

DAFTAR ISI

| | Halaman |
|----------------------------------|----------------|
| COVER JUDUL | i |
| HALAMAN JUDUL | ii |
| PERNYATAAN..... | iii |
| HALAMAN PERSETUJUAN | iv |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | v |
| RIWAYAT HIDUP | vi |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | vii |
| MOTTO HIDUP | viii |
| ABSTRAK | ix |
| ABSTRACT | x |
| KATA PENGANTAR | xi |
| DAFTAR ISI..... | xiii |
| DAFTAR TABEL | xvi |
| DAFTAR GAMBAR | xvii |

BAB I PENDAHULUAN

| | |
|------------------------------------|---|
| 1.1 Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah | 3 |
| 1.3 Ruang Lingkup Penelitian | 3 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 4 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 4 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 4 |

BAB II LANDASAN TEORI

| | |
|--|---|
| 2.1 Sistem..... | 5 |
| 2.2 Informasi | 5 |
| 2.3 Sistem Informasi | 5 |
| 2.4 Sistem Informasi Geografis..... | 6 |
| 2.5 Pemrograman Berorientasi Objek | 7 |
| 2.6 Konsep Dasar Berorientasi Objek..... | 8 |

| | | |
|---------|--|----|
| 2.7 | Metode Pengembangan Perangkat Lunak | 9 |
| 2.8 | Alat Bantu Perancangan Sistem | 12 |
| 2.6.1 | <i>Uml (Unified Modeling Language)</i> | 13 |
| 2.6.1.1 | <i>Use Case</i> | 14 |
| 2.6.1.2 | <i>Activity Diagram</i> | 17 |
| 2.6.2 | Basis Data | 18 |
| 2.9 | Kebutuhan Perangkat Lunak | 21 |
| 2.7.1 | <i>Android</i> | 21 |
| 2.7.2 | <i>Java</i> | 23 |
| 2.7.3 | <i>android studio</i> | 23 |
| 2.7.4 | <i>MySQL</i> | 23 |
| 2.7.5 | <i>google maps</i> | 24 |
| 2.10 | Penelitian terkait..... | 24 |

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

| | | |
|---------|--|----|
| 3.1 | Metode Pengumpulan Data | 26 |
| 3.1.1 | obsevasi | 26 |
| 3.1.2 | wawancara..... | 26 |
| 3.1.3 | studi pustaka..... | 26 |
| 3.2 | Metode Pengembangan sistem | 26 |
| 3.2.1 | permulaan..... | 25 |
| 3.2.2 | perencanaan/perluasan(<i>elabortion</i>) | 26 |
| 3.2.1.1 | <i>Use Case</i> | 26 |
| 3.2.1.2 | <i>Activity Diagram</i> | 26 |
| 3.2.1.3 | perancangan sturuktur menu aplikasi | 27 |
| 3.2.1.4 | perancangan <i>input/output</i> | 27 |
| 3.2.3 | kontruksi(<i>contruction</i>)..... | 27 |
| 3.2.4 | transisi(<i>transition</i>) | 27 |
| 3.3 | Alat dan bahan | 28 |
| 3.1.1 | perangkat keras..... | 28 |
| 3.1.1 | perangkat lunak | 29 |

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

| | |
|--|----|
| 4.1 Analisis Sistem | 31 |
| 4.2 Perluasan/Perencanaan (Elaboration) | 31 |
| 4.2.1 Perancangan Sistem Yang Diususulkan..... | 32 |
| 4.2.1.1 Use Case Diagram | 32 |
| 4.2.1.2 Activity Diagram | 34 |
| 4.2.1.3 Rancangan <i>Output/Input</i> | 39 |
| 4.2.1.3.1 Rancangan <i>Output</i> | 39 |
| 4.2.1.3.2 Rancangan <i>Input</i> | 41 |
| 4.2.1.4 Rancangan <i>Databasae</i> | 43 |
| 4.2.1.4.1 Rancangan Kamus Data..... | 44 |
| 4.2.1.4.2 Rancangan <i>Table Database</i> | 47 |
| 4.2.1.4.2 Pengkodean..... | 47 |
| 4.2.1.5 Rancangan Struktur Menu Aplikasi | 53 |
| 4.2.1.6 Rancangan <i>Flowchart Program</i> | 54 |
| 4.2.1.7 Implementasi | 54 |
| 4.2.2 Kontruksi (Construction) | 60 |
| 4.2.3 Transisi (Transition)..... | 60 |

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

| | |
|--------------------|----|
| 5.1 Simpulan | 61 |
| 5.2 Saran..... | 61 |

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN