

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Universitas Lampung merupakan sebuah universitas negeri pertama dan tertua yang berada di Provinsi Lampung. Keinginan mendirikan perguruan tinggi di Lampung merupakan cita-cita para tokoh masyarakat Lampung sejak tahun 1960-an, yang dimaksudkan sebagai wahana untuk mencerdaskan masyarakat pada jenjang pendidikan tinggi, karena semakin banyak putera-puteri terbaik lulusan SMA (Sekolah Menengah Atas) yang harus pergi ke Jawa atau Palembang untuk dapat melanjutkan studinya. Provinsi Lampung yang baru terbentuk juga sangat memerlukan tenaga lulusan perguruan tinggi dalam jumlah banyak guna melaksanakan kegiatan pembangunan di daerah ini.

Universitas Lampung memiliki 8 (delapan) fakultas yang siap memberikan layanan pembelajaran tingkat pendidikan tinggi dari berbagai disiplin ilmu. Fakultas Pertanian merupakan salah satu fakultas di Universitas Lampung yang terdiri dari bidang pendidikan dan bidang administrasi. Terdapat salah satu bagian yang menangani pelayanan di bidang administrasi yaitu bagian Aset. Bagian ini memiliki tugas salah satunya mengelola pendistribusian barang persediaan habis pakai di Fakultas Pertanian Universitas Lampung.

Secara umum Persediaan merupakan aset berwujud yang meliputi; barang atau perlengkapan (*supplies*) yang digunakan dalam rangka kegiatan operasional pemerintah, bahan atau perlengkapan (*supplies*) yang digunakan dalam proses produksi, barang dalam proses produksi yang dimaksudkan untuk dijual atau diserahkan kepada masyarakat, barang yang disimpan untuk dijual atau diserahkan kepada masyarakat dalam rangka kegiatan pemerintahan. (PP Nomor 6 tahun 2006 tentang pengelolaan BMN)

Salah satu hal terpenting dalam pengelolaan persediaan barang habis pakai adalah pendistribusian barang yang akan digunakan pada masing-masing unit kerja di Fakultas Pertanian Universitas Lampung. Aktifitas persediaan barang perlu

direncanakan dengan menggunakan metode yang tepat dalam melakukan pencatatan persediaan barang agar dapat menentukan berapa besar persediaan akhir serta berapa jumlah barang yang masih tersedia dan suatu instansi dapat beroperasi dengan lebih efisien untuk perkembangan yang akan datang. (Shalahuddin, 2013).

Namun, diketahui di lapangan bahwa proses pengelolaan pendistribusian barang habis pakai pada Fakultas Pertanian berlangsung lama yaitu Pemohon harus datang ke bagian Aset, kemudian mengisi form permintaan barang serta melihat info barang yang tersedia di gudang satu persatu, pencatatan dilakukan secara tertulis. Hal tersebut menyebabkan proses pencarian barang, pencatatan barang yang tersedia, pendistribusian barang berlangsung lama dan pencatatan masih manual serta otomasi kantor (*excel* dan buku folio) yang pada akhirnya menyebabkan resiko terjadinya kesalahan dalam pelaporan jumlah data barang.

Hal ini, mempengaruhi sistem kerja manajemen pengelolaan barang habis pakai pada Fakultas Pertanian menjadi lambat dan memakan waktu yang cukup lama. Dampak yang ditimbulkan adalah pembaruan data yang valid menjadi sulit atau lambat dilakukan dan menyebabkan tidak akuratnya informasi mengenai stok barang habis pakai, ketidaksinkronan antara data barang masuk, barang keluar, maupun barang yang sudah habis dipakai dan resiko kehilangan arsip data.

Berdasarkan uraian permasalahan di atas maka penulis mengambil judul penelitian yang diusulkan yaitu “Perangkat Lunak Manajemen Barang Habis Pakai berbasis *Web* di Fakultas Pertanian Universitas Lampung”.

1.2 Ruang Lingkup

Ruang Lingkup pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penelitian dilakukan di Bagian Aset pada Fakultas Pertanian Universitas Lampung, jalan Prof. Dr. Ir. Soemantri Brodjonegoro No. 1 Gedong Meneng, Bandar Lampung.
2. Penelitian ini dilaksanakan selama 3 (tiga) bulan.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas, maka rumusan masalah yang akan dijawab dalam penelitian ini yaitu “Bagaimana merancang dan membangun sebuah perangkat lunak untuk manajemen barang habis pakai milik negara di Fakultas Pertanian Universitas Lampung dengan menggunakan *web* ?”.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan adalah merancang dan membangun perangkat lunak untuk manajemen barang habis pakai pada bagian Aset di Fakultas Pertanian Universitas Lampung berbasis *web* mulai dari pemasukan barang, pengeluaran barang dan pembuatan laporan dengan cepat dan akurat.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini tidak membahas tentang prosedur pengadaan barang.
2. Barang Milik Negara yang dikelola di dalam aplikasi ini hanya berupa barang persediaan habis pakai.
3. Penelitian yang dilakukan hanya pada proses pengolahan pendistribusian Barang Habis Pakai yang meliputi pemasukan barang, pengeluaran barang dan pembuatan laporan.
4. Sistem akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai basis datanya.
5. Dalam melakukan pengujian sistem, akan menggunakan *Black Box Testing*.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah mempercepat proses pengelolaan barang yang meliputi, pemesanan barang, pendistribusian barang, dan pelaporan stok barang di gudang. Selain itu, penelitian ini juga diharapkan dapat

memberikan informasi yang akurat mengenai data jumlah persediaan Barang Habis Pakai yang ada di gudang Fakultas Pertanian sehingga dapat dijadikan sebagai dasar pengambilan keputusan dalam perencanaan pengadaan berikutnya.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini terdiri dari lima bagian dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan latar belakang, ruang lingkup, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini memuat tentang teori-teori yang mendukung penelitian yang akan dilakukan oleh penulis/peneliti.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi objek penelitian, alat dan bahan, metode pengumpulan data, prosedur penelitian, pengukuran variabel dan metode analisis (metode-metode pendekatan penyelesaian permasalahan yang dipakai dan metode analisis data).

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menyajikan hasil, implementasi, analisis dan pembahasan penelitian. Hasil dan implementasi dapat berupa gambar alat/program dan aplikasinya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menyajikan simpulan dan saran dari hasil pembahasan.