#### **BAB IV**

#### HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 4.1 Spesifikasi Perangkat Lunak

Adapun alat-alat yang digunakan untuk membangun sistem adalah sebagai berikut:

#### a. Windows 7

Sistem ini digunakan untuk melakukan perancangan dan implementasi pada sistem.

#### b. PhpMyadmin

PhpMyAdmin adalah sebuah aplikasi Open Source yang berfungsi untuk memudahkan manajemen MySQL. Dengan menggunakan PhpMyAdmin, dapat membuat database, membuat tabel, meng-insert, menhapus dan meng-update data dengan GUI dan terasa lebih mudah, tanpa perlu mengetikkan perintah SQL secara manual"

#### c. Balsamiq Mocup

Balsamiq mockup adalah program aplikasi yang digunakan dalam pembuatan tampilan user interface sebuah aplikasi. Software ini sudah menyediakan tools yang dapat memudahkan dalam membuat desain prototyping aplikasi yang akan kita buat.

#### d. Sublime Text

Sublime Text adalah aplikasi text editor yang digunakan untuk membuka file apapun namun sejatinya para programmer menggunakannya untuk menulis code. Sublime text mendukung sejumlah bahasa pemrograman diantaranya C, C++, C#, PHP, CSS, HTML, ASP dan banyak lagi.

70

## e. Xampp

XAMPP adalah sebuah paket perangkat lunak (software) komputer yang sistem penamaannya diambil dari akronim kata Apache, MySQL (dulu) / MariaDB (sekarang), PHP, dan Perl. Sementara imbuhan huruf "X" yang terdapat pada awal kata berasal dari istilah *cross platform* sebagai simbol bahwa aplikasi ini bisa dijalankan di empat sistem operasi berbeda, seperti OS Linux, OS Windows, Mac OS, dan juga Solaris.

#### 4.2 Spesifikasi Perangkat Keras

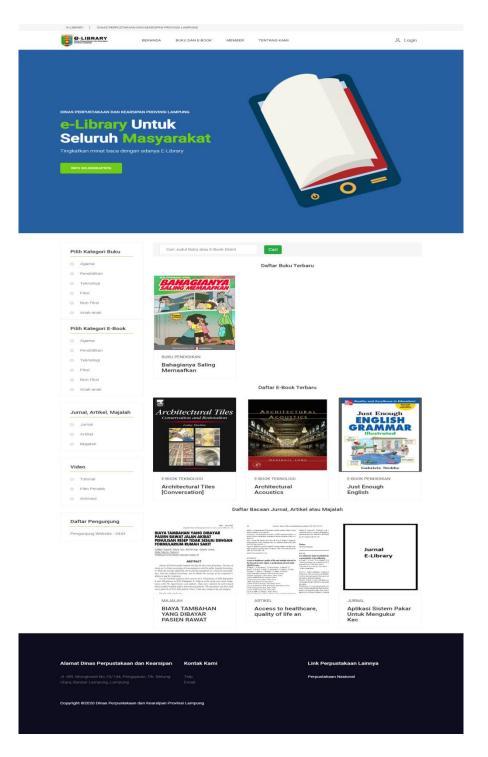
Spesifikasi *software* yang digunakan dalam perancangan, pembuatan, dan pengujian sistem adalah sebagai berikut :

a. Processor intel : Core i3b. Ram : 4,00 GBc. Hardisk : 500 GB

# 4.3 Spesifikasi Perangkat Keras

## a. Tampilan Home

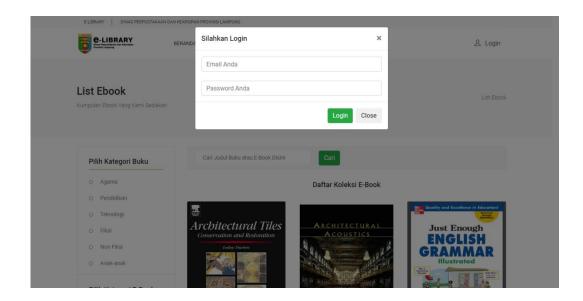
Tampilan ini merupakan tampilan utama setelah user masuk ke dalam website.



Gambar 4.1 Tampilan Home

## b. Tampilan Login

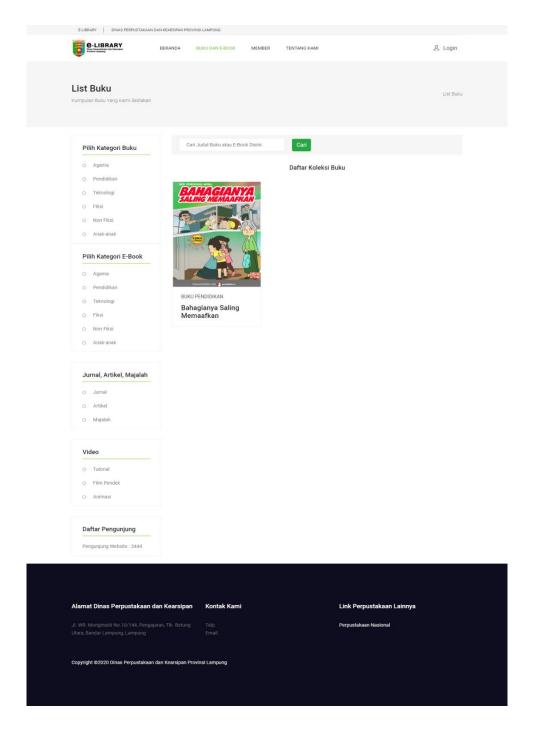
Tampilan ini merupakan tahap pertama untuk melakukan peminjaman buku, melihat list buku, list ebook dan list jurnal.



Gambar 4.2 Tampilan Login

## c. Tampilan List Buku

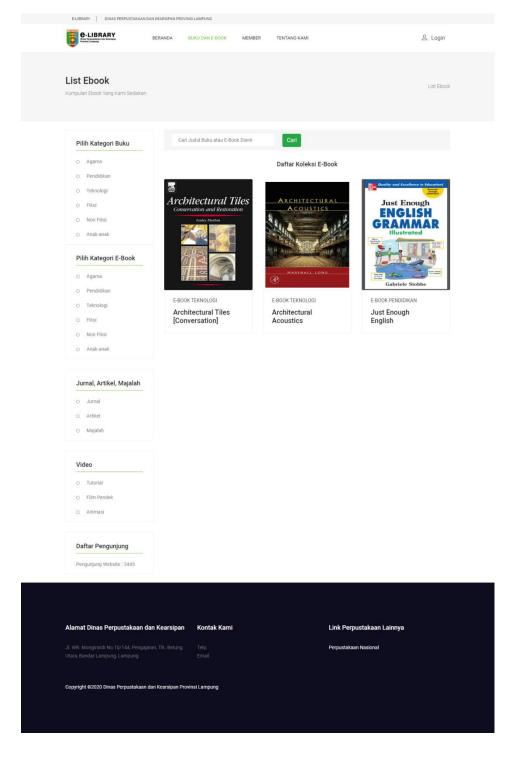
Merupakan tampilan yang menunjukkan data buku dalam bentuk Kategori buku.



Gambar 4.3 Tampilan List Buku

## d. Tampilan List E-book

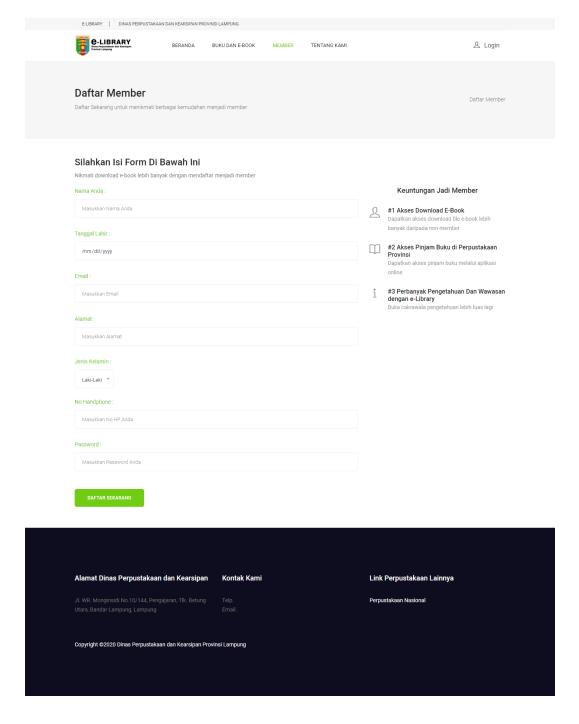
Merupakan tampilan yang menunjukkan data buku dalam bentuk Kategori buku.



Gambar 4.4 Tampilan List Ebook

## e. Tampilan Daftar Member

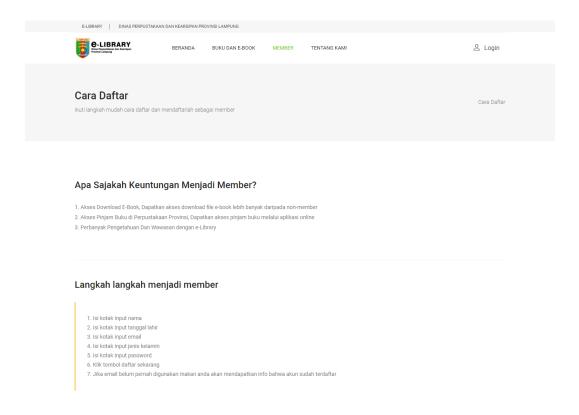
Tampilan ini merupakan menu untuk mendaftarkan diri untuk melakukukan peminjaman buku.

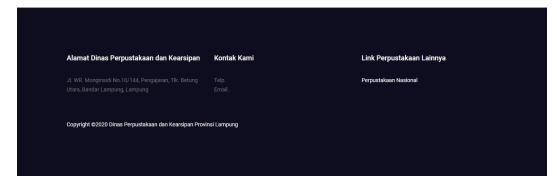


Gambar 4.5 Tampilan Daftar member

## f. Tampilan Cara Daftar

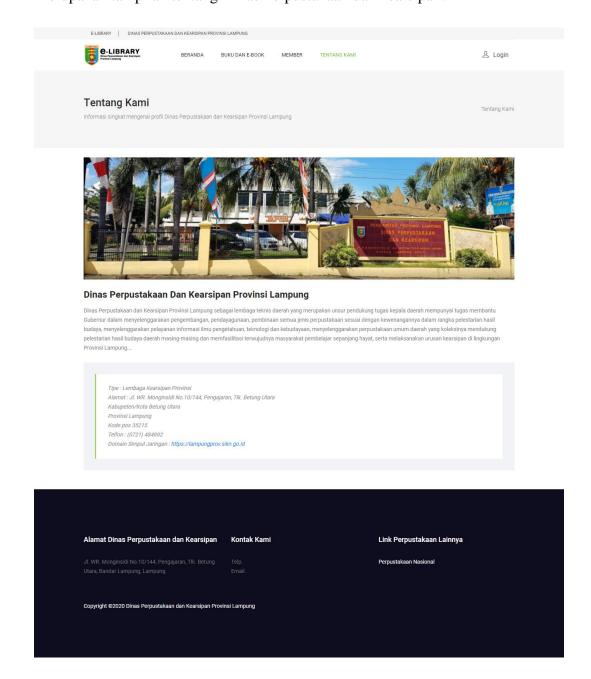
Merupakan cara untuk mendaftarkan diri untuk menjadi member.





Gambar 4.6 Tampilan Cara Daftar

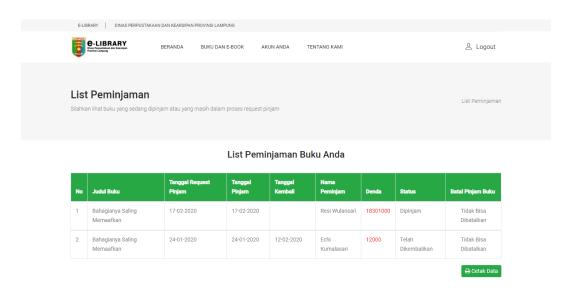
## g. Tampilan Tentang Kami Merupakan tampilan tentang Dinas Perpustakaan dan kearsipan.

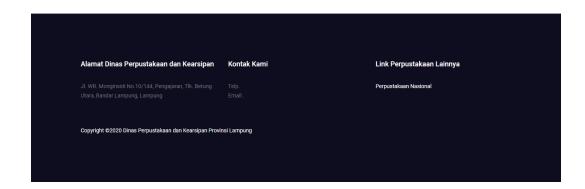


Gambar 4.7 Tampilan Tentang Kami

# h. Tampilan Pinjaman Buku

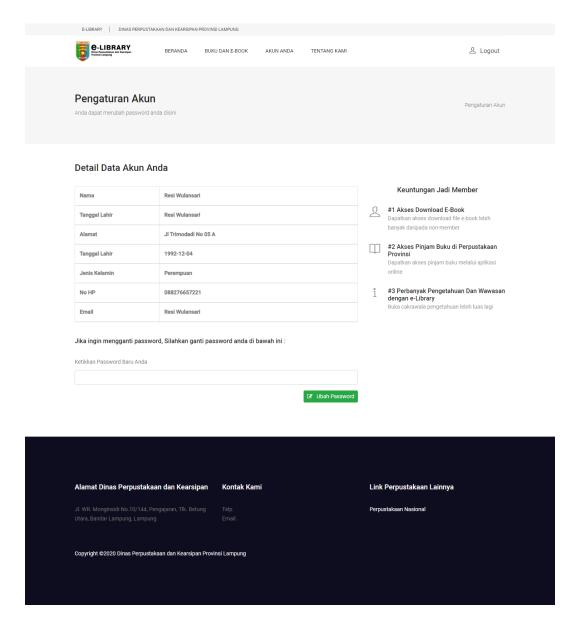
Merupakan tampilan yang menampilkan tampilan pinjaman buku.





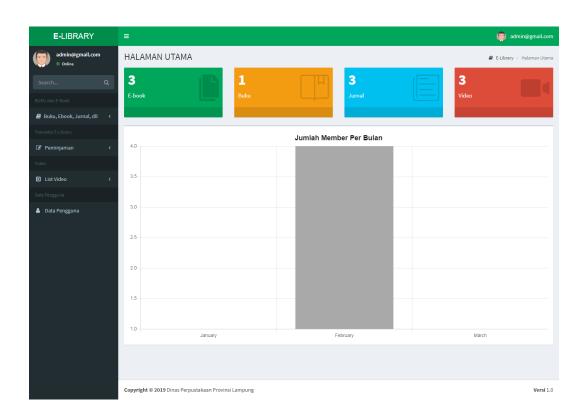
Gambar 4.8 Tampilan Pinjaman Buku

i. Tampilan Pengaturan AkunMerupakan tampilan untuk merubah akun.



Gambar 4.9 Tampilan Pengaturan akun

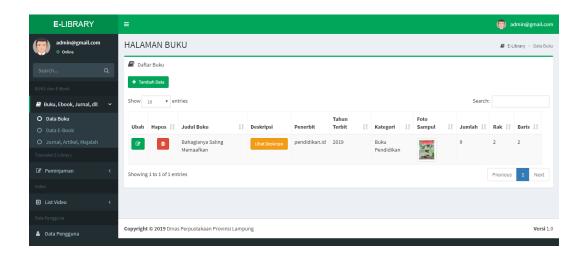
# j. Tampilan Menu Utama Admin Merupakan tampilan utama setelah Admin melakukan Login.



Gambar 4.10 Tampilan Menu Utama Admin

## k. Tampilan Data Buku

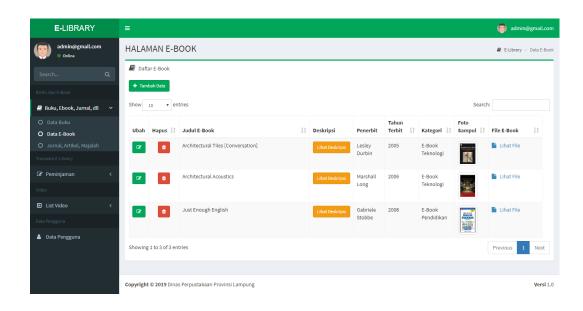
Menampilkan data buku yang ada dan berfungsi untuk menambah dan menghapus data buku.



Gambar 4.11 Tampilan Data Buku

## 1. Tampilan Data E-Book

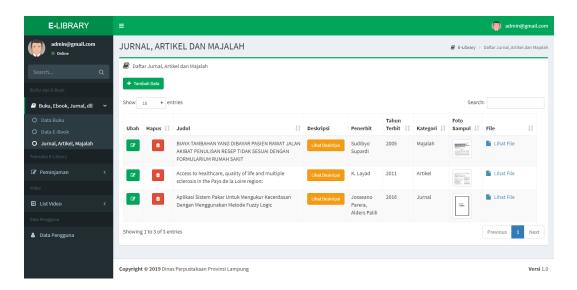
Menampilkan data E-book yang ada dan berfungsi untuk menambah dan menghapus.



Gambar 4.12 Tampilan Data Ebook

## m. Tampilan Data Jurnal

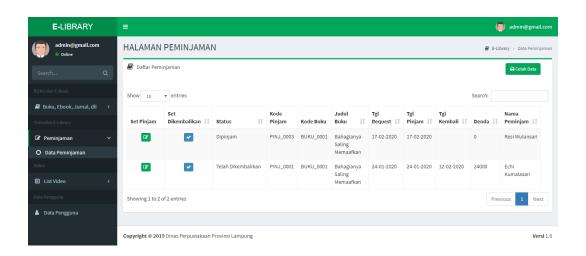
Menampilkan data Jurnal yang ada dan berfungsi untuk menambah dan menghapus data jurnal.



Gambar 4.13 Tampilan Data Jurnal

#### n. Tampilan Peminjaman

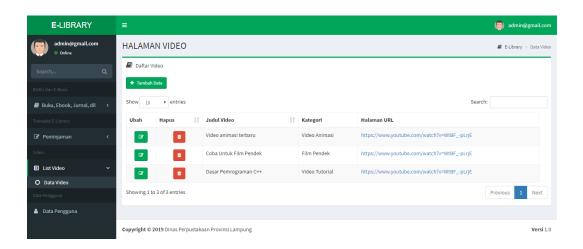
Menampilkan data Peminjam yang ada dan berfungsi untuk mengkonfirmasi data pinjaman.



Gambar 4.14 Tampilan Data Jurnal

#### o. Tampilan Data Video

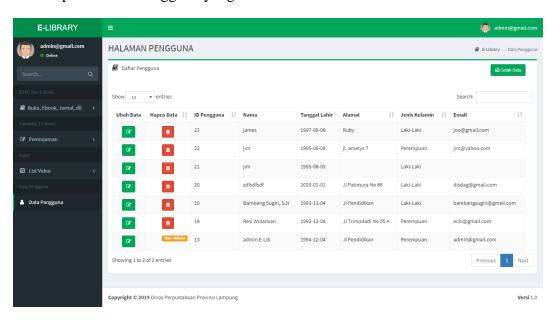
Menampilkan data video yang ada dan berfungsi untuk menambah dan menghapus data video.



Gambar 4.15 Tampilan Data Video

#### p. Tampilan Data Pengguna

Menampilkan data Pengguna yang ada.



Gambar 4.16 Tampilan Data pengguna