

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan “**SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN BUKU PADA PERPUSTAKAAN IIB DARMAJAYA BANDAR LAMPUNG BERBASIS ANDROID**” adalah:

1. Sistem Operasi *Windows 10*.
2. *Android Studio (android-studio-ide-183.5522156-windows)*.
3. XAMPP *win32 3.2.2.0*. (Digunakan untuk *server (localhost) PHP, PHPMyAdmin* dan *Apache*).

4.2 Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan “**SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN BUKU PADA PERPUSTAKAAN IIB DARMAJAYA BANDAR LAMPUNG BERBASIS ANDROID**” adalah satu unit Laptop *Acer Aspire Z3-451* dengan spesifikasi sebagai berikut:

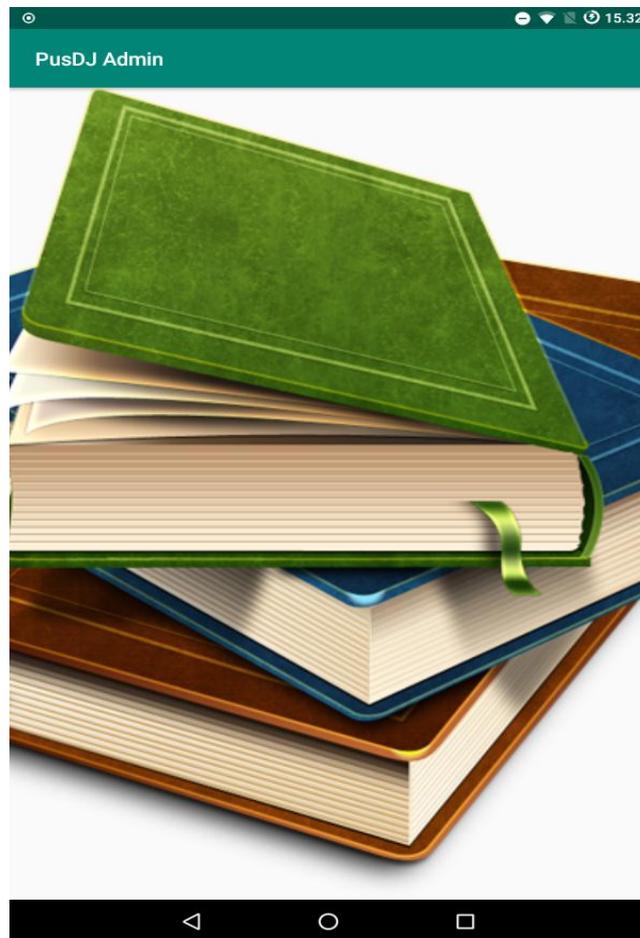
1. *AMD A10 ELITE QUAD-CORE*
2. *Hardisk 1 TB*.
3. *RAM 4 GB*.
4. *VGA GTX 950M*.
5. *Keyboard* dan *mouse*.

4.3 *Output dan Input* Sistem yang Diajukan

Output dan *input* tampilan dari sistem yang diajukan adalah sebagai berikut :

4.3.1 Tampilan Awal

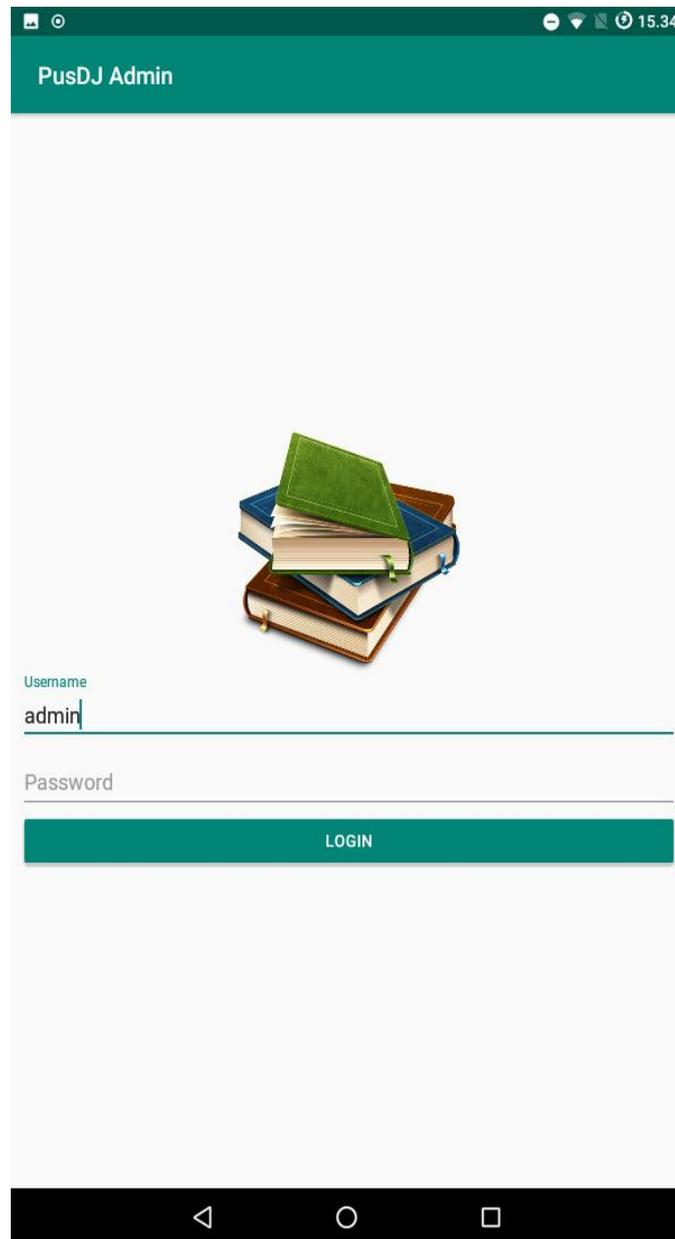
Tampilan awal adalah tampilan saat mengakses aplikasi yang dimana biasanya tampilan awal merupakan logo dari aplikasi tersebut seperti gambit 4.1



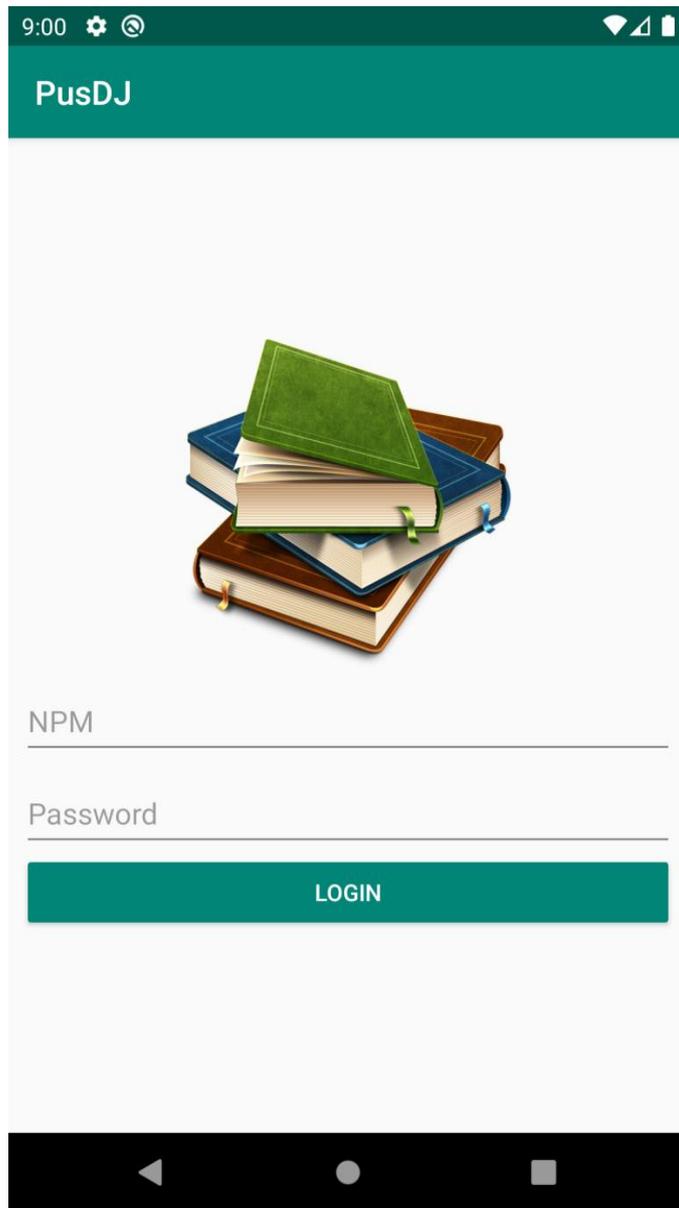
Gambar 4.1 Tampilan Awal

4.3.2 Login

Gambar 4.2 halaman *login Admin* dan Gambar 4.3 halaman *login user* digunakan untuk masuk ke halaman *home admin dan user*.



Gambar 4.2 Login Admin



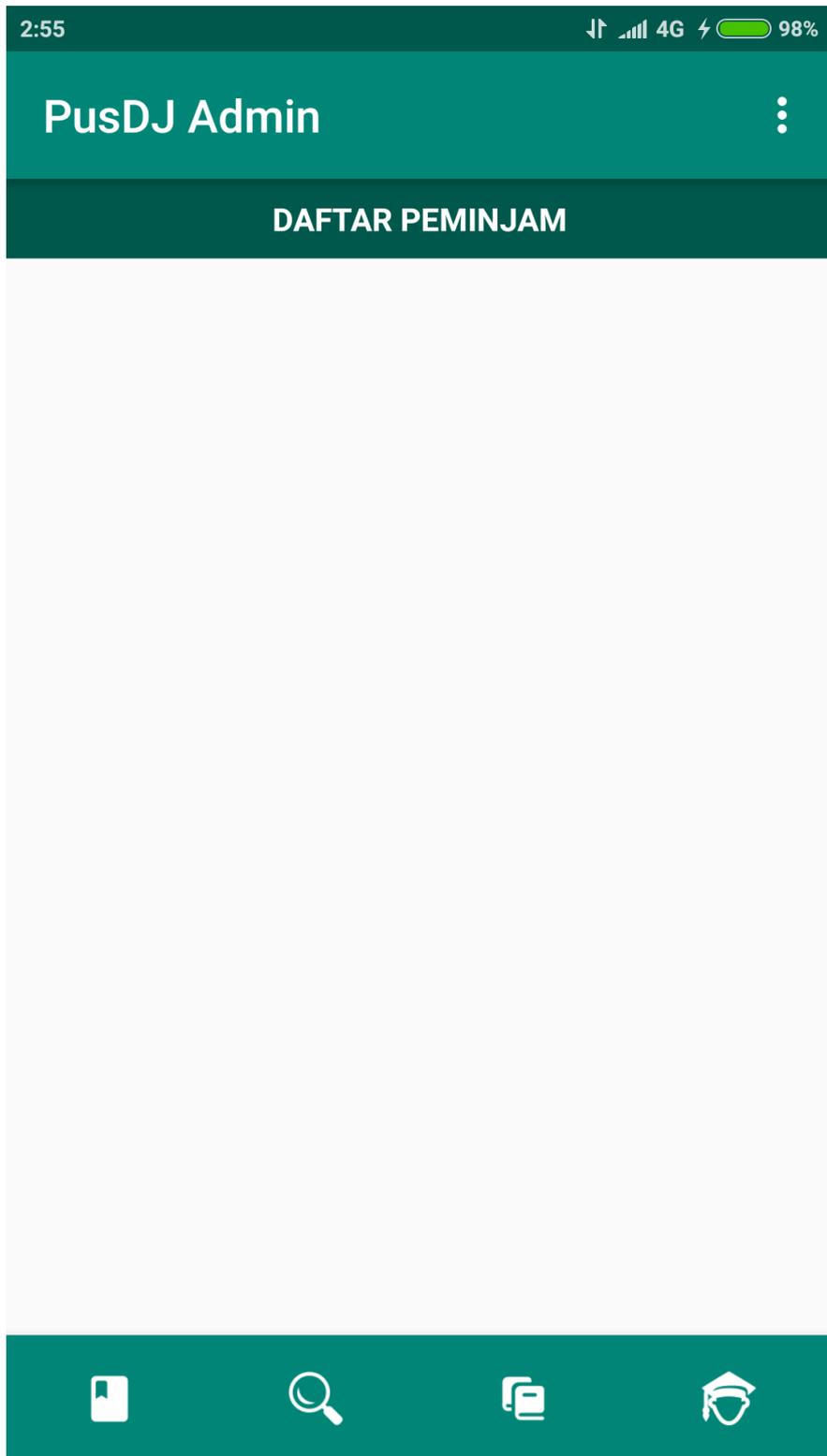
Gambar 4.3 Login User

4.3.3 Home

Terdapat 2 tampilan *home* yaitu *home user* dan *home admin*, *home* digunakan sebagai tampilan inti saat mengakses aplikasi terdapat informasi tentang buku pada gambar 4.4 dan *home admin* digunakan sebagai halaman awal setelah *login* yang digunakan oleh *admin* seperti pada gambar 4.5.



Gambar 4.4 Home User



Gambar 4.5 *Home admin*

4.3.4 Menu

Menu pada halaman *home admin* terdapat menu "Button", menu "Cari", menu "Pinjam", menu "Buku", menu "Mahasiswa" seperti pada gambar 4.6.



Gambar 4.6 Menu pada Home Admin

4.3.5 Menu Buku

Terdapat 2 tampilan pada Menu Buku yaitu menu buku *admin* Pada gambar 4.7 menampilkan menu buku terdapat informasi tentang buku seperti gambar, judul, pengarang, penerbit, tahun, dan terdapat tombol "TAMBAH BUKU" dan Menu buku *User* pada gambar 4.8.



Gambar 4.7 Menu Buku Admin

Daftar Buku



Buku **Pengenal Sistem Informasi**
Pengarang **Abdul Kadir**
Penerbit **ANDI Yogyakarta**
Tahun **2014**



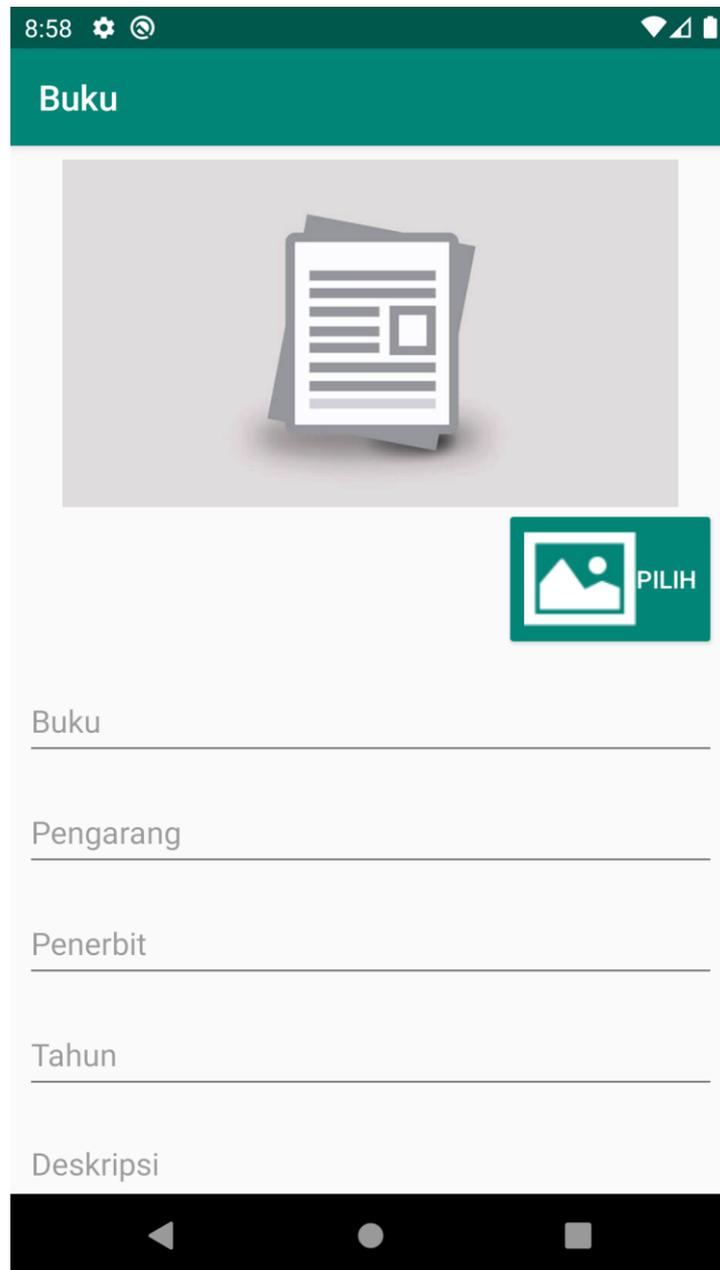
Buku **Rekayasa Perang**
Pengarang **Roger S. Pressm**
Penerbit **ANDI Yogyakarta**
Tahun **2012**



Gambar 4.8 Menu Buku User

4.3.6 Menu Tambah Buku

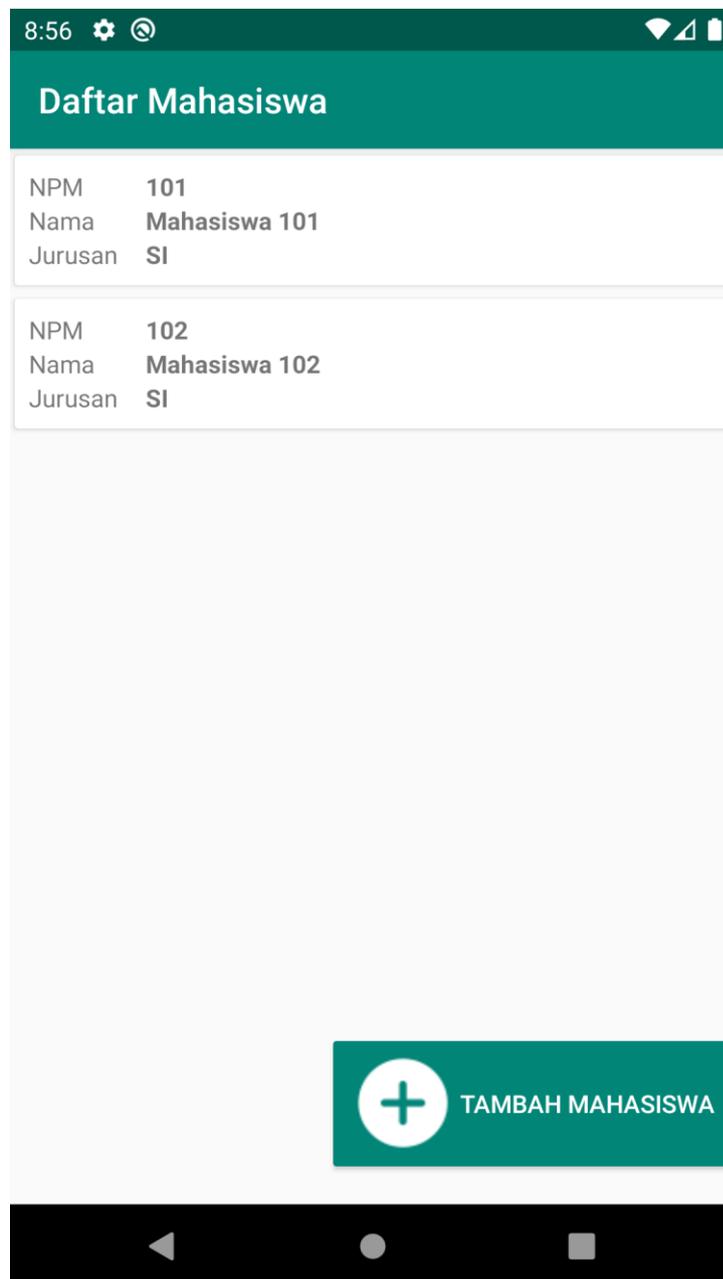
Pada gambar 4.9 menampilkan *Menu Tambah Buku* yang terdapat pada *Admin* untuk menambahkan buku jika terdapat buku-buku baru.



Gambar 4.9 Menu Penambahan Buku

4.3.7 Menu Mahasiswa

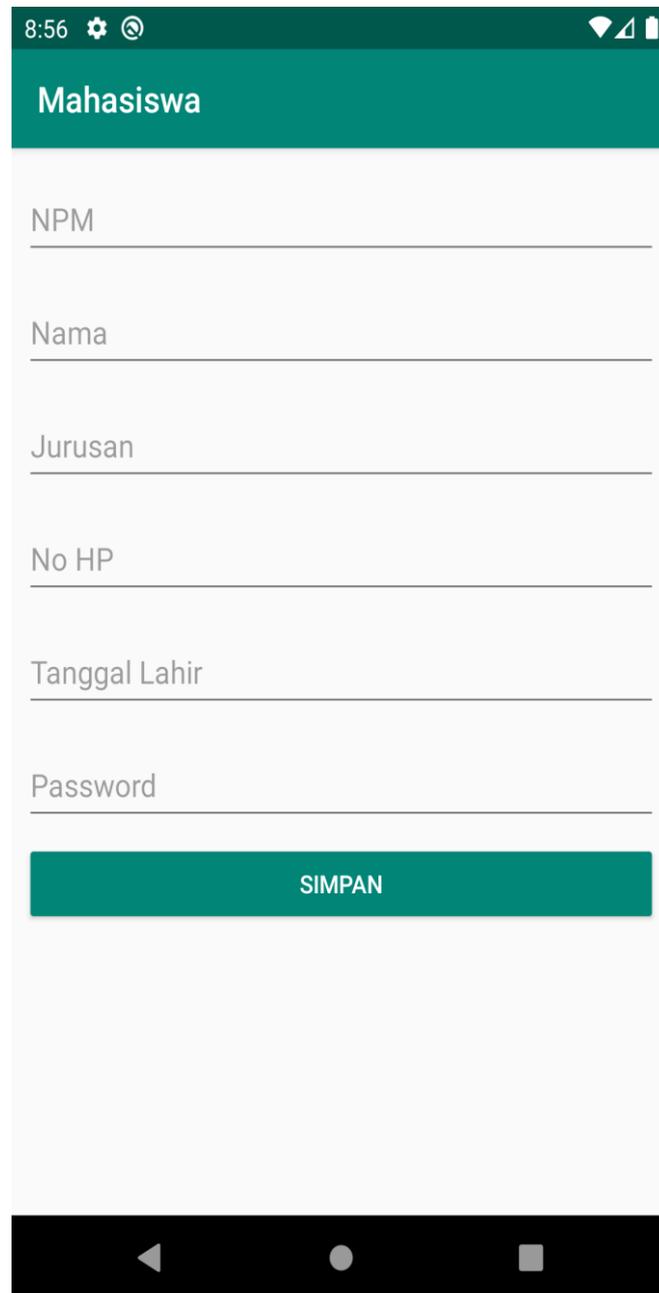
Pada gambar 4.10 menampilkan *Menu Mahasiswa* yang terdapat pada *Admin*. Terdapat informasi mahasiswa seperti NPM, Nama, Jurusan.



Gambar 4.10 *Menu Mahasiswa*

4.3.8 Menu Tambah Mahasiswa

Pada gambar 4.11 menampilkan *Menu* Tambah Mahasiswa yang terdapat pada *Admin* untuk menambahkan mahasiswa/wi baru yang akan mendaftar.

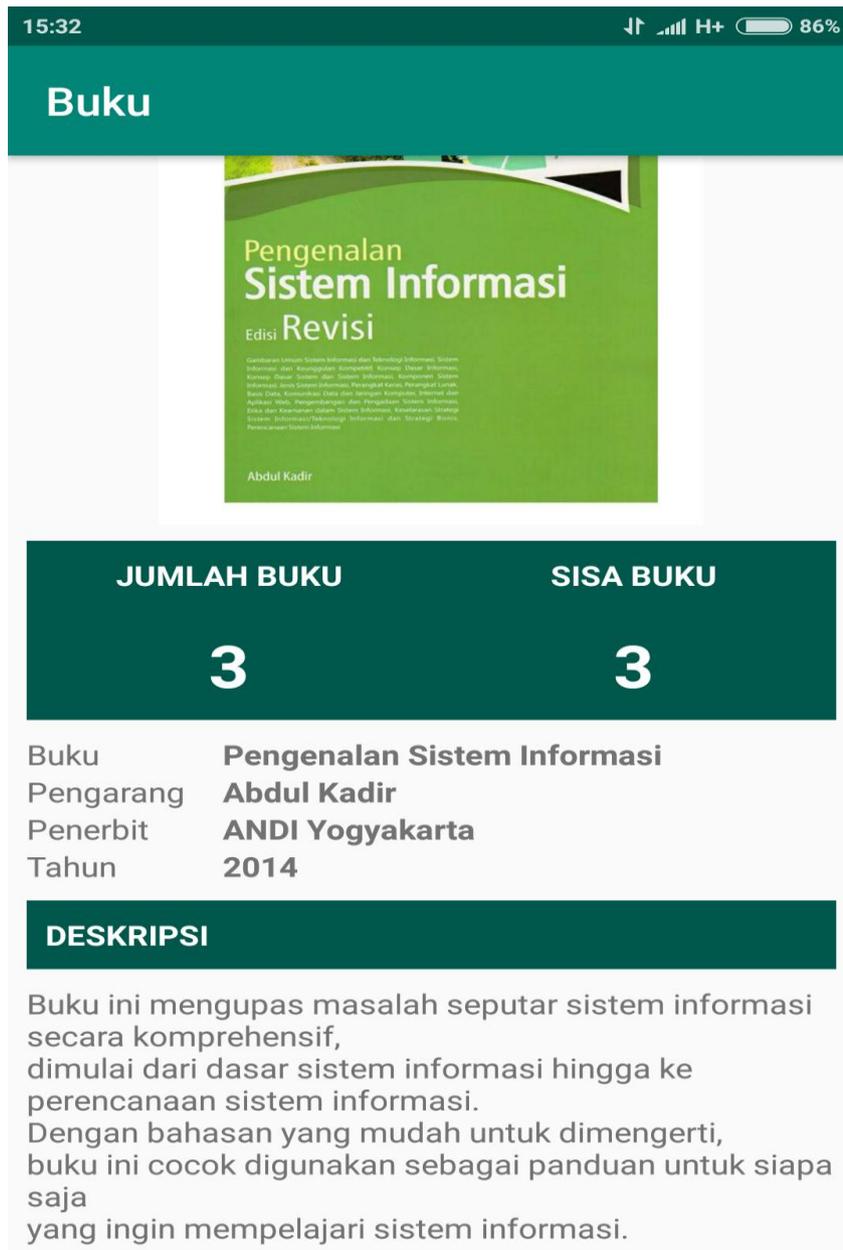


The image shows a mobile application interface for adding a student. At the top, there is a dark green header with the word "Mahasiswa" in white. Below the header, there are six input fields, each with a label and a horizontal line for text entry. The labels are "NPM", "Nama", "Jurusan", "No HP", "Tanggal Lahir", and "Password". Below the input fields is a prominent green button with the white text "SIMPAN". The entire form is set against a light gray background. At the bottom of the screen, the standard Android navigation bar is visible, showing the back, home, and recent apps icons.

Gambar 4.11 Menu Tambah Mahasiswa

4.3.9 Keterangan Buku

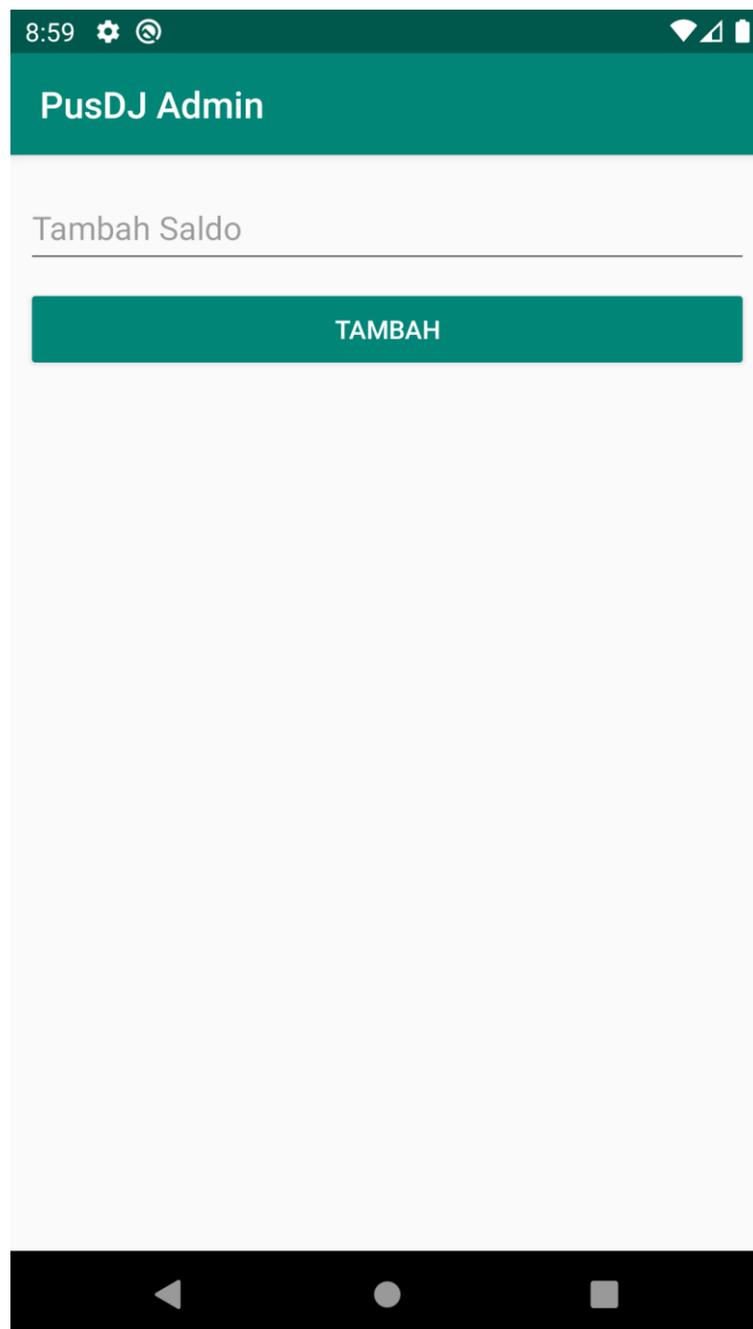
Pada gambar 4.12 menampilkan keterangan buku yang terdapat pada *Admin* dan *User* untuk melihat informasi buku dan jumlah yang tersisa.



Gambar 4.12 Menu Keterangan Buku

4.3.10 Menu Tambah Saldo

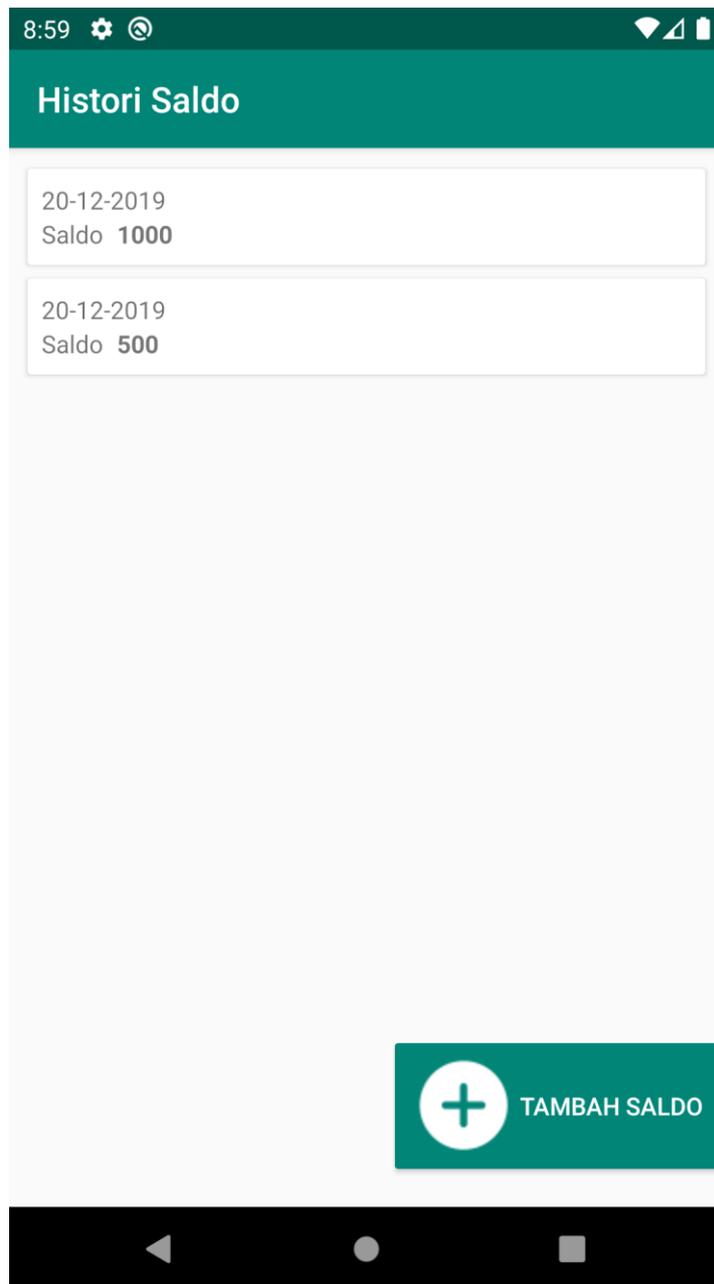
Pada gambar 4.13 menampilkan penambahan saldo yang terdapat pada *Admin* untuk menambahkan saldo *User*.



Gambar 4.13 Menu Tambah Saldo

4.3.11 Menu Histori Saldo

Pada gambar 4.14 menampilkan Histori dari penambahan saldo yang terdapat pada *Admin*.



Gambar 4.14 Menu Histori Saldo

4.3.12 Menu Peminjaman Buku

Pada gambar 4.15 menampilkan *Menu Peminjaman* yang terdapat pada *Admin* untuk melakukan peminjaman.

8:58 [Settings] [Refresh] [Signal] [Battery]

Pinjam

NPM [Magnifying Glass]

Nama
Jurusan
No HP

PINJAM

Tanggal Pinjam _____ Tanggal Kembali _____

BUKU

<input type="checkbox"/>	Buku Pengarang Penerbit Tahun	Buku 1 Pengarang 1 Penerbit 1 2001
<input type="checkbox"/>	Buku Pengarang Penerbit Tahun	Buku 2 Pengarang 2 Penerbit 2 2002
<input type="checkbox"/>	Buku Pendarana	Buku 3 Pendarana 3

SIMPAN

Gambar 4.15 Menu Peminjaman Buku

4.3.13 Menu Buku Dipinjam

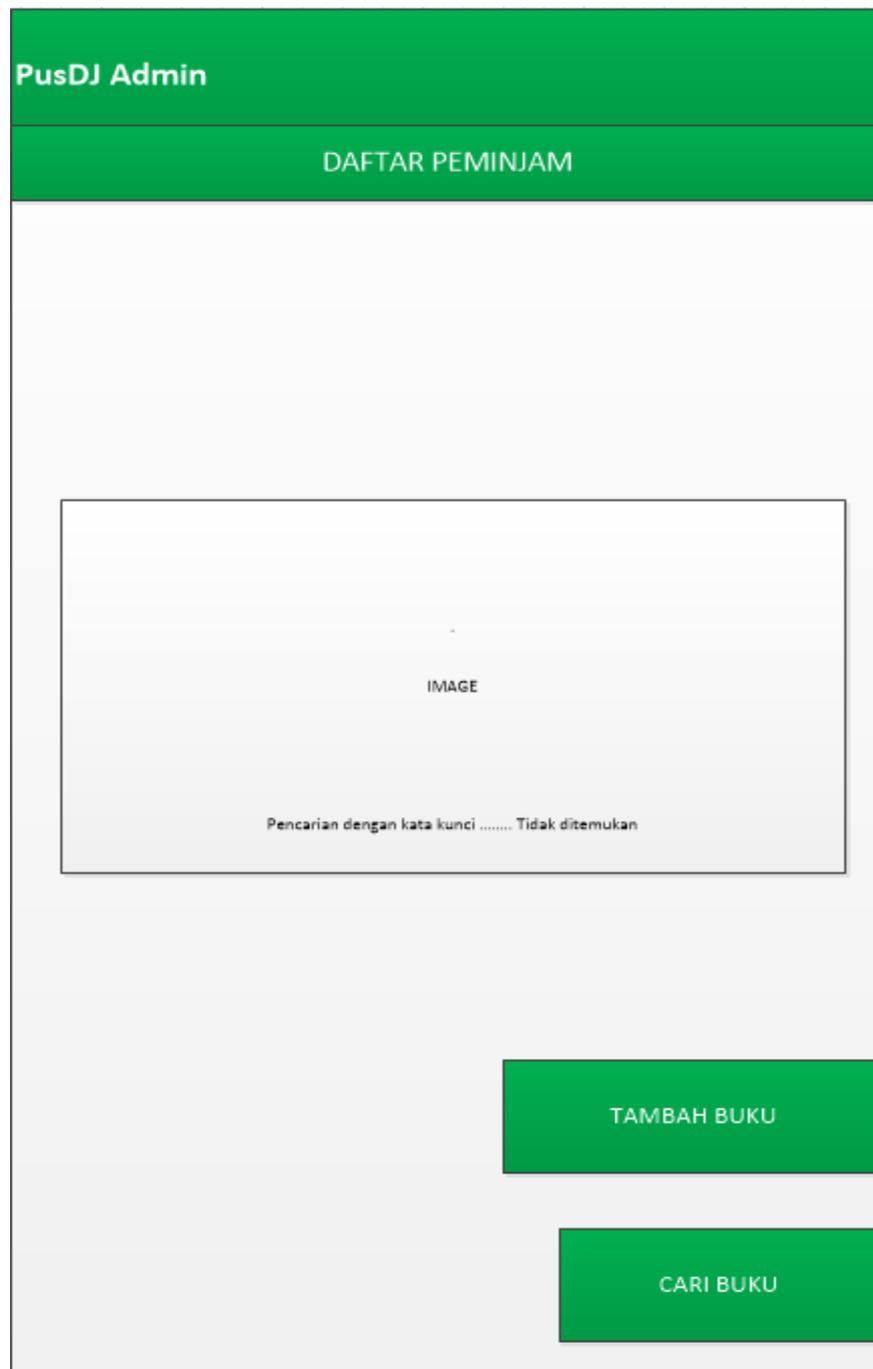
Pada gambar 4.16 menampilkan *Menu Buku Dipinjam* yang terdapat pada *Admin* untuk melihat info peminjam, pengembalian dan pengisian saldo.



Gambar 4.16 *Menu Buku Dipinjam*

4.3.14 Pemberitahuan Pencarian

Pada gambar 4.17 menampilkan *Menu* Pemberitahuan Pencarian Buku yang terdapat pada *Admin* dan *User* jika buku yang di cari tidak ditemukan atau tidak ada.



Gambar 4.17 Menu Pemberitahuan Pencarian

4.4 Hasil Pembahasan

Pembahasan ini berisi tentang proses pengembangan sistem informasi peminjaman yang berjalan pada IIB DARMAJAYA Bandar Lampung yang akan mempermudah peminjaman, pengembalian, pembayaran dan informasi pengembalian secara *online* melalui aplikasi.

4.1.1 Kelebihan Program

Kelebihan dari program ini adalah :

1. Mempermudah peminjam dalam melihat stok buku yang masih ada.
2. Mengingatkan peminjam (*Notifikasi*) pengembalian buku .
3. Mempermudah dalam pembayaran denda.
4. Peminjam dapat melihat riwayat peminjaman buku.

4.1.2 Kekurangan Program

Kekurangan dari program ini adalah :

1. Peminjaman masih dilakukan di perpustakaan.
2. Pembayaran denda belum dilakukan secara otomatis.
3. *Notifikasi* pengembalian masih dilakukan secara manual oleh *admin*.