

## DAFTAR ISI

Hal

<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>i</b>
<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>RIWAYAT HIDUP.....</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>vi</b>
<b>MOTTO.....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>ix</b>
<b>PRAKATA.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup Penelitian.....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 <i>Augmented Reality</i> .....	5

2.2 Pemodelan Digital (Digital Modeling).....	5
2.3 <i>Polygonal Modeling</i> .....	5
2.4 Android .....	6
2.5 Multimedia.....	6
2.6 Unity 3D.....	7
2.7 Metode Perancangan Sistem.....	8
2.8 Unified Modeling Language (UML).....	9
2.9 Penelitian Terkait .....	12

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	14
3.2 Pengumpulan Kebutuhan .....	14
3.3 Metode Pengumpulan Data .....	15
3.4 Subjek Penelitian.....	15
3.5 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	15
3.6 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	16
3.7 Perancangan.. .....	16
1. Use Case Diagram.....	16
2. Sequence Diagram.....	17
3. Activity Diagram.....	18
4. Perancangan Antar Muka.....	20

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1 HasilPenelitian.....	24
4.1.1 Implementasi Aplikasi <i>Augmented Realit</i> .....	24
4.2 Pembahasan.....	28

4.2.1 Kelebihan Aplikasi ..... 29

4.2.2 Kekurangan Aplikasi ..... 29

## **BAB V SIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Simpulan ..... 30

5.2 Saran ..... 30

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**

## **DAFTAR TABEL**

	Hal
<u>Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram.....</u>	<u>9</u>
<u>Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram. ....</u>	<u>11</u>
<u>Tabel 2.3 Penelitian Terdahulu.....</u>	<u>12</u>

## DAFTAR GAMBAR

**Hal**

Gambar 2.1 Model <i>Prototype</i> .....	8
Gambar 3.1 Model <i>Prototype</i> .....	14
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	17
Gambar 3.3 <i>Sequence Diagram Pariwisata</i> .....	17
Gambar 3.4 <i>Sequence Diagram Tentang</i> .....	18
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Pariwisata</i> .....	19
Gambar 3.6 Tampilan menu Awal .....	20
Gambar 3.7 Tampilan menu Pariwisata.....	21
Gambar 3.8 Tampilan menu Wisata Islamic Center. ....	21
Gambar 3.9 Tampilan menu Wisata Patung Naga. ....	22
Gambar 3.10 Tampilan menu Wisata Patung Megow Pak.....	22
Gambar 3.11 Tampilan menu Tentang. ....	23
<u>Gambar 4.1 Tampilan Menu Utama Aplikasi.</u> .....	24
<u>Gambar 4.2 Halaman Jenis-jenis Pariwisata.</u> .....	25
<u>Gambar 4.3 Halaman Islamic Center.</u> .....	25
<u>Gambar 4.4 Halaman Patung Megow Pak.</u> .....	26
<u>Gambar 4.5 Halaman Patung Naga.</u> .....	27
<u>Gambar 4.6 Menu Tentang.</u> .....	28