

## **BAB IV**

### **HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

#### **4.1 Hasil Penelitian**

Berdasarkan hasil identifikasi masalah, pengumpulan kebutuhan dan perancangan aplikasi, maka dihasilkan sebuah aplikasi *Augmented Reality* Dengan Metode *Polygonal Modeling* Untuk Peningkatan Pariwisata pada Tulang Bawang Barat.

##### **4.1.1 Implementasi Aplikasi Augmented Reality Metode Polygonal Modeling**

Tahap implementasi aplikasi adalah hasil rancangan perangkat lunak menjadi sebuah program aplikasi. Pada tahap ini menjelaskan tentang *output* dari aplikasi *Augmented Reality* Dengan Metode *Polygonal Modeling* Untuk Peningkatan Pariwisata pada Tulang Bawang Barat beserta dengan fitur-fitur didalamnya.

##### **4.1.1.1 Menu Utama Aplikasi**

Aplikasi *Augmented Reality* Untuk Peningkatan Pariwisata memiliki menu utama yang dapat dilihat pada Gambar 4.1



Gambar 4.1 Tampilan Menu Utama Aplikasi.

#### 4.1.1.2 Halaman Jenis-jenis Pariwisata

Halaman jenis-jenis pariwisata ini digunakan pengguna untuk melihat beberapa pariwisata yang tersedia di Tulang Bawang Barat. *Interface* halaman Halaman jenis-jenis pariwisata dapat dilihat pada Gambar 4.2.



Gambar 4.2 Tampilan Halaman Jenis-jenis Pariwisata.

#### 4.1.1.3 Halaman Islamic Center

Halaman ini merupakan halaman yang berisi informasi objek Islamic Center setelah pengguna melakukan klik pada hotspot Islamic Center. *Interface* dari halaman ini dapat dilihat pada Gambar 4.3 dan Gambar 4.4.



Gambar 4.3 Tampilan Islamic Center.



Gambar 4.4 Tampilan Dalam Islamic Center.

#### 4.1.1.4 Halaman Patung Megow Pak

Merupakan halaman untuk menampilkan objek patung Megow Pak. *Interface* menu patung megow pak dapat dilihat pada Gambar 4.5 dan Gambar 4.6.



Gambar 4.5 Halaman Patung Megow Pak.



Gambar 4.6 Tampilan Halaman Patung Megow Pak.

#### 4.1.1.5 Halaman Patung Naga

Halaman yang berisi objek patung naga. *Interface* menu ini dapat dilihat pada Gambar 4.7 dan Gambar 4.8.



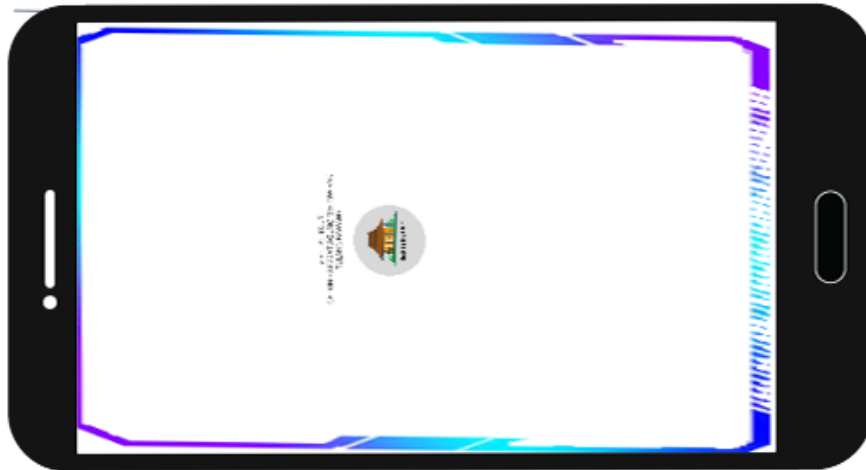
Gambar 4.7 Halaman Patung Naga.



Gambar 4.4 Tampilan Halaman Patung Naga.

#### 4.1.1.6 Menu Tentang

Menu tentang adalah halaman menu yang berisi tentang aplikasi *Augmented Reality Untuk Peningkatan Pariwisata*. *Interface* dari menu ini dapat dilihat pada Gambar 4.7.



Gambar 4.5 Menu Tentang.

## 4.2 Pembahasan

Berdasarkan hasil penelitian, spesifikasi pengumpulan kebutuhan dan perancangan aplikasi serta pengujian aplikasi kepada pengguna sudah terealisasi dan membantu pengguna untuk melihat objek secara virtual dimana sebelumnya dilakukan secara langsung yaitu dengan pengguna datang ke tempat pariwisata untuk melihat objek secara langsung menjadi mudah karena semua proses tersebut dapat dilakukan dalam aplikasi *Augmented Reality* Dengan Metode *Polygonal Modeling* Untuk Peningkatan Pariwisata pada Tulang Bawang Barat.

Meskipun demikian, di dalam membangun aplikasi *Augmented Reality* Dengan Metode *Polygonal Modeling* Untuk Peningkatan Pariwisata pada Tulang Bawang Barat terdapat beberapa kelebihan dan kekurangan diantaranya sebagai berikut :

#### **4.2.1 Kelebihan Aplikasi**

Terdapat beberapa kelebihan yang terdapat pada aplikasi *Augmented Reality* Dengan Metode *Polygonal Modeling* Untuk Peningkatan Pariwisata pada Tulang Bawang Barat, yaitu adalah :

- a) Aplikasi yang dibangun berbasis *mobile android* sehingga bisa diakses dimanapun dan kapanpun menggunakan *smartphone android* yang sudah menjamur dikalangan masyarakat umum
- b) Memudahkan pengguna (*user*) dalam melihat objek pariwisata di tulang bawang barat tanpa harus datang ke tempat.
- c) Dapat mengenalkan objek pariwisata Tulang Bawang Barat dengan *Augmented Reality*.

#### **4.2.2 Kekurangan Aplikasi**

Dalam membangun aplikasi ini pun masih terdapat banyak kekurangan yang perlu dikembangkan kedepannya, diantaranya adalah :

- a) *View* yang ditampilkan pada aplikasi masih sangat sederhana
- b) Objek dalam penelitian hanya dilakukan di Tulang Bawang Barat
- c) Aplikasi yang dibangun masih sederhana, hanya menyediakan fitur *Augmented Reality* saja.