

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Salah satu perkembangan teknologi informasi yang penting adalah semakin dibutuhkannya penggunaan alat pengolahan data yang berfungsi untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Peran *system* informasi dalam pendidikan pada dasarnya adalah proses komunikasi yang mengandung transformasi pengetahuan, nilai-nilai, dan keterampilan-keterampilan di luar lingkungan.

SMAN 1 Sungkai utara yang beralamat di JL Pramuka II Negara Ratu Kec. Sungkai Utara merupakan salah satu sekolah menengah atas negeri yang ada di lampung utara, provinsi lampung. Di sekolah tersebut memiliki 692 siswa dan 60 guru, dari hasil penelitian yang telah didapat pada kelas X memiliki 252 siswa, kelas XI memiliki 236 siswa dan kelas XII memiliki 204 siswa sedangkan guru memiliki beberapa golongan yaitu guru PNS ada 20, guru HONOR ada 30, TU PNS 4 dan TU HONOR 6.

Proses belajar mengajar di SMAN 1 Sungkai Utara terbilang sama seperti SMAN pada umumnya, namun yang kadang menjadi kendala yaitu ketika guru izin dan tidak bisa melakukan proses belajar mengajar dikarenakan ada kendala sakit atau berkepentingan lainnya. Guru akan meminta digantikan dengan guru lainnya untuk mengisi pelajaran yang telah kosong atau sekedar diberi tugas untuk mencatat. Salah satu faktor yang dapat mempengaruhi keberhasilan dalam kegiatan belajar mengajar adalah dengan adanya sarana belajar dan sumber belajar yang tepat. Pembelajaran yang diselenggarakan oleh pihak sekolah ini hanya bergantung pada kegiatan belajar mengajar di ruang kelas secara *non formal*. Untuk mengupayakan peningkatan kualitas program pembelajaran yang tidak terhalang antara ruang dan waktu yang didukung dengan upaya pemanfaatan sarana pembelajaran secara *online* yang bertujuan untuk membantu para siswa dalam memahami materi mata pelajaran yang kurang dipahami ketika melakukan pembelajaran formal di sekolah dapat dipelajari kembali dan dievaluasi kembali melalui *smartphone* yang bisa diakses tanpa terhalang ruang dan waktu.

Dari permasalahan yang terjadi, peneliti ingin memanfaatkan perkembangan teknologi informasi didalam dunia pendidikan untuk mendapatkan suatu konsep dan mekanisme belajar mengajar berbasis teknologi informasi yang dapat dimanfaatkan sebagai sarana pembelajaran jarak jauh untuk melakukan proses belajar mengajar agar tidak terhalang antara ruang dan waktu. Konsep yang disebut teknologi informasi sarana pembelajaran *M-Learning* yang diselenggarakan oleh pihak SMA Negeri 1 Sungkain Utara. Konsep yang akan diterapkan ini merupakan pembelajaran yang berbeda dengan adanya penerapan pembelajaran secara *offline* yang dilaksanakan diruang kelas serta pembelajaran secara *online* yang akan diaplikasikan melalui sarana pembelajaran *M-Learning* yang berguna sebagai sarana pelengkap dari kegiatan pembelajaran diruang kelas secara *nonformal* untuk memberikan materi tambahan lainnya yang mungkin belum tersampaikan pada saat kegiatan belajar mengajar diruang kelas sebelumnya.

Dengan adanya sarana pembelajaran *M-Learning* yang diterapkan sebagai sarana pembelajaran secara *online* ini diharapkan dapat dimanfaatkan dengan sebaik mungkin karena didalam aplikasi tersebut para siswa dapat melakukan pembelajaran secara *intensif*, masalah dalam belajar dan lain sebagainya, serta guru dapat berbagi materi bersifat *text* yang bisa diakses dimana saja dan kapan saja. Para siswapun dapat mengerjakan tugas ataupun contoh soal-soal melalui aplikasi tersebut. Dengan demikian konsep-konsep atau gambaran pada suatu materi yang masih bersifat tidak jelas pada saat penyampaian materi diruang kelas akan menjadi lebih jelas, mudah dimengerti dan dipahami oleh siswa dan tidak terhalang antara ruang dan waktu.

Dengan memanfaatkan teknologi informasi pada program pembelajaran ini diharapkan membawa pengaruh pada siswa yang merasa nilai mata pelajarannya kurang, sehingga membutuhkan bantuan fasilitas program tambahan untuk meningkatkan nilai mata pelajarannya. Tujuan dari aplikasi ini dibuat hanya sebagai sarana pembelajaran untuk melengkapi program tambahan pembelajaran yang diselenggarakan oleh pihak sekolah saja.

Pendidikan adalah usaha sadar dan terencana untuk mewujudkan suasana belajar dan proses pembelajaran agar peserta didik secara aktif mengembangkan potensi dirinya untuk memiliki kekuatan spiritual keagamaan, pengendalian diri, kepribadian, kecerdasan, akhlak mulia, serta keterampilan yang diperlukan dirinya dan masyarakat. Pendidikan suatu kewajiban orang tua yang harus diberikan ke anaknya maka peran orangtua memiliki porsi yang besar untuk megawasi tumbuh kembang anaknya.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka diperlukan media yang dapat untuk mempermudah proses pembelajaran yaitu, **Rancang Bangun Sistem Informasi Pembelajaran di SMA Negeri 1 Sungkai Utara Menggunakan M-Learning Berbasis Android** yang diharapkan dapat membantu siswa dan para guru dalam melakukan proses belajar mengajar secara *online* sehingga para siswa dan guru dapat memberi dan menerima pembelajaran kapan saja dan diman saja

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari penelitian ini adalah.

- a. Apakah penerapan *M-Learning* dapat mempermudah siswa dalam memperoleh materi sebagai sarana pembelajaran secara *online* menggunakan *Android* di SMAN 1 Sungkai Utara?
- b. Apakah penerapan *M-Learning* dapat membantu meningkatkan minat serta hasil belajar siswa SMA N 1 Sungkai Utara?

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih mengarah kepada tujuan dan inti dari permasalahan yang dihadapi, maka perlu dibatasi masalah-masalahnya yang akan dibahas. Demikian batasan masalah-masalah tersebut.

- a. Sistem informasi ini dioperasikan antara guru dan siswa yang masing-masing memiliki sebuah akun agar dapat *log in* didalam aplikasi.
- b. Perancangan aplikasi yang dibangun berbasis *Android*, digunakan untuk media pembelajaran siswa di SMAN 1 Sungkai Utara.
- c. Mempermudah siswa dalam mendapatkan dan mengulas materi yang telah di sampaikan oleh guru secara *online* melalui *Android*.
- d. Objek penelitian yang digunakan adalah semua kelas di SMAN 1 Sungkai Utara.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka tujuan penelitian ini yaitu membuat perancangan sistem informasi sarana pembelajaran *online* berbasis *Android (M-Learning)* pada SMA N 1

Sungkai Utara untuk menghasilkan sebuah sistem informasi yang digunakan sebagai sarana pelengkap program tambahan pembelajaran yang diselenggarakan pihak sekolah sebagai salah satu pemanfaatan teknologi informasi.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dengan dilakukannya penelitian ini adalah.

a. Bagi siswa

Siswa dapat menggunakan *Android* untuk belajar di luar atau di dalam kelas, penerapan *M-Learning* diharapkan dapat meningkatkan keaktifan dan prestasi belajar siswa menggunakan *Android*.

b. Bagi guru

Penerapan *M-Learning* diharapkan dapat meningkatkan aktivitas pembelajaran bagi peserta didiknya dengan memanfaatkan *Android*.

c. Bagi Penulis

Dapat menambah pengetahuan bagaimana cara merancang aplikasi *M-Learning* berbasis *Android*, dan untuk memenuhi salah satu syarat untuk meraih gelar sarjana komputer pada jurusan Sistem Informasi IIB Darmajaya.

1.6 Sistematika Penelitian

Adapun sistematika penelitian ini akan dibagi dalam beberapa bab, yaitu sebagai berikut.

a. BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini terdapat latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penelitian.

b. BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi teori-teori yang berkaitan dan mendukung penelitian yang berguna sebagai acuan dalam penulisan skripsi ini.

c. BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini dijelaskan tentang metode penelitian dan penerapannya dalam tahap analisis maupun juga pada tahap perancangan pada *software*.

d. BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisikan penjelasan tentang sistem yang telah dibangun serta cara untuk pengoperasiannya.

e. BAB V : SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan simpulan dari seluruh pembahasan dan saran yang diperlukan untuk perbaikan dengan lebih lanjut.

f. DAFTAR PUSTAKA

Seluruh materi referensi dalam penelitian skripsi ini, dicantumkan dalam bab ini.

g. LAMPIRAN

Data pendukung untuk melengkapi uraian yang telah disajikan dalam bagian utama di tempatkan dibagian ini.