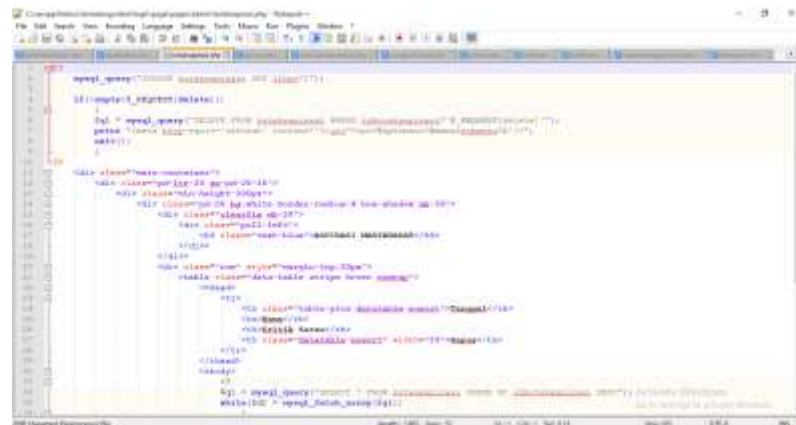
Gambar 4.1.4.18. Coding Menu Pengajuan Surat (Admin).

s Menu Respon Pengajuan (Admin)



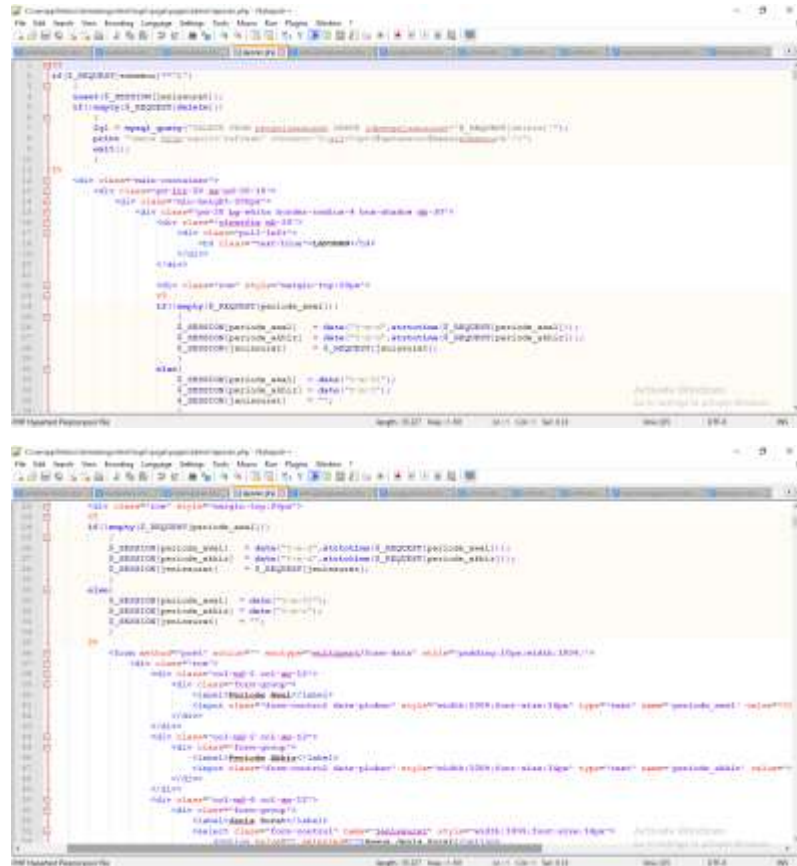
Gambar 4.1.4.19. Coding Menu Data Surat (Admin).

t Menu Aspirasi Pendapat (Admin)



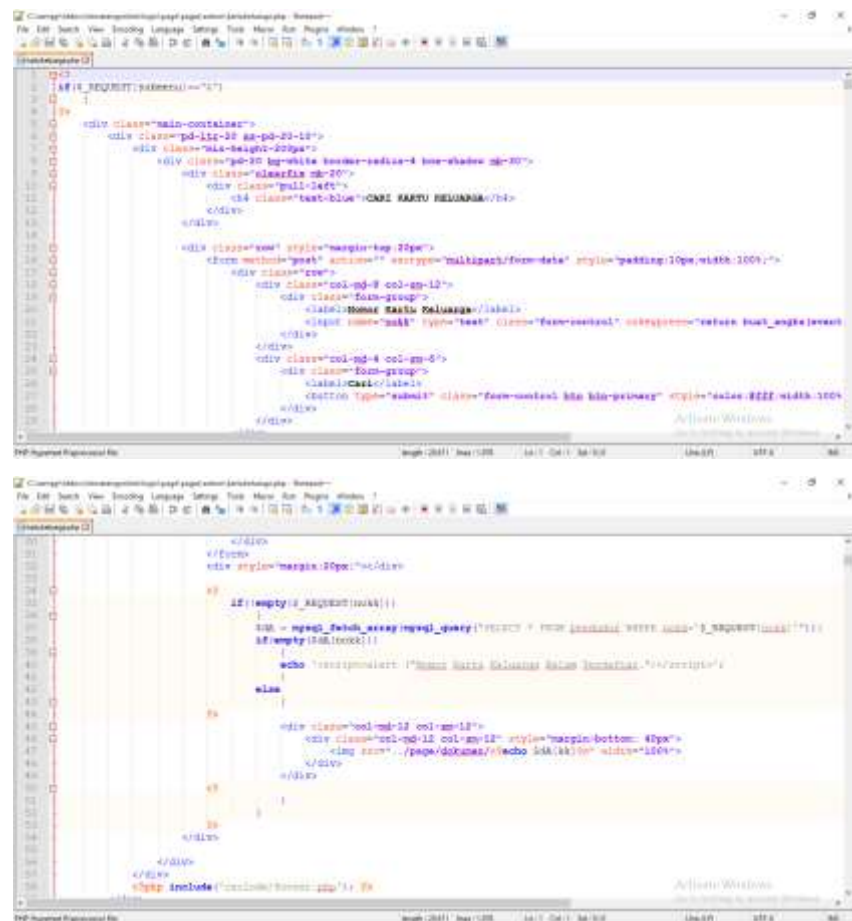
Gambar 4.1.4.20. Coding Menu Aspirasi Pendapat (Admin).

u Menu Laporan (Admin)



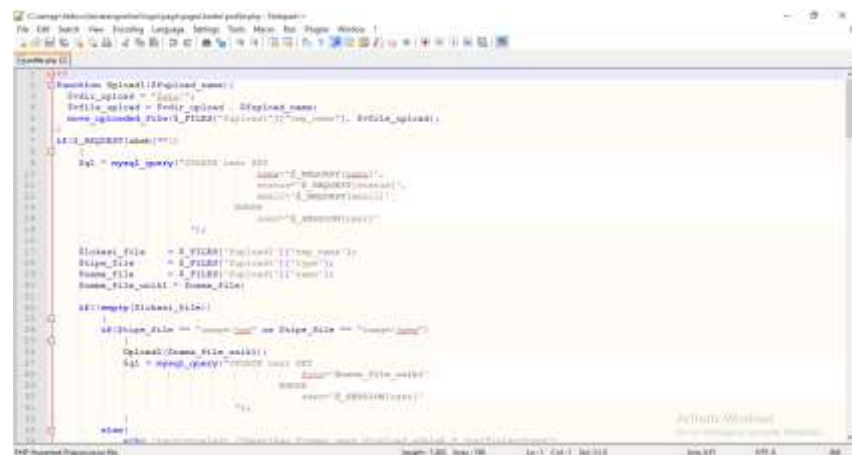
Gambar 4.1.4.21. Coding Menu Laporan (Admin).

v Cari Kartu Keluarga (Admin)



Gambar 4.1.4.22. Coding Cari Kartu Keluarga (Amin).

w Profile Kepala Desa



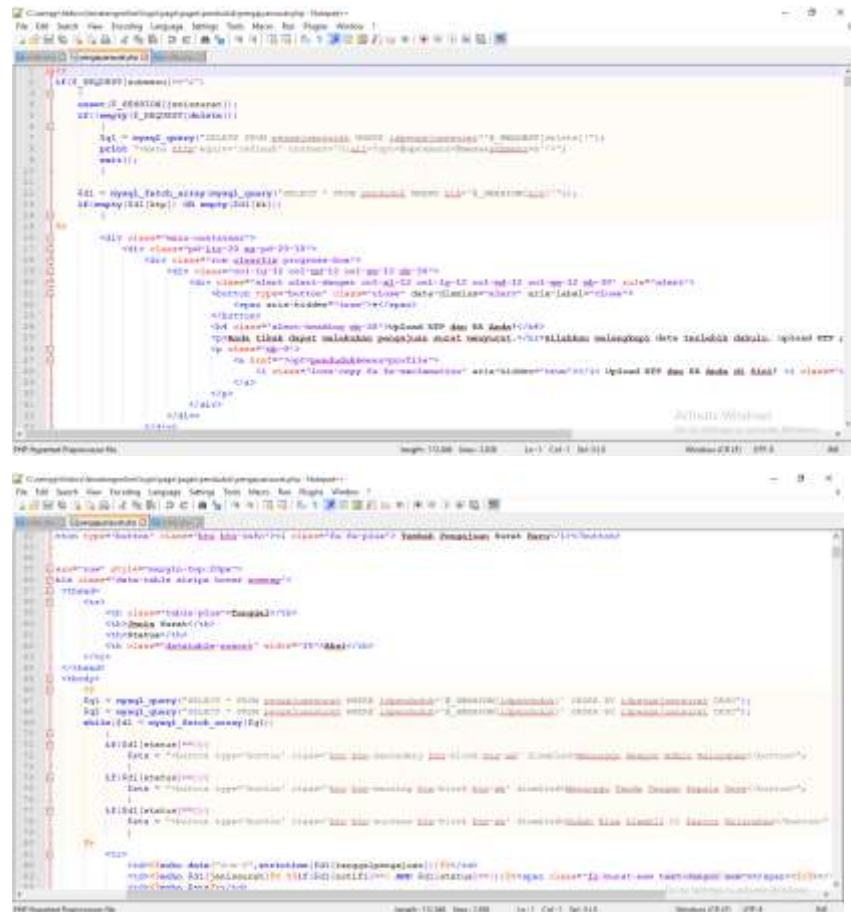
x Profile Masyarakat Asli

```
File Edit Shell View Inspect Layout Script Tools Menu Help Run Script Window ?
C:\Program Files\Internet Explorer\iexplore.exe [http://google.com/] - Google -
[Icons] [Address Bar] [Search] [Back] [Forward] [Home] [Stop] [Reload] [Print] [Zoom] [Full Screen] [Close] [Menu] [Help] [Run Script] [Window] [?]

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142 143 144 145 146 147 148 149 150 151 152 153 154 155 156 157 158 159 160 161 162 163 164 165 166 167 168 169 170 171 172 173 174 175 176 177 178 179 180 181 182 183 184 185 186 187 188 189 190 191 192 193 194 195 196 197 198 199 200 201 202 203 204 205 206 207 208 209 210 211 212 213 214 215 216 217 218 219 220 221 222 223 224 225 226 227 228 229 230 231 232 233 234 235 236 237 238 239 240 241 242 243 244 245 246 247 248 249 250 251 252 253 254 255 256 257 258 259 260 261 262 263 264 265 266 267 268 269 270 271 272 273 274 275 276 277 278 279 280 281 282 283 284 285 286 287 288 289 290 291 292 293 294 295 296 297 298 299 300 301 302 303 304 305 306 307 308 309 310 311 312 313 314 315 316 317 318 319 320 321 322 323 324 325 326 327 328 329 330 331 332 333 334 335 336 337 338 339 340 341 342 343 344 345 346 347 348 349 350 351 352 353 354 355 356 357 358 359 360 361 362 363 364 365 366 367 368 369 370 371 372 373 374 375 376 377 378 379 380 381 382 383 384 385 386 387 388 389 390 391 392 393 394 395 396 397 398 399 400 401 402 403 404 405 406 407 408 409 410 411 412 413 414 415 416 417 418 419 420 421 422 423 424 425 426 427 428 429 430 431 432 433 434 435 436 437 438 439 440 441 442 443 444 445 446 447 448 449 450 451 452 453 454 455 456 457 458 459 460 461 462 463 464 465 466 467 468 469 470 471 472 473 474 475 476 477 478 479 480 481 482 483 484 485 486 487 488 489 490 491 492 493 494 495 496 497 498 499 500 501 502 503 504 505 506 507 508 509 510 511 512 513 514 515 516 517 518 519 520 521 522 523 524 525 526 527 528 529 530 531 532 533 534 535 536 537 538 539 540 541 542 543 544 545 546 547 548 549 550 551 552 553 554 555 556 557 558 559 560 561 562 563 564 565 566 567 568 569 570 571 572 573 574 575 576 577 578 579 580 581 582 583 584 585 586 587 588 589 590 591 592 593 594 595 596 597 598 599 600 601 602 603 604 605 606 607 608 609 610 611 612 613 614 615 616 617 618 619 620 621 622 623 624 625 626 627 628 629 630 631 632 633 634 635 636 637 638 639 640 641 642 643 644 645 646 647 648 649 650 651 652 653 654 655 656 657 658 659 660 661 662 663 664 665 666 667 668 669 670 671 672 673 674 675 676 677 678 679 680 681 682 683 684 685 686 687 688 689 690 691 692 693 694 695 696 697 698 699 700 701 702 703 704 705 706 707 708 709 710 711 712 713 714 715 716 717 718 719 720 721 722 723 724 725 726 727 728 729 730 731 732 733 734 735 736 737 738 739 740 741 742 743 744 745 746 747 748 749 750 751 752 753 754 755 756 757 758 759 760 761 762 763 764 765 766 767 768 769 770 771 772 773 774 775 776 777 778 779 780 781 782 783 784 785 786 787 788 789 790 791 792 793 794 795 796 797 798 799 800 801 802 803 804 805 806 807 808 809 810 811 812 813 814 815 816 817 818 819 820 821 822 823 824 825 826 827 828 829 830 831 832 833 834 835 836 837 838 839 840 841 842 843 844 845 846 847 848 849 850 851 852 853 854 855 856 857 858 859 860 861 862 863 864 865 866 867 868 869 870 871 872 873 874 875 876 877 878 879 880 881 882 883 884 885 886 887 888 889 890 891 892 893 894 895 896 897 898 899 900 901 902 903 904 905 906 907 908 909 910 911 912 913 914 915 916 917 918 919 920 921 922 923 924 925 926 927 928 929 930 931 932 933 934 935 936 937 938 939 940 941 942 943 944 945 946 947 948 949 950 951 952 953 954 955 956 957 958 959 960 961 962 963 964 965 966 967 968 969 970 971 972 973 974 975 976 977 978 979 980 981 982 983 984 985 986 987 988 989 990 991 992 993 994 995 996 997 998 999 1000 1001 1002 1003 1004 1005 1006 1007 1008 1009 1010 1011 1012 1013 1014 1015 1016 1
```

Gambar 4.1.4.24. Coding Menu Profile Masyarakat Asli.

y Pengajuan Surat (Masyarakat Asli)



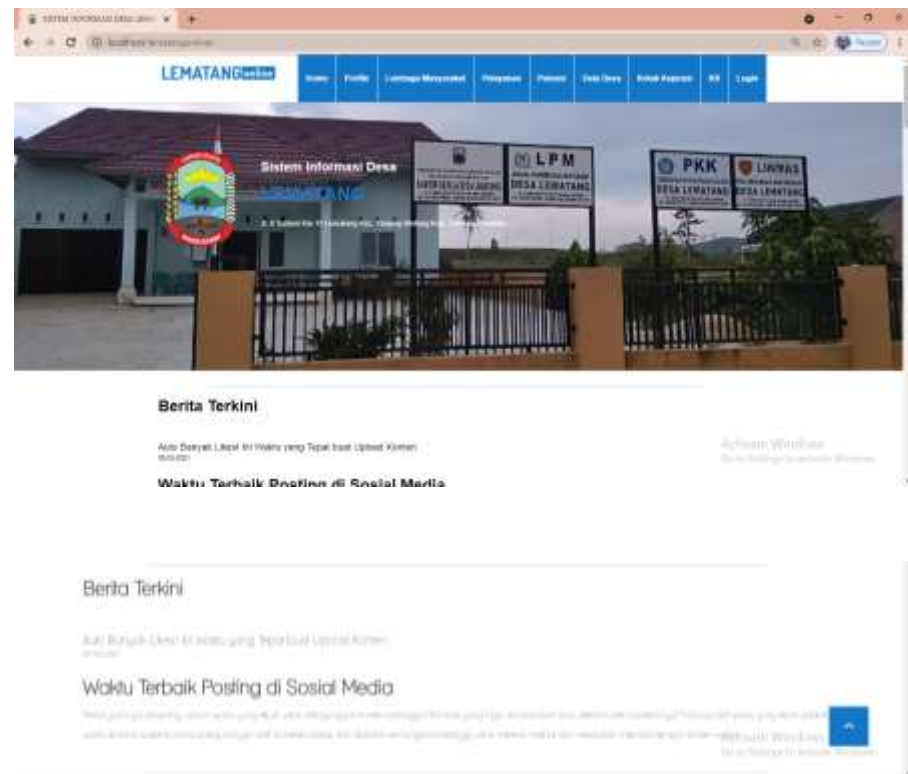
Gambar 4.1.4.25. Coding Menu Pengajuan Surat (Masyarakat Asli).

Note: Semua Coding di atas hanya sebagian saja yang di tampilkan untuk lebih lengkapnya dapat dilihat di Lampiran.

4.2 Implementasi

Setelah semua aspek disetujui dan sistem-sistem dibangun dan disaring, sistem-sistem baru atau bagian dari sistem diuji coba dan kemudian diperkenalkan kepada masyarakat.

4.2.1 Implementasi **Home** halaman utama digunakan untuk menarik perhatian dan minat pengunjung dengan tampilan dan berita terkini.

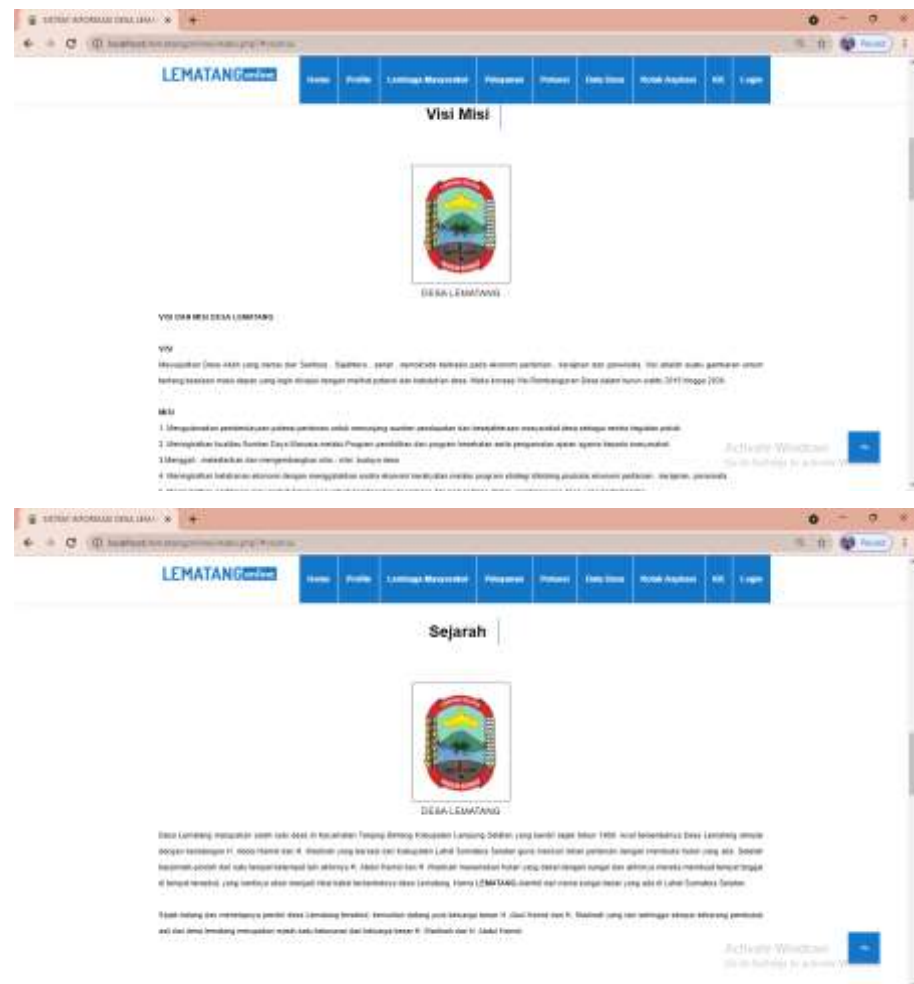


Gambar 4.2.1. Implementasi Home.

4.2.2 Implementasi **Profile** halaman ini menjelaskan tentang Visi Misi, Sejarah, Gambaran Umum, dan Perangkat Kelurahan.



Contoh tampilan pada Visi Misi menu Profile, semua tampilan yang termaksud dalam Profil akan tampil seperti ini hanya akan beda pada penjudulan nya saja.



Gambar 4.2.2. Implementasi Profile.

4.2.3 Implementasi Lembaga masyarakat halaman ini menjelaskan tentang pengertian LPMD, BPD, Karang Taruna, PKK, Posyandu, dan Linmas. Di setiap dusyn atau desa pasti mempunyai lembaga masyarakat .



Contoh tampilan pada Lembaga masyarakat yaitu LKMD, semua tampilan lembaga masyarakat akan tampil seperti ini akan tetapi bedanya hanya di masing-masing judul.



Gambar 4.2.3. Implementasi Lembaga Masyarakat.

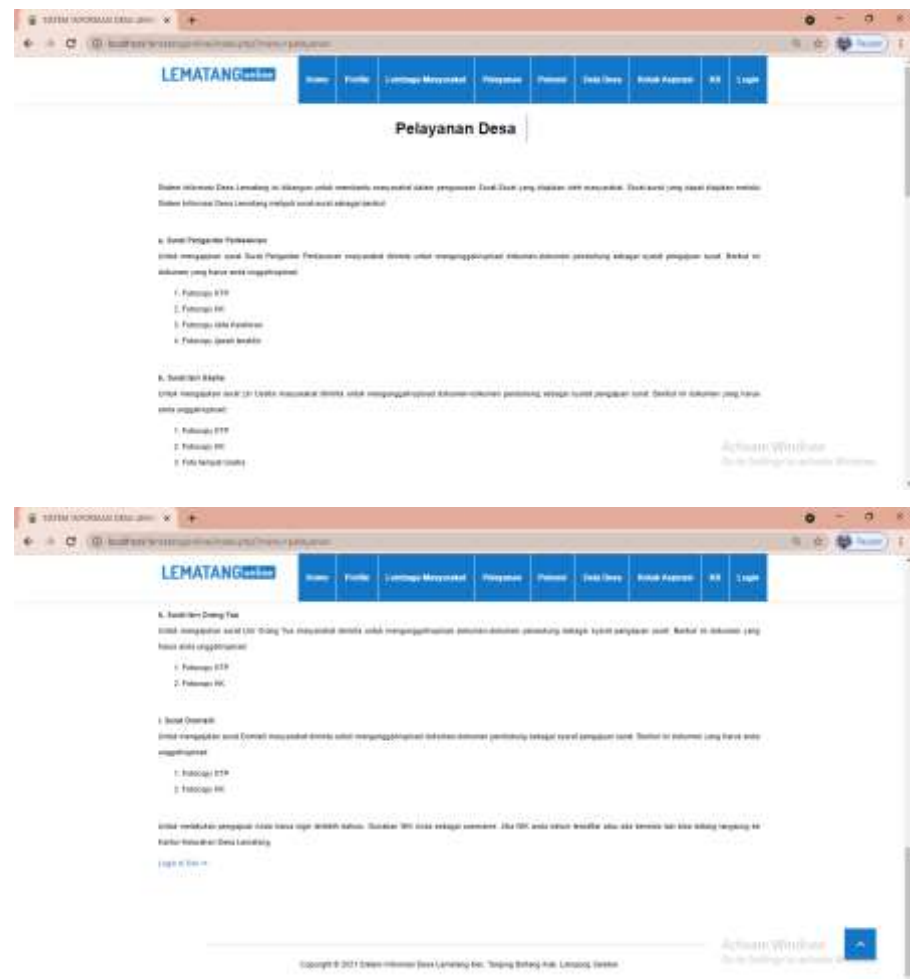
4.2.4 Implementasi Pelayanan pada tampilan menu pelayanan apa bila di klik maka akan langsung masuk ke layanan yang di berikan, seperti gambar di bawah ini.

Surat-surat yang dapat diajukan melalui Sistem Informasi Desa Lematang meliputi surat-surat sebagai berikut:

- Surat Pengantar Perkawinan
- Surat Izin Usaha
- Surat Keramaian
- Surat Kematian

- e. Surat Belum Menikah
- f. Surat Tidak Mampu (BPJS)
- g. Surat Tidak Mampu (Sekolah)
- h. Surat Domisili

Masyarakat dapat mengajukan persyaratan dalam bentuk online dengan mengklik tombol login di sini, apabila masyarakat asli yang sudah di data NIK nya oleh admin maka akan bisa masuk dengan NIK dan password yang telah diberikan.



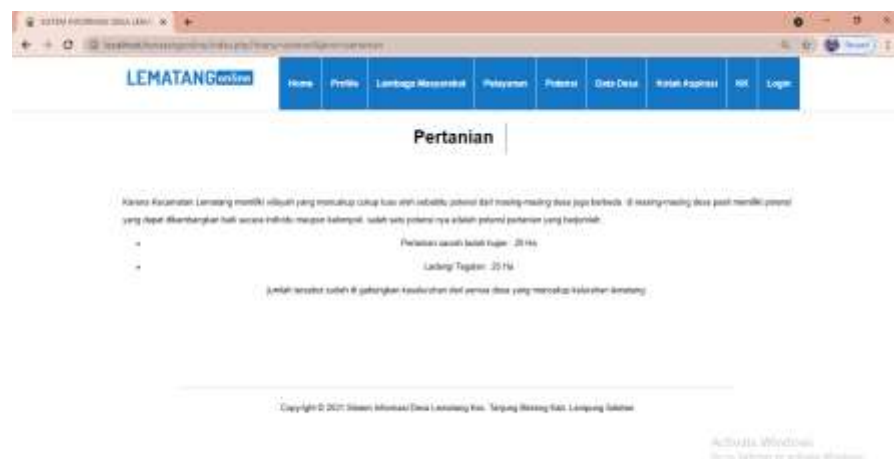
Gambar 4.2.4. Implementasi Pelayanan.

4.2.5 Implementasi *Potensi* menu potensi berisi berbagai macam potensi yang ada di Kelurahan Lematang dari berbagai macam dusun/desa yang

ada seperti pertanian, perdagangan (seperti pasar), UMKM (warung-warung kecil atau usaha bersama milik pribadi atau PKK), Kawasan Industri (Pabrik).



Contoh tampilan dari menu potensi yaitu pertanian, bentuk tampilan dari semua sub menu potensi akan seperti ini berisi informasi dan hanya di bedakan dari judul sub menu nya saja.

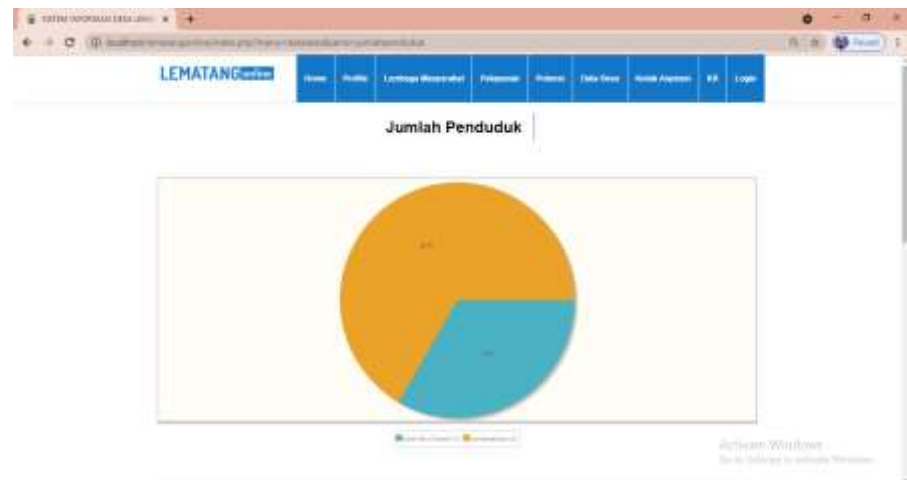


Gambar 4.2.5. Implementasi Potensi.

4.2.6 Implementasi **Data Desa** menu ini berisi sub menu Jumlah Penduduk, Wilayah, dan Data Pekerjaan.



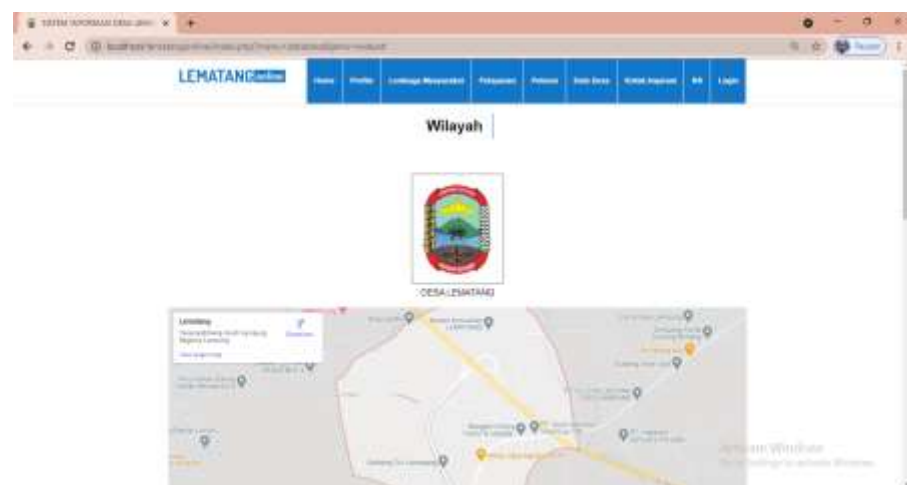
Tampilan sub menu Jumlah penduduk terdapat table yang berisi nama dusun dan berapa jumlah penduduknya serta ada tabel jumlah penduduk yang sesuai jenis kelamin semua nya akan di input oleh admin dan setelah di save akan tampil di halaman Jumlah Penduduk.

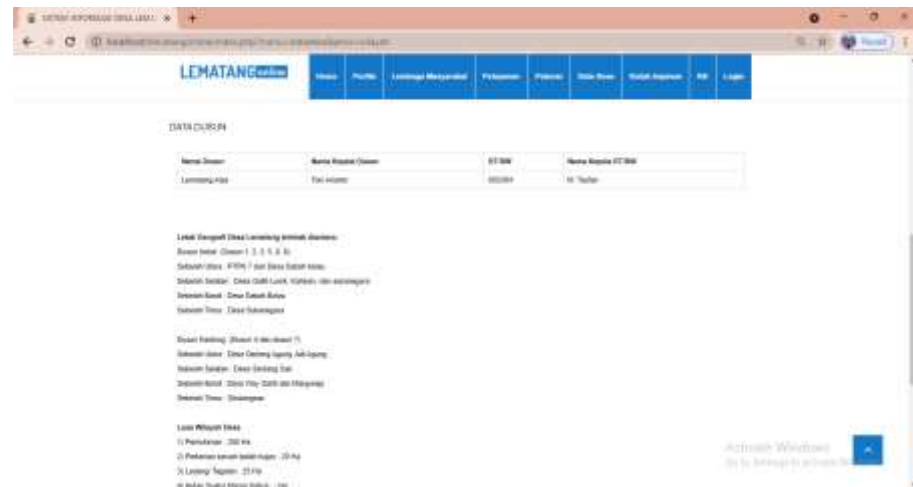




Gambar 4.2.6.1. Implementasi Data Desa Jumlah Penduduk.

Tampilan sub menu Wilayah berisi tentang maps wilayah yang termaksud Kelurahan Lematang serta letak geografis, luas wilayah, dan orbitasi serta data dusun yang akan di inputkan oleh admin data kadus rt/rw serta ketua nya dan akan muncul tabel nya di Wilayah.





Gambar 4.2.6.2. Implementasi Data Desa Wilayah (Data Dusun).

Tampilan sub menu Data pekerjaan berisi tentang pekerjaan dan jumlah penduduk yang bekerja sebagai salah satu pilihan. Data Kerja akan di input oleh admin dan akan keluar di Data Pekerjaan.



Gambar 4.2.6.3. Implementasi Data Desa Data Pekerjaan.

4.2.7 Implementasi Kotak Aspirasi menu ini berisikan sebuah form yang dapat diisi oleh siapa pun untuk memberikan kritk, saran dan lain-lain

untuk membangun Kelurahan Lematang menjadi lebih baik lagi. Setelah mengisi Nama dan Kritik Saran maka dapat mengirim aspirasi anda dan akan masuk ke admin.

Gambar 4.2.7. Implementasi Kotak Aspirasi.

4.2.8 Implementasi **KK** (Kartu Keluarga) di dalam menu ini pengguna atau masyarakat asli yang sudah terdaftar oleh admin dan sudah mengupload dokumen KK dan KTP maka dapat melihat atau mengecek kartu keluarga dengan cara memasukkan NO KK.

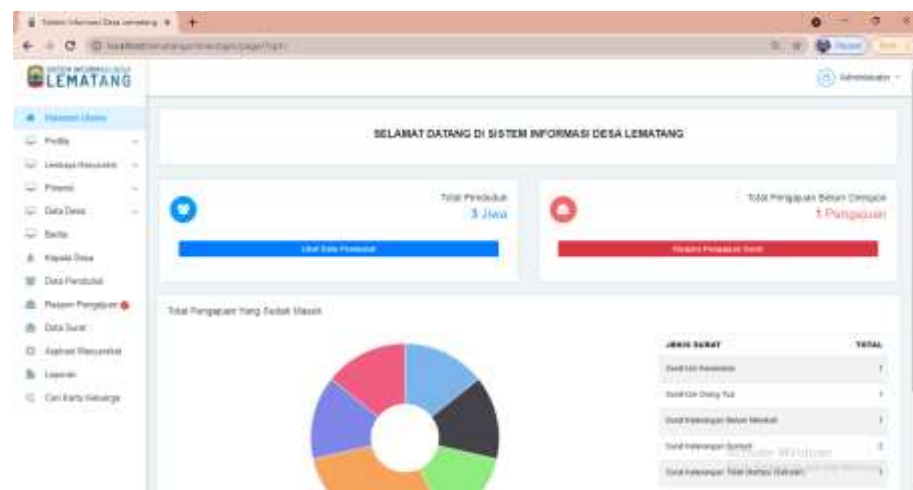
Gambar 4.2.8. Implementasi KK.

4.2.9 Implementasi Login menu login hanya dapat di masuki oleh Masyarakat Asli, Kepala Desa serta Admin dengan memasukan username dan password yang telah di berikan dan akan masuk ke dalam tampilan masing-masing.



Gambar 4.2.9. Implementasi Login.

4.2.10 Implementasi Admin tampilan halaman utama admin berisi tentang total penduduk, total pengajuan belum di respon, dan total pengajuan yang sudah masuk.



Gambar 4.2.10. Implementasi Admin.

4.2.11 Implementasi sub menu Admin (Profile, Lembaga Masyarakat, Potensi) untuk sub menu-menu ini contohnya tampilan nya akan sama

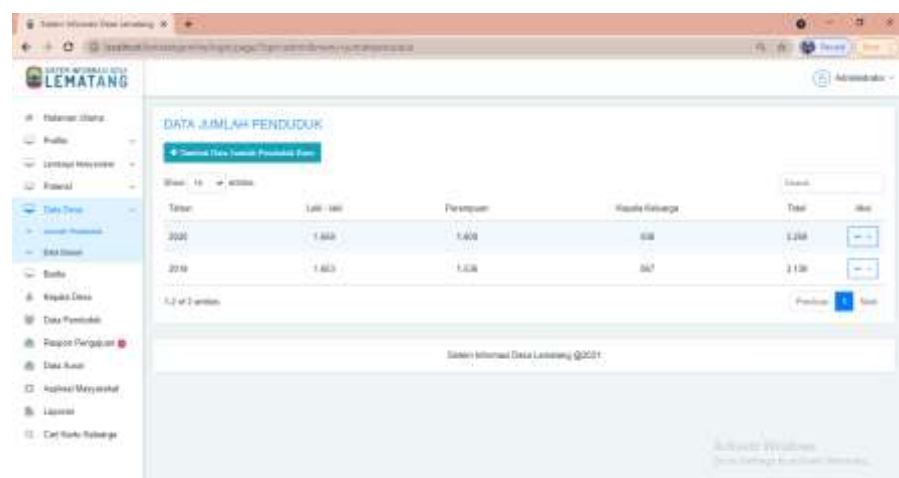
semua seperti di bawah ini karna harus menginputkan sebuah text informasi biasa.

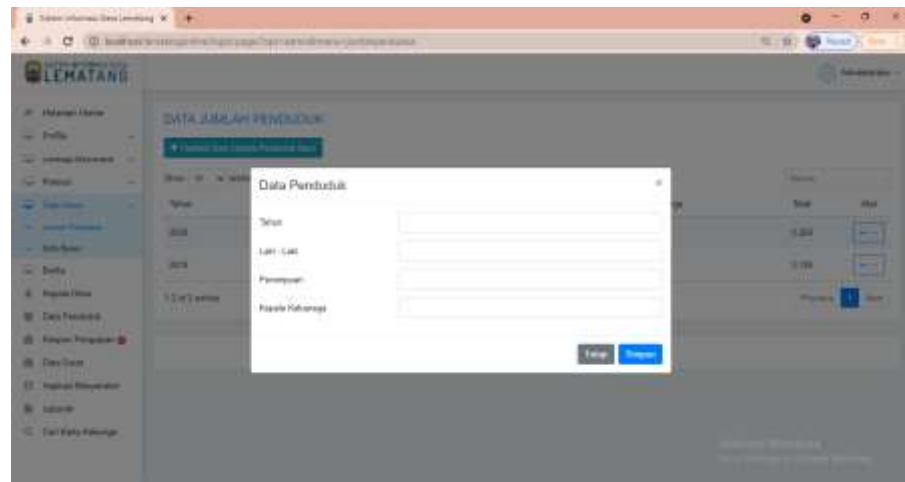


Gambar 4.2.11. Implementasi Menu Profile, Lembaga Masyarakat, dan Potensi (Admin).

4.2.12 Implementasi **Admin** (Data desa)

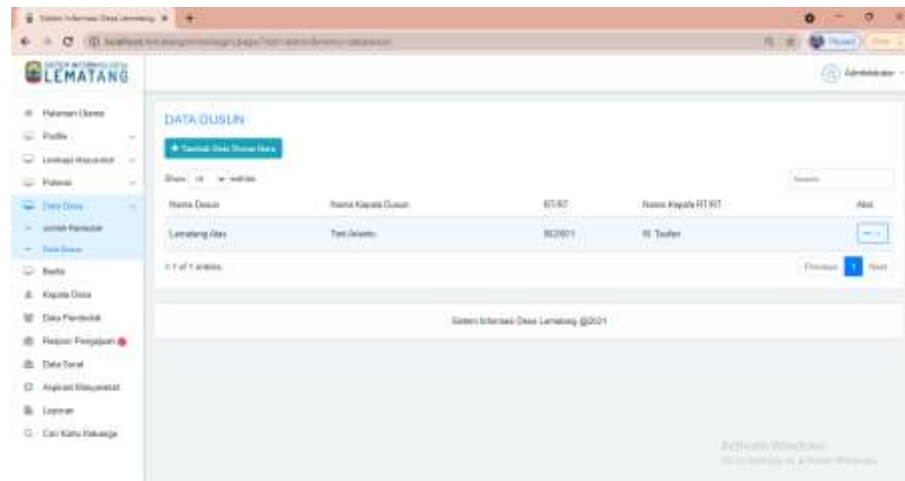
- Data jumlah penduduk sub menu ini berisi tentang tambah data jumlah penduduk baru berdasarkan jumlah laki-laki dan perempuan dalam satu keluarga, kepala keluarga serta tahun dan akan di munculkan tampilan nya pada menu utama Jumlah Penduduk. Admin bisa mengedit atau menghapus data.

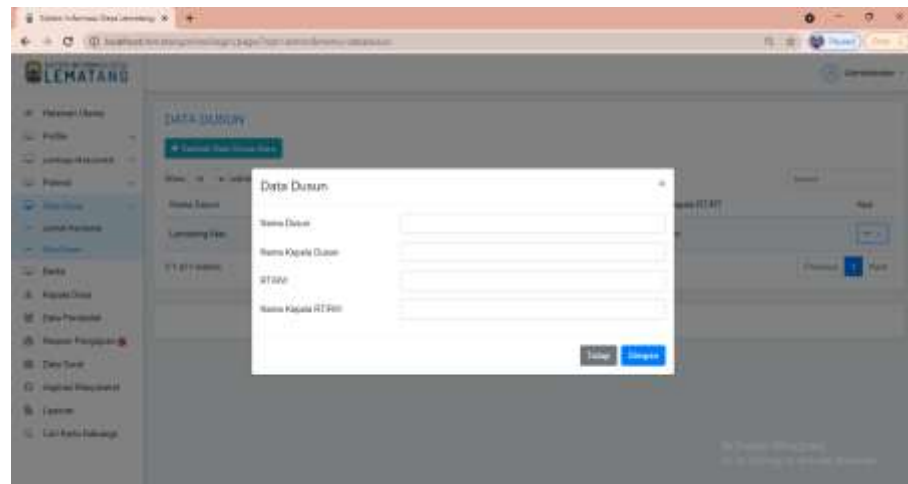




Gambar 4.2.12.1. Implementasi Data Desa Jumlah Penduduk (Admin).

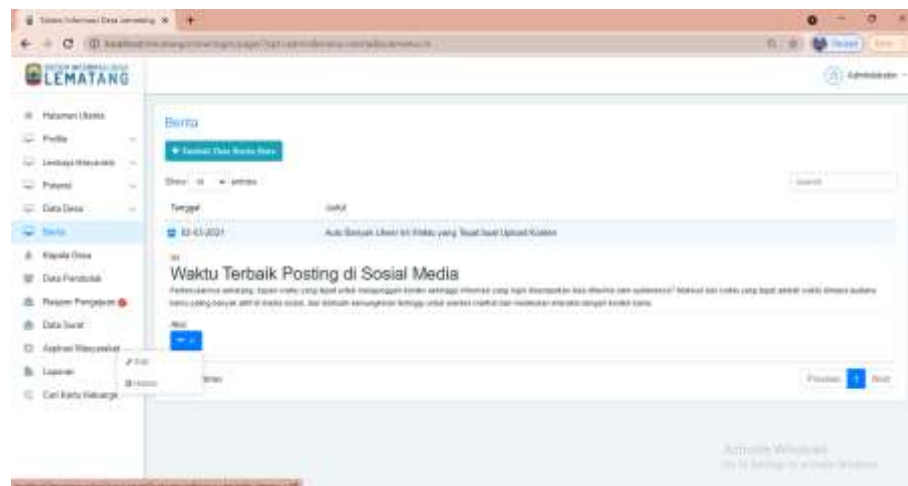
- Implementasi **Admin** (Data desa > data dusun) sub menu ini berisi tentang tambah data dusun seperti nama dusun, nama kadus, rt/rw, nama rt/rw. Admin bisa mengedit atau menghapus data.





Gambar 4.2.12.2. Implementasi Data Desa Data Dusun (Admin).

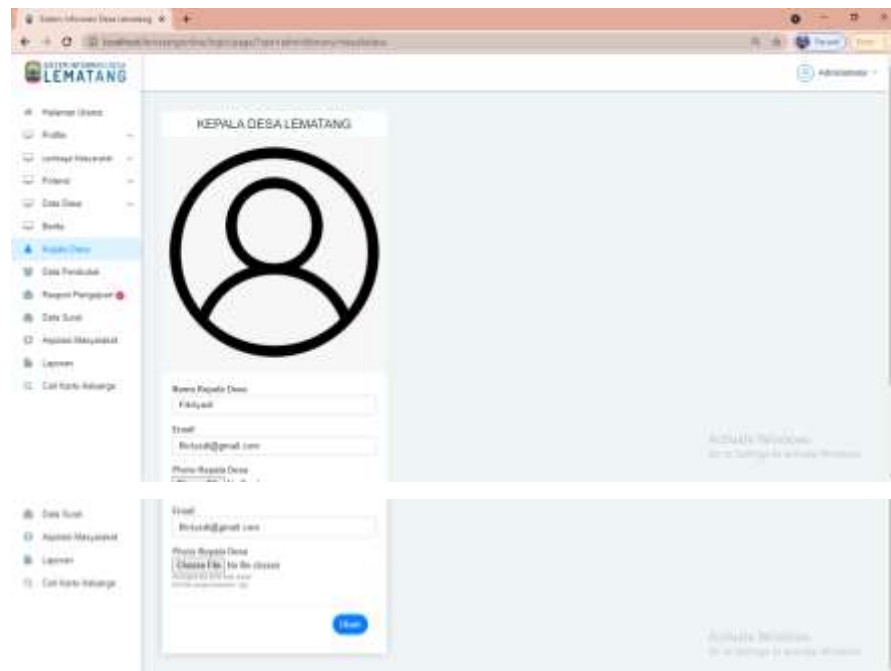
4.2.13 Implementasi Admin (Berita) sub menu bagaimana cara admin membuat berita yang akan di post ke halaman home. Tambah berita baru dengan memasukan judul berita serta isi nanti akan di simpan setelah itu muncul di halaman admin dan di halaman home. Admin juga bisa menghapus atau mengedit berita yang sudah di post.





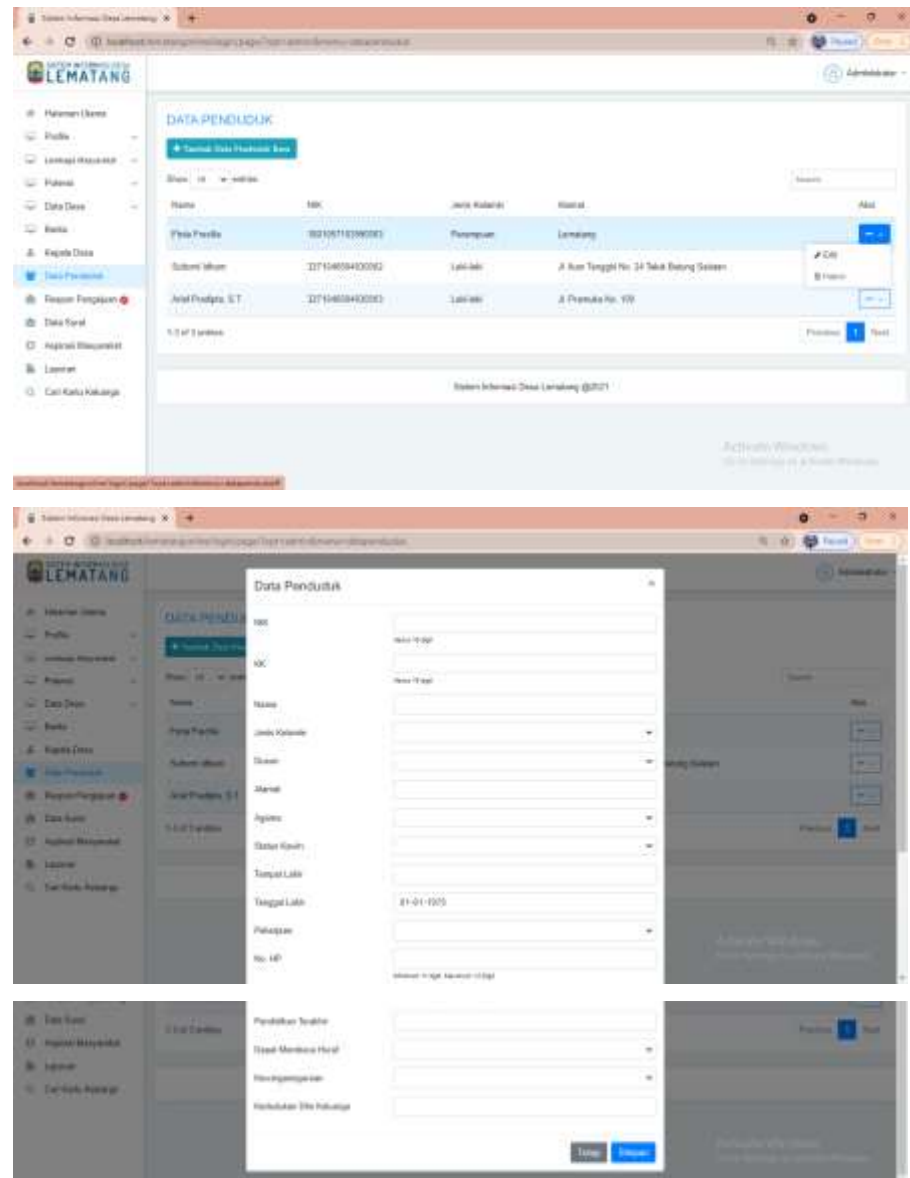
Gambar 4.2.13. Implementasi Berita (Admin).

4.2.14 Implementasi Admin (Kepala Desa) sub menu ini berfungsi untuk mengetahui kepala desa dan akan tersambung dengan halaman login kepala desa.



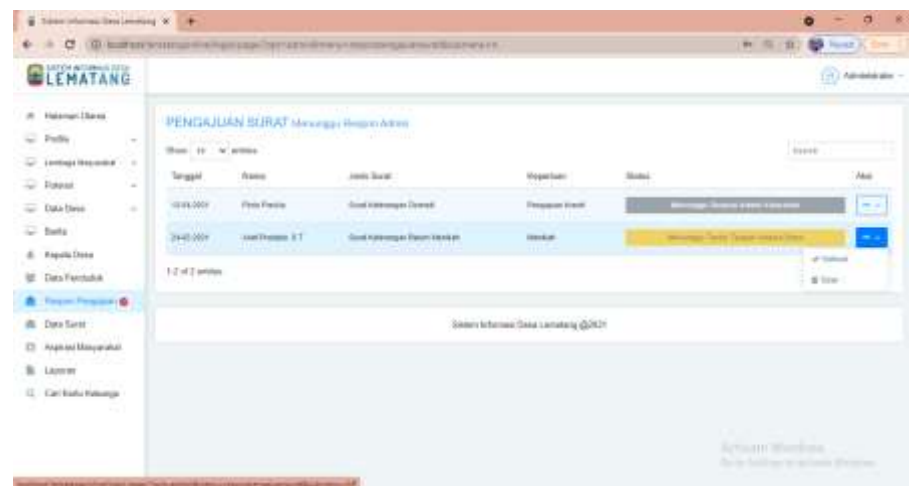
Gambar 4.2.14. Implementasi Kepala Desa (Admin).

4.2.15 Implementasi Admin (Data Penduduk) sub menu ini menginput data data penduduk sesuai dengan form nya dan sesudah di input maka otomatis masyarakat tersebut akan dapat Login menggunakan akun sendiri dengan NIK nya. Admin dapat menghapus dan mengedit data penduduk apa bila ada kesalahan.



Gambar 4.2.15. Implementasi Data Penduduk (Admin).

4.2.16 Implementasi Admin (Respon Pengajuan) apabila da masyarakat yang mengajukan surat menyurat maka akan tampil pada admin dan akan di cek semua berkas apakah lengkap atau tidak apabila lengkap maka akan di Proses namun apabila tidak lengkap maka akan di tolak dan akan otomatis terhapus di admin dan akan ada pemberitahuan di akun pengguna yang mengajukan bahwa persyaratan tidak lengkap.



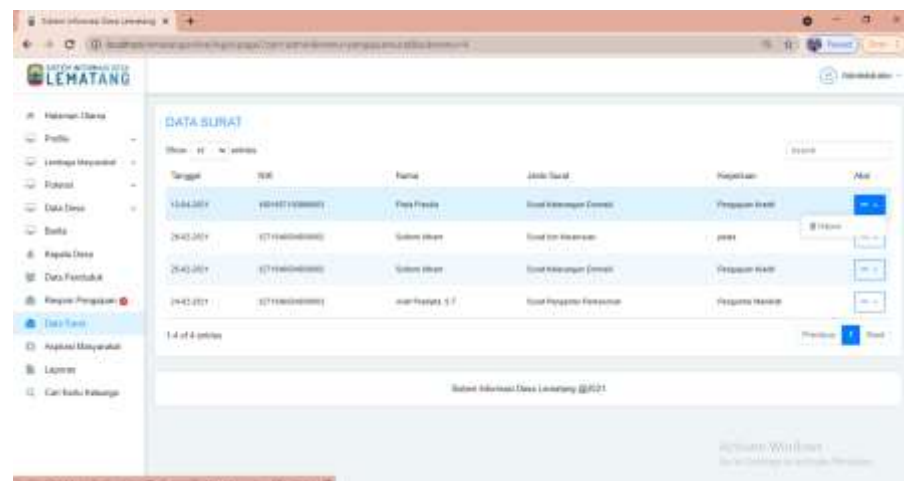
Apabila di Proses maka akan muncul tampilan seperti di bawah dan akan di beri Nomor Surat dan akan di cetak untuk tahap selanjutnya.





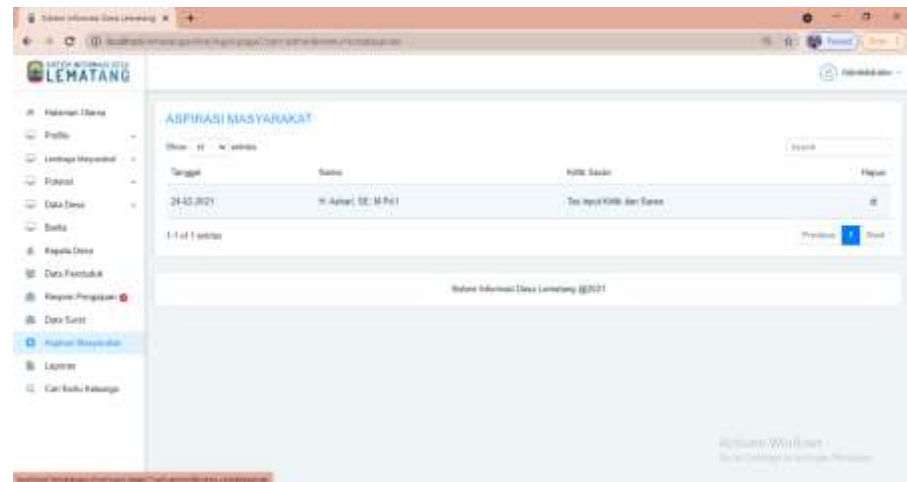
Gambar 4.2.16. Implementasi Respon Pengajuan (Admin).

4.2.17 Implementasi Admin (Data Surat) tampilan ini berfungsi untuk melihat seberapa banyak surat menyurat yang sudah di proses, admin juga dapat menghapus surat.



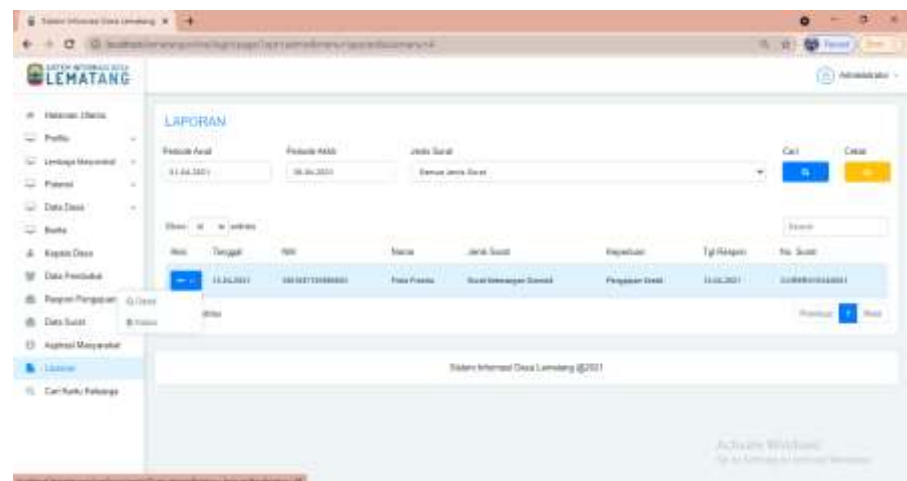
Gambar 4.2.17. Implementasi Data Surat (Admin).

4.2.18 Implementasi Admin (Aspirasi Masyarakat) apabila ada masyarakat yang mengajukan kritik atau saran pada admin maka akan tampil di sini.



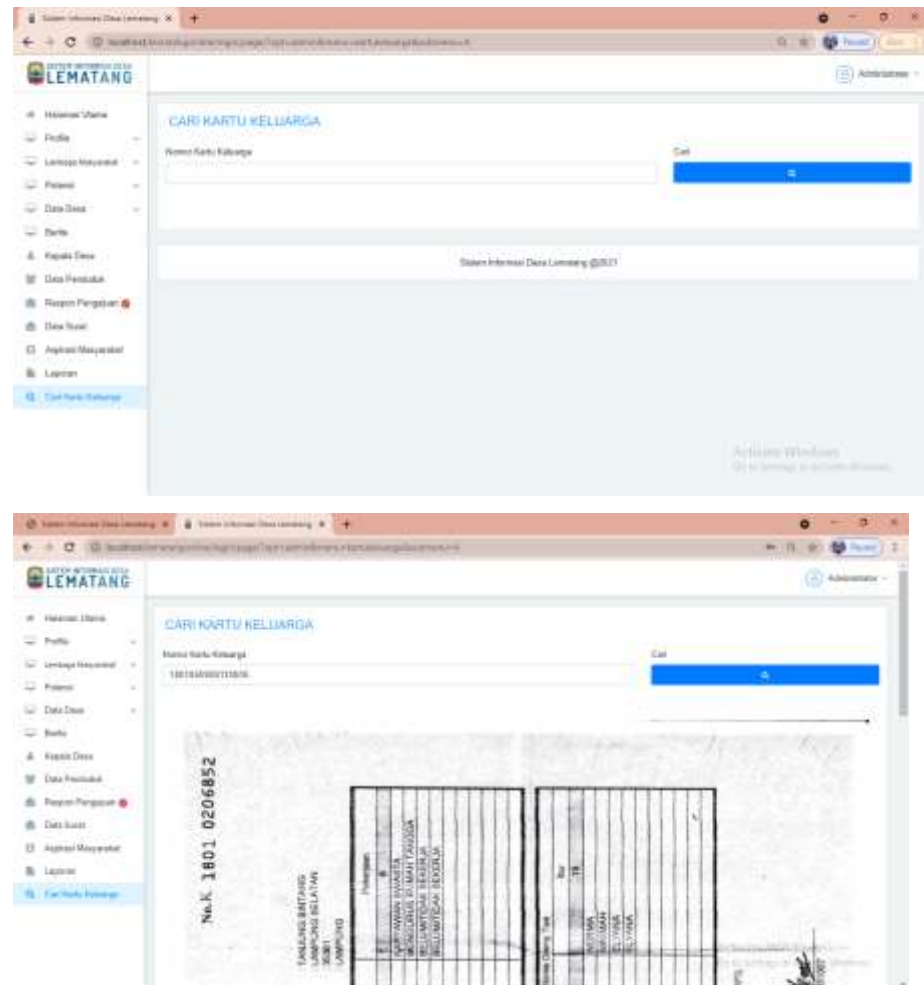
Gambar 4.2.18. Implementasi Aspirasi Masyarakat (Admin).

4.2.19 Implementasi Admin (Laporan) tampilan menu laporan berfungsi untuk merekap semua surat menyurat yang masung dari masa ke masa sesuai pilihan priode awal dan akhir yang di pilih dan jenis surat nya, admin dapat mencetak laporan.



Gambar 4.2.19. Implementasi Laporan (Admin).

4.2.20 Implementasi Admin (Cek Kartu Keluarga) admin dapat melihat data anggota keluarga dengan cara memasukan No Kartu Keluarga yang telah di inputkan.



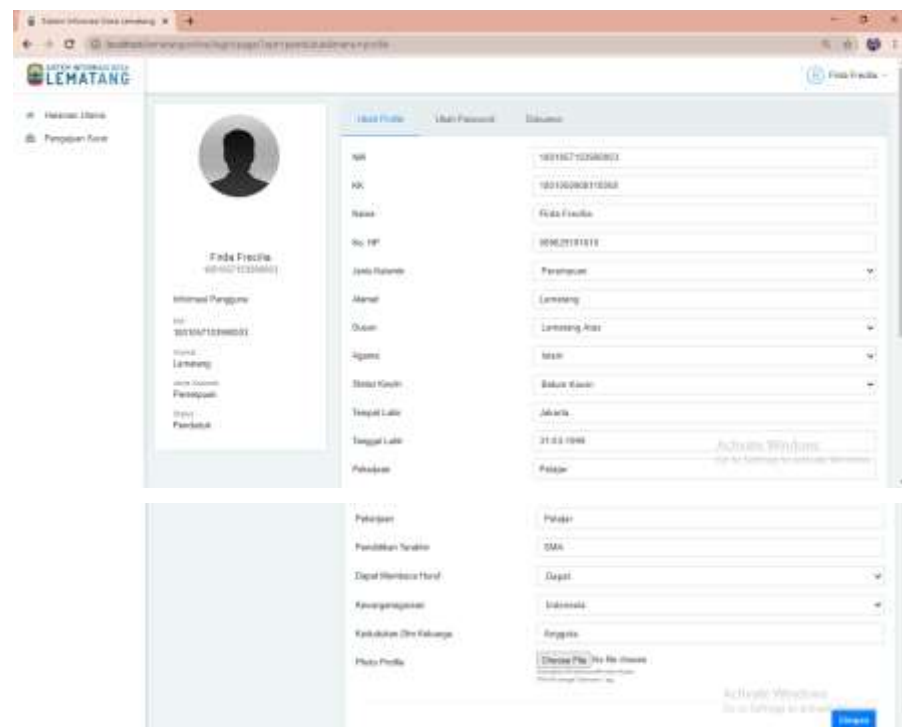
Gambar 4.2.20. Implementasi Cek Kartu Keluarga (Admin)

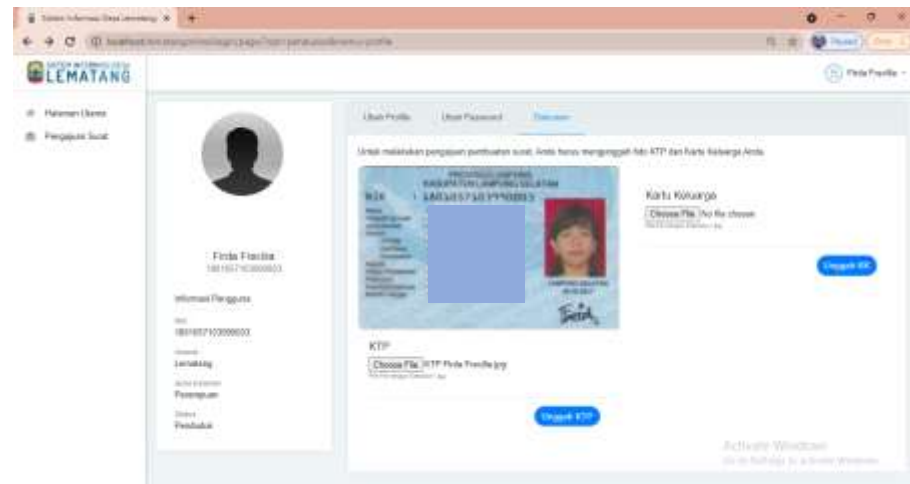
4.2.21 Implementasi Masyarakat Asli (Halaman Utama) masyarakat dapat masuk ke akun masing-masing apabila sudah terdaftar oleh admin dan dapat mengajukan surat menyurat.



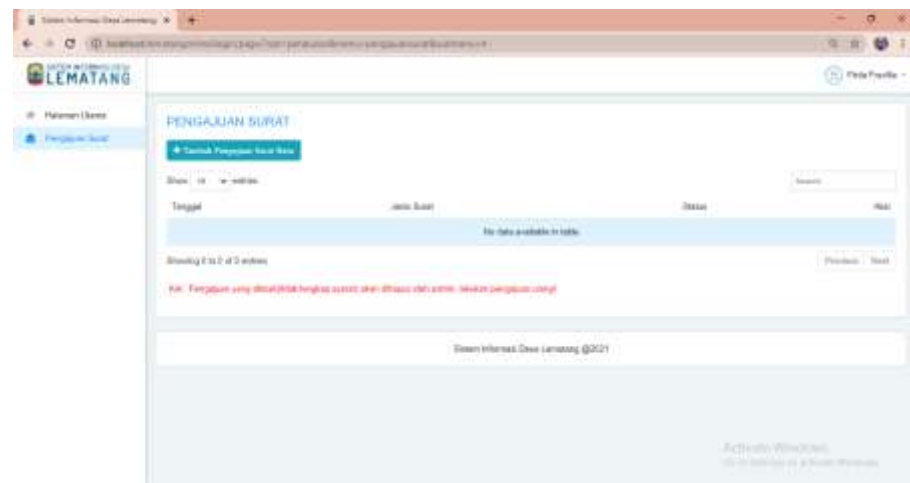
Gambar 4.2.21. Implementasi Halaman Utama (Masyarakat Asli).

4.2.22 Implementasi Masyarakat Asli (Pengajuan Surat) apabila masyarakat ingin mengajukan surat maka harus mengisi dan melengkapi semua persyaratan yang ada seperti mengUpload KTP dan KK.





Setelah itu maka masyarakat dapat membuat surat menyurat dengan mengklik tambah pengajuan surat baru. Pilih jenis surat dan tanggal pengajuan.



Formulir Pengajuan Surat

Tanggal Pengajuan

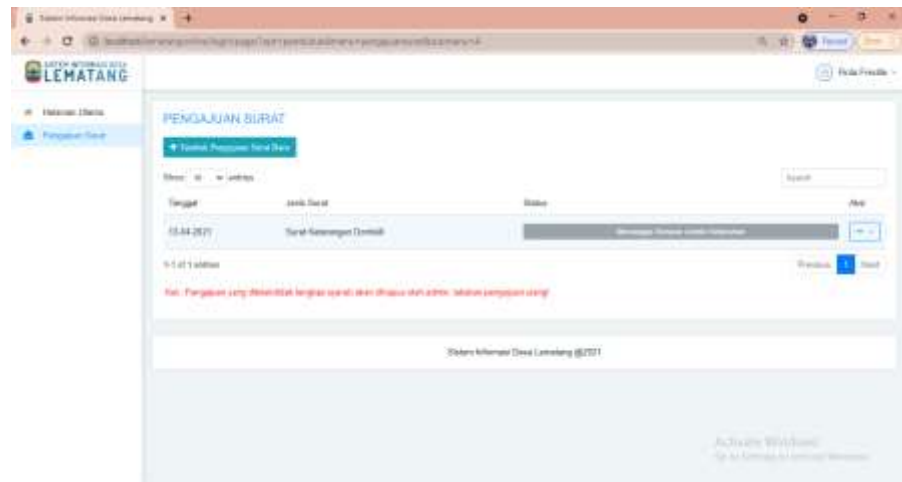
13-04-2021

Jenis Surat

Tutup

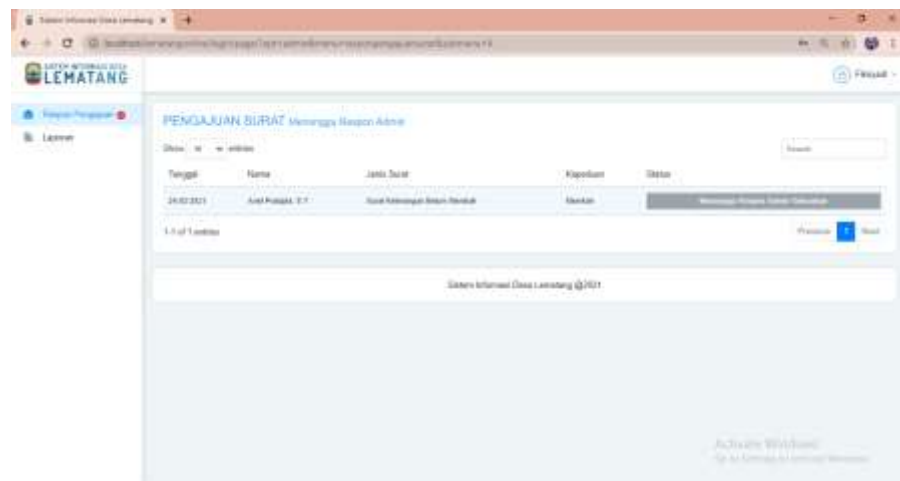
Lanjutkan

Setelah semua berkas lengkap dan telah mengisi form maka akan muncul pemberitahuan seperti di bawah ini.



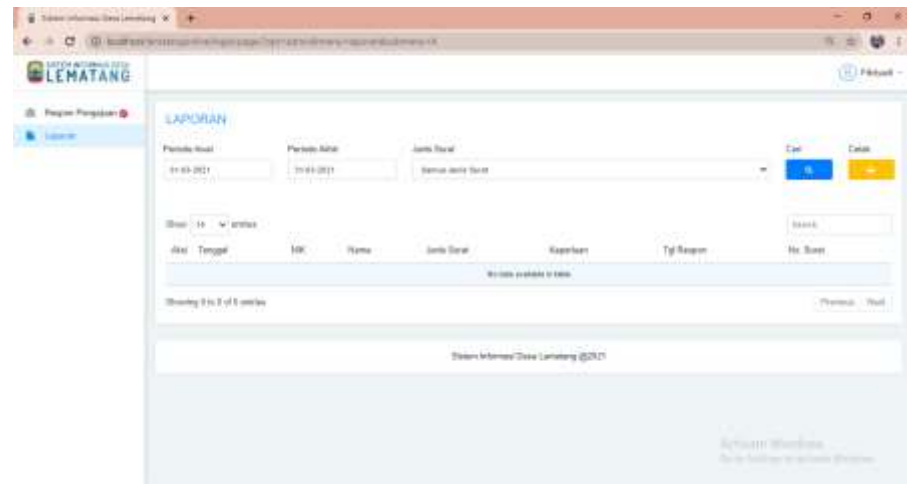
Gambar 4.2.22. Implementasi Pengajuan Surat (Masyarakat Asli).

4.2.23 Implementasi Kepala Desa (Respon Pengajuan) kepala desa dapat melihat siapa yang mengajukan surat dan sudah di respon belum dengan admin, jadi kepala desa dapat melihat kinerja kecekatan pegawai nya dalam memberikan pelayanan kepada masyarakat.



Gambar 4.2.23. Implementasi Respon Pengajuan (Kepala Desa).

4.2.24 Implementasi Kepala Desa (Laporan) kepala desa dapat melihat jumlah pengajuan surat menyurut sesuai priode awal priode akhir serta jenis surat nya, kepala desa juga dapat mencetak laporan apabila ada kesalahan dalam jumlah pengajuan.



Gambar 4.2.24. Implementasi Laporan (Kepala Desa).

4.3 Kelayakan Sistem

Kelayakan sistem dilakukan setelah penulisan kode program. Kelayakan sistem dilakukan untuk memeriksa dan memastikan bahwa komponen-komponen telah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian perlu dilakukan untuk mencari kesalahan-kesalahan atau kelemahan-kelemahan yang mungkin masih terjadi. Pengujian program dilakukan secara menyeluruh, pada pengujian program masing-masing program yang telah berjalan dengan benar dan baik bukan berarti program tersebut juga akan dapat berjalan dengan program lainnya dalam sistem dengan baik. Kumpulan dari semua program yang telah diintegrasikan perlu dites kembali untuk melihat apakah suatu program dapat menerima input data dengan baik, dapat memprosesnya dengan baik dan dapat memberikan output kepada program yang lainnya. Secara spesifik ada beberapa kegiatan terhadap pengujian antara lain yaitu yaitu pengujian *usability* dan *functionality*.

4.3.1 Hasil Kelayakan *Usability*

Hasil kelayakan yang dilakukan pada bagian *usability* bertujuan untuk mengetahui sejauh mana sistem mudah digunakan dan telah sesuai kebutuhan pengguna, berikut adalah hasil pengujian *usability* yang diuji

kepada 10 orang responden dari pihak Kelurahan, Masyarakat Asli dan Masyarakat Biasa.

Tabel 4.3.1.1. Hasil Kelayakan *Usability*.

No	Instrumen	SS	ST	R	T S	ST S	Skor
<i>Appropriateness recognizability</i>							
1	Website ini membantu saya menjadi lebih efektif	70	30				470
2	Website ini membantu saya menjadi lebih produktif	70	30				470
3	Website ini bermanfaat	90	10				490
4	Website ini memberi saya dampak yang besar terhadap tugas yang saya lakukan dalam hidup saya	40	60				440
5	Website ini memudahkan saya mencapai hal-hal yang saya inginkan	80	20				480
6	Website ini menghemat waktu ketika saya menggunakannya	80	20				480
7	Website ini sesuai dengan kebutuhan saya	70	30				470
8	Website ini bekerja sesuai apa yang saya harapkan	50	50				450
<i>Operability</i>							
9	Website ini mudah digunakan	100					500

10	Website ini mudah dipahami	100					500
11	Website ini memerlukan langkah-langkah yang mudah untuk mencapai apa yang ingin saya kerjakan	100					500
12	Website ini dapat disesuaikan dengan kebutuhan	100					500
13	Tidak kesulitan menggunakan Website ini	30	70				430
14	Saya dapat menggunakan tanpa instruksi tertulis	50	50				450
15	Pengguna yang jarang maupun rutin menggunakan akan menyukai sistem ini		90	10			390
16	Saya dapat kembali dari kesalahan dengan cepat dan mudah	100					500
17	Saya dapat menggunakan sistem ini dengan berhasil setiap kali saya menggunakannya	100					500
<i>Learnability</i>							
18	Saya belajar menggunakan Website ini dengan cepat	100					500
19	Saya mudah mengingat bagaimana cara menggunakan Website ini	100					500
20	Sistem ini mudah untuk dipelajari cara menggunakannya	100					500

21	Saya cepat menjadi terampil dengan Website ini	70	30				470
<i>User interface aesthetics</i>							
22	Saya puas dengan Website ini	70	30				470
23	Saya merekomendasikan Website ini kepada teman	60	40				460
24	Website ini menyenangkan untuk digunakan	90	10				490
25	Website ini bekerja seperti yang saya inginkan	100					500
26	Website ini sangat bagus	30	70				430
27	Saya merasa harus memiliki Website ini	50	50				450
28	Website ini nyaman digunakan	100					500
<i>User error protection</i>							
29	Sistem ini memberikan informasi ketika terdapat kesalahan		40	60			320
30	Jika proses pembuatan soal pilihan ganda gagal, sistem memberikan informasi kesalahan	20	80				420
<i>Accessibility</i>							
31	Sistem ini dapat digunakan mulai dari kalangan dewasa hingga orang tua	100					500
32	Sistem ini dapat digunakan dalam jangka waktu panjang	80	20				480

33	Kemudahanya membuat semua kalangan baik yang baru menggunakan dan yang sudah mudah memahami	80	20				480
Total							15.490

Berdasarkan hasil kuisioner pengujian *usability* yang telah dilakukan. Dikethahui bahwa pada kuisioner tersebut memiliki 5 pembobotan nilai yaitu yaitu Sangat Setuju (SS) bernilai 5, Setuju (ST) bernilai 4, Ragu-ragu (RG) bernilai 3, Tidak Setuju (TS) bernilai 2, Sangat Tidak Setuju (STS) bernilai 1. maka skor yang diperoleh akan dibagi nilai tertinggi, yaitu jika ke 10 responden menjawab “Sangat Setuju” bernilai 5 maka hasilnya $100 \times 5 = 500$ kemudian dikalikan jumlah pertanyaan sebanyak 33 sehingga total maksimal diperoleh sebesar 16500 . Untuk menghitung keseluruhan skor sebagai berikut:

$$\text{Hasil} = \frac{\text{Skor Diperoleh}}{\text{Skor Maksimal}} \times 100\%$$

$$\text{Hasil} = \frac{15490}{16500} \times 100\% = 93,87\%$$

Dari skor persentase yang didapat selanjutnya dikategorikan menggunakan hasil uji sistem dalam aspek *usability* seperti berikut.

Tabel 4.3.1.2. Hasil Pengukuran Pesentase.

No	Nilai	Hasil
1	80%-100%	Sangat Setuju
2	60%-79%	Setuju
3	40%-59%	Ragu-ragu
4	20%-39%	Tidak Setuju

5	0%-19%	Sangat Tidak Setuju
---	--------	---------------------

4.3.2 Hasil Kelayakan *Functionality*

Hasil pengujian yang dilakukan oleh admin dengan total penguji satu orang admin kemudian dihitung total skor diperoleh

Tab 4.3.2.1. Hasil Kelayakan *Functional*.

Pertanyaan	Ya	Tidak	Skor
<i>Functional completeness</i>			
Apakah sistem dapat menampilkan informasi yang telah sesuai?	100		100
Apakah sistem dapat mengelola surat menyurat?	100		100
Apakah sistem dapat mengelola data penduduk?	100		100
<i>Functional correctness</i>			
Apakah sistem menampilkan data pilihan secara detail?	70	20	70
Apakah sistem menampilkan informasi secara detail?	80	20	80
Apakah sistem tersebut dapat di akses secara mudah?	100		100
<i>Functional appropriateness</i>			
Apakah sistem menampilkan data sesuai dengan fungsinya?	100		100
Total			650

Berdasarkan total skor yang diperoleh masing-masing bagian dan dijumlahkan selanjutnya dapat dihitung dengan konsep skala *likert* yaitu:

$$\text{Kualifikasi Pesentase} = \frac{\text{Bobot jawaban}}{\text{Bobot jawaban maksimal}} \times 100\%$$

$$\text{Kualifikasi Pesentase} = \frac{650}{700} \times 100\%$$

$$\text{Kualifikasi Pesentase} = 92,85\%$$

Berdasarkan hasil pengujian *funksional suitability* menghasilkan persentase sebesar 92,85% dengan hasil tersebut maka dapat disimpulkan berdasarkan kriteria persentase hasil uji berikut:

Tabel 4.3.2.2. Kriteria Presentasi Hasil Uji.

Jumlah Skor (%)	Kriteria
0-49	Gagal
50-100	Sukses

Setelah melihat berdasarkan kriteria presentasi hasil uji secara keseluruhan pengujian terhadap aspek *funksional suitability* dapat disimpulkan bahwa responden menilai sistem yang dibangun telah “Sukses”.

4.3.3 Hasil Kelayakan *Performance Efficiency*

Sejauh mana keefektifan dan efisiensi sebuah sistem, Kinerja relatif terhadap sumber daya yang digunakan dalam kondisi tertentu. Analisis hasil uji dilakukan pada media *web test* dengan menguji seperti berikut:

- 1 *Load Time* : Waktu yang dibutuhkan untuk mengambil/membuka halaman Web pada komputer
- 2 *Firs Byte* : Total waktu dalam satuan detik yang dibutuhkan dari koneksi awal sampai tepat sebelum transfer *byte* pertama
- 3 *Start render* : Proses dari membangun gambar dari sebuah model (atau model yang secara kolektif dapat disebut sebuah berkas gambar)
- 4 *Paint Contentful First* (FCP) mengukur waktu dari navigasi ke waktu ketika browser membuat *bit* konten pertama dari web, ini adalah tonggak penting bagi pengguna karena memberikan umpan balik bahwa halaman tersebut benar-benar dimuat.
- 5 Indeks Kecepatan adalah waktu rata-rata di mana bagian yang terlihat dari halaman ditampilkan. Ini dinyatakan dalam milidetik dan tergantung pada ukuran port tampilan.
- 6 *Last Painted Hero* kecepatan dalam menampilkan gambar
- 7 CPU Idle pertama mengukur berapa lama halaman menjadi interaktif minimal.
- 8 Dalam memuat dokumen waktu yang dibutuhkan dengan permintaan setiap tampilan dan ukuran yang dimuat.
- 9 Keseluruhan memuat pada kecepatan keseluruhan membutuhkan waktu permintaan halaman serta ukuran yang dibutuhkan.