

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	
PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
RIWAYAT HIDUP.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
MOTTO.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
 INTISARI.....	
ABSTRACT.....	
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 <i>Teachable Machine</i>	6
2.2 <i>Tensorflow</i>	8
2.3 <i>Base Location</i>	8
2.4 Validasi Wajah.....	9
2.5 <i>Android Studio</i>	10
2.6 Java.....	12
2.7 Mysql.....	12
2.8 Adobe Photoshop.....	13

2.9 Draw Io.....	13
2.10 Metode <i>prototype</i>	14
2.11 Unified Modeling Language(UML).....	15
2.9.1 <i>Use Case Diagram</i>	15
2.9.2 Class Diagram.....	17
2.9.3 Activity Diagram.....	18
2.9.4 <i>Sequence Diagram</i>	19
2.12 Pengujian Kotak Hitam (<i>Black-Box Testing</i>).....	21
2.13 Penelitian Terkait.....	22
BAB III METODE PENELITIAN.....	25
3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	25
3.1.1 <i>Communication</i>	25
3.1.1.1 <i>Studi Pustaka</i>	25
3.1.1.2 <i>Observasi</i>	26
3.1.2 <i>Quick Plan</i>	26
3.1.2.1 <i>Analysis System Berjalan</i>	26
3.1.2.2 <i>Analysis System yang Diajukan</i>	28
3.1.2.3 <i>Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak</i>	29
3.1.2.4 <i>Analisis Kebutuhan Perangkat Keras</i>	30
3.1.3 Modeling Quick Design.....	30
3.1.3.1 <i>Desain UML (Unified Modelling Language)</i> ...	30
3.1.3.2 <i>Rancangan Class Diagram</i>	52
3.1.3.3 <i>Rancangan Antarmuka (User Interface)</i>	60
3.1.4 Construction Of Prototype.....	72
3.1.4.1 <i>Pembuatan Aplikasi</i>	72
3.1.4.2 <i>Pengujian Aplikasi</i>	72
3.1.5 Deployment Delivery and Feedback.....	72
3.2 Sistem Berjalan.....	73
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	75
4.1 Hasil Penelitian.....	75
4.1.1 Hasil Penerapan Validasi Wajah Mahasiswa.....	75

4.1.2 Hasil Penerapan <i>Base Location</i>	76
4.1.3 Hasil Dari Perancangan Aplikasi User Admin.....	76
4.1.3.1 Tampilan Login By Admin.....	76
4.1.3.2 Tampilan Dashboard Admin.....	77
4.1.3.3 Tampilan Menu Kelas By Admin.....	77
4.1.3.4 Tampilan Menu Time By Admin.....	78
4.1.3.5 Tampilan Menu User By Admin.....	78
4.1.3.6 Tampilan Menu Absen By Admin.....	79
4.1.3.7 Tampilan Logout By Admin.....	79
4.1.4 Hasil Perancangan Aplikasi User Dosen.....	80
4.1.4.1 Tampilan Login By Dosen.....	80
4.1.4.2 Tampilan Menu Utama Dosen.....	81
4.1.4.3 Tampilan Menu Absen By Dosen.....	81
4.1.4.4 Tampilan Set Location By Dosen.....	82
4.1.4.5 Tampilan Logout By Dosen.....	82
4.1.5 Hasil Perancangan Aplikasi User Mahasiswa.....	83
4.1.5.1 Tampilan Login By Mahasiswa.....	83
4.1.5.2 Tampilan Menu Utama Mahasiswa.....	84
4.1.5.3 Tampilan Menu Kelas By Mahasiswa.....	84
4.1.5.4 Tampilan Menu Absen By Mahasiswa.....	85
4.1.5.5 Tampilan Logout By Mahaiswa.....	85
4.1.6 Hasil Dan Pengujian.....	86
4.1.6.1 Hasil Pengujian Fungsi Kinerja Loading.....	87
4.1.6.2 Hasil Pengujian Interface.....	87
4.1.6.3 Hasil Pengujian Fungsi Menu.....	96
4.2 Pembahasan.....	116
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	118
5.1 Kesimpulan.....	118
5.2 Saran.....	118
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	