

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Metode Pengumpulan data

Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian. Tujuan yang diungkapkan dalam bentuk hipotesis merupakan jawaban sementara terhadap pertanyaan penelitian. metode pengumpulan data bisa dilakukan dengan cara:

1. Wawancara

Merupakan cara untuk mendapatkan data dan informasi dengan mengadakan dialog langsung terhadap pihak yang berkompeten dan relevan dengan pembahasan dalam penulisan Skripsi ini.

2. Observasi

Merupakan cara untuk mendapatkan data dan informasi dengan melakukan peninjauan atau pengamatan secara langsung ketempat yang berkaitan dengan penulisan dan pembuatan sistem informasinya.

3. Komparatif

Merupakan cara untuk mendapatkan data dan informasi dengan melakukan pertimbangan atau membandingkan dua sistem atau lebih, melihat kekurangan dan kelebihan antara sistem yang lama dengan sistem yang baru. Sehingga dapat dilakukan pengembangan sistem yang baru. Adapun dalam pengembangan sistem, penulis menggunakan metode pengembangan sistem waterfall yaitu dilakukan dengan berorientasi pada aliran data yang meliputi perencanaan, analisis, desain, pengkodean, pengujian dan pemeliharaan sistem.

4. Studi dokumentasi

Studi dokumentasi digunakan untuk mencari data-data sekunder yang dibutuhkan dalam melakukan tata kelola keuangan yang ada.

5. Akses internet

Akses internet digunakan untuk mencari data pendukung dari berbagai buku, ebook, maupun jurnal-jurnal yang relevan.

3.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Metode *Waterfall* (Pendekatan Terstruktur). Metode ini merupakan metode yang sering digunakan oleh penganalisa sistem pada umumnya. Inti dari metode *waterfall* adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan. Metode ini terdiri dari beberapa tahap kegiatan yaitu :

a. Analisis

Adapun proses analisis sistem yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Mengidentifikasi masalah data yang dikelola dengan menanyakan langsung kepada yang bersangkutan yaitu di SD Negeri 1 Gedong Air Bandar Lampung.
- b. Melakukan survey dan wawancara untuk memahami kinerja sistem pengelolaan data yang sedang berlangsung saat ini, yang selanjutnya digambarkan dalam DAD (*Diagram Alir Data*) dan dianalisis kembali permasalahan - permasalahan tersebut sesuai kinerja sistem yang berjalan.

b. Desain

Dalam desain sistem kegiatan yang dilakukan adalah merancang sistem informasi dengan metode-metode pendekatan penyelesaian permasalahan untuk tahapannya adalah sebagai berikut:

- a. Analisa sistem yang berjalan
- b. *Flowchart* sistem yang berjalan
- c. Desain Global sistem baru yaitu, rancangan sistem yang diusulkan
- d. Desain terperinci yaitu, Rancangan O,I, Kamus data dan Desain *database*

c. Pembuatan kode program

Desain program diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sudah ditentukan. Program yang dibangun langsung diuji baik secara unit. Bahasa pemrograman dengan kode-kode yang dibangun akan dibahas lebih lanjut pada lampiran. Maka dalam bab ini hanya menjelaskan proses pembangunan sistem yang dikembangkan.

d. Pengujian

Tahap pengujian perangkat lunak yang telah dikembangkan untuk mengcover kesalahan-kesalahan dan menjamin bahwa masukan sesuai dengan hasil yang dibutuhkan.

e. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Tahap perawatan sistem yang telah dikembangkan seperti perawatan perangkat lunak, perangkat keras dan media lain yang berhubungan dengan komputer. Pada tahap ini segala kemungkinan mengenai kekurangan perangkat lunak baik berupa kesalahan atau hal-hal yang ditambahkan kedalam perangkat lunak.

3.3 Alat dan Bahan

Untuk kelancaran dalam penelitian ini, berikut penjelasan mengenai alat bantu yang digunakan, yaitu :

3.3.1 Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat Keras yaitu :

- a. Laptop Asus Prosesor intel core i7
- b. Memori 4 GB
- c. Harddisk 1 TB

3.3.2 Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat Lunak yaitu :

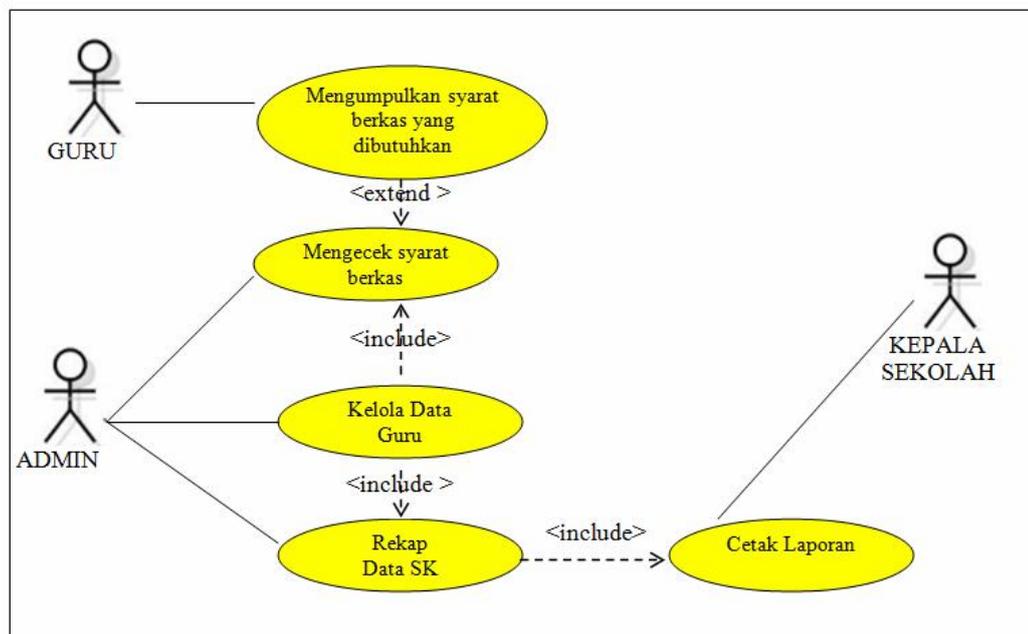
- a. Sistem Operasi Microsoft Windows 7
- b. Adobe Dreamweaver
- c. PHP dan MySQL

3.4 Analisis Sistem

Tahap analisis sistem ini, penulis akan memahami kerja dari sistem yang ada baik sistem yang sedang berjalan. Adapun hal-hal yang dilakukan dalam tahap ini adalah sebagai berikut :

3.4.1 Analisa Sistem Berjalan

Analisa sistem berjalan yang berlangsung mengenai pengolahan data Guru dan e-dokumen di SD Negeri 1 Gedong Air Bandar Lampung ditunjukkan pada use case Gambar 3.1.



Gambar 3.1 *Use Case* Sistem Berjalan

Use case berguna agar tiap user (Kepala Sekolah, Guru dan Admin) mengetahui fungsinya masing-masing pada sebuah sistem, sehingga dapat mengerjakan tugasnya masing-masing.

a. Deskripsi Aktor

Deskripsi pendefinisian aktor sistem berjalan mengenai kegiatan pemrosesan data Guru adalah seperti pada Tabel 3.1.

Tabel 3.1 Deskripsi Pendefinisian Aktor

No	Aktor	Deskripsi
1	Guru	Orang yang bertugas meningkatkan SDM dan mengikuti peraturan yang telah ditetapkan.
2	Admin	Orang yang bertanggung jawab atas pelayanan kepada Guru dan menyusun dokumen serta membuat rencana kegiatan.
3	Kepala Sekolah	Orang yang bertugas dan bertanggung jawab mengawasi proses seluruh Kegiatan Sekolah.

b. Deskripsi *Use Case*

Deskripsi pendefinisian *use case* sistem berjalan mengenai kegiatan pemrosesan data Guru adalah seperti pada Tabel 3.2.

Tabel 3.2 Deskripsi *Use Case* Sistem Berjalan

No	<i>Use Case</i>	Deskripsi
1	Mengumpulkan syarat berkas yang dibutuhkan	Proses pemberian berkas guru untuk ditindaklanjuti oleh Admin.
2	Mengecek syarat berkas	Proses pengecekan, penyusunan yang akan diberikan kepada Kepala Sekolah jika sudah lengkap.
3	Mengelola data Guru	Proses penginputan data guru menggunakan <i>excel</i> yang telah ditentukan sebelumnya oleh bagian Admin.
4	Merekap data sk	Proses penyimpanan dokumen sk di dalam lemari berkas dan membuat laporan.
5	Cetak Laporan	Proses mencetak laporan untuk diberikan ke Kepala Sekolah.

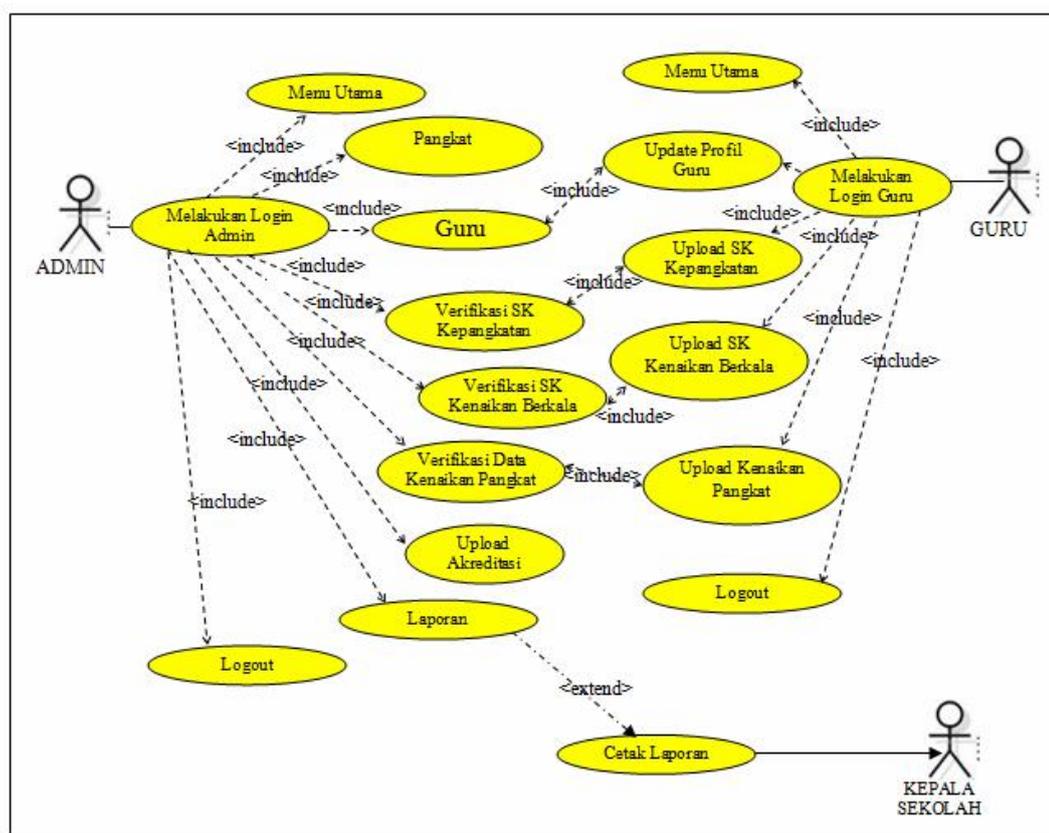
3.4.2 Perancangan Sistem diusulkan

Gambaran secara umum sistem yang diusulkan, dijelaskan pada sub-sub sistem berikut.

3.4.2.1 Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah diagram yang menggambarkan interaksi antara sistem dengan sistem eksternal atau pengguna. Secara grafis *Use Case Diagram* menggambarkan siapa yang akan menggunakan sistem dan dengan cara apa pengguna mengharapkan interaksi dengan sistem.

Use case mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. *Use case diagram* pada sistem ini dapat dilihat pada gambar 3.2 berikut ini:



Gambar 3.2 Use Case Diagram Sistem Usulkan

Definisi aktor dan *use case* mengenai adalah sebagai berikut :

a. Definisi Aktor

Pendefinisian aktor sistem diusulkan mengenai Sistem Informasi E-Document pada SD Negeri 1 Gedong Air Bandar Lampung adalah seperti pada Tabel 3.3

Tabel 3.3 Deskripsi Pendefinisian Aktor Sistem Diusulkan

No	Aktor	Deskripsi
1.	Guru	Aktor yang mengupload data SK Kenaikan, Kependidikan dan Berkala.
2.	Administrasi (Operator sekolah)	Staff atau Orang yang mengelola data Guru
3.	Kepala Sekolah	Aktor yang melihat hasil laporan

b. Definisi *use case*

Pendefinisian *use case* sistem berjalan mengenai Sistem Informasi E-Document pada SD Negeri 1 Gedong Air Bandar Lampung adalah seperti pada Tabel 3.4

Tabel 3.4 Deskripsi Pendefinisian *use case* Sistem yang diusulkan

No	Use case	Deskripsi
1.	Pangkat	Suatu proses input data pangkat oleh administrasi.
2.	Guru	Suatu proses input data Guru oleh administrasi.
3.	Verifikasi SK Kependidikan	Suatu proses verifikasi SK Kependidikan oleh administrasi.
4.	Verifikasi SK Kenaikan Berkala	Suatu proses verifikasi SK Kenaikan berkala oleh administrasi.
5.	Verifikasi Data Kenaikan Pangkat	Suatu proses verifikasi Data Kenaikan Pangkat oleh administrasi.
6.	Upload Akreditasi	Proses upload data akreditasi sekolah oleh administrasi.
7.	Laporan	Proses pembuatan dan penyimpanan laporan oleh administrasi.

No	Use case	Deskripsi
8.	Update Profil Guru	Suatu proses update data profil guru oleh guru.
9	Upload SK Kepangkatan	Suatu proses upload data SK Kepangkatan oleh guru.
10	Upload SK Kenaikan Berkala	Suatu proses upload data SK Kenaikan berkala oleh guru.
11	Cetak Laporan	Proses cetak laporan oleh administrasi.

3.4.2.2 Deskripsi skenario *Use case*

Skenario jalannya masing- masing *Use case* yang telah didefinisikan sebelumnya adalah sebagai berikut :

1. Skenario *use case Login*

Nama *use case* : *Login*
Aktor : Administrasi (Operator sekolah), Guru
Tujuan : Mengakses Sistem

Tabel 3.5 Skenario *use case Login*

No	Aktor	Sistem
1.	Membuka sistem dengan mengisi data <i>login</i> .	Validasi data <i>login</i> , apabila data sudah benar maka kan masuk ke sistem dan apabila data tidak benar, <i>user</i> diminta <i>login</i> kembali.

2. Skenario *use case* mengelola data Pangkat

Nama *use case* : mengelola data pangkat
Aktor : Administrasi (Operator sekolah)
Tujuan : Mengontrol data pangkat

Tabel 3.6 Skenario *use case* mengelola data Pangkat

No	Aktor	Sistem
1.	Menginput data pangkat	Menampilkan data pangkat yang telah terisi.

3. Skenario *use case* mengelola data Guru

Nama *use case* : mengelola data Guru

Aktor : Administrasi (Operator sekolah)

Tujuan : Mengontrol data Guru

Tabel 3.7 Skenario *use case* mengelola data Guru

No	Aktor	Sistem
1.	Menginput data Guru	Menampilkan data Guru yang telah terisi.

4. Skenario *use case* Verifikasi SK Kepangkatan, SK Berkala dan Kenaikan Pangkat

Nama *use case* : Verifikasi SK Kepangkatan, SK Berkala dan Kenaikan Pangkat

Aktor : Administrasi (Operator sekolah), Guru

Tujuan : Mengontrol data yang telah ada di sistem

Tabel 3.8 Skenario *use case* Verifikasi SK Kepangkatan, SK Berkala dan Kenaikan Pangkat

No	Aktor	Sistem
1.	Verifikasi data SK Kepangkatan, SK Berkala dan Kenaikan Pangkat yang telah diupload oleh Guru di sistem oleh administrasi	Menampilkan data Verifikasi SK Kepangkatan, SK Berkala dan Kenaikan Pangkat untuk dilihat Guru.

5. Skenario *use case* Upload SK Kepangkatan, SK Berkala dan Kenaikan Pangkat

Nama *use case* : Upload SK Kepangkatan, SK Berkala dan Kenaikan Pangkat

Aktor : Guru

Tujuan : Mengontrol data yang telah ada di sistem

Tabel 3.9 Skenario *use case* Upload SK Kepangkatan, SK Berkala dan Kenaikan Pangkat

No	Aktor	Sistem
1.	Upload data SK Kepangkatan, SK Berkala dan Kenaikan Pangkat oleh Guru	Menampilkan dan menyimpan data SK Kepangkatan, SK Berkala dan Kenaikan Pangkat.

6. Skenario *use case* Cetak Laporan

Nama *use case* : Cetak Laporan

Aktor : Admin (Operator sekolah)

Tujuan : Mencetak laporan yang telah ada di sistem

Tabel 3.10 Skenario *use case* Cetak laporan

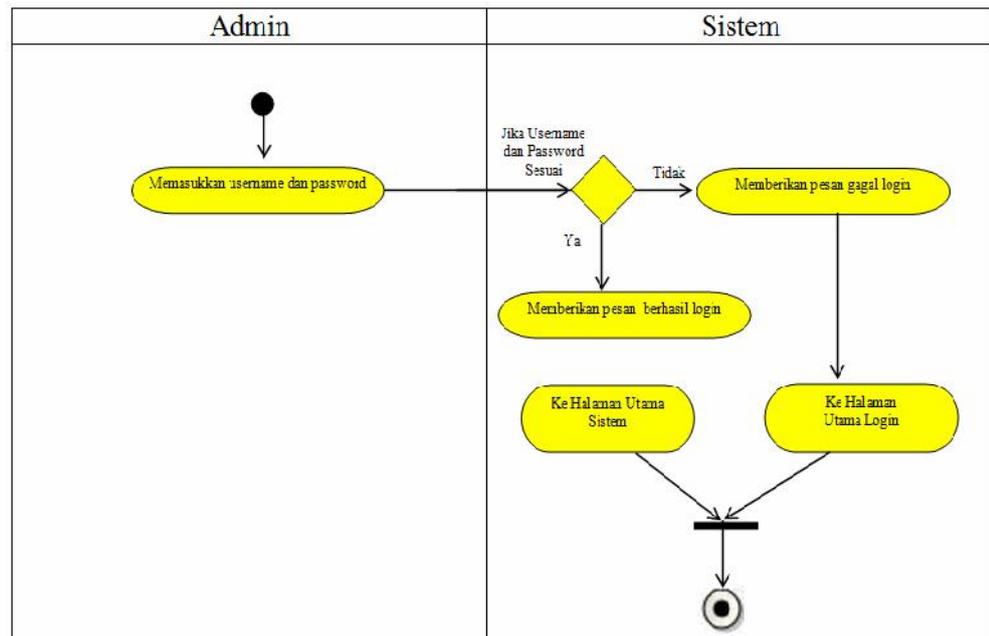
No	Aktor	Sistem
1.	Pilih data laporan berdasarkan pilihan tanggal, klik tombol cetak	Menampilkan laporan yang ingin dicetak.

3.4.2.3 Activity Diagram

Activity diagram atau diagram aktivitas yang dibuat pada penelitian ini disesuaikan dari setiap proses utama yang ada pada *use case diagram*.

a. *Activity Diagram Login*

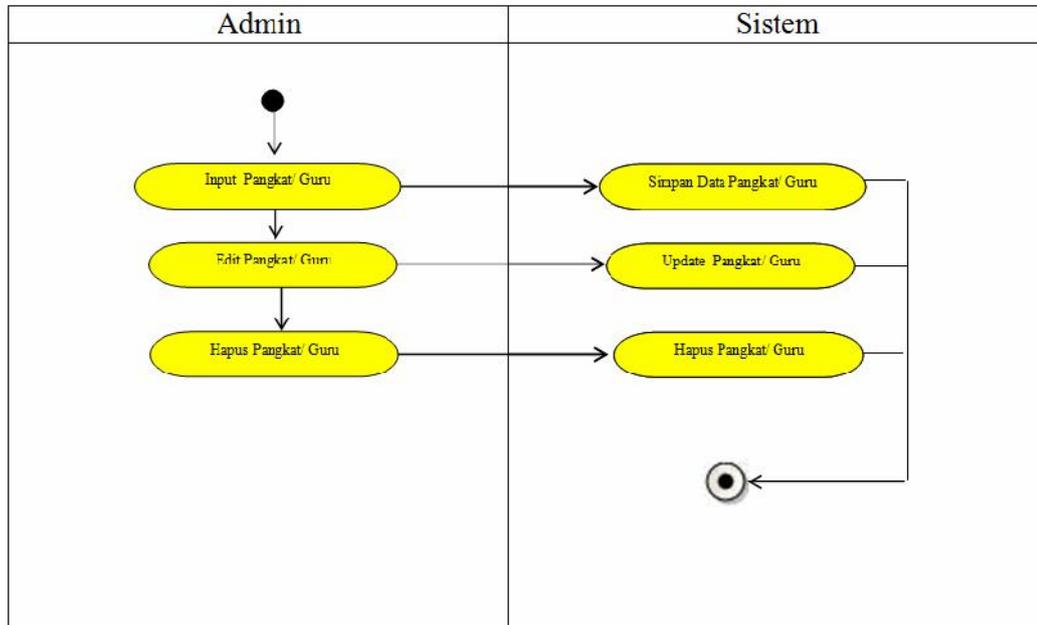
Tampilan *Activity Diagram Login* ditunjukkan pada gambar berikut :



Gambar 3.3 *Activity Diagram Login*

b. *Activity Diagram* Pangkat/ Guru

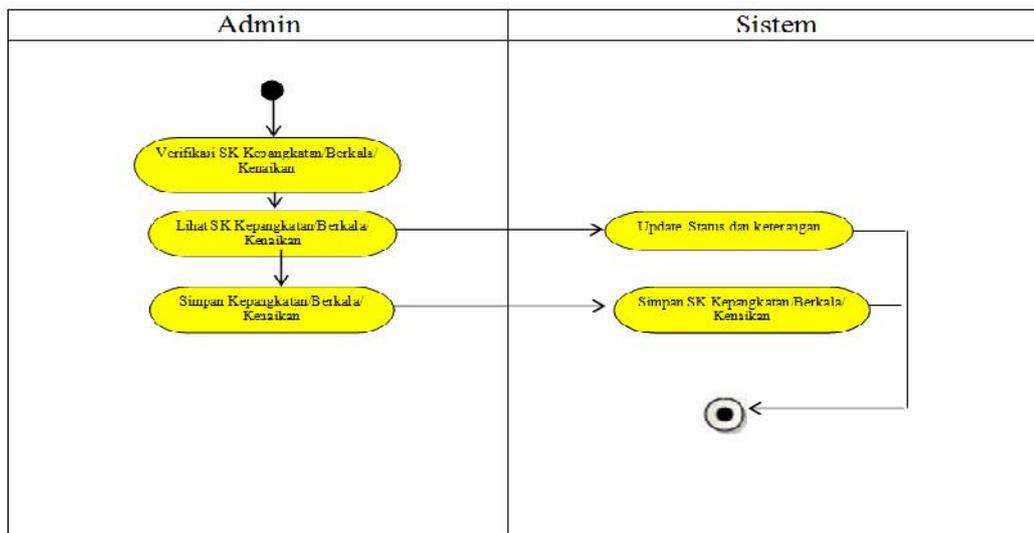
Tampilan *Activity Diagram* Pangkat/ Guru ditunjukkan pada gambar berikut :



Gambar 3.4. Activity Diagram Pangkat/ Guru

c. *Activity Diagram* Verifikasi SK Kepangkatan/ SK Berkala/ Kenaikan

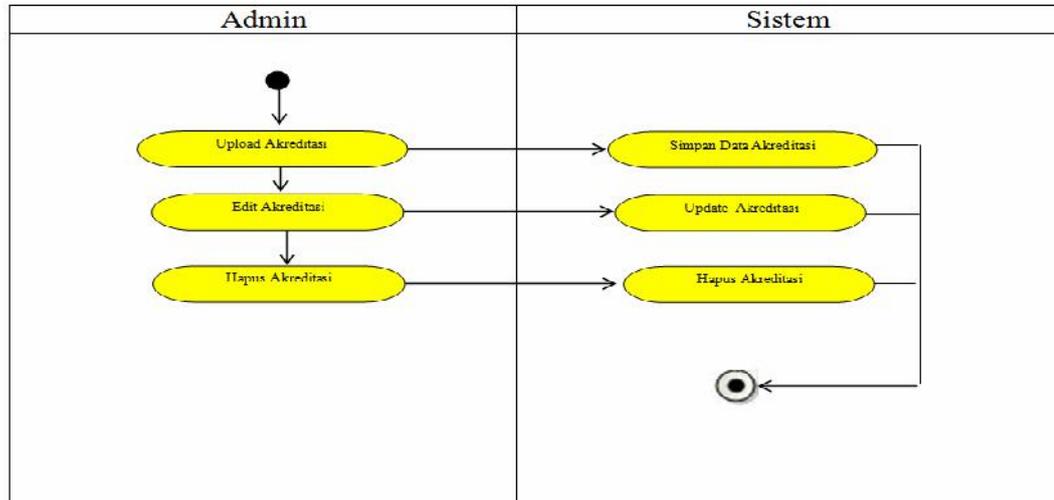
Activity diagram atau diagram aktivitas yang dibuat pada penelitian ini disesuaikan dari setiap proses utama yang ada pada *use case diagram*.



Gambar 3.5 Activity Diagram Verifikasi SK Kepangkatan/SK Berkala/ Kenaikan

d. *Activity Diagram* Upload Akreditasi

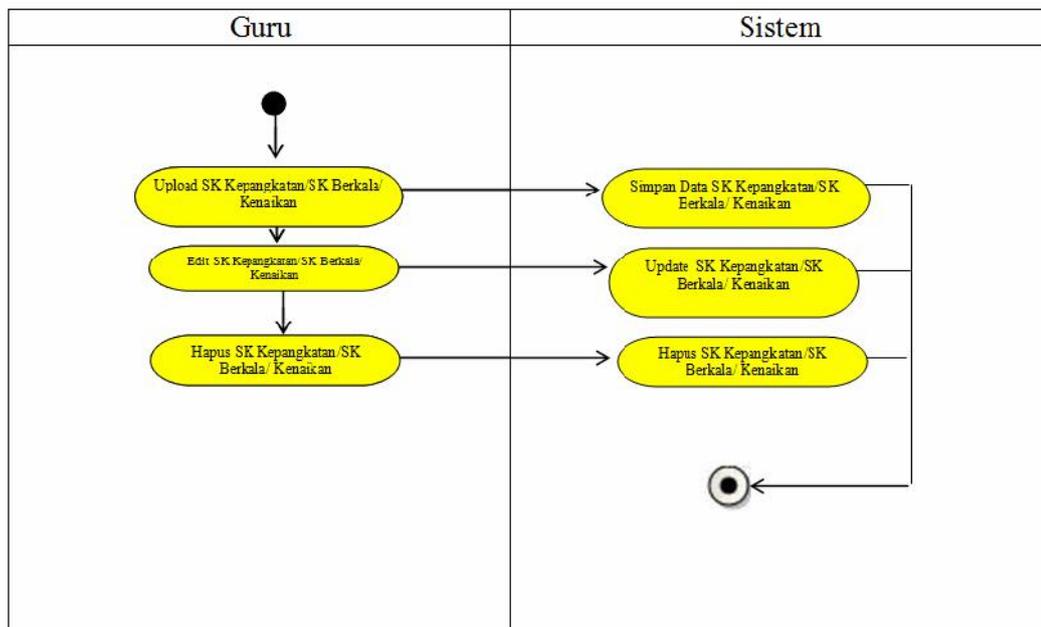
Activity diagram atau diagram aktivitas yang dibuat pada penelitian ini disesuaikan dari setiap proses utama yang ada pada *use case diagram*.



Gambar 3.6 Activity Diagram Upload Akreditasi

e. *Activity Upload* SK Kepangkatan/ SK Berkala/ Kenaikan

Activity diagram atau diagram aktivitas yang dibuat pada penelitian ini disesuaikan dari setiap proses utama yang ada pada *use case diagram*.



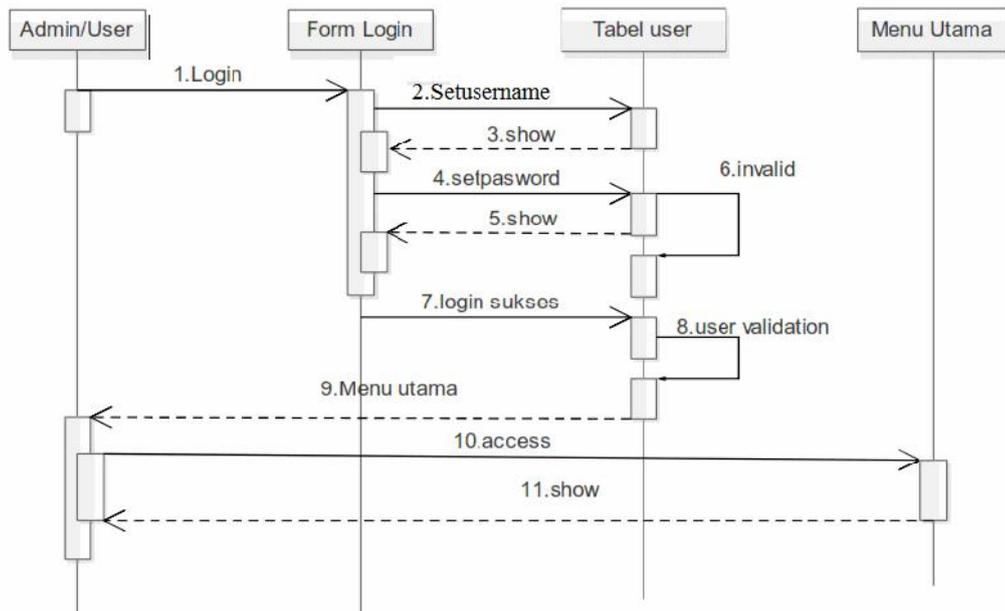
Gambar 3.7 Activity Diagram Upload SK Kepangkatan/SK Berkala/ Kenaikan

3.4.2.4 Sequence Diagram

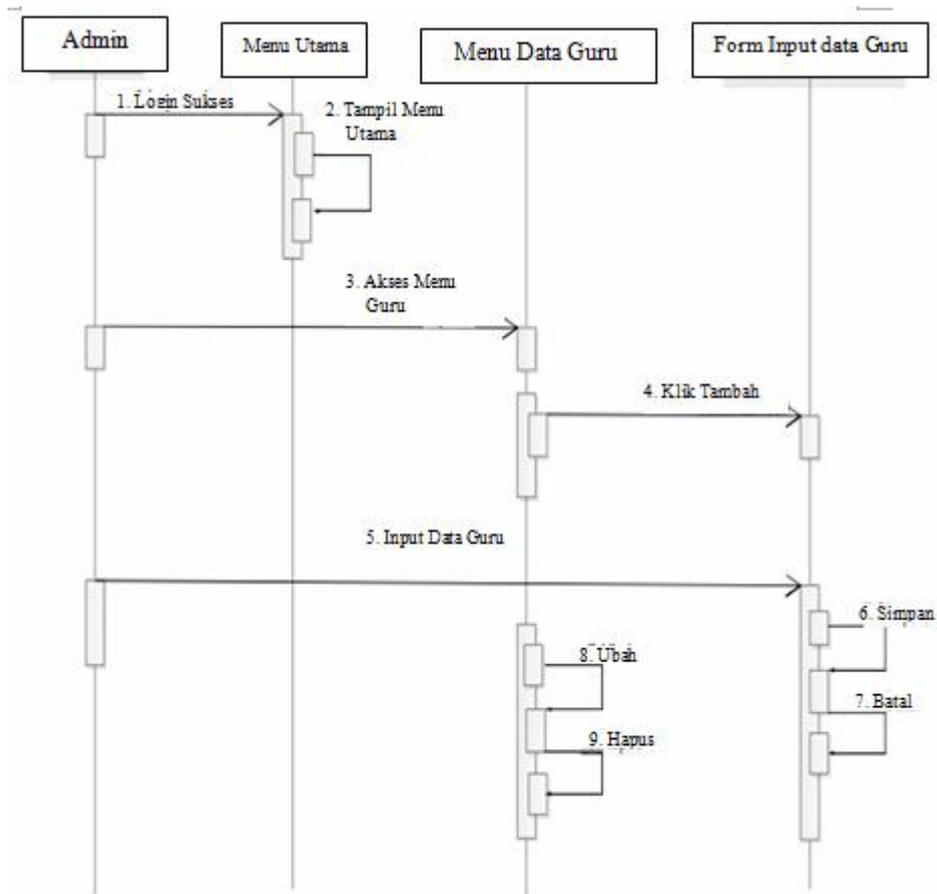
Sequential diagram menjelaskan interaksi *object* yang disusun dalam suatu urutan waktu. Diagram ini secara khusus berasosiasi dengan *Use CaseSequence Diagram*, memperlihatkan tahap demi tahap apa yang seharusnya terjadi untuk menghasilkan sesuatu di dalam *Use Case*. Dalam *UML*, *object* pada diagram *Sequence* digambarkan dengan segi empat yang berisi nama dari *object* yang digaris bawah. Pada *object* terdapat 2 cara untuk menamainya yaitu : nama *object*, dan *class* serta nama *class*. Dalam *diagram Sequence*, setiap *object* hanya memiliki garis yang digambarkan garis putus-putus kebawah. Pesan antar *object* digambarkan dengan anak panah dari *object* yang mengirim pesan ke *object* yang menerima pesan.

a. Sequence Diagram Login Admin

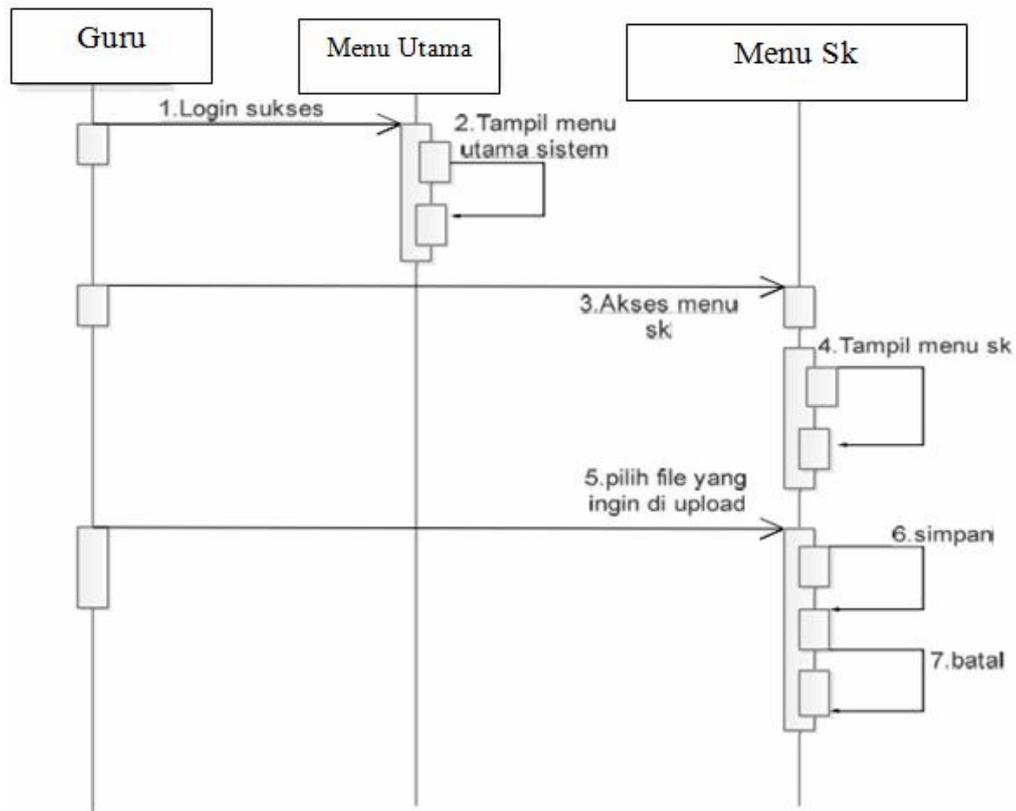
Pada *Sequence diagram Login* ini dijelaskan bahwa seorang aktor harus *Login* terlebih dahulu dengan menginputkan *Username* dan *password*. Berikut gambar *Sequence diagram Login*nya:



Gambar 3.8 Sequence Diagram Login

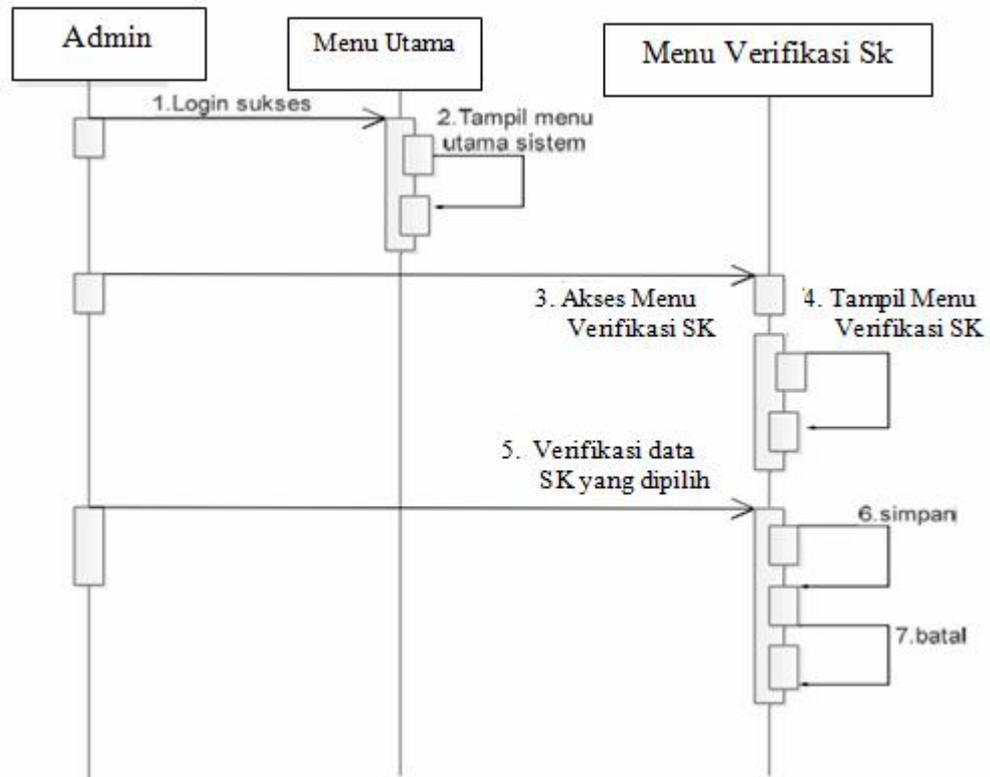
b. Sequence Diagram Input Data Guru**Gambar 3.9** Sequence Diagram Input Data Guru

c. Sequence Diagram Upload SK



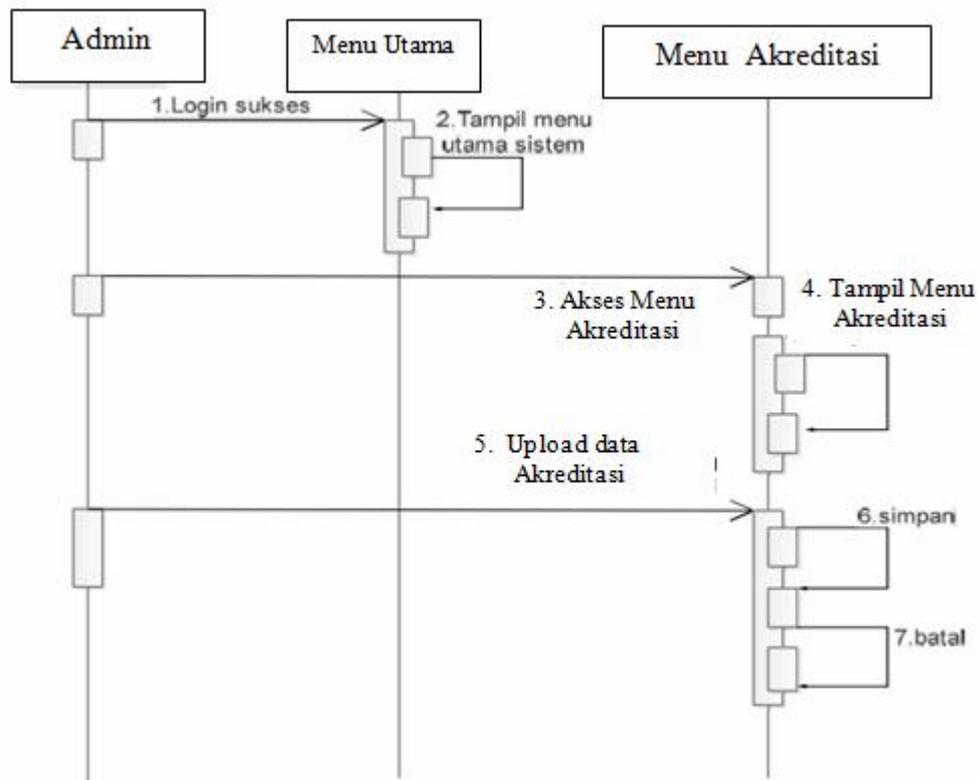
Gambar 3.10 Sequence Diagram Upload SK

d. *Sequence Diagram Verifikasi SK*



Gambar 3.11 *Sequence Diagram Verifikasi Sk*

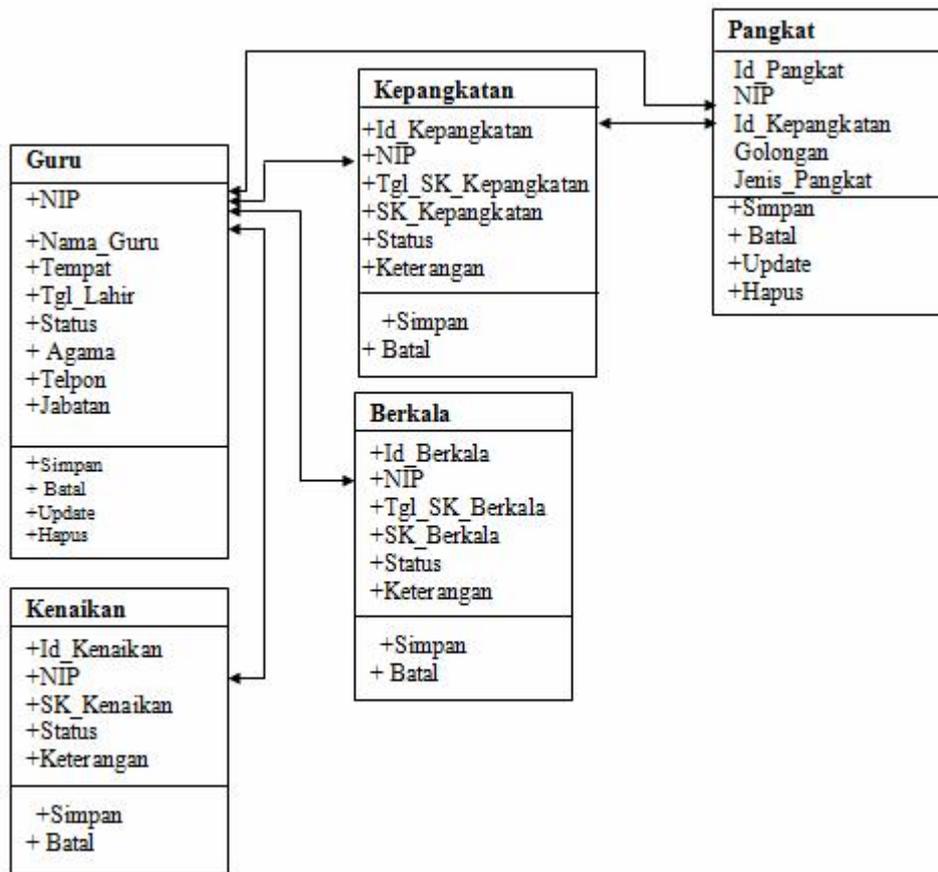
e. Sequence Diagram Upload Akreditasi



Gambar 3.12 Sequence Diagram Upload Akreditasi

3.4.2.5 Class Diagram

Analisis terhadap sistem dapat dijadikan sebagai sarana untuk merancang sebuah sistem baru, sistem yang baru diharapkan dapat mengantisipasi kekurangan kekurangan yang timbul pada sistem lama, juga dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi kerja karyawan. Analisis Data pada sistem ini menggunakan *class diagram* yang dapat dilihat pada Gambar berikut :



Gambar 3.13 Class Diagram

3.4.2.6 Kamus Data

Nama Database : DB_Pegawai
 Nama Tabel : Pangkat
 Media Penyimpan : Harddisk
 Field Kunci : Id_Pangkat

Tabel 3.11 Desain File Pangkat

No	Field name	Type	Width	Description
1	Id_Pangkat	Int	5	Id_Pangkat
2	NIP	Varchar	20	NIP
3	Id_Kepangkatan	Int	5	Id_Kepangkatan
4	Golongan	Varchar	30	Golongan
5	Jenis_Pangkat	Varchar	30	Jenis_Pangkat

Nama Database : DB_Pegawai
 Nama Tabel : Guru
 Media Penyimpan : Harddisk
 Field Kunci : NIP

Tabel 3.12 Desain File Guru

No	Field name	Type	Width	Description
1	NIP	Varchar	20	NIP
2	Nama_Guru	Varchar	30	Nama_Guru
3	Tempat	Varchar	30	Tempat
4	Tgl_Lahir	Datetime		Tgl_Lahir
5	Status	Varchar	30	Status
6	Agama	Varchar	30	Agama
7	Telpon	Varchar	15	Telpon
8	Jabatan	Varchar	30	Jabatan

Nama Database : DB_Pegawai
 Nama Tabel : Kepangkatan
 Media Penyimpan : Harddisk
 Field Kunci : Id_Kepangkatan, NIP

Tabel 3.13 Desain File Kepangkatan

No	Field name	Type	Width	Description
1	Id_Kepangkatan	Int	5	Id_Kepangkatan
2	NIP	Varchar	20	NIP
3	Tgl_SK_Kepangkatan	Datetime	8	Tgl_SK
4	SK_Kepangkatan	Varchar	30	SK_Kepangkatan
5	Status	Varchar	30	Status
6	Keterangan	Varchar	30	Keterangan

Nama Database : DB_Pegawai
 Nama Tabel : Berkala
 Media Penyimpan : Harddisk
 Field Kunci : Id_Berkala, NIP

Tabel 3.14 Desain File Berkala

No	Field name	Type	Width	Description
1	Id_Berkala	Int	5	Id_Berkala
2	NIP	Varchar	20	NIP
3	Tgl_SK_Berkala	Datetime	8	Tgl_SK
4	SK_Berkala	Varchar	30	SK_Berkala
5	Status	Varchar	30	Status
6	Keterangan	Varchar	30	Keterangan

Nama Database : DB_Pegawai
 Nama Tabel : Kenaikan
 Media Penyimpan : Harddisk
 Field Kunci : Id_Kenaikan, NIP

Tabel 3.15 Desain File Kenaikan

No	Field name	Type	Width	Description
1	Id_Kenaikan	Int	5	Id_Kenaikan
2	NIP	Varchar	20	NIP
3	SK_Kenaikan	Varchar	30	SK_Kenaikan
4	Status	Varchar	30	Status
5	Keterangan	Varchar	30	Keterangan

3.5 Rancangan Input dan Output Sistem

Dalam pembahasan ini, akan membahas tentang output dan input yang akan dirancang dalam proses pengembangan sistem:

3.5.1 Rancangan Output

Dalam pembahasan ini, penulis akan menampilkan *Output* yang akan di rancang dalam pembuatan sistem informasi E-Document pada SD Negeri 1 Gedong Air .

a. Rancangan Output SK Kepangkatan

Rancangan Output SK Kepangkatan berfungsi untuk menampilkan laporan SK Kepangkatan

SD Negeri 1 Gedong Air
Jl. Abdul Mutholib Bandar Lampung

LAPORAN SK KEPANGKATAN

No	Tanggal	Nama Guru	Status	Keterangan

Mengetahui,

(.)

Gambar 3.14 Tampilan Laporan SK Kepangkatan

b. Rancangan Output SK Berkala

Rancangan Output SK Berkala berfungsi untuk menampilkan laporan SK Berkala

SD Negeri 1 Gedong Air
Jl. Abdul Mutholib Bandar Lampung

LAPORAN SK BERKALA

No	Tanggal	Nama Guru	Status	Keterangan

Mengetahui,

(.)

Gambar 3.15 Tampilan Laporan SK Berkala

3.5.2 Rancangan Input

Dalam pembahasan ini, penulis akan menampilkan *Input* yang akan di rancang dalam pembuatan sistem informasi E-Document pada SD Negeri 1 Gedong Air .

3.5.1.1 Rancangan Input Menu Guru

a. Menu Utama Guru / Home

Halaman home berfungsi untuk menampilkan menu utama Guru.

Menu Guru	
HOME	
PROFIL GURU	
KEPANGKATAN	
SK BERKALA	
KENAIKAN	
PASSWORD	
LOG OUT	

Gambar 3.16 Menu Utama Guru / Home

b. Perancangan Input Profil Guru

Perancangan Input Profil Guru berfungsi untuk mengubah data profil Guru.

Profil Guru	
HOME	NIP <input type="text"/>
PROFIL GURU	Nama <input type="text"/>
KEPANGKATAN	Tempat <input type="text"/>
SK BERKALA	Tgl lahir <input type="text"/>
KENAIKAN	Status Pernikahan <input type="text"/>
PASSWORD	Agama <input type="text"/>
LOG OUT	Alamat <input type="text"/>
	Telpon <input type="text"/>
	Golongan <input type="text"/>
	Pangkat <input type="text"/>
	Jabatan <input type="text"/>
	<input type="button" value="Update Profil"/> <input type="button" value="Batal"/>

Gambar 3.17 Perancangan input data Profil Guru

c. Perancangan Form SK Kepangkatan

Perancangan SK Kepangkatan untuk melakukan input SK Kepangkatan.

Form SK Kepangkatan	
HOME	Tgl SK <input type="text"/>
PROFIL GURU	NIP <input type="text"/>
KEPANGKATAN	Nama Guru <input type="text"/>
SK BERKALA	Golongan Baru <input type="text"/>
KENAIKAN	SK Kepangkatan <input type="text"/> <input type="button" value="Choose File"/>
PASSWORD	
LOG OUT	<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>

Gambar 3.18. Perancangan Form SK Kepangkatan

d. Perancangan Form SK Berkala

Perancangan SK Berkala untuk melakukan input SK Berkala.

Form SK Berkala	
HOME	Tgl SK <input type="text"/>
PROFIL GURU	NIP <input type="text"/>
KEPANGKATAN	Nama Guru <input type="text"/>
SK BERKALA	Gaji <input type="text"/>
KENAIKAN	SK Berkala <input type="text"/> <input type="button" value="Choose File"/>
PASSWORD	
LOG OUT	<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>

Gambar 3.19. Perancangan Form SK Berkala

e. **Perancangan Form SK Kenaikan**

Perancangan SK Kenaikan untuk melakukan input dan upload SK Kenaikan.

Form SK Kenaikan	
HOME	NIP <input type="text"/>
PROFIL GURU	Nama Guru <input type="text"/>
KEPANGKATAN	SK Kenaikan <input type="button" value="Choose File"/>
SK BERKALA	
KENAIKAN	
PASSWORD	
LOG OUT	<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>

Gambar 3.20. Perancangan Form SK Kenaikan

3.5.1.2 Rancangan Input Menu Admin

a. **Menu Utama**

Halaman Menu Utama berfungsi untuk menampilkan menu utama admin

ADMINISTRATOR	
HOME	
DATA PANGKAT	
DATA GURU	
VERIFIKASI SK KEPANGKATAN	
VERIFIKASI SK BERKALA	
VERIFIKASI KENAIKAN PANGKAT	
UPLOAD AKREDITASI	
LAPORAN	
PASSWORD	
LOG OUT	

Gambar 3.21 Perancangan Menu Utama Admin

b. Perancangan Tambah Data Pangkat

Perancangan tambah data Pangkat berfungsi untuk menambah data Pangkat.

Form Data Pangkat	
HOME	Golongan <input type="text"/>
DATA PANGKAT	Jenis Pangkat <input type="text"/>
DATA GURU	
VERIFIKASI SK KEPANGKATAN	
VERIFIKASI SK BERKALA	
VERIFIKASI KENAIKAN PANGKAT	
UPLOAD AKREDITASI	
LAPORAN	
PASSWORD	
LOG OUT	
	<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>

Gambar 3.22 Perancangan Tambah Data Pangkat

c. Perancangan Tambah Data Guru

Perancangan tambah data Guru berfungsi untuk menambah data Guru.

Form Pegawai	
HOME	NIP <input type="text"/>
DATA PANGKAT	Nama <input type="text"/>
DATA GURU	Tempat <input type="text"/>
VERIFIKASI SK KEPANGKATAN	Tgl lahir <input type="text"/>
VERIFIKASI SK BERKALA	Status Pernikahan <input type="text"/>
VERIFIKASI KENAIKAN PANGKAT	Agama <input type="text"/>
UPLOAD AKREDITASI	Alamat <input type="text"/>
LAPORAN	Telpon <input type="text"/>
PASSWORD	Golongan <input type="text"/>
LOG OUT	Pangkat <input type="text"/>
	Jabatan <input type="text"/>
	<input type="button" value="Update Profil"/> <input type="button" value="Batal"/>

Gambar 3.23 Perancangan Tambah Data Guru

d. Perancangan Verifikasi SK Kepangkatan

Perancangan verifikasi SK Kepangkatan berfungsi untuk melakukan verifikasi terhadap SK Kepangkatan

Form Verifikasi SK Kepangkatan	
HOME	NIP <input type="text"/>
DATA PANGKAT	Nama Pegawai <input type="text"/>
DATA GURU	Tgl Sk <input type="text"/>
VERIFIKASI SK KEPANGKATAN	Status <input type="text"/>
VERIFIKASI SK BERKALA	Keterangan <input type="text"/>
VERIFIKASI KENAIKAN PANGKAT	<input type="button" value="Verifikasi Data"/> <input type="button" value="Batal"/>
UPLOAD AKREDITASI	
LAPORAN	
PASSWORD	
LOG OUT	

Gambar 3.24 Perancangan Verifikasi Data SK Kepangkatan

e. Perancangan Verifikasi SK Berkala

Perancangan verifikasi SK Berkala berfungsi untuk melakukan verifikasi terhadap SK Berkala

Form Verifikasi SK Berkala	
HOME	NIP <input type="text"/>
DATA PANGKAT	Nama Guru <input type="text"/>
DATA GURU	Tgl Sk <input type="text"/>
VERIFIKASI SK KEPANGKATAN	Status <input type="text"/>
VERIFIKASI SK BERKALA	Keterangan <input type="text"/>
VERIFIKASI KENAIKAN PANGKAT	<input type="button" value="Verifikasi Data"/> <input type="button" value="Batal"/>
UPLOAD AKREDITASI	
LAPORAN	
PASSWORD	
LOG OUT	

Gambar 3.25 Perancangan Verifikasi Data SK Berkala

f. Perancangan Verifikasi SK Kenaikan

Perancangan verifikasi SK Kenaikan berfungsi untuk melakukan verifikasi terhadap SK Kenaikan

Form Verifikasi SK Kenaikan	
HOME	NIP <input type="text"/> Nama Guru <input type="text"/> Status <input type="text"/> Keterangan <input type="text"/> <input type="button" value="Verifikasi Data"/> <input type="button" value="Batal"/>
DATA PANGKAT	
DATA GURU	
VERIFIKASI SK KEPANGKATAN	
VERIFIKASI SK BERKALA	
VERIFIKASI KENAIKAN PANGKAT	
UPLOAD AKREDITASI	
LAPORAN	
PASSWORD	
LOG OUT	

Gambar 3.26 Perancangan Verifikasi Data SK Kenaikan

h. Perancangan Upload Akreditasi

Perancangan upload akreditasi berfungsi untuk menyimpan data akreditasi.

Form Upload Akreditasi	
HOME	Tgl Akreditasi <input type="text"/> Tgl Akreditasi baru <input type="text"/> Nilai <input type="text"/> Upload Akreditasi <input type="button" value="Choose File"/> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>
DATA PANGKAT	
DATA GURU	
VERIFIKASI SK KEPANGKATAN	
VERIFIKASI SK BERKALA	
VERIFIKASI KENAIKAN PANGKAT	
UPLOAD AKREDITASI	
LAPORAN	
PASSWORD	
LOG OUT	

Gambar 3.27 Perancangan Upload Akreditasi

3.6 Sistem Pengkodean

Kode digunakan untuk mengklasifikasikan data, memasukkan data ke dalam komputer dan untuk mengambil bermacam-macam informasi yang berhubungan dengannya.

a. Id Kenaikan

Pengkodean untuk tarif menggunakan sistem pengkodean *Mnemonic* terdiri dari 5 digit.

Contoh : KNK01

Keterangan :

KNK : Kode untuk tarif

01 : Nomor Urut Tarif

b. Id Berkala

Pengkodean untuk pelanggan menggunakan sistem pengkodean *Mnemonic* terdiri dari 5 digit.

Contoh : BRK01

Keterangan :

BRK : Kode untuk Berkala

01 : Nomor Urut

c. NIP

Contoh

19720124 200003 1 004

Keterangan

19720124 ini adalah tanggal lahir yang punya NIP. Biasanya urut-urutannya tahun kelahiran/bulan kelahiran/tanggal kelahiran

200003 ini adalah tahun diangkat menjadi Calon Pegawai Negeri Sipil (CPNS) seperti tahun di atas, dia diangkat pada bulan Maret

tahun 2000. Formatnya adalah tahun pengangkatan pegawai, bulan pengangkatan.

Jenis kelamin. Jika laki-laki biasanya dituliskan angka 1, dan perempuan biasanya angka 2

Dituliskan angka 004 ini adalah nama yang sama saat pengangkatan di daerah tersebut. Kita melihat dari jumlah nama yang sama di tahun dan bulan pengangkatan. Jika namanya ada 4 biasanya 004, jika ada nama yang hampir serupa biasanya di urutkan sesuai dengan Alfabet.