

ABSTRAK

PERANCANGAN APLIKASI MANEJEMEN PENGENDALIAN SAMPAH DENGAN *GEOTAGGING* MENGGUNAKAN METODOLOGI *EXTREME PROGRAMMING*

OLEH :

ALTUR KURNIAWAN
1611010086

Penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi dan membangun aplikasi yang memudahkan dalam penanganan sampah. Sistem yang akan di bangun adalah sebuah Aplikasi pemesanan sampah dengan menggunakan teknologi *Geotagging* untuk mempermudah dan membantu masyarakat serta petugas kebersihan untuk dapat melakukan pemesanan dimanapun tempat pemesan berada dengan sebuah Aplikasi Android. Dengan metode pengembangan perangkat lunak *Extreme Programming*.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah Aplikasi perangkat lunak manajemen pengendalian sampah dengan *Geotagging* menggunakan metodologi *Extreme Programming* dan semoga Sistem atau Aplikasi yang telah dibuat dapat memberikan kemudahan dalam penanganan sampah.

Kata kunci : *Geotagging*, *Extreme Programming*, Pengendalian Sampah.