INTISARI

PERANGKAT LUNAK *MANAGEMENT* BARANG HABIS PAKAI BERBASIS *WEB* DI FAKULTAS PERTANIAN UNIVERSITAS LAMPUNG

Oleh

Muhammad Iqbal Nasution

qiball.1311019014@mail.darmajaya.ac.id

Proses pengelolaan barang persediaan habis pakai pada Fakultas Pertanian Universitas Lampung selama ini mulai dari penerimaan barang dari suplier sampai dengan penghitungan stok akhir barang masih menggunakan catatan yang ditulis dalam kertas dan buku folio. Hal ini, mempengaruhi sistem kerja pengeolaan barang habis pakai pada Fakultas Pertanian menjadi lambat dan memakan waktu yang cukup lama, yang pada akhirnya mengakibatkan tidak akuratnya informasi mengenai stok barang habis pakai, ketidaksinkronan antara data barang masuk, barang keluar, maupun barang yang sudah habis dipakai dan resiko kehilangan arsip data.

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membangun perangkat lunak untuk manajemen barang habis pakai pada bagian Aset di Fakultas Pertanian Universitas Lampung berbasis *web*. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan ialah *Prototype* dengan tahapan dimulai dari *Communication, Quick Plan and Modelling Quick Design, Construction of Protoype, Deployment Delivery and Feedback.*

Hasil dari penelitian ini ialah perangkat lunak manajemen barang habis pakai pada bagian Aset di Fakultas Pertanian Universitas Lampung berbasis *web* yang mempermudah pengguna dalam mengelola pemesanan barang, pemasukan barang, permintaan barang, pengeluaran barang dan pembuatan laporan dengan cepat dan akurat.

Kata Kunci: *Barang Habis Pakai, Prototype, Web*