

INTISARI

ANALISIS MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN PENGETAHUAN DASAR PADA ANAK USIA DINI BERBASIS *ANDROID*

Oleh:

Algi Ridwan Saputra

algridwansaputra@gmail.com

Dengan banyaknya bermunculan lembaga PAUD yang ada, serta metode pembelajaran sederhana yang dirasa kurang menarik bagi anak-anak saat ini, maka diperlukan daya tarik terhadap proses belajar mengajar pada anak usia dini, yang mana proses belajar yang masih menggunakan metode sederhana, akan di bantu dengan media interaktif untuk membantu anak lebih tertarik belajar. Dengan pentingnya pendidikan usia dini dan untuk membantu orang tua dan guru dalam pembelajaran yang lebih menarik maka di berikan media pembelajaran untuk mengenalkan pengetahuan dasar pada anak usia dini berbasis *android* yang bersifat belajar dan bermain.

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini yaitu Metode *MDLC* (*Multimedia Development Life Cycle*), merupakan salah satu metodologi perangkat lunak, metodologi pengembangan perangkat lunak sendiri terdapat enam tahap, yaitu *concept* (pengonsepan), *design* (pendedainan), *material collecting* (pengumpulan materi), *assembly* (pembuatan), *testing* (pengujian), *distribution* (pendistribusian). Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sebuah Aplikasi media pembelajaran berbasis *android* sebagai salah satu alternatif solusi pengenalan pengetahuan dasar pada anak usia dini, sekaligus mengenalkan anak bahwa *smarphone* juga bias digunakan untuk belajar sekaligus bermain. Hasil yang diperoleh adalah Aplikasi pembelajaran ini efektif untuk membantu guru agar menarik minat belajar pada anak usia dini yang mana anak bosan dengan proses belajar yang masih menggunakan metode tradisional.

Kata Kunci: Aplikasi Pembelajaran, Anak Usia Dini, MDLC.

ABSTRACT

LEARNING MEDIA ANALYSIS INTRODUCTION TO BASIC KNOWLEDGE IN EARLY CHILDHOOD ANDROID-BASED

By:

Algi Ridwan Saputra

algidwansaputra@gmail.com

Abstract

With the emergence of many existing PAUD institutions, as well as simple learning methods that are considered less attractive to children at this time, it is necessary to have an attraction to the teaching and learning process in early childhood, in which the learning process which is still using simple methods, will be assisted by interactive media to help children be more interested in learning. With the importance of early childhood education and to help parents and teachers in learning that is more interesting, learning media is provided to introduce basic knowledge in early childhood based on Android which is learning and playing.

The method used in the development of this system is the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) method, which is one of the software methodologies, the software development methodology itself has six stages, namely concept (drafting), design (designing), material collecting (material collection). , assembly (manufacture), testing (testing), distribution (distribution). The purpose of this research is to build an Android-based learning media application as an alternative solution to the introduction of basic knowledge in early childhood, as well as to introduce children that smartphones can also be used for learning and playing.

The results obtained are that this learning application is effective in helping teachers to attract learning interest in early childhood where children are bored with the learning process that still uses traditional methods.

Key words: *Learning Applications, Early Childhoo*