

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem pengolahan data elektronik dapat mengakses kebutuhan terhadap penyajian informasi yang cepat saji dan berwawasan. Perpustakaan merupakan tempat yang bisa dimanfaatkan untuk mencari beberapa referensi buku untuk dipinjam, ataupun hanya dibaca di sana. Dengan adanya pemanfaatan teknologi informasi seperti internet maka kebutuhan akan penyampaian dan pencarian informasi dapat dilakukan dengan cepat, sebab internet merupakan jaringan yang sangat luas dan merupakan sarana yang efektif dan efisien untuk penyampaian dan pencarian informasi.

Sesuai dengan visi dan misi Pemerintah Daerah Provinsi Lampung, Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Provinsi Lampung mempunyai bidang yang mendukung pengembangan pendidikan, iptek dan inovasi, dan budaya masyarakat. Hal ini sejalan dengan tujuan perpustakaan sebagaimana diamanatkan dalam Undang – Undang Nomor 43 Tahun 2007 tentang Perpustakaan. Pada Pasal 4 dinyatakan bahwa “Perpustakaan bertujuan memberikan layanan kepada pemustaka, meningkatkan kegemaran membaca serta memperluas wawasan dan pengetahuan untuk mencerdaskan kehidupan bangsa”.

Sementara Indonesia yang merupakan salah satu negara berkembang di Asia, memiliki minat baca yang cukup rendah. Berdasarkan studi dari “*Most Littered Nation In The World*” yang dilakukan oleh *Central Connecticut State University* pada Maret 2016, Indonesia dinyatakan menduduki peringkat ke 60 dari 61 negara soal minat baca (Kompas.com). Sebagai solusi dari permasalahan tersebut, pemerintah menggalakkan pembangunan perpustakaan dan taman baca sebagai salah satu fasilitas untuk meningkatkan minat baca masyarakat. Namun, pengembangan perpustakaan dengan konsep tradisional yang diterapkan

pemerintah memiliki berbagai kendala dari segi biaya yang cukup besar, jangkauan penyebaran informasi yang terbatas dan sumber daya yang tidak memadai.

Perpustakaan dengan konsep digital (*Digital Library*) merupakan salah satu solusi untuk mengatasi kendala dari konsep perpustakaan tradisional. Perpustakaan digital (*Digital Library*) atau disebut juga sebagai perpustakaan elektronik (*e-library*) diperkenalkan dengan kelebihanannya menyediakan koleksi dalam bentuk elektronik yang mampu diakses oleh pengguna tanpa batasan tempat dan waktu dengan menggunakan media elektronik seperti komputer, laptop maupun *gadget* yang terhubung dengan jaringan internet.

Hingga 2019, jumlah pemustaka di Dinas Perpustakaan Provinsi Lampung berjumlah 342.518 orang, peminjam berjumlah 79.085 orang. Jumlah buku dibaca 231.018 eksemplar dan buku dipinjam 92.952 eksemplar. Melihat data tersebut, penulis merasa perlu membuat sistem yang mempermudah akses membaca buku dan peminjaman buku secara online.

Tujuannya selain meningkatkan minat baca masyarakat juga meningkatkan jumlah peminjam, baik yang datang ke perpustakaan secara langsung maupun peminjam secara online.

Berdasarkan uraian diatas, maka peneliti tertarik untuk mengangkat judul “**SISTEM E-LIBRARY BERBASIS WEB MOBILE PADA DINAS PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN PROVINSI LAMPUNG** “. Dengan harapan agar minat baca masyarakat semakin meningkat.

1.2 Ruang Lingkup

Pada pelaksanaan penelitian ini, peneliti menemukan beberapa kemungkinan permasalahan, kebutuhan sistem dan kemampuan peneliti. Sehingga peneliti perlu membuat ruang lingkup ini dengan harapan perancangan dan mengembangkan sistem yang dibuat sesuai dengan yang diharapkan. Berikut beberapa cakupan pada penelitian ini, yaitu:

1. Pembangunan dan pengembangan sistem menggunakan bahasa pemograman PHP, media penyimpanan data menggunakan *MySQL*.
2. Pengembangan sistem yang akan dibahas, yaitu: Perpustakaan *E-library* pada Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Provinsi Lampung.

1.3 Rumusan Masalah

Bagaimana membuat Sistem e-library Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Provinsi Lampung berbasis web mobile dimana pengguna dapat mengakses buku bacaan menggunakan perangkat mobile?

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari perancangan sistem e-library berbasis web mobile adalah : membangun sistem perpustakaan digital di Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Provinsi Lampung agar menambah minat baca masyarakat dan memfasilitasi pengguna web untuk mencari referensi-referensi buku yang dibutuhkan untuk anggota perpustakaan dan umum lainnya dengan menggunakan software PHP dan MySQL yang tidak terikat pada device tertentu.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini dapat digunakan untuk mengembangkan perpustakaan digital dalam rangka memenuhi kebutuhan penggunaan sistem informasi perpustakaan daerah sebagai alat bantu untuk mempermudah pelayanan anggota, pencarian data buku, pendataan koleksi buku, sistem pelaporan dan manajemen peminjaman dan pengembalian koleksi buku perpustakaan

- b. Mendapatkan hasil uji kelayakan perangkat lunak yaitu penggunaan sistem e-library berbasis web mobile.
- c. Sistem informasi perpustakaan yang telah melalui proses pengujian dapat digunakan sebagai media bantu fasilitas pembelajaran bagi para pengguna..

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan untuk setiap bab dalam skripsi ini diuraikan sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang deskripsi umum tentang tugas akhir yang meliputi latar belakang, ruang lingkup, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan yang digunakan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan tentang definisi-definisi dan teori-teori yang mendukung penelitian yang dilakukan oleh penulis.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi obyek penelitian, metode pengumpulan data, prosedur penelitian, pengukuran variabel dan metode analisis.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menyajikan hasil, implementasi, analisis dan pembahasan penelitian yang telah dilakukan penulis perangkat Lunak, Spesifikasi Perangkat Lunak, Spesifikasi Perangkat Keras, Implementasi Program, Kelayakan Sistem

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian dan juga saran penulis yang diharapkan dapat membantu proses pengembangan sistem yang berkelanjutan.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN