

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

Berdasarkan hasil identifikasi masalah, pengumpulan kebutuhan dan perancangan aplikasi, maka dihasilkan sebuah aplikasi *Virtual Tour* Gedung Sessat Agung Megow Pak pada Tulang Bawang.

4.1.1 Implementasi Aplikasi *Virtual Tour* Gedung Sessat Agung Megow Pak

Tahap implementasi aplikasi adalah hasil rancangan perangkat lunak menjadi sebuah program aplikasi. Pada tahap ini menjelaskan tentang *output* dari aplikasi *Virtual Tour* Gedung Sessat Agung Megow Pak beserta dengan fitur-fitur didalamnya.

4.1.1.1 Menu Utama Aplikasi

Aplikasi *Virtual Tour* Gedung Sessat Agung Megow Pak memiliki menu utama yang dapat dilihat pada Gambar 4.1



Gambar 4.1 Tampilan Menu Utama Aplikasi.

4.1.1.2 Halaman Depan Gedung Sessat Megow Pak

Halaman Gedung Sessat Agung Megow Pak ini digunakan pengguna untuk melihat depan Gedung Sessat Agung Megow Pak. *Interface* halaman Halaman Gedung Sessat Agung Megow Pak dapat dilihat pada Gambar 4.2.



Gambar 4.2 Tampilan Halaman Gedung Sessat Agung Megow Pak.

4.1.1.3 Halaman Ruang Tamu

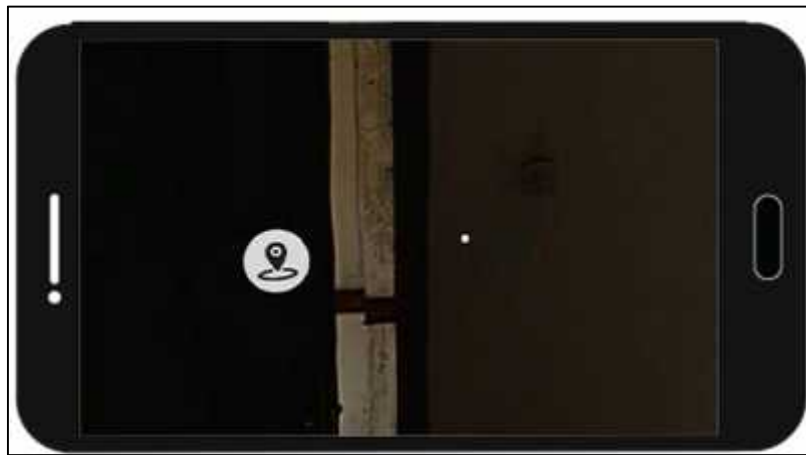
Halaman ini merupakan halaman yang berisi informasi objek ruang tamu setelah pengguna melakukan klik pada hotspot masuk ruang tamu. *Interface* dari halaman ini dapat dilihat pada Gambar 4.3.



Gambar 4.3 Tampilan Ruang Tamu.

4.1.1.4 Halaman Ruang Kamar

Merupakan halaman dimana setelah masuk ruang tamu maka hostpot mengarah ke ruang kamar setelah pengguna mengklik hostpot pada ruang tamu. *Interface* menu produk dapat dilihat pada Gambar 4.5.



Gambar 4.5 Halaman Ruang Kamar.

4.1.1.5 Halaman Ruang Belakang

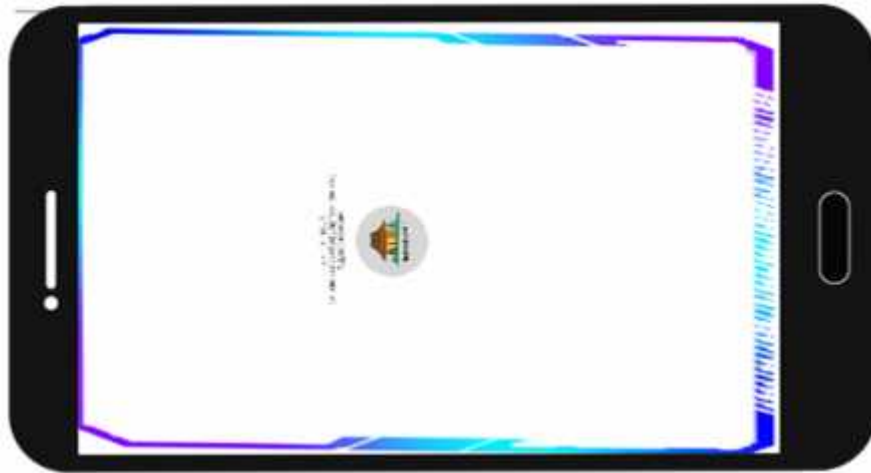
Interface menu ini dapat dilihat pada Gambar 4.6.



Gambar 4.4 Halaman Ruang Belakang.

4.1.1.6 Menu About

Menu about adalah halaman menu yang berisi tentang aplikasi *Virtual Tour* Gedung Sessat Megow Pak. *Interface* dari menu ini dapat dilihat pada Gambar 4.7.



Gambar 4.5 Menu About.

4.2 Hasil Pengujian Software Pengguna

Proses pengujian sistem dilakukan dengan menggunakan metode *black box testing*. Pada saat melakukan pengujian dengan menggunakan smartphone Sony Xperia Z3, Lenovo zux 2 dan Xiaomi redmi s2 proses berjalan dengan baik, semua *menu* aplikasi dapat diakses. Aplikasi ini bisa digunakan di *smartphone android* lain yang sudah berbasis *android* dengan minimum versi 5.1 (*Lollipop*) sampai yang terbaru versi 9.0 (*Pie*).

4.2.1 Pengujian Pada Menu Home

Hasil uji aplikasi pada menu *Home* terhadap beberapa merk *smartphone* berbasis *android* akan dijelaskan pada tabel 4.1 halaman berikut:




Tabel 4.1 Pengujian Menu Home

No	Item Uji	Tipe Item	Gambar	Keterangan
1	Processor	Quad-core 1,8 GHz Krait 400		Aplikasi dapat di buka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik.
	RAM	3 Gb		
	Merk	Xperia Z3		
	Versi	Lollipop 5.1		
	Layar	5.0 Inch		
2	Processor	Octa-core 2,02 GHz Cortex-A53		Aplikasi dapat di buka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik.
	RAM	3 GB		
	Merk	Xiaomi redmi s2		
	Versi	Oreo 8.0		
	Layar	5.9 Inch		
3	Processor	Quad-core 2.0 GHz kryo		Aplikasi dapat di buka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik.
	RAM	4 GB		
	Merk	Lenovo zux 2		
	Versi	Nougat 8.0		
	Layar	5.00 Inch		

4.2.2 Pengujian Pada Menu Play Tour

Hasil uji aplikasi pada menu *Play Tour* terhadap beberapa merk *smartphone* berbasis *android* akan dijelaskan pada tabel 4.2 halaman berikut:




Tabel 4.2 Pengujian Menu Play Tour

No	Item Uji	Tipe Item	Gambar	Keterangan
1	Processor	Quad-core 1,8 GHz Krait 400		Aplikasi dapat di buka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik.
	RAM	3 Gb		
	Merk	Xperia Z3		
	Versi	Lollipop 5.1		
	Layar	5.0 Inch		
2	Processor	Octa-core 2,02 GHz Cortex-A53		Aplikasi dapat di buka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik.
	RAM	3 GB		
	Merk	Xiaomi redmi s2		
	Versi	Oreo 8.0		
	Layar	5.9 Inch		
3	Processor	Quad-core 2.0 GHz kryo		Aplikasi dapat di buka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik.
	RAM	4 GB		
	Merk	Lenovo zux 2		
	Versi	Nougat 8.0		
	Layar	5.00 Inch		

4.2.3 Pengujian Pada Menu Sejarah

Hasil uji aplikasi pada menu Sejarah terhadap beberapa merk *smartphone* berbasis *android* akan dijelaskan pada tabel 4.3 halaman berikut:

Tabel 4.3 Pengujian Menu Sejarah

No	Item Uji	Tipe Item	Gambar	Keterangan
1	Processor	Quad-core 1,8 GHz Krait 400		Aplikasi dapat di buka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik.
	RAM	3 Gb		
	Merk	Xperia Z3		
	Versi	Lollipop 5.1		
	Layar	5.0 Inch		
2	Processor	Octa-core 2,02 GHz Cortex-A53		Aplikasi dapat di buka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik.
	RAM	3 GB		
	Merk	Xiaomi redmi s2		
	Versi	Oreo 8.0		
	Layar	5.9 Inch		
3	Processor	Quad-core 2.0 GHz kryo		Aplikasi dapat di buka dengan lancar dan dapat berfungsi dengan baik.
	RAM	4 GB		
	Merk	Lenovo zux 2		
	Versi	Nougat 8.0		
	Layar	5.00 Inch		

4.3 Pembahasan

Berdasarkan hasil penelitian, spesifikasi pengumpulan kebutuhan dan perancangan aplikasi serta pengujian aplikasi kepada pengguna sudah terealisasi dan membantu pengguna untuk melihat objek secara virtual dimana sebelumnya dilakukan secara langsung yaitu dengan pengguna datang ke Gedung Sessat Agung Megow pak untuk melihat objek secara langsung menjadi mudah karena semua proses tersebut dapat dilakukan dalam aplikasi *Virtual Tour* Gedung Sessat Agung Megow Pak.

Meskipun demikian, di dalam membangun aplikasi *Virtual Tour* Gedung Sessat Agung Megow Pak terdapat beberapa kelebihan dan kekurangan diantaranya sebagai berikut :

4.3.1 Kelebihan Aplikasi

Terdapat beberapa kelebihan yang terdapat pada aplikasi *Virtual Tour* Gedung Sessat Agung Megow Pak, yaitu adalah :

- a) Aplikasi yang dibangun berbasis *mobile android* sehingga bisa dikases dimanapun dan kapanpun menggunakan *smartphone android* yang sudah menjamur dikalangan masyarakat umum
- b) Memudahkan pengguna (*user*) dalam melihat objek gedung sessat megow agung pak tanpa harus datang ke tempat
- c) Dapat mengenalkan objek gedung sessat megow pak secara *Virtual Tour*.

4.3.2 Kekurangan Aplikasi

Dalam membangun aplikasi ini pun masih terdapat banyak kekurangan yang perlu dikembangkan kedepannnya, diantaranya adalah :

- a) *View* yang ditampilkan pada aplikasi masih sangat sederhana
- b) Objek dalam penelitian hanya dilakukan di Gedung Sessat Agung Megow Pak
- c) Aplikasi yang dibangun masih sederhana, hanya menyediakan fitur *Virtual Tour* saja.