

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Panti Jompo adalah sebuah lembaga yang dikelola oleh Dinas Sosial, yang bertujuan untuk merawat orang-orang lanjut usia (lansia), baik secara sukarela ataupun diserahkan oleh pihak keluarga untuk diurus segala keperluannya, seperti: fasilitas, layanan 24 jam dan juga menyediakan aktifitas-aktifitas positif misalnya menjahit, menyulam, menyanyi, renungan bersama, olahraga ringan dan sebagainya.

Berdasarkan sumber www.bandarlampungkota.go.id, masyarakat Bandar Lampung mengalami kesulitan dalam mendapatkan informasi yang akurat tentang panti jompo. Saat ini banyak panti jompo yang membutuhkan kebutuhan panti tetapi tidak semua panti jompo mendapatkan bantuan tersebut, karena beberapa panti jompo belum memiliki media informasi. Namun karena informasi yang didapatkan mengenai panti jompo kurang cukup, sehingga masyarakat kurang mengetahui letak, jarak dan informasi mengenai panti jompo yang akan dikunjungi. Akibatnya donatur hanya mengetahui beberapa panti jompo saja.

Dengan teknologi yang menerapkan sistem *Location Based Service* (LBS) mampu mendeteksi lokasi panti jompo, kemudian dapat memberikan layanan informasi sesuai dengan letak pengguna tersebut. Dengan metode LBS yang menggunakan suatu internet untuk menampilkan posisi secara geografis dari *smartphone* atau memberi informasi lokasi dari alamat yang diinginkan. Aplikasi ini memanfaatkan *mobile android* untuk mendapatkan suatu informasi di panti jompo dapat dipermudah dengan sistem yang menunjukkan profil dan letak panti jompo. Agar masyarakat dan donatur mengetahui tempat-tempat panti jompo dan berapa banyak lansia di panti jompo di sekitar

Bandar Lampung. Sistem ini akan menggunakan android agar lebih mudah diakses masyarakat di area Kota Bandar Lampung. Serta dengan menggunakan algoritma dijkstra masyarakat maupun donaur dapat mengetahui rute terpendek untuk menuju lokasi panti jompo.

Berdasarkan uraian diatas, maka akan dibangun Sistem Pencarian Panti Jompo Memanfaatkan *Location Based Service* Berbasis Android Menggunakan Algoritma Dijkstra.

1.2 Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah yang diambil berdasarkan latar belakang:

1. Berdasarkan alamat resmi *website* Pemerintah Kota Bandar Lampung, tidak terdapat informasi yang berkaitan dengan lansia.
2. Banyak panti jompo belum memiliki media informasi.
3. Sulitnya masyarakat mengetahui letak panti jompo.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dari penelitian ini adalah:

1. Informasi yang diberikan hanya informasi profil, donasi, jumlah jompo, lokasi panti jompo dan jarak terpendek panti jompo di Kota bandar Lampung.
2. Peta yang digunakan untuk menampilkan lokasi panti jompo adalah *Google Maps*.
3. Aplikasi ini hanya menampilkan panti jompo di Kota Bandar Lampung.

1.4 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang dapat di ambil berdasarkan latar belakang yaitu Bagaimana mengembangkan Sistem Pencarian Panti Jompo Memanfaatkan *Location Based Service* Berbasis Android Menggunakan Algoritma Dijkstra.

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian sebagai berikut :

1. Menganalisa kebutuhan aplikasi untuk Sistem Pencarian Pantu Jompo Memanfaatkan *Location Based Service* Berbasis Android Menggunakan Algoritma Dijkstra.
2. Merancang aplikasi Sistem Pencarian Pantu Jompo Memanfaatkan *Location Based Service* Berbasis Android Menggunakan Algoritma Dijkstra.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Adanya hasil analisa sistem berbasis android.
2. Adanya aplikasi Sistem Pencarian Pantu Jompo Memanfaatkan *Location Based Service* Berbasis Android Menggunakan Algoritma Dijkstra untuk mempermudah dinas sosial, masyarakat dan pengelola pantu jompo untuk mencari informasi pantu jompo, lokasi pantu jompo, dan jarak terpendek pantu jompo di Kota Bandar Lampung.