

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dilakukan dengan teknik yang tepat agar diperoleh gambaran tentang sistem yang akan dikembangkan secara jelas dan lengkap. Beberapa teknik yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Observasi

Observasi dilakukan dengan cara melaksanakan pengamatan secara langsung ke objek yang diteliti. Penulis melakukan pengamatan secara langsung kegiatan proses manajemen distribusi barang habis pakai di Fakultas Pertanian Universitas Lampung.

2. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan mengadakan komunikasi tanya jawab secara langsung kepada narasumber dalam rangka pengumpulan data-data yang diperlukan yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas. Wawancara dilakukan kepada bapak Suhono yang menjabat sebagai Kasubbag Aset dan Bapak Mariko menjabat sebagai staf admin Aset, untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan saat ini dan apa saja kendala-kendala yang dihadapi terutama dalam hal manajemen pendistribusian barang habis pakai.

3. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan penulis dengan cara mengumpulkan sumber-sumber ilmiah dan mempelajari teori-teori literatur dari buku, jurnal atau internet yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan.

3.2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan untuk melakukan pengembangan perangkat lunak manajemen pendistribusian barang habis pakai di Fakultas Pertanian Universitas Lampung adalah dengan menggunakan model *Prototype*. Adapun tahapan penelitian yang dilakukan oleh penulis dalam penelitian ini sebagai berikut:

3.2.1 Communication

Setelah penulis melakukan teknik pengumpulan data terdapat prosedur sistem yang berjalan pada bagian Aset Fakultas Pertanian Universitas Lampung dalam melakukan proses manajemen pendistribusian Barang Habis Pakai masih membutuhkan waktu yang lama dalam pencatatan dan pencarian barang, serta pembuatan laporan masih dicatat menggunakan buku folio. Berikut prosedur manajemen pendistribusian Barang Habis Pakai di Fakultas Pertanian Universitas Lampung, sebagai berikut:

- a. Pemohon dari unit kerja datang ke bagian Aset dan mengisi form Permintaan Barang berdasarkan disposisi dari pimpinan pemohon.
- b. Staf bagian Aset menerima form Permintaan Barang beserta disposisi dari pimpinan unit kerja pemohon.
- c. Staf bagian Aset mempersiapkan barang yang diminta dan melihat stok yang ada di gudang, jika terdapat barang yang tidak tersedia maka akan diserahkan ke bagian Pengadaan Barang Jasa untuk prosedur pengadaan Barang dan Jasa.
- d. Staf bagian Aset Barang mencatat barang yang tersedia di dalam form Daftar Pengeluaran Barang dan memberikan barang yang tersedia ke Pemohon sesuai surat permintaan.
- e. Kasubbag dan Staf bagian Aset beserta Penerima barang menandatangani form Pengeluaran Barang.
- f. Staf bagian Aset Barang mencatat data pengeluaran barang ke dalam buku folio.

Berdasarkan prosedur sistem yang sudah berjalan saat ini, terdapat masalah yang dihadapi yaitu Pemohon harus datang ke bagian Aset, kemudian mengisi form permintaan barang serta melihat info barang yang tersedia di gudang. Hal tersebut menyebabkan proses pencarian barang, pencatatan barang yang tersedia, pendistribusian barang berlangsung lama dan pencatatan masih manual serta otomasi kantor (excel dan buku folio) yang pada akhirnya menyebabkan resiko terjadinya kesalahan dalam pelaporan jumlah data barang.

3.2.2 Quick Plan and Modelling Quick Design

Pada tahap ini, penulis akan merancang sistem dan pemodelan sistem yang akan dibangun secara cepat. Adapun rancangan sistem yang penulis buat meliputi perancangan *usecase*, perancangan *activity diagram*, perancangan *sequence*, perancangan *class diagram*, perancangan desain *interface*.

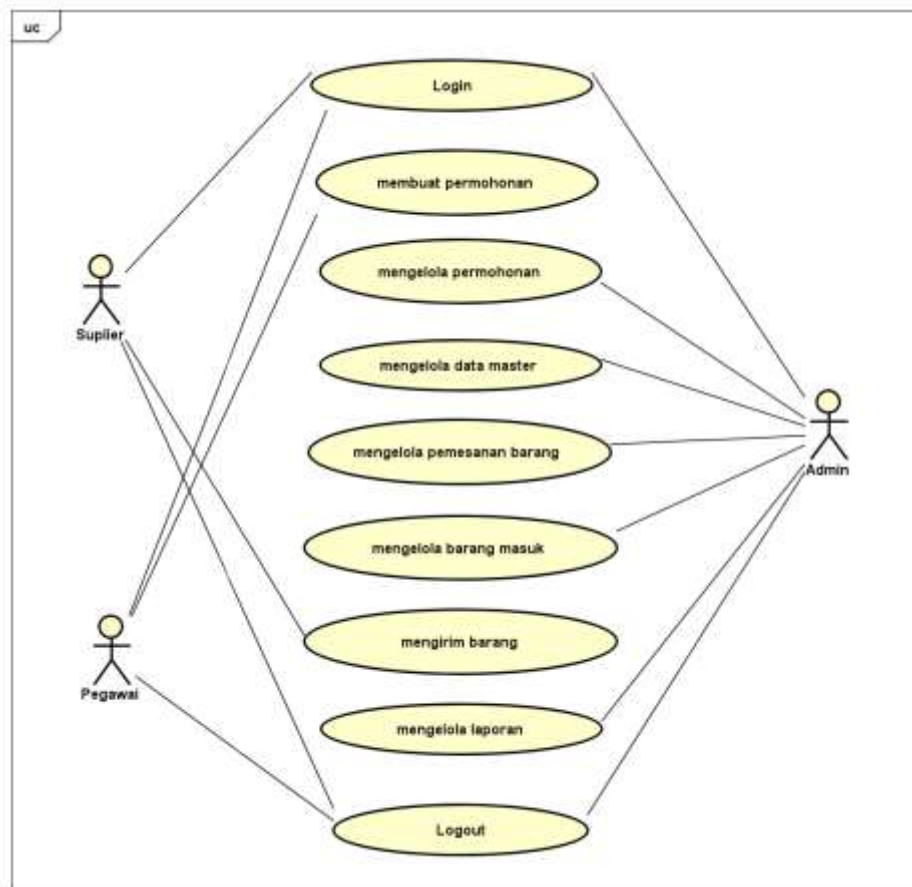
1. Perancangan *Usecase Diagram* Manajemen Barang Habis Pakai di Fakultas Pertanian Universitas Lampung

Terdapat aktor yang terlibat dalam perancangan *Usecase Diagram* pada sistem ini yaitu *Admin* dan *Pegawai*. Berikut ini definisi aktor pada sistem ini dapat dilihat pada Tabel 3.1 berikut ini.

Tabel 3.1 Definisi Aktor

No	Aktor	Keterangan
1	<i>Admin</i>	<i>Admin</i> adalah pengguna yang memiliki hak akses untuk melakukan operasi pengelolaan data master, barang masuk, permohonan, dan laporan.
2	Pegawai	Pegawai adalah pengguna yang memiliki hak akses untuk melakukan operasi permohonan dan melihat barang.
3	Suplier	Suplier adalah pengguna yang memiliki hak akses untuk melakukan operasi pengiriman barang.

Usecase Diagram dalam sistem manajemen pendistribusian barang habis pakai di Fakultas Pertanian Universitas Lampung dapat dilihat pada Gambar 3.1 berikut ini:



Gambar 3.1 Usecase Diagram Manajemen Barang Habis Pakai di Fakultas Pertanian Universitas Lampung

Definisi *Usecase* pada aplikasi manajemen pendistribusian barang habis pakai di Fakultas Pertanian Universitas Lampung dapat dilihat pada Tabel 3.2 berikut ini:

Tabel 3.2 Definisi Usecase

NO	AKTOR	KETERANGAN
1	Login	Merupakan proses untuk melakukan <i>login</i> ke dalam aplikasi ini pengguna aplikasi

Tabel 3.2 Definisi *Usecase* (Lanjutan)

NO	AKTOR	KETERANGAN
2	Membuat Permohonan	Merupakan proses Pegawai dalam membuat permohonan (menambah, mengubah, menghapus, mencari, dan melihat) data permohonan
3	Mengelola Permohonan	Merupakan proses <i>Admin</i> dalam mengelola (menambah, mengubah, menghapus, mencari, dan menyetujui) permohonan barang dari Pegawai.
4	Mengelola Data Master	Merupakan proses <i>Admin</i> dalam pengelolaan data master yang terdiri dari mengelola <i>username</i> , satuan, jenis barang, barang, pegawai, unit, supplier, dan tandatangan
5	Memesan Barang	Merupakan proses <i>Admin</i> dalam memesan barang kepada <i>Suplier</i>
6	Mengelola Barang Masuk	Merupakan proses <i>Admin</i> dalam mengelola (menambah, mengubah, menghapus, mencari, dan melihat) data barang yang masuk
7	Mengirim Barang	Merupakan proses <i>Suplier</i> dalam mengirim data barang kepada <i>Admin</i>
8	Mengelola Laporan	Merupakan proses <i>Admin</i> dalam mencari dan mencetak laporan data Barang Habis Pakai
9	Logout	Merupakan proses untuk melakukan <i>logout</i> dari aplikasi ini bagi pengguna aplikasi

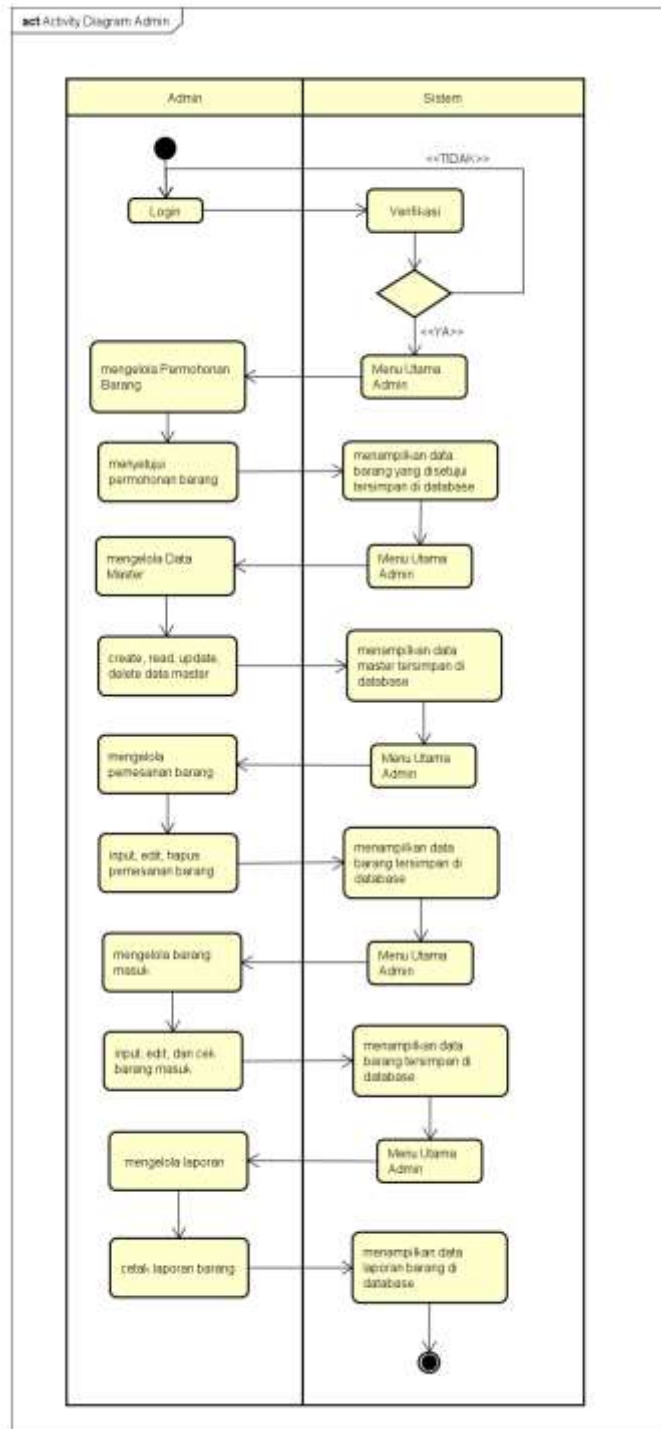
2. Perancangan *Activity Diagram* Manajemen Barang Habis Pakai di Fakultas Pertanian Universitas Lampung

Activity diagram digunakan untuk menggambarkan alur urutan yang ada pada sebuah sistem dan menjelaskan alur dari sebuah *Usecase*. Adapun *Activity Diagram* pada sistem aplikasi ini yaitu *Activity Diagram Admin*, *Activity Diagram Pegawai* dan *Activity Diagram Suplier*.

a. *Activity diagram Admin*

Activity diagram dibawah ini menggambarkan tentang proses kegiatan *Admin* dalam melakukan login, mengelola permohonan, memesan barang, mengelola barang masuk, mengelola data master, mengelola

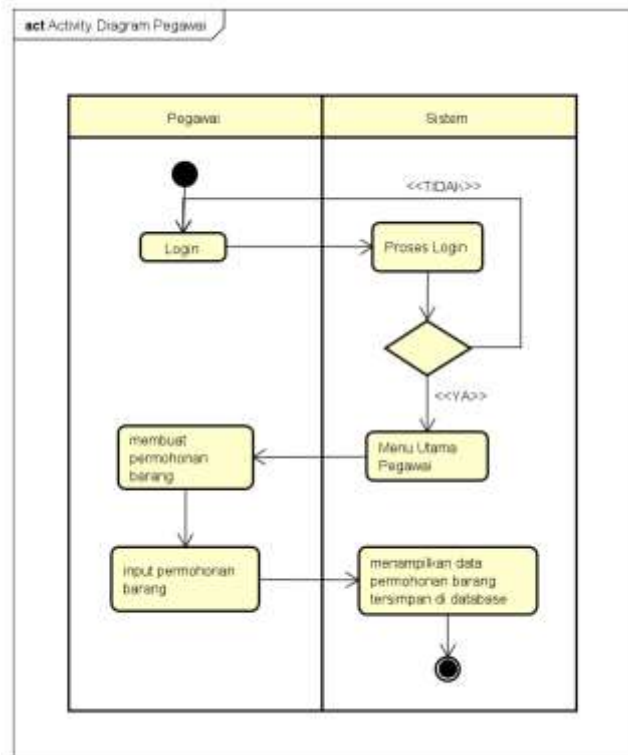
laporan dan logout. *Activity diagram Admin* pada sistem ini dapat digambarkan sebagai berikut.



Gambar 3.2 Activity Diagram Admin

b. *Activity Diagram Pegawai*

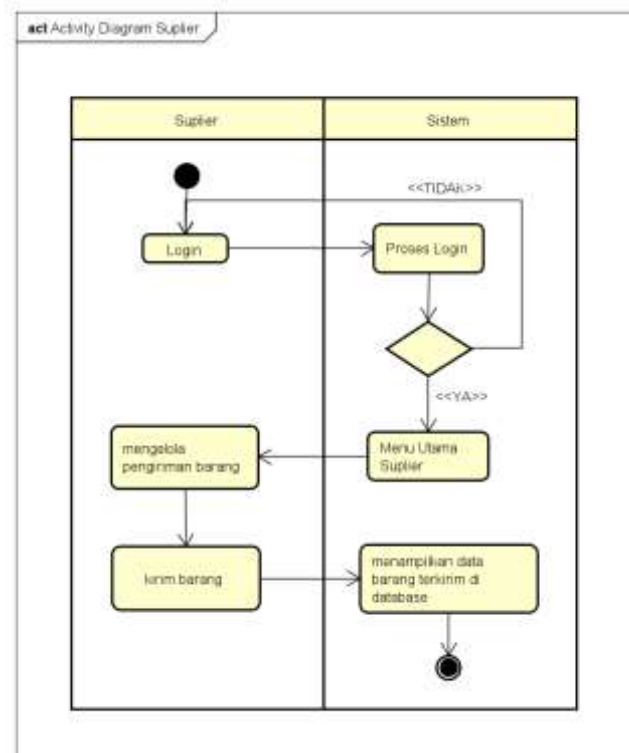
Activity diagram dibawah ini menggambarkan tentang proses kegiatan Pegawai dalam melakukan *login*, membuat permohonan permintaan barang dan *logout*. *Activity Diagram* Pegawai pada sistem ini dapat digambarkan sebagai berikut.



Gambar 3.3 Activity Diagram Pegawai

c. *Activity Diagram Suplier*

Activity diagram dibawah ini menggambarkan tentang proses kegiatan *Suplier* dalam *login*, melakukan pengiriman barang ke *admin* dan *logout*. *Activity diagram* *Suplier* pada sistem ini dapat digambarkan sebagai berikut.



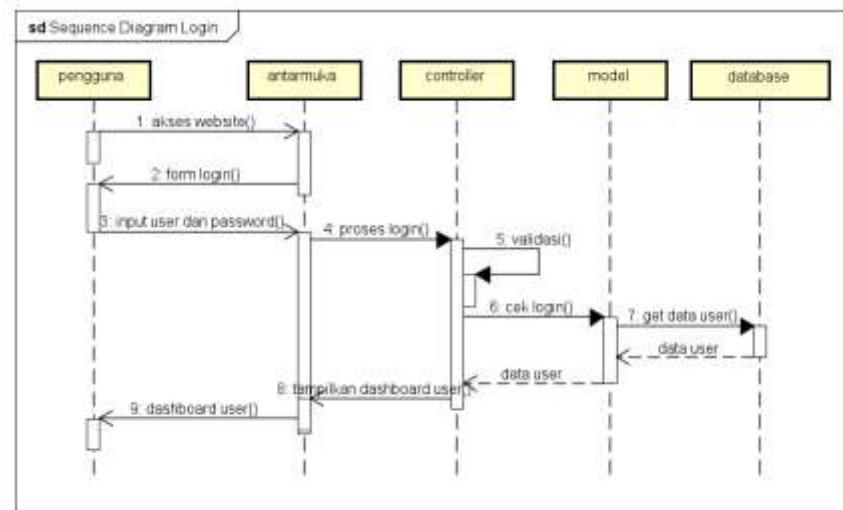
Gambar 3.4 Activity Diagram Suplier

3. Perancangan *Sequence Diagram* Manajemen Barang Habis Pakai di Fakultas Pertanian Universitas Lampung

Sequence diagram adalah diagram yang menggambarkan bagaimana aktor berinteraksi dengan sistem dari sebuah *Usecase* atau sebuah operasi. *Sequence diagram* pada sistem aplikasi ini dapat digambarkan sebagai berikut:

a. *Sequence Diagram Login*

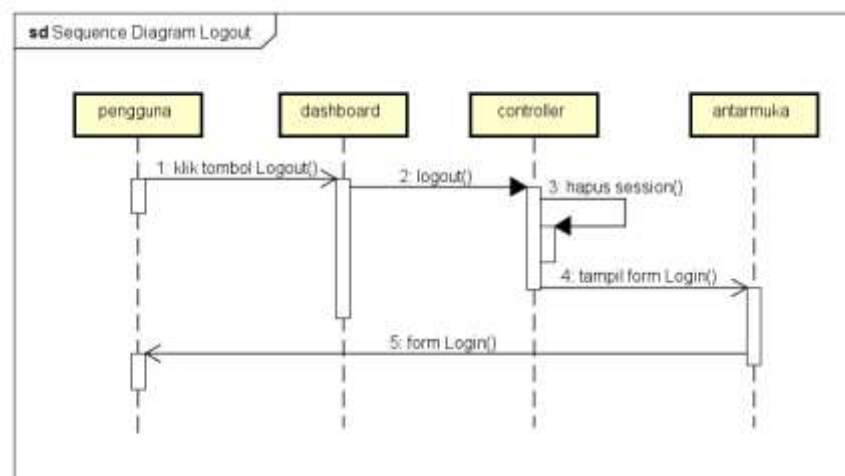
Sequence diagram di bawah ini menggambarkan tentang proses *login* ke aplikasi.



Gambar 3.5 Sequence Diagram Login

b. *Sequence Diagram Logout*

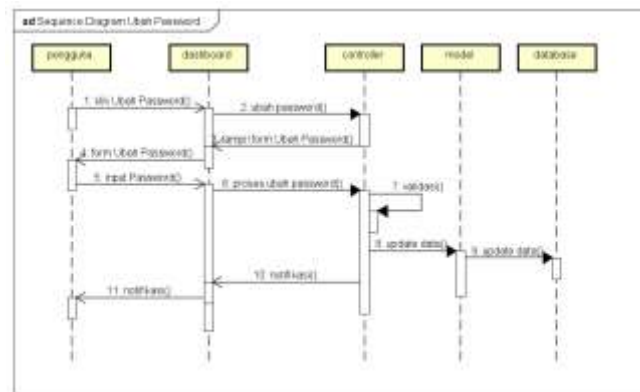
Sequence diagram di bawah ini menggambarkan tentang proses *logout* dari aplikasi.



Gambar 3.6 Sequence Diagram Logout

c. *Sequence Diagram* Ubah Password

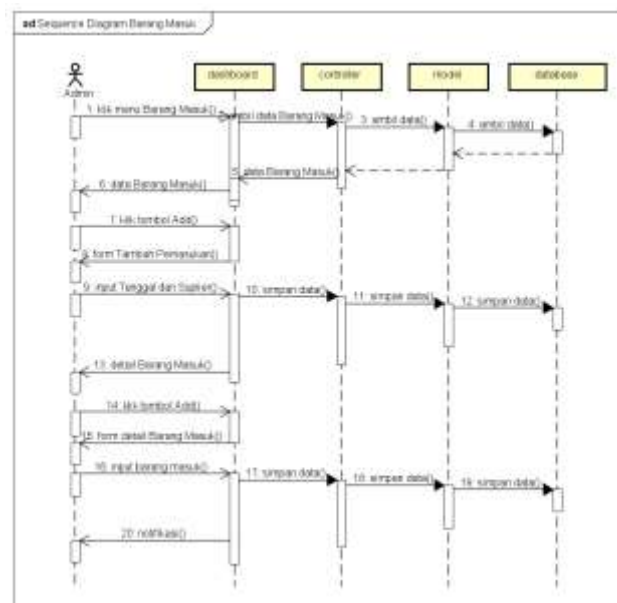
Sequence diagram dibawah ini menggambarkan tentang proses ubah password dari aplikasi.



Gambar 3.7 *Sequence Diagram* Ubah Password

d. *Sequence Diagram* Barang Masuk

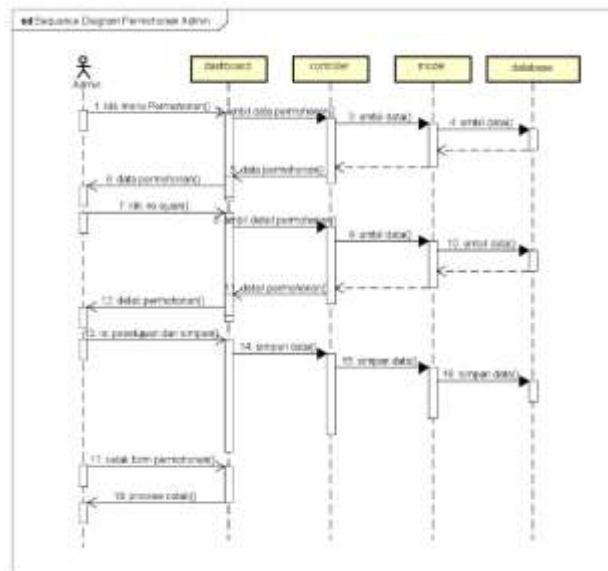
Sequence Diagram dibawah ini menggambarkan tentang proses mengelola data Barang Masuk dari supplier yang meliputi proses lihat, tambah, edit dan hapus data.



Gambar 3.8 *Sequence Diagram* Barang Masuk

e. *Sequence Diagram* Permohonan - Admin

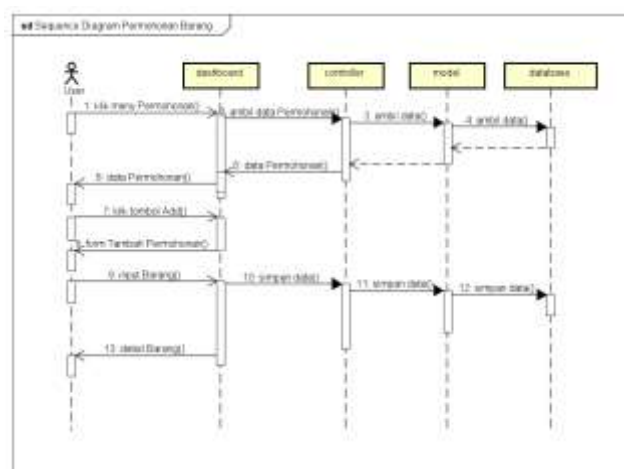
Sequence Diagram dibawah ini menggambarkan tentang proses mengelola data permohonan dari Pegawai pada login Admin yang meliputi proses lihat, tambah, edit dan hapus data.



Gambar 3.9 *Sequence Diagram* Permohonan - Admin

f. *Sequence Diagram* Permohonan Barang - Pegawai

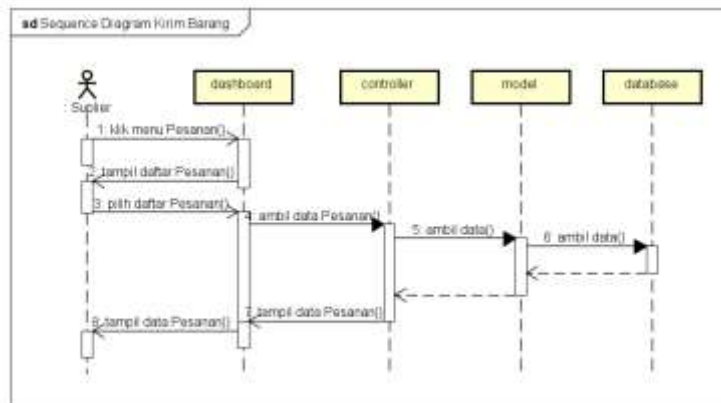
Sequence Diagram dibawah ini menggambarkan tentang proses Pegawai dalam melakukan permohonan barang yang meliputi proses lihat, tambah, edit dan hapus data.



Gambar 3.10 *Sequence Diagram* Permohonan Barang - Pegawai

g. *Sequence Diagram* Pesanan - Suplier

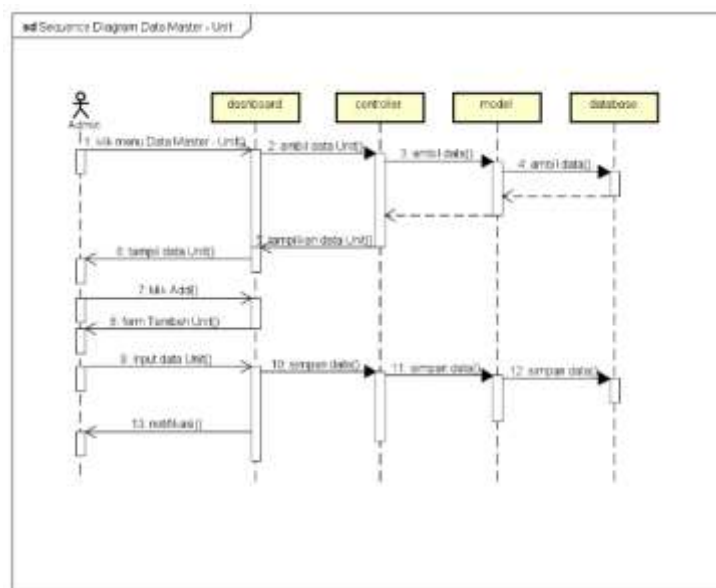
Sequence Diagram dibawah ini meliputi proses lihat dan cetak daftar pesanan ke dalam *format PDF*.



Gambar 3.11 *Sequence Diagram* Pesanan - Suplier

h. *Sequence Diagram* Data Master - Unit

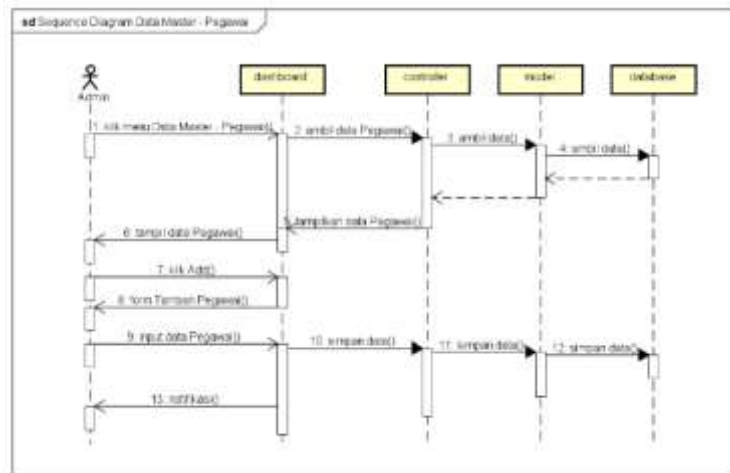
Sequence Diagram dibawah ini menggambarkan tentang proses mengelola Data Master – Unit yang meliputi proses lihat, tambah, edit dan hapus data.



Gambar 3.12 *Sequence Diagram* Master - Unit

i. *Sequence Diagram* Data Master - Pegawai

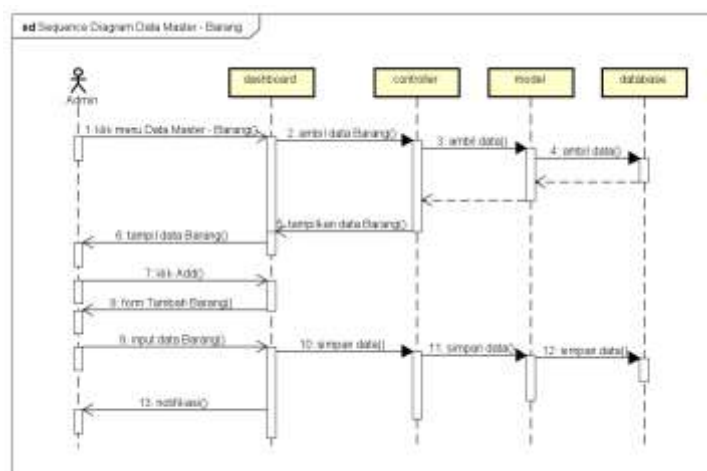
Sequence Diagram dibawah ini menggambarkan tentang proses mengelola Data Master – Pegawai yang meliputi proses lihat, tambah, edit dan hapus data.



Gambar 3.13 *Sequence Diagram* Master - Pegawai

j. *Sequence Diagram* Data Master - Barang

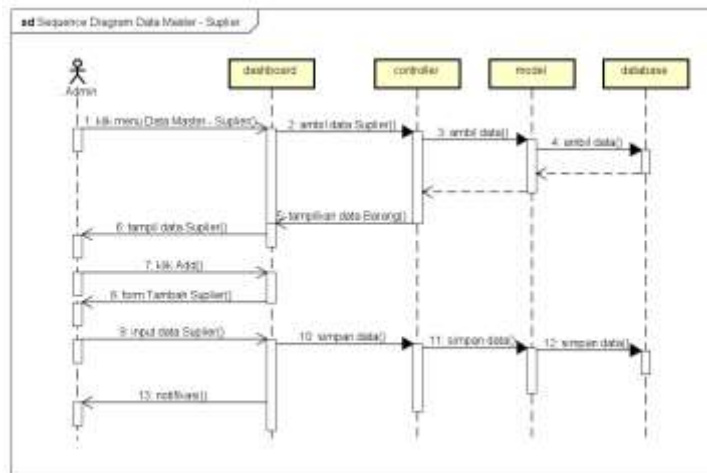
Sequence Diagram dibawah ini menggambarkan tentang proses mengelola Data Master - Barang yang meliputi proses lihat, tambah, edit dan hapus data.



Gambar 3.14 *Sequence Diagram* Master - Barang

k. *Sequence Diagram* Data Master - Suplier

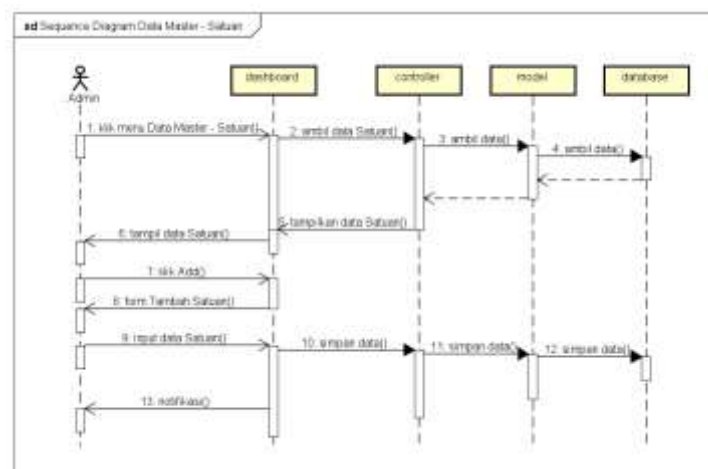
Sequence Diagram dibawah ini menggambarkan tentang proses mengelola Data Master – Suplier yang meliputi proses lihat, tambah, edit dan hapus data.



Gambar 3.15 *Sequence Diagram* Master - Suplier

l. *Sequence Diagram* Data Master - Satuan

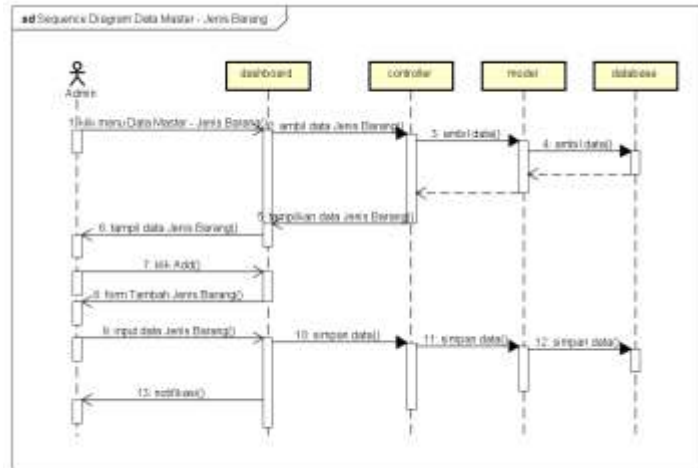
Sequence Diagram dibawah ini menggambarkan tentang proses mengelola Data Master – Satuan yang meliputi proses lihat, tambah, edit dan hapus data.



Gambar 3.16 *Sequence Diagram* Master - Satuan

m. *Sequence Diagram* Data Master - Jenis Barang

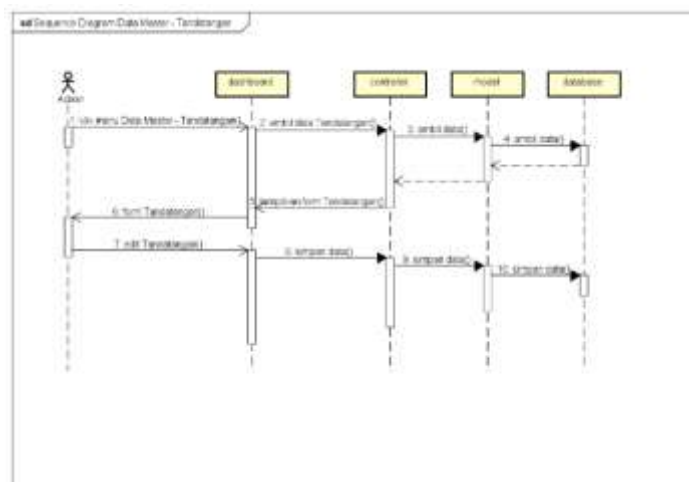
Sequence Diagram dibawah ini menggambarkan tentang proses mengelola Data Master – Jenis Barang yang meliputi proses lihat, tambah, edit dan hapus data.



Gambar 3.17 *Sequence Diagram* Master - Jenis Barang

n. *Sequence Diagram* Data Master - Tandatangani

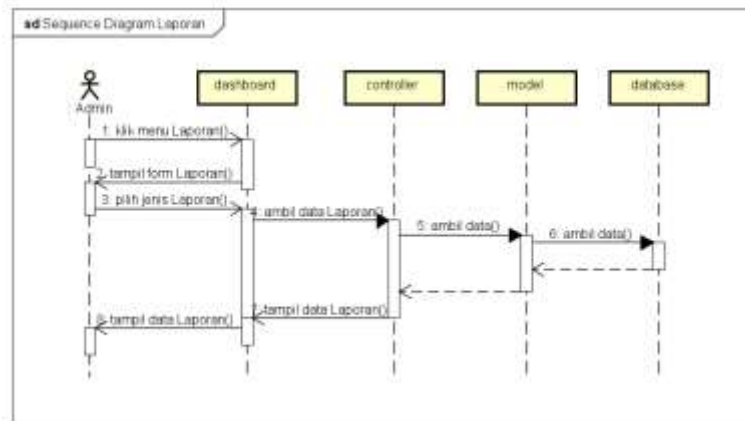
Sequence Diagram dibawah ini menggambarkan tentang proses mengelola Data Master - Tandatangani yang meliputi proses lihat dan edit data.



Gambar 3.18 *Sequence Diagram* Master - Tandatangani

o. *Sequence Diagram* Laporan

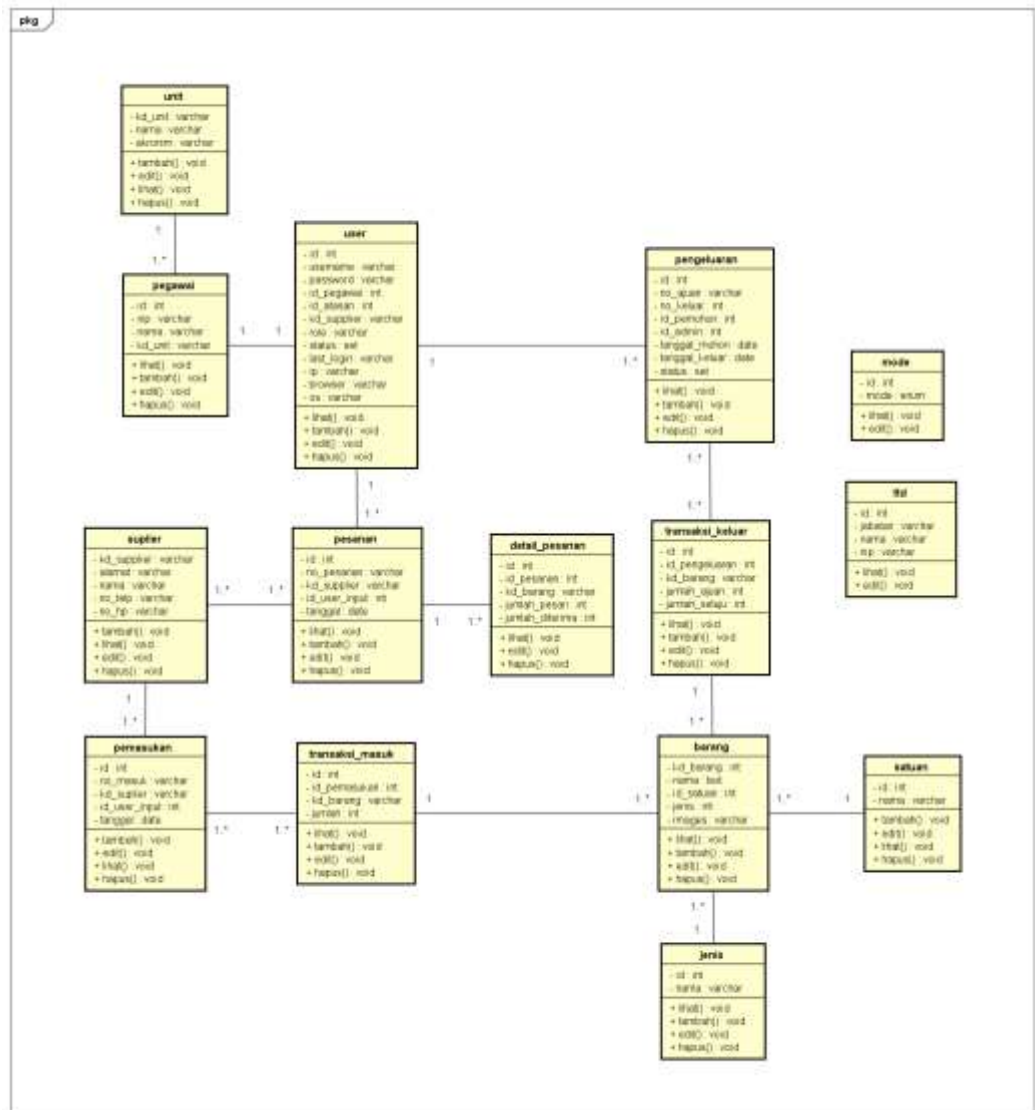
Sequence Diagram dibawah ini menggambarkan tentang proses lihat dan cetak daftar laporan ke dalam *format PDF*.



Gambar 3.19 *Sequence Diagram* Laporan

4. Perancangan *Class Diagram* Aplikasi Manajemen Barang Habis Pakai di Fakultas Pertanian Universitas Lampung

Class Diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian *class*, atribut, metode serta hubungan antar *class*. Berikut adalah class diagram dari sistem yang akan dibangun. *Class Diagram* pada sistem aplikasi ini dapat dilihat pada Gambar 3.21 berikut ini.



Gambar 3.20 Class Diagram Aplikasi Manajemen Barang Habis Pakai di Fakultas Pertanian Universitas Lampung

5. Perancangan Desain Basis Data

Dalam perancangan *database* ini semua jenis data yang terlibat dalam proses yang terjadi, didefinisikan dan dikumpulkan dalam bentuk penyajian sebagai berikut :

a. Tabel Barang

Nama Tabel : t_barang

Primary Key : kd_barang

Foreign Key : id_satuan, id_jenis

Tabel 3.3 Tabel Barang

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
kd_barang	varchar	15	Primary key dari Barang
nama	text	-	Nama barang
id_satuan	int	2	Id satuan barang
id_jenis	int	2	Id jenis barang
img	varchar	255	Input gambar/ foto barang

b. Tabel Jenis

Nama Tabel : t_jenis

Primary Key : id

Foreign Key : nama

Tabel 3.4 Tabel Jenis

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id	int	2	Primary key dari Jenis
nama	varchar	255	Nama jenis

c. Tabel Satuan

Nama Tabel : t_satuan

Primary Key : id

Foreign Key : nama

Tabel 3.5 Tabel Satuan

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id	int	2	Primary key dari Satuan
nama	varchar	255	Nama satuan

d. Tabel Suplier

Nama Tabel : t_supplier

Primary Key : kd_supplier

Foreign Key : -

Tabel 3.6 Tabel Suplier

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
kd_supplier	varchar	15	Primary key dari Suplier
nama	varchar	100	Nama supplier
alamat	varchar	255	Alamat supplier
no_telp	varchar	20	No Telpon supplier
no_hp	varchar	25	No hp supplier

e. Tabel Unit

Nama Tabel : t_unit
 Primary Key : kd_unit
 Foreign Key : -

Tabel 3.7 Tabel Unit

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
kd_unit	varchar	15	Primary key dari Unit
nama	varchar	255	Nama unit
akronim	varchar	255	Akronim unit

f. Tabel Pegawai

Nama Tabel : t_pegawai
 Primary Key : id
 Foreign Key : kd_unit

Tabel 3.8 Tabel Pegawai

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id	int	11	Primary key dari Pegawai
nip	varchar	20	NIP pegawai
nama	varchar	100	Nama pegawai
kd_unit	varchar	15	Unit asal pegawai

g. Tabel User

Nama Tabel : t_user

Primary Key : id

Foreign Key : id_pegawai, id_atasan, kd_supplier

Tabel 3.9 Tabel User

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id	int	11	Primary key dari user
username	varchar	100	Username untuk login
password	varchar	50	Password user
id_pegawai	int	11	Id dari pegawai
id_atasan	int	11	Id dari atasan
kd_supplier	varchar	15	Kode dari Suplier
role	varchar	20	Tingkatan level hak akses dari user
status	set	-	Status user
last_login	varchar	50	Terakhir login user
ip	varchar	50	Ip yang dipakai oleh user
browser	varchar	255	Browser yang dipakai user
os	varchar	255	OS yang dipakai user

h. Tabel Pemasukan

Nama Tabel : t_pemasukan

Primary Key : id

Foreign Key : kd_supplier, id_user_input

Tabel 3.10 Tabel Pemasukan

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id	int	11	Primary key dari Pemasukan
no_masuk	varchar	25	No pemasukan data barang
kd_supplier	varchar	15	Kode supplier
id_user_input	int	11	Id user yang memasukkan data
tanggal	date		Tanggal pemasukan data

i. Tabel Pengeluaran

Nama Tabel : t_pengeluaran
 Primary Key : id
 Foreign Key : id_pemohon, id_admin

Tabel 3.11 Tabel Pengeluaran

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id	int	11	Primary key dari Pengeluaran
no_ajuan	varchar	25	No ajuan pengeluaran
no_keluar	varchar	25	No pengeluaran
id_pemohon	int	10	Id pemohon
id_admin	int	11	Id admin yang mengeluarkan
tanggal_mohon	date		Tanggal permohonan
tanggal_keluar	date		Tanggal pengeluaran
status	set	“diajukan”, ”ditolak”, “selesai”	Status pengeluaran

j. Tabel Transaksi Keluar

Nama Tabel : t_transaksi_keluar
 Primary Key : id
 Foreign Key : id_pengeluaran, kd_barang

Tabel 3.12 Tabel Transaksi Keluar

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id	int	11	Primary key dari Transaksi keluar
id_pengeluaran	int	11	Id dari pengeluaran
kd_barang	varchar	15	Kode barang
jumlah_ajuan	int	11	Jumlah barang yang diajukan permohonan
jumlah_setuju	int	11	Jumlah barang yang disetujui

k. Tabel Transaksi Masuk

Nama Tabel : t_transaksi_masuk

Primary Key : id

Foreign Key : id_pemasukan, kd_barang

Tabel 3.13 Tabel Transaksi Masuk

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id	int	11	Primary key dari Transaksi masuk
id_pemasukan	int	11	Id dari pemasukan
kd_barang	varchar	15	Kode barang
jumlah	int	11	Jumlah barang yang masuk

l. Tabel Tandatangan

Nama Tabel : t_ttd

Primary Key : id

Foreign Key : -

Tabel 3.14 Tabel Tandatangan

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id	int	11	Primary key dari Tandatangan
jabatan	varchar	255	Jabatan penandatangan
nama	varchar	255	Nama penandatangan
nip	varchar	50	Nip penandatangan

m. Tabel Pesanan

Nama Tabel : t_ttd
 Primary Key : id
 Foreign Key : kd_supplier, id_user_input

Tabel 3.15 Tabel Pesanan

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id	int	11	Primary key dari Pesanan
no_pesanan	varchar	25	No pesanan
kd_supplier	varchar	15	Foreign key dari Suplier
id_user_input	int	11	Foreign key dari User
tanggal	date		Tanggal Pesanan

n. Tabel Detail Pesanan

Nama Tabel : t_detail_pesanan
 Primary Key : id
 Foreign Key : id_pesanan, kd_barang

Tabel 3.16 Tabel Detail Pesanan

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id	int	11	Primary key dari Detail Pesanan
id_pesanan	int	11	Foreign key dari Pesanan
kd_barang	varchar	15	Foreign key dari Barang
jumlah_pesanan	int	11	Jumlah pesanan
jumlah_diterima	int	11	Jumlah yang diterima

o. Tabel Mode

Nama Tabel : t_mode
 Primary Key : -
 Foreign Key : id

Tabel 3.17 Tabel Mode

Nama Field	Tipe data	Ukuran	Keterangan
id	int	11	Foreign key dari Mode
mode	enum	“aktif”, “nonaktif”	Mode stockopname

6. Perancangan Desain *Interface*

Desain *interface* tampilan digunakan untuk mempermudah dalam membangun aplikasi. Berikut ini akan dijelaskan rancangan dari masing-masing layar yang akan ditampilkan dalam aplikasi ini.

a. Desain *Interface* Halaman *Login*

Halaman login merupakan halaman yang pertama kali ditampilkan ketika pengguna mengakses aplikasi. Pengguna harus *login* menggunakan *username* dan *password* sesuai dengan level *user*-nya agar dapat masuk ke dalam aplikasi. Desain *interface* halaman login ditunjukkan pada Gambar 3.22 berikut ini.

LOGO
UNILA

Sistem Inventory Barang (SIB)
Fakultas Pertanian
Universitas Lampung

username

password

Masuk

Gambar 3.21 Desain *Interface* Halaman *Login*

b. Desain *Interface* Halaman *Dashboard* Admin

Halaman *dashboard* admin berisi menu-menu yang berkaitan dengan pengelolaan barang masuk, pengelolaan permohonan, pengelolaan data master dan laporan. Desain *interface* halaman *dashboard* admin ditunjukkan pada gambar 3.23 berikut ini.

LOGO UNILA	SIB Online Sistem Inventori Barang	useradmin																																
Fakultas Pertanian Universitas Lampung	Dashboard																																	
--- Main Menu	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">0000 ITEM BARANG</td> <td style="text-align: center;">0000 SUPPLIER</td> <td style="text-align: center;">0000 PERMOHONAN</td> <td style="text-align: center;">0000 MENUNGGU</td> </tr> </table> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="3" style="text-align: left;">5 PEMOHON TERBANYAK</td> <td style="text-align: right;">Jenis Barang</td> </tr> <tr> <th>No</th> <th>Nama</th> <th>Unit Kerja</th> <th>Total Permohonan</th> </tr> <tr> <td>1</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> </tr> </table> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;"> <p>GRAFIK JENIS BARANG</p> </div>		0000 ITEM BARANG	0000 SUPPLIER	0000 PERMOHONAN	0000 MENUNGGU	5 PEMOHON TERBANYAK			Jenis Barang	No	Nama	Unit Kerja	Total Permohonan	1	XXXX	XXXXXX	XXXXXXXXXXXX	2	XXXX	XXXXXX	XXXXXXXXXXXX	3	XXXX	XXXXXX	XXXXXXXXXXXX	4	XXXX	XXXXXX	XXXXXXXXXXXX	5	XXXX	XXXXXX	XXXXXXXXXXXX
0000 ITEM BARANG			0000 SUPPLIER	0000 PERMOHONAN	0000 MENUNGGU																													
5 PEMOHON TERBANYAK			Jenis Barang																															
No			Nama	Unit Kerja	Total Permohonan																													
1			XXXX	XXXXXX	XXXXXXXXXXXX																													
2			XXXX	XXXXXX	XXXXXXXXXXXX																													
3			XXXX	XXXXXX	XXXXXXXXXXXX																													
4			XXXX	XXXXXX	XXXXXXXXXXXX																													
5			XXXX	XXXXXX	XXXXXXXXXXXX																													
X Dashboard																																		
X Barang Masuk																																		
X Permohonan																																		
X Pesanan Ke Supplier																																		
X Laporan																																		
X Data Master																																		
X Mode Stok Opname																																		
X Password																																		
X Keluar																																		

Gambar 3.22 Desain *Interface* Halaman *Dashboard* Admin

c. Desain *Interface* Halaman Barang Masuk

Halaman Barang Masuk berisi menu-menu yang berkaitan dengan pengelolaan barang masuk, yang terdiri dari tambah, edit dan hapus data barang masuk. Desain *interface* Halaman Barang Masuk ditunjukkan pada gambar 3.24 berikut ini.

LOGO UNLA	SIB Online Sistem Inventori Barang	useradmin																																																																													
Fakultas Pertanian Universitas Lampung	Barang Masuk	+ Add X																																																																													
--- Main Menu	Show <input type="text" value="XX"/> entries Search <input type="text" value="XXXXXXXXXX"/>																																																																														
X Dashboard	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>No Masuk</th> <th>Kode</th> <th>Supplier</th> <th>Tanggal</th> <th>Item</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>00-00-00</td> <td>0</td> <td><input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>00-00-00</td> <td>0</td> <td><input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>00-00-00</td> <td>0</td> <td><input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/></td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>00-00-00</td> <td>0</td> <td><input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/></td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>00-00-00</td> <td>0</td> <td><input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/></td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>00-00-00</td> <td>0</td> <td><input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/></td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>00-00-00</td> <td>0</td> <td><input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/></td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>00-00-00</td> <td>0</td> <td><input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/></td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>00-00-00</td> <td>0</td> <td><input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/></td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>00-00-00</td> <td>0</td> <td><input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/></td> </tr> </tbody> </table>		No	No Masuk	Kode	Supplier	Tanggal	Item	Aksi	1	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>	2	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>	3	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>	4	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>	5	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>	6	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>	7	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>	8	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>	9	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>	10	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>
No	No Masuk	Kode	Supplier	Tanggal	Item	Aksi																																																																									
1	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>																																																																									
2	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>																																																																									
3	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>																																																																									
4	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>																																																																									
5	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>																																																																									
6	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>																																																																									
7	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>																																																																									
8	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>																																																																									
9	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>																																																																									
10	XXXXXX	XXXX	XXXXXXXXXXXX	00-00-00	0	<input type="button" value="I"/> <input type="button" value="X"/>																																																																									
X Barang Masuk																																																																															
X Permohonan																																																																															
X Pesanan Ke Supplier																																																																															
X Laporan																																																																															
X Data Master																																																																															
X Mode Stok Opname																																																																															
X Password																																																																															
X Keluar																																																																															

Gambar 3.23 Desain *Interface* Halaman Barang Masuk

d. Desain *Interface* Halaman Permohonan - Admin

Halaman Permohonan - Admin berisi menu-menu yang berkaitan dengan pengelolaan persetujuan permohonan permintaan barang dari Pegawai, yang terdiri edit dan hapus permohonan barang masuk. Desain *interface* Halaman Permohonan - Admin ditunjukkan pada gambar 3.25 berikut ini.

LOGO UNILA	SIB Online Sistem Inventori Barang	useradmin																																																																																								
Fakultas Pertanian Universitas Lampung	Permohonan	X																																																																																								
--- Main Menu	Show <input type="text" value="00"/> entries Search <input type="text" value="XXXXXXXXXX"/>																																																																																									
X Dashboard	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>No Ajuan</th> <th>Tgl Ajuan</th> <th>Pemohon</th> <th>Unit</th> <th>Item</th> <th>Admin</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>XXXXXX</td> <td>DD-MM-YY</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>0</td> <td>XXXX</td> <td><input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>XXXXXX</td> <td>DD-MM-YY</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>0</td> <td>XXXX</td> <td><input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>XXXXXX</td> <td>DD-MM-YY</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>0</td> <td>XXXX</td> <td><input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/></td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>XXXXXX</td> <td>DD-MM-YY</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>0</td> <td>XXXX</td> <td><input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/></td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>XXXXXX</td> <td>DD-MM-YY</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>0</td> <td>XXXX</td> <td><input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/></td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>XXXXXX</td> <td>DD-MM-YY</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>0</td> <td>XXXX</td> <td><input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/></td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>XXXXXX</td> <td>DD-MM-YY</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>0</td> <td>XXXX</td> <td><input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/></td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>XXXXXX</td> <td>DD-MM-YY</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>0</td> <td>XXXX</td> <td><input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/></td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>XXXXXX</td> <td>DD-MM-YY</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>0</td> <td>XXXX</td> <td><input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/></td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>XXXXXX</td> <td>DD-MM-YY</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>0</td> <td>XXXX</td> <td><input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/></td> </tr> </tbody> </table>		No	No Ajuan	Tgl Ajuan	Pemohon	Unit	Item	Admin	Status	1	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>	2	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>	3	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>	4	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>	5	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>	6	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>	7	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>	8	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>	9	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>	10	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>
No	No Ajuan	Tgl Ajuan	Pemohon	Unit	Item	Admin	Status																																																																																			
1	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>																																																																																			
2	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>																																																																																			
3	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>																																																																																			
4	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>																																																																																			
5	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>																																																																																			
6	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>																																																																																			
7	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>																																																																																			
8	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>																																																																																			
9	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>																																																																																			
10	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXXXXXX	XXXXX	0	XXXX	<input type="button" value="Selesai"/> <input type="button" value="Membayar"/>																																																																																			
X Barang Masuk																																																																																										
X Permohonan																																																																																										
X Laporan																																																																																										
X Laporan																																																																																										
X Data Master																																																																																										
X Mode Stok Opname																																																																																										
X Password																																																																																										
X Keluar																																																																																										

Gambar 3.24 Desain *Interface* Halaman Permohonan Admin

e. Desain *Interface* Halaman Laporan

Halaman Laporan berisi menu-menu yang berkaitan dengan pengelolaan laporan, yang terdiri dari laporan mutasi, inventaris, rekap keluar dan stok opname. Desain *interface* halaman Laporan ditunjukkan pada gambar 3.26 berikut ini.

LOGO UNILA	SIB Online Sistem Inventori Barang	useradmin							
BMN Universitas Lampung	Laporan								
--- Main Menu	<table border="1"> <tr> <td>INVENTARIS</td> <td>MUTASI</td> <td>MASUK</td> <td>REKAP KELUAR</td> <td>KELUAR</td> <td>STOK OPNAME</td> <td>STOK MDL</td> </tr> </table>		INVENTARIS	MUTASI	MASUK	REKAP KELUAR	KELUAR	STOK OPNAME	STOK MDL
INVENTARIS	MUTASI	MASUK	REKAP KELUAR	KELUAR	STOK OPNAME	STOK MDL			
X Dashboard	FORM INVENTARIS BARANG Jenis <input type="text" value="-- Semua Jenis--"/>								
X Barang Masuk	Barang <input type="text" value="-- Semua Barang--"/>								
X Permohonan	Bulan <input type="text" value="MM/YYYY"/>								
X Pesanan Ke Supplier	<input type="button" value="Submit"/> <input type="button" value="Reset"/>								
X Laporan									
X Data Master									
X Mode Stok Opname									
X Password									
X Keluar									

Gambar 3.25 Desain *Interface* Halaman Laporan

f. Desain *Interface* Halaman Data Master

Halaman Data Master berisi menu-menu yang berkaitan dengan pengelolaan data master unit, pegawai, *username*, barang, supplier, satuan, jenis barang dan tandatangan. Desain *interface* halaman Data Master ditunjukkan pada gambar 3.27 berikut ini.

LOGO UNILA		SIB Online Sistem Inventori Barang		useradmin		
BMN Universitas Lampung		Master Unit		+ Add X		
--- Main Menu		Show 10 entries Search XXXXXXXXXXXX				
X Dashboard		No	Kode Unit	Nama	Akronim Aksi	
X Barang Masuk		1	XXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXX	[J] [X]
X Permohonan		2	XXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXX	[J] [X]
X Laporan		3	XXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXX	[J] [X]
X Data Master		4	XXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXX	[J] [X]
-- Unit		5	XXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXX	[J] [X]
-- Pegawai		6	XXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXX	[J] [X]
-- User		7	XXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXX	[J] [X]
-- Barang		8	XXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXX	[J] [X]
-- Supplier		9	XXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXX	[J] [X]
-- Satuan		10	XXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXX	[J] [X]
-- Jenis Barang						
-- Tanda Tangan						
X Mode Stock Opname						
X Password						
X Log out						

Gambar 3.26 Desain *Interface* Halaman Data Master

g. Desain *Interface* Halaman Mode Stockopname

Menu Mode Stockopname berisi tombol pilihan untuk mengaktifkan atau menonaktifkan mode stockopname. Desain *interface* halaman Mode Stockopname ditunjukkan pada gambar 3.28 berikut ini.

LOGO UNILA		SIB Online Sistem Inventori Barang		useradmin	
BMN Universitas Lampung		Mode Stock Opname			
--- Main Menu		Mode Saat Ini			
X Dashboard		<input type="radio"/> Aktif <input type="radio"/> Non-Aktif			
X Barang Masuk		<input type="button" value="Simpan"/>			
X Permohonan					
X Laporan					
X Data Master					
X Mode Stock Opname					
X Password					
X Log out					

Gambar 3.27 Desain *Interface* Halaman Mode Stockopname

h. Desain *Interface* Halaman Permohonan – Pegawai

Halaman Permohonan Pegawai berisi menu-menu yang berkaitan dengan permohonan permintaan barang yang terdiri dari tambah, edit dan hapus permohonan permintaan barang. Desain *interface* halaman permohonan pegawai ditunjukkan pada gambar 3.29 berikut ini

LOGO UNILA	SIB Online Sistem Inventori Barang	userpegawai																																																																																								
BMN Universitas Lampung	Permohonan	+ Add X																																																																																								
--- Main Menu	Show <input type="text" value="00"/> entries Search <input type="text" value="XXXXXXXXXX"/>																																																																																									
X Dashboard	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>No Ajuan</th> <th>Tgl Ajuan</th> <th>NIP</th> <th>Nama</th> <th>Unit</th> <th>Item</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>XXXXXX</td><td>DD-MM-YY</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXX</td><td>0</td><td><input type="button" value="Selesai/Menunggu"/></td></tr> <tr><td>2</td><td>XXXXXX</td><td>DD-MM-YY</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXX</td><td>0</td><td><input type="button" value="Selesai/Menunggu"/></td></tr> <tr><td>3</td><td>XXXXXX</td><td>DD-MM-YY</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXX</td><td>0</td><td><input type="button" value="Selesai/Menunggu"/></td></tr> <tr><td>4</td><td>XXXXXX</td><td>DD-MM-YY</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXX</td><td>0</td><td><input type="button" value="Selesai/Menunggu"/></td></tr> <tr><td>5</td><td>XXXXXX</td><td>DD-MM-YY</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXX</td><td>0</td><td><input type="button" value="Selesai/Menunggu"/></td></tr> <tr><td>6</td><td>XXXXXX</td><td>DD-MM-YY</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXX</td><td>0</td><td><input type="button" value="Selesai/Menunggu"/></td></tr> <tr><td>7</td><td>XXXXXX</td><td>DD-MM-YY</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXX</td><td>0</td><td><input type="button" value="Selesai/Menunggu"/></td></tr> <tr><td>8</td><td>XXXXXX</td><td>DD-MM-YY</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXX</td><td>0</td><td><input type="button" value="Selesai/Menunggu"/></td></tr> <tr><td>9</td><td>XXXXXX</td><td>DD-MM-YY</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXX</td><td>0</td><td><input type="button" value="Selesai/Menunggu"/></td></tr> <tr><td>10</td><td>XXXXXX</td><td>DD-MM-YY</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXXXX</td><td>XXXXXX</td><td>0</td><td><input type="button" value="Selesai/Menunggu"/></td></tr> </tbody> </table>		No	No Ajuan	Tgl Ajuan	NIP	Nama	Unit	Item	Status	1	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>	2	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>	3	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>	4	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>	5	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>	6	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>	7	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>	8	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>	9	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>	10	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>
No	No Ajuan	Tgl Ajuan	NIP	Nama	Unit	Item	Status																																																																																			
1	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>																																																																																			
2	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>																																																																																			
3	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>																																																																																			
4	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>																																																																																			
5	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>																																																																																			
6	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>																																																																																			
7	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>																																																																																			
8	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>																																																																																			
9	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>																																																																																			
10	XXXXXX	DD-MM-YY	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX	0	<input type="button" value="Selesai/Menunggu"/>																																																																																			
X Permohonan																																																																																										
X Barang																																																																																										
X Password																																																																																										
X Keluar																																																																																										

Gambar 3.28 Desain Menu Permohonan Pegawai

3.2.3 Construction of Prototype

Pada tahap ini, penulis akan melakukan proses implementasi *coding program* (pembuatan program), setelah mendapatkan spesifikasi sistem dan desain perancangan yang didapatkan dari hasil tahapan sebelumnya

1. Implementasi *Coding*

Tahap ini adalah pembuatan pengkodean terhadap hasil rancangan yang sudah didefinisikan sebelumnya untuk dijadikan program aplikasi. Pembuatan aplikasi menggunakan *framework codeigniter* (CI) yang menggunakan model basis *MVC (Model-View-Controller)*. Dengan menggunakan *MVC* struktur kode yang dihasilkan menjadi lebih terstruktur.

Pembuatan aplikasi menggunakan beberapa *tools* antara lain *XAMPP control panel v3.2.4* sebagai kontrol panel untuk mengaktifkan *database* agar dapat diakses, *MySQL 10.1.16* sebagai *database*-nya, *PHP* versi 7.4.2 sebagai bahasa pemrogramannya, *Visual Studio Code* versi 1.49.0 untuk membuat *source code*, *Adobe Photoshop CS5* yang digunakan sebagai *software* tambahan dan untuk mengedit ikon atau gambar tampilan pada aplikasi. Proses konstruksi program dan *source code* dapat dilihat selengkapnya pada lampiran.

2. Kelengkapan *Software* dan *Hardware*

Pembuatan aplikasi menggunakan beberapa *tools* dan *software* agar pengembangan aplikasi yang diusulkan dapat berjalan dengan optimal. Adapun kelengkapan *Software* yang digunakan untuk mendukung pembuatan aplikasi ini sebagai berikut :

- a. *XAMPP control panel v3.2.4*
- b. *PHP* versi 7.4.2
- c. *MySQL 10.1.16*
- d. *Framework Codeigniter 3.1.10*
- e. Teks Editor *Visual Studio Code* versi 1.49.0
- f. *Web Browser*

Adapun kelengkapan *Hardware* yang digunakan untuk mendukung pembuatan aplikasi ini sebagai berikut:

- a. *Processor Intel Core i5-6200 2,30Ghz*
- b. *RAM / Memory 8,00 GB*
- c. *Hardisk 500 GB*
- d. Resolusi monitor minimal 1024 x 768 *pixel*

3.2.4 Deployment Delivery and Feedback

Setelah *software* jadi (berupa *prototype*), *prototype* tersebut akan diberikan ke pengguna admin Aset pada Fakultas Pertanian Universitas Lampung dan kemudian dievaluasi oleh pengguna *software* itu sendiri. Evaluasi dilakukan untuk

mendapatkan tanggapan dari pelanggan agar mengetahui apakah aplikasi yang sudah jadi sesuai dengan yang diharapkan.

Kemudian, *Feedback* yang didapatkan dari keluhan-keluhan ataupun saran-saran yang diberikan oleh pengguna setelah mengevaluasi *prototype software* yang telah mereka coba. *Feedback* sendiri diperlukan untuk pengembangan *prototype* berikutnya, sampai *prototype* benar-benar sesuai dengan keinginan pelanggan/pengguna dari *software* tersebut.