

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
INTISARI	viii
ABSTRACT	ix
PRAKATA	x
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR GAMBAR	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup	3
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	4
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Teori Judul	6

2.1.1	Pengertian Perangkat Lunak	6
2.1.2	Pengertian Monitoring	6
2.1.3	Pengertian Pengembangan	6
2.1.4	Pengertian Pembelajaran.....	7
2.1.5	Pengertian Anak Berkebutuhan Khusus	8
2.1.6	Pengertian Mobile	15
2.1.7	Pengertian Perangkat Lunak Monitoring Perkembangan Pembelajaran anak berkebutuhan khusus di SD Negeri 30 Palembang.....	15
2.2	Teori Umum	15
2.2.1	Pengertian Komputer	15
2.2.2	Pengertian Basis Data (Database)	16
2.2.3	Perancangan Aplikasi	16
2.2.4	Pengertian Native	16
2.2.5	Metode Pengembangan Sistem	16
2.2.6	Metode Pengembangan Waterfall	18
2.2.7	Kurikulum 2013	18
2.2.8	Pengujian Software	19
2.2.9	Sasaran Pengujian	19
2.2.10	Prinsip Pengujian	20
2.2.11	Jenis Pengujian Software	20
2.3	Teori Khusus	20
2.3.1	UML (<i>unit modelling language</i>)	20
2.3.2	Pengertian Flowchart	24
2.4	Teori Program	25
2.4.1	Pengertian Java	25
2.4.2	Pengertian Firebase	27
2.4.3	Pengertian Android Studio	27
BAB III METODE PENELITIAN		29

3.1 Waktu dan Tempat Penelitian	29
3.2 Objek dan Informan Penelitian	29
3.3 Metode Penelitian	29
3.4 Metode Pengumpulan Data	30
3.4.1 Wawancara.....	31
3.4.2 Observasi.....	31
3.4.3 Tinjauan Pustaka.....	31
3.5 Kebutuhan Pengembang Sistem	33
3.5.1 Perangkat Keras	33
3.5.2 Perangkat Lunak	34
3.6 Arsitektur Sistem	34
3.7 Penilaian Perkembangan Pembelajaran Anak berkebutuhan khusus.....	36
3.8 Sistem yang diusulkan	37
3.8.1 Flowchart	37
3.8.2 Usecase Diagram	40
3.8.3 Activity Diagram	41
3.8.4 Class Diagram	47
3.9 Rancangan Antarmuka (interface) Program	47
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	53
4.1 Gambaran umum lokasi Penelitian	53
4.2 Deskripsi anak berkebutuhan khusus	56
4.3 Deskripsi Aplikasi	61
4.3.1 Halaman Login	62
4.3.2 Halaman Registrasi	62
4.3.3 Halaman Lupa Password	63
4.3.4 Halaman Tentang Aplikasi	63
4.3.5 Halaman Profil Admin	64

4.3.6 Halaman Profil Orang tua	64
4.3.7 Halaman Profil Guru	65
4.3.8 Halaman Kelola Akun	65
4.3.9 Halaman Koneksi Terputus	66
4.3.10 Halaman Menu Admin	66
4.3.11 Halaman Menu Guru	67
4.3.12 Halaman Kelola Kelas	67
4.3.13 Halaman Beranda Admin	68
4.3.14 Halaman Beranda Guru	68
4.3.15 Halaman Beranda Orang tua	69
4.3.16 Halaman Input Siswa	69
4.3.17 Halaman Daftar Siswa	70
4.3.18 Halaman Kelas Terdaftar	70
4.3.19 Halaman Kelola Nilai Siswa	71
4.3.20 Halaman Fitur Chat	71
4.4 Data Hasil Analisis Sistem	72
4.5 Langkah-langkah Upload Playstore	77
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	84
5.1 Kesimpulan	84
5.2 Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	86
LAMPIRAN	89

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol usecase diagram	21
Tabel 2.2 Simbol-simbol activity diagram	22
Tabel 2.3 Simbol-simbol class diagram	23
Tabel 2.4 Simbol-simbol flowchart	24
Tabel 3.1 Informan Penelitian	29
Tabel 3.2 Daftar Literatur	32
Tabel 3.3 Penjelasan Sistem Monitoring ABK	34
Tabel 3.4 Penilaian Sikap Spritual	36
Tabel 3.5 Penilaian Sikap Sosial	36
Tabel 4.1 Daftar ABK Kelas 1	57
Tabel 4.2 Daftar ABK Kelas 2	58
Tabel 4.3 Daftar ABK Kelas 3	58
Tabel 4.4 Daftar ABK Kelas 4	58
Tabel 4.5 Daftar ABK Kelas 5	59
Tabel 4.6 Daftar ABK Kelas 6	60
Tabel 4.7 Hasil data penilaian Sikap spritual	73
Tabel 4.8 Hasil data penilaiam Sikap sosial	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Pengembangan Waterfall	17
Gambar 3.1 Wawancara KepSek dan Orang tua ABK	15
Gambar 3.2 Flowchart user login	15
Gambar 3.3 Flowchart admin Kelola user	15
Gambar 3.4 Flowchart orang tua.....	15
Gambar 3.5 Flowchart guru Kelola data	15
Gambar 3.6 Flowchart admin Kelola kelas	15
Gambar 3.7 Flowchart guru Kelola nilai	15
Gambar 3.8 Flowchart guru Kelola deskripsi nilai	15
Gambar 3.9 Usecase Diagram	15
Gambar 3.10 Activity diagram login guru	15
Gambar 3.11 Activity diagram login orang tua	15
Gambar 3.12 Activity diagram view data guru	15
Gambar 3.13 Activity diagram admin ubah role	15
Gambar 3.14 Activity diagram input data siswa	15
Gambar 3.15 Activity diagram tambah kelas	15
Gambar 3.16 Activity diagram tambah nilai	15
Gambar 3.17 Activity diagram tambah deskripsi dan mutu nilai	15
Gambar 3.18 Activity diagram view detail nilai	15
Gambar 3.19 Activity diagram view deskripsi nilai	15
Gambar 3.20 Activity diagram fitur chat	15

Gambar 3.21 Class Diagram	15
Gambar 3.22 Rancangan login dan register	15
Gambar 3.23 Rancangan home	15
Gambar 3.24 Rancangan navbar guru	15
Gambar 3.25 Rancangan daftar kelas	15
Gambar 3.26 Rancangan daftar guru	15
Gambar 3.27 Rancangan daftar nilai	15
Gambar 3.28 Rancangan daftar deskripsi	15
Gambar 3.29 Rancangan tambah nilai	15
Gambar 3.30 Rancangan tambah dan update siswa	15
Gambar 3.31 Rancangan deskripsi nilai	15
Gambar 3.32 Rancangan detail nilai	15
Gambar 4.1 SD Negeri 30 Palembang	15
Gambar 4.2 Struktur Organisasi SDN 30 PLG	15
Gambar 4.3 Tampilan aplikasi pada playstore	15
Gambar 4.4 Tampilan halaman login	15
Gambar 4.5 Tampilan halaman register	15
Gambar 4.6 Tampilan halaman lupa password	15
Gambar 4.7 Tampilan halaman tentang aplikasi	15
Gambar 4.8 Tampilan halaman profil admin	15
Gambar 4.9 Tampilan halaman profil orang tua	15
Gambar 4.10 Tampilan halaman profil guru	15
Gambar 4.11 Tampilan halaman menu Kelola akun	15
Gambar 4.12 Tampilan halaman koneksi terputus	15
Gambar 4.13 Tampilan halaman fitur menu admin	15

Gambar 4.14 Tampilan halaman fitur menu guru	15
Gambar 4.15 Tampilan halaman Kelola kelas	15
Gambar 4.16 Tampilan halaman beranda admin	15
Gambar 4.17 Tampilan halaman beranda guru	15
Gambar 4.18 Tampilan halaman beranda orang tua	15
Gambar 4.19 Tampilan halaman input data siswa	15
Gambar 4.20 Tampilan halaman daftar siswa.....	15
Gambar 4.21 Tampilan halaman kelas dan data siswa terdaftar	15
Gambar 4.22 Tampilan halaman Kelola nilai siswa	15
Gambar 4.23 Tampilan halaman fitur chat	15
Gambar 4.24 Menu build untuk upload ke playstore	15
Gambar 4.25 Creat keystore	15
Gambar 4.26 Release	15
Gambar 4.27 Generate build	15
Gambar 4.28 Google play console	15
Gambar 4.29 Listingan playstore	15
Gambar 4.30 Listingan playstore	15
Gambar 4.31 Listingan playstore	15
Gambar 4.32 Settingan store	15
Gambar 4.33 Peratingan konten	15
Gambar 4.34 Hasil rating	15
Gambar 4.35 Setelan periklanan	15
Gambar 4.36 Mengisi kuisisioner	15
Gambar 4.37 Penargetan audiens	15
Gambar 4.38 Penargetan konten	15

Gambar 4.39 Penargetan konten	15
Gambar 4.40 Mengatur wilayah rilis	15
Gambar 4.41 Upload aplikasi	15
Gambar 4.42 Aplikasi selesai ditinjau	15
Gambar 4.43 Aplikasi tersedia di playstore	15