

## DAFTAR ISI

	<b>Hal</b>
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>viii</b>
<b><i>ABSTRACT</i> .....</b>	<b><i>ix</i></b>
<b>PRAKATA .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup Penelitian .....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4

## **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1 <i>Virtual Tour</i> .....	5
2.2 Budaya Adat Rumah .....	5
2.3 <i>3D Modelling</i> .....	5
2.4 Android.....	6
2.5 Multimedia .....	6
2.6 <i>Unity 3D</i> .....	7
2.7 Metode Perancangan Sistem .....	8
2.8 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	8
2.9 Pengujian Kotak Hitam .....	11
2.10 Penelitian Terkait .....	12

## **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1 Lokasi Penelitian .....	14
3.2 Subjek Penelitian.....	14
3.3 Pengumpulan Data .....	14
3.4 Metode Pengembangan Sistem .....	15
3.4.1 Konsep ( <i>concept</i> ) .....	15
3.4.1.1 Analisis Kebutuhan .....	15
1. Analisis Kebutuhan Pengguna .....	15
2. Analisis Kebutuhan Prangakat Lunak.....	15
3. Analisis Kebutuhan Prangakat Lunak.....	16
3.4.1.2 Rancangan Sistem.....	16
1. <i>Use Case Diagram</i> .....	16
2. <i>Sequence Diagram</i> .....	17

3. <i>Activity Diagram</i> .....	19
3.4.2 <i>Desain</i> .....	21
3.4.3 <i>Material Collecting</i> (Pengumpulan bahan) .....	25
3.4.4 <i>Assembly</i> (Penyusunan & Pembuatan) .....	27
3.4.5 <i>Testing</i> (Pengujian) .....	29
3.4.6 <i>Distribution</i> (Distribusi) .....	29
3.5 Proses Kerja.....	29

#### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1 Hasil Penelitian .....	30
4.1.1 Implementasi Aplikasi <i>Virtual Tour</i> .....	30
4.2 Hasil Pengujian Software Pengguna .....	33
4.2.1 Pengujian Menu Home.....	34
4.2.2 Pengujian Menu <i>Play Tour</i> .....	34
4.2.3 Pengujian Menu Sejarah .....	35
4.3 Pembahasan .....	36
4.3.1 Kelebihan Aplikasi.....	36
4.3.2 Kekurangan Aplikasi.....	36

#### **BAB V SIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Simpulan.....	38
5.2 Saran.....	39

#### **DAFTAR PUSTAKA**

#### **LAMPIRAN**