

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Salah satu perangkat *mobile* yang paling pesat adalah *Handphone* dimana hampir setiap orang memilikinya. *Hanphone* yang digunakan sebagai alat komunikasi saat ini sudah lebih dari fungus dasarnya.

Android sebagai Sistem Operasi berbasis *linux* yang dapat digunakan di berbagai perangkat *mobile*. *Android* memiliki tujuan utama untuk memajukan inovasi piranti telepon bergerak agar pengguna mampu mengeksplorasi kemampuan dan menambah pengalam lebih dibandingkan dengan *platform mobile* lainnya.

Perpustakaan merupakan salah satu saranapenunjang yang membantu dalam penyediaan sumber informasi dalam proses pendidikan, karena perpustakaan memberikan fasilitas peminjaman buku tanpa dibebani biaya apapun. Untuk memperlancar proses pencarian dan peminjaman oleh peminjam terhadap perpustakaan, dibutuhkan sebuah sistem yang memudahkan para anggota perpustakaan dalam mengakses peminjaman buku secara online menggunakan aplikasi *mobile library* berbasis android.

IIB Dramajaya merupakan institut yang bergerak di bidang pendidikan, Sistem peminjaman yang dilakukan perpustakaan IIB Darmajaya masih dilakukan di perpustakaan. Apabila dosen, karyawan dan mahasiswa/wi melakukan peminjaman maka dosen, karyawan dan mahasiswa/wi harus mencari buku di perpustakaan terlebih dahulu. Setelah mendapatkan buku yang dicari dosen, karyawan dan mahasiswa/wi menyerahkan buku dan kartu perpustakaan kepada petugas perpustakaan, petugas akan melakukan input ke table peminjaman buku di website perpustakaan IIB Darmajaya. Selanjutnya petugas perpustakaan

memasukkan ID/NPM peminjam, dan barkod buku yang dipinjam, dan save. Lama peminjaman buku 1 minggu dengan denda Rp.1000/Hari. Proses pembayaran denda dengan meminta form denda dan membayarnya ke bank dan memberikan form yang telah ditandatangani ke petugas perpustakaan.

Dengan adanya, sistem peminjaman buku berbasis android di IIB Darmajaya, pihak IIB Darmajaya dapat mempermudah proses peminjaman buku melalui aplikasi android perpustakaan kampus yang telah disediakan. Sehingga dosen, karyawan dan mahasiswa/wi lebih mudah dalam peminjaman buku yang ada di IIB Darmajaya. Selain itu dengan menggunakan android perpustakaan ini, dosen, karyawan dan mahasiswa/wi dapat dengan mudah mencari informasi tentang buku yang dibutuhkan tanpa perlu mencarinya di perpustakaan.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang di atas maka di dapatkan suatu rumusan masalah yaitu: “Bagaimana merancang suatu aplikasi android perpustakaan pada IIB Darmajaya?”

1.3 Ruang Lingkup Penelitian

a. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada bulan Maret 2019 bertempat di IIB Darmajaya Bandar Lampung.

b. Batasan Masalah

Penelitian android perpustakaan di IIB DARMAJAYA ini dibatasi sampai dengan :

1. Pengembangan sistem yang diolah meliputi pada proses peminjaman, pengembalian buku, dan denda.
2. Hak akses aplikasi dapat dilakukan oleh dosen, karyawan dan mahasiswa/wi dengan melakukan *registrasi* terlebih dahulu.

3. Objek dari pengembangan sistem yaitu bagian membuat android perpustakaan yang menarik dan mudah dimengerti.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian dilakukan dengan tujuan membangun suatu sistem yang membantu dosen, karyawan dan mahasiswa/wi dalam pencarian, peminjaman buku dan pembayaran denda.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian pada IIB Darmajaya Bandar Lampung adalah sebagai berikut:

1. Membantu dosen, karyawan dan mahasiswa/wi dalam mencari buku secara mobile menggunakan android (aplikasi handphone).
2. Membantu dosen, karyawan dan mahasiswa/wi dalam mengingat jadwal pengembalian buku.
3. Membantu dosen, karyawan dan mahasiswa/wi dalam pembayaran denda karena telat mengembalikan buku.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini terdiri dari 5 (lima) bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut.

- a. BAB I Pendahuluan

Pada bab ini diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

- b. BAB II Landasan Teori

Pada bab ini berisi teori-teori yang berkaitan dan mendukung penelitian serta penulisan skripsi ini yang akan dilakukan oleh penulis/peneliti.

c. BAB III Metode Penelitian

Dalam bab ini dijelaskan tentang metodologi penelitian penyelesaian masalah yang dijelaskan di perumusan masalah yang meliputi metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, serta alat dan bahan pendukung.

d. BAB VI Hasil penelitian dan Pembahasan

Pada bab ini akan dibahas tentang hasil penelitian yang berupa aplikasi yang dibangun, termasuk cara pengoperasiannya.

e. BAB V Simpulan dan Saran

Bab ini berisikan simpulan dari seluruh pembahasan dan saran yang diperlukan dimasa yang akan datang.

f. Daftar Pustaka

g. Lampiran