

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Pada era globalisasi saat ini teknologi dan informasi menjadi saling keterkaitan dalam kehidupan manusia sehari-hari, banyak instansi-instansi seperti: pemerintahan, perusahaan, kesehatan bahkan dunia pendidikan yang bergantung pada dunia IT dalam pengolahan data, mengambil suatu keputusan dan membantu kinerja sumber daya manusia (*SDM*) dalam mencari informasi. Informasi yang cepat, mudah diakses dan efektif sangat dibutuhkan saat ini. Salah satunya adalah Dunia pendidikan yang saat ini telah menggunakan IT dalam mencari informasi, kegiatan pembelajaran, dan pengolahan data siswa/i dan guru.

SMK Negeri 4 Bandar Lampung merupakan sekolah unggulan di Bandar Lampung yang berjumlah 2.851 siswa yang terdiri dari kelas X, XI, XII dari beberapa jurusan akuntansi, administrasi perkantoran, pemasaran, usaha perjalanan wisata, teknik komputer dan jaringan, perbankan, akomodasi, perhotelan, rekayasa perangkat lunak dan kegiatan ekstrakurikuler menghasilkan berbagai prestasi akademik dan non akademik. Beasiswa yang dimiliki oleh SMK Negeri 4 Bandar Lampung yaitu beasiswa berprestasi dalam bidang akademik dan PIP (Program Indonesia Pinter). Seperti halnya yang telah ditetapkan oleh pemerintah pada pasal Undang-undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional (Lembaran Negara Tahun 2003 Nomor 78, Tambahan Lembaran Negara Nomor 4301); Menetapkan :  
**PERATURAN MENTERI PENDIDIKAN NASIONAL TENTANG  
PEMBERIAN BEASISWA UNTUK PENDIDIKAN SEKOLAH  
MENENGAH KEJURUAN DAN TENAGA KEPENDIDIKAN PADA  
PENDIDIKAN TINGGI.**

Selama ini sistem pengolah data siswa mengenai penyeleksian dan penerimaan beasiswa masih belum efektif. Belum efektif karena memakan waktu yang lama pada pengambilan keputusan untuk memilih siswa/i yang terpilih dengan dipilih dari prestasi kelas, prestasi yang diperoleh dalam mengikuti kompetisi akademik maupun non akademik dan siswa/i yang memiliki kartu PIP (Program Indonesia Pintar), Sedangkan siswa/i yang lainnya belum mendapatkan kesempatan penerimaan beasiswa. Beasiswa yang diharapkan memiliki kriteria sebagai berikut :

1. Kriteria nilai keseluruhan.
2. Prestasi non akademik/ akademik.
3. Kedisiplinan.
4. Kartu indonesia pintar.

Proses seleksi penerimaan beasiswa saat ini adalah Merekap nilai rapot siswa yang terbaik dikelas, mengisi form beasiswa kepada siswa yang terpilih dalam satu kelas dan foto kopi kartu indonesia pintar untuk siswa yang memiliki kartu tersebut. Berdasarkan data penerimaan beasiswa pada SMK Negeri 4 Bandar Lampung. Maka Dengan adanya permasalahan tersebut penulis menjadikan suatu penelitian yang berjudul **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SELEKSI PENERIMAAN BEASISWA PADA SMK NEGERI 4 BANDAR LAMPUNG BERBASIS WEB”**. Untuk menciptakan suatu informasi beasiswa bagi seluruh siswa/i SMK NEGERI 4 Bandar Lampung, agar dapat mengikuti penyeleksian beasiswa dan membantu siswa/i dalam mengikuti beasiswa dan mendapatkan informasi secara lebih cepat. membantu kinerja para guru, staf dalam mengolah data siswa dan pengambilan keputusan untuk calon penerimaan beasiswa secara objektif.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Bedasarkan identifikasi masalah di atas, maka penulis menyimpulkan rumusan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana sistem informasi seleksi penerimaan beasiswa berbasis *web* dapat diimplementasikan di SMK NEGERI 4 Bandar Lampung dan dapat membantu proses pengambilan keputusan dalam penerimaan beasiswa ?

### **1.3 Ruang Lingkup Penelitian**

Agar pembahasan dalam laporan tugas akhir ini dapat lebih terarah maka penulis memberikan batasan masalah dan ruang lingkup sebagai berikut:

#### **1.3.1 Ruang Lingkup Tempat Penelitian**

Berdasarkan uraian permasalahan diatas bahwa penulis mengambil tempat atau lokasi ini di SMK NEGERI 4 Bandar Lampung Jl. Hos Cokroaminoto No.102 Enggal, Tanjung Karang Pusat Bandar Lampung 35113 dan ditempatkan di ruangan operator (admin).

#### **1.3.2 Ruang Lingkup Waktu Penelitian**

Penelitian dilaksanakan selama 1 bulan (30 hari). Dimulai tanggal 19 April 2016 sampai dengan 25 April 2016. Dengan hari senin sampai hari jumat, pada pukul 08.30 sampai pukul 11.30 WIB.

#### **1.3.3 Ruang Lingkup Batasan Masalah Penelitian**

Agar pembahasan dalam penelitian ini dapat lebih terarah maka batasan masalah adalah sistem informasi seleksi siswa penerimaan beasiswa pada SMK NEGERI 4 Bandar Lampung sebagai berikut :

- a. Sistem Penunjang Keputusan dibangun untuk penyeleksian penerimaan beasiswa pada SMK NEGERI 4 Bandar Lampung.
- b. Memberikan informasi beasiswa secara *online* pada siswa/i SMK Negeri 4 Bandar Lampung.
- c. Metode yang digunakan untuk membangun sistem informasi seleksi penerimaan beasiswa adalah metode AHP (*Analytical Hierarchy Process*).

### **1.4 Tujuan penelitian**

Tujuan penelitian ini adalah untuk membantu kinerja para guru dalam mengambil keputusan penerimaan beasiswa dan menyeleksi siswa/i dalam penerimaan beasiswa.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini sebagai berikut :

- a) Untuk membantu kinerja para guru dan mengambil keputusan penerimaan beasiswa dengan metode *AHP (Analytical Hierarchy Processing)*.
- b) Membantu para guru dalam menyeleksi siswa dalam penerimaan beasiswa.
- c) Membantu memberikan informasi kepada siswa/i secara efektif.

## 1.6 Sistematika penulisan

Bagian pokok dari penulisan ilmiah ini terdiri dari lima bab dengan rincian penjelasan sebagai berikut :

### BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan ini menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup permasalahan, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang teori-teori dasar yang mendukung penulisan skripsi ini yang meliputi : konsep dasar sistem, pengertian sistem, sistem penunjang keputusan, konsep dasar sistem informasi, *AHP (Analytical Hierarchy Processing)* dan alat bantu pengembang sistem seperti bagan alir dokumen, bagan alir program dan data flow diagram.

### BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini merepresentasikan beberapa hal diantaranya : metode pendekatan, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, tahapan *AHP* dan alat-alat yang membantu sistem tersebut.

### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini menguraikan hasil dari implementasi program yang telah dirancang yang diterjemahkan dalam bentuk penulisan yang disertai dengan penjelasan atas alur kerja program

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menguraikan kesimpulan yang diambil berdasarkan uraian penulisan dari bab 1 sampai bab 4 sehingga pembaca/peneliti lain dapat memahami apa yang telah dibahas dan dihasilkan dan saran-saran yang dituangkan guna menciptakan sistem yang lebih baik nantinya.

## DAFTAR PUSTAKA

## LAMPIRAN