

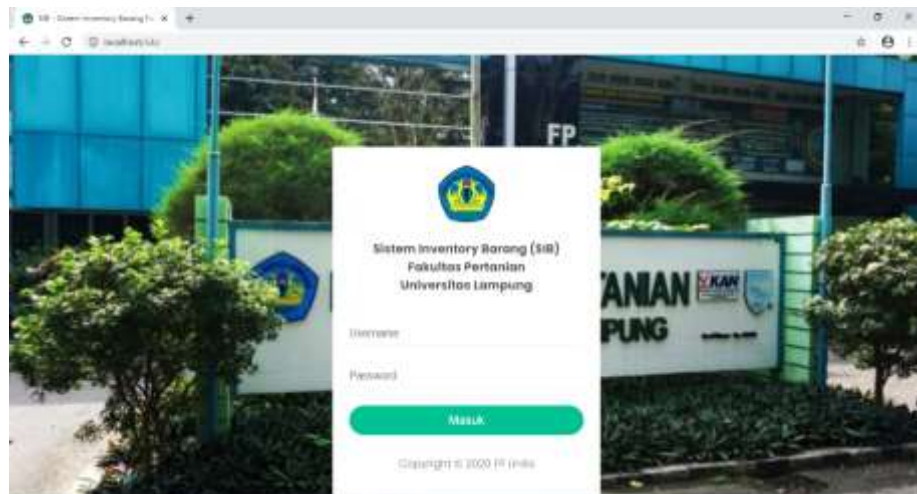
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil Penelitian

Hasil penelitian adalah hasil rancangan perangkat lunak dan diimplementasikan menjadi sebuah aplikasi *web*. Berikut adalah hasil tampilan aplikasi yang telah dirancang

4.1.1. Implementasi Halaman *Login*

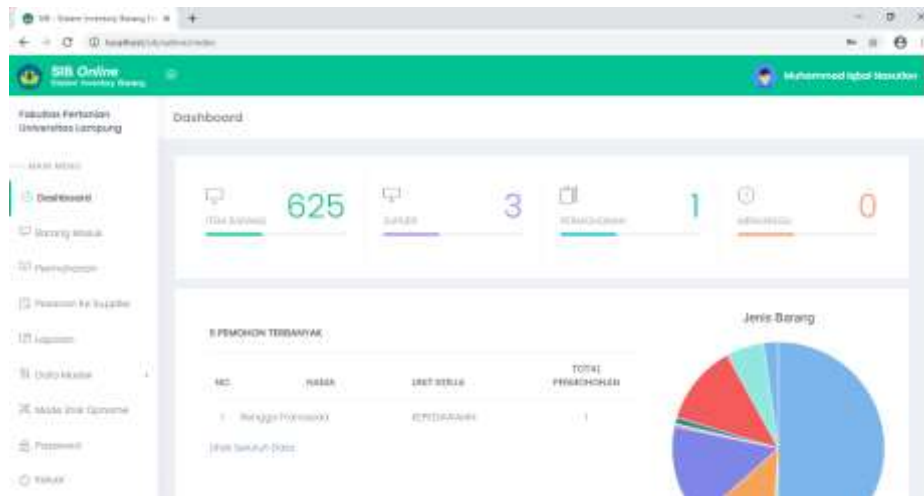
Halaman *login* merupakan halaman yang pertama kali ditampilkan ketika pengguna mengakses aplikasi. Pengguna harus *login* menggunakan *username* dan *password* sesuai dengan level *user*-nya agar dapat masuk ke dalam aplikasi. Implementasi halaman login ditunjukkan pada Gambar 4.1 berikut.



Gambar 4.1 Tampilan Halaman *Login*

4.1.2. Implementasi Halaman *Dashboard Admin*

Halaman *dashboard* admin berisi menu-menu yang berkaitan dengan pengelolaan barang masuk, pengelolaan permohonan, pengelolaan data master dan laporan. Implementasi halaman *dashboard* admin ditunjukkan pada gambar 4.2 berikut ini.



Gambar 4.2 Tampilan Halaman *Dashboard* Admin

4.1.3. Implementasi Halaman Menu Barang Masuk

Halaman Menu Barang Masuk berisi menu-menu yang berkaitan dengan pengelolaan barang masuk, yang terdiri dari tambah, edit dan hapus barang masuk. Implementasi halaman Barang Masuk ditunjukkan pada gambar 4.3 berikut ini.

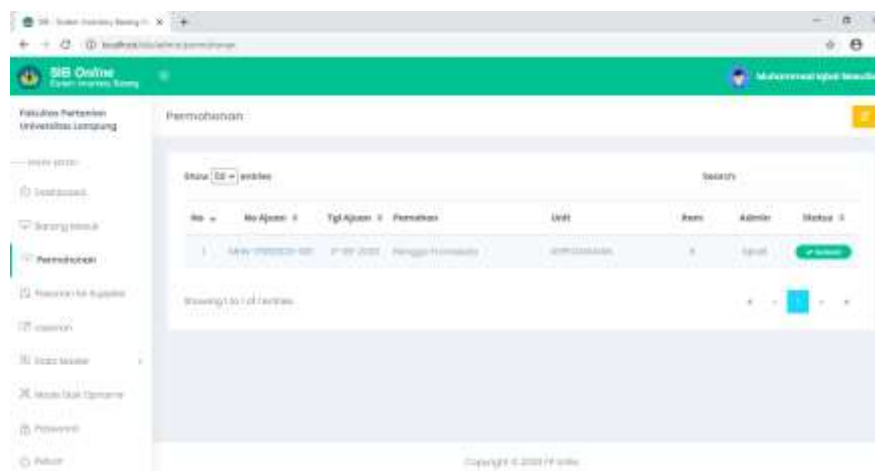
No	No Masuk	Kode	Suplier	Tanggal	Item	Aksi
1	MA-202302-01	01-100001	PT PELANGI WADA	24-02-2023	1	[Edit] [Hapus]
2	MA-202302-02	01-100001	PT PELANGI WADA	25-02-2023	1	[Edit] [Hapus]
3	MA-202302-03	01-100001	PT BAKTI INDA	16-02-2023	1	[Edit] [Hapus]
4	MA-202302-04	01-100001	PT TAMPIL KANGARUMUDAMASARI	20-02-2023	1	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.3 Tampilan Halaman Barang Masuk

4.1.4. Implementasi Halaman Permohonan - Admin

Halaman Permohonan berisi menu-menu yang berkaitan dengan pengelolaan persetujuan permohonan permintaan barang dari Pegawai, yang

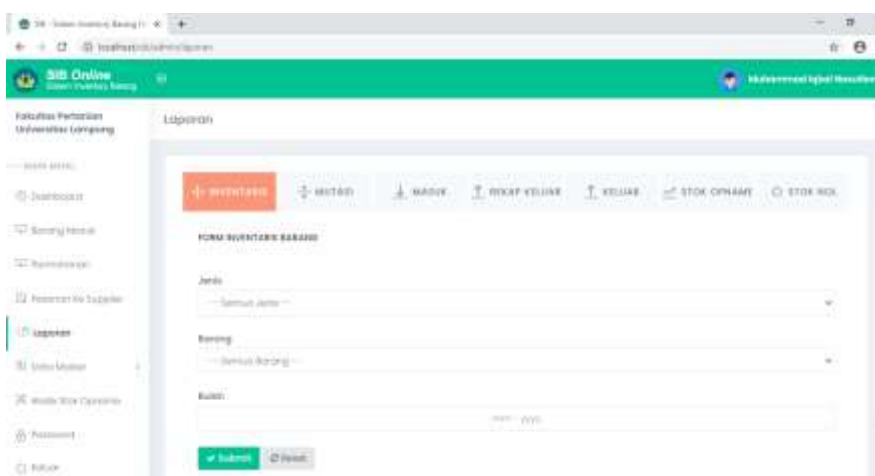
terdiri edit dan hapus permohonan barang masuk. Implementasi halaman Permohonan ditunjukkan pada gambar 4.4 berikut ini.



Gambar 4.4 Tampilan Halaman Permohonan Admin

4.1.5. Implementasi Halaman Laporan

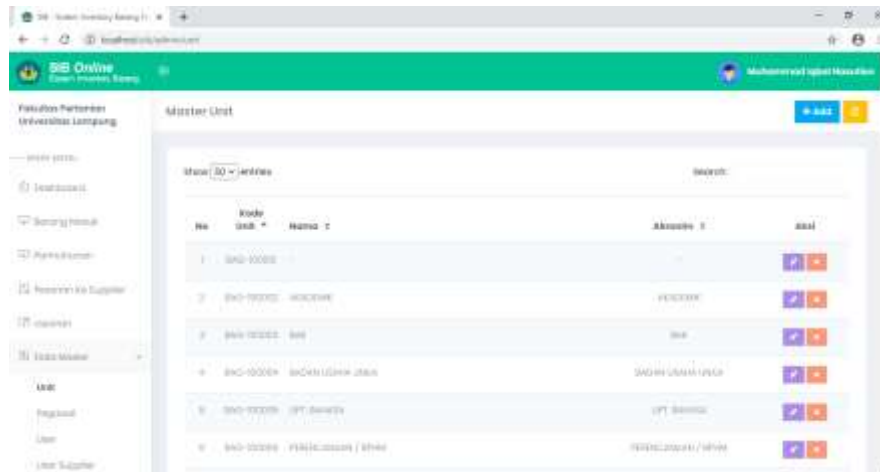
Halaman Laporan berisi menu-menu yang berkaitan dengan pengelolaan laporan, yang terdiri laporan mutasi, inventaris, rekap keluar dan stok opname. Implementasi halaman Laporan ditunjukkan pada gambar 4.5 berikut ini.



Gambar 4.5 Tampilan Halaman Laporan

4.1.6. Implementasi Halaman Data Master

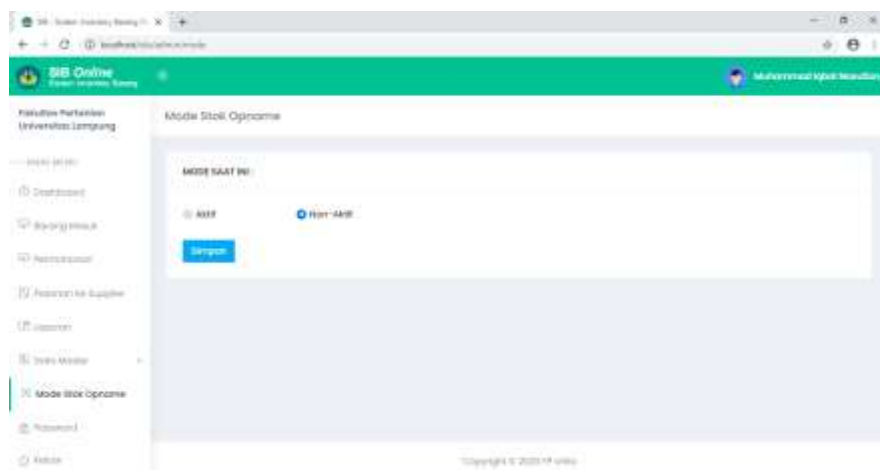
Halaman Data Master berisi menu-menu yang berkaitan dengan pengelolaan data master unit, pegawai, *username*, barang, supplier, satuan, jenis barang dan tandatangan. Implementasi halaman Data Master ditunjukkan pada gambar 4.6 berikut ini.



Gambar 4.6 Tampilan Halaman Data Master

4.1.7. Implementasi Halaman Mode Stockopname

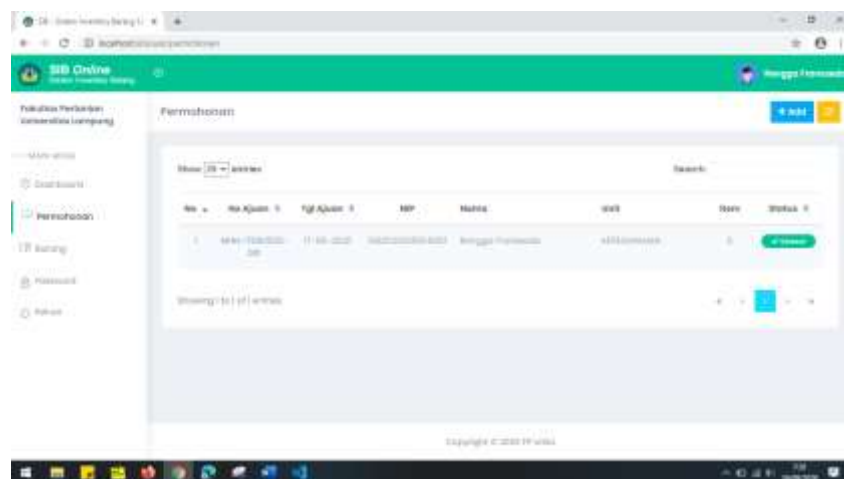
Halaman Mode Stockopname berisi tombol pilihan untuk mengaktifkan atau menonaktifkan mode stockopname. Implementasi halaman Mode Stockopname ditunjukkan pada gambar 4.7 berikut ini.



Gambar 4.7 Tampilan Halaman Mode Stockopname

4.1.8. Implementasi Halaman Permohonan - Pegawai

Halaman permohonan Pegawai berisi menu-menu yang berkaitan dengan permohonan permintaan barang yang terdiri dari tambah, edit dan hapus permohonan permintaan barang. Implementasi halaman permohonan pegawai ditunjukkan pada gambar 4.8 berikut ini.



Gambar 4.8 Tampilan Halaman Permohonan - Pegawai

4.2. Hasil Pengujian Perangkat Lunak

Pada tahap ini, dilakukan pengujian terhadap aplikasi ini. Pengujian dilakukan dengan metode *Black Box Testing*. Pengujian dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul pada aplikasi, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan yang diinginkan.

Pengujian dilakukan dengan menguji seluruh fitur yang ada pada aplikasi ini. Fitur-fitur yang diuji seperti fitur *Login*, fitur *Logout*, memasukkan data Barang Masuk, membuat Permohonan, menyetujui Permohonan, melakukan pemesanan barang, mengirim pesanan barang, mengelola Data Master, mencetak Laporan ke dalam *format PDF*. Pengujian *Black Box* dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 4.1 Hasil Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian Login			
Data Inputan	Skenario	Pengamatan	Kesimpulan
<i>User name</i> dan <i>password</i> terdaftar.	Dapat masuk ke menu utama untuk pengguna yang terdaftar	Tombol <i>login</i> dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	Berhasil (√) Tidak Berhasil ()
<i>Input Password</i> salah	Tidak dapat masuk ke menu utama, akses gagal dan kembali ke menu <i>login</i> .	<i>User</i> tidak dapat masuk ke menu utama dan kembali ke menu <i>login</i> .	Berhasil (√) Tidak Berhasil ()
Pengujian Barang Masuk			
Data Inputan	Skenario	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Input, edit, hapus</i> data barang masuk, semua <i>field</i> diisi lengkap dan benar	Data tersimpan ke dalam <i>database</i>	Data tersimpan ke dalam <i>database</i>	Berhasil (√) Tidak Berhasil ()
Data masukan tidak lengkap dan salah	Data tidak tersimpan, program kembali ke menu input barang	program kembali ke menu input barang dan data tidak tersimpan	Berhasil (√) Tidak Berhasil ()
Pengujian Permohonan Barang			
Data Inputan	Skenario	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Input, edit, hapus</i> data permohonan barang, semua	Data tersimpan ke dalam <i>database</i> .	Data tersimpan ke dalam <i>database</i> .	Berhasil (√) Tidak Berhasil ()

<i>field</i> diisi lengkap dan benar.			
Data masukan salah dan tidak lengkap	Data tidak tersimpan, dan program kembali ke menu permohonan barang	Program kembali ke menu permohonan barang dan data tidak tersimpan	Berhasil (√) Tidak Berhasil ()
Pengujian Menyetujui Permohonan Barang			
Data Inputan	Skenario	Pengamatan	Kesimpulan
Input data permohonan barang yang akan disetujui, setuju jika barang terpenuhi.	Data tersimpan ke dalam <i>database</i> .	Data tersimpan ke dalam <i>database</i> .	Berhasil (√) Tidak Berhasil ()
Cari permohonan barang, tidak setuju jika barang tidak terpenuhi.	Program kembali ke menu persetujuan permohonan barang.	Program kembali ke menu persetujuan permohonan barang.	Berhasil (√) Tidak Berhasil ()
Pengujian Pemesanan Barang			
Data Inputan	Skenario	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Input, edit</i> , hapus data barang yang akan dipesan.	Data tersimpan ke dalam <i>database</i> .	Data tersimpan ke dalam <i>database</i> .	Berhasil (√) Tidak Berhasil ()

Pengujian Mengelola Data Master			
Data Inputan	Skenario	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Input, edit, hapus</i> data master baru yang akan disimpan.	Data tersimpan ke dalam <i>database</i> .	Data tersimpan ke dalam <i>database</i> .	Berhasil (✓) Tidak Berhasil ()
Pengujian Mencetak Laporan			
Data Inputan	Skenario	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Input</i> data yang akan dicetak.	Menampilkan data yang akan dicetak.	Mengambil dan menampilkan data dari <i>database</i> .	Berhasil (✓) Tidak Berhasil ()

Berdasarkan uji *blackbox* didapatkan hasil bahwa semua menu berfungsi dengan baik dan sesuai yang diharapkan.