

## **BAB III**

### **METODOLOGI PENELITIAN**

#### **3.1 Metode Pengumpulan Data**

Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data diperlukan untuk melengkapi serta memenuhi data yang dibutuhkan selama penelitian di desa adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut:

##### **3.1.1 Wawancara**

Komunikasi langsung dengan sumber yaitu, Kepala Desa/Sekretaris desa dan orang yang ada pada lingkup desa.

##### **3.1.2 Observasi**

Observasi merupakan teknik atau pendekatan untuk mendapatkan data secara sistematis mengenai Sistem informasi pengelolaan pembangunan yang menggunakan bantuan dana desa.

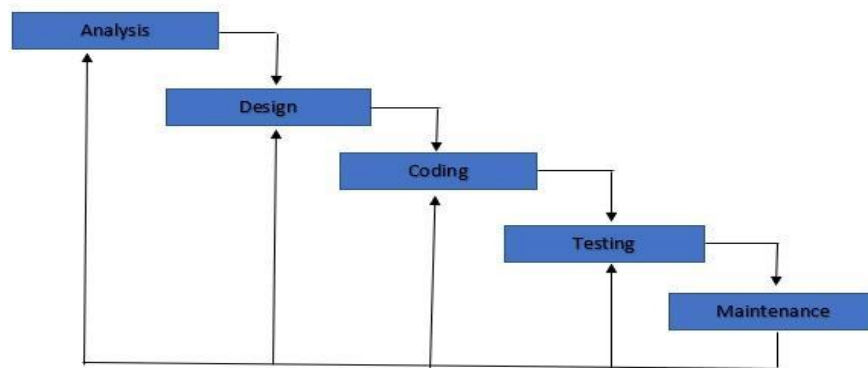
##### **3.1.3 Studi Kepustakaan**

Studi pustaka dilakukan untuk memperoleh data dan informasi dengan membaca beberapa jurnal, karangan ilmiah, serta sumber-sumber lain mengenai permasalahan yang berhubungan dengan penelitian.

#### **3.2 Metode Pengembangan Sistem**

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Metode *waterfall*. Metode ini merupakan metode yang sering digunakan oleh penganalisa sistem pada

umumnya. Inti dari metode *waterfall* adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan. Metode ini terdiri dari beberapa tahap kegiatan yaitu:



**Gambar 3.1.** Metode Waterfall

### 3.2.1 Analysis

Adapun proses analisis sistem yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Mengidentifikasi masalah Pengolahan pembangunan desa dengan menanyakan langsung kepada staf di lokasi.
- b. Melakukan survey dan wawancara untuk memahami kinerja system pengolahan data pembangunan desa yang sedang berlangsung saat ini, dan dianalisis kembali permasalahan - permasalahan tersebut sesuai kinerja sistem yang berjalan.

### 3.2.2 Design

Tahap penterjemah dari keperluan-keperluan yang dianalisis dalam bentuk yang lebih mudah dimengerti oleh pemakai yaitu dengan cara menampilkan ke dalam *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, *Class Diagram*.

### 3.2.3 Coding

Desain program diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan Bahasa pemograman PHP. Program yang dibangun langsung di uji baik secara rutin.

### **3.2.4 Testing**

Tahap pengujian perangkat lunak yang telah dikembangkan untuk mengcover kesalahan-kesalahan dan menjamin bahwa masukan sesuai dengan hasil yang dibutuhkan.

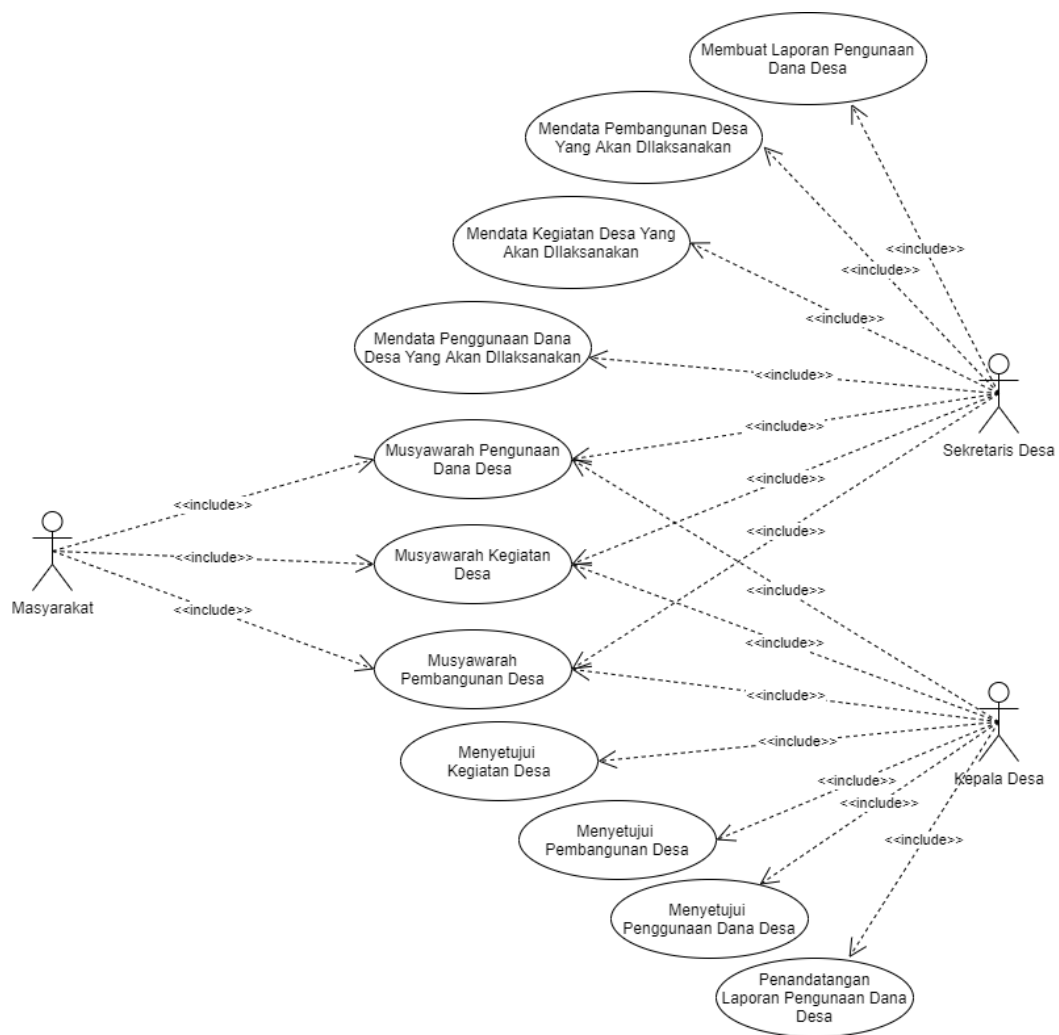
### **3.2.5 Maintenance**

Tahap perawatan sistem yang telah dikembangkan seperti perawatan perangkat lunak, perangkat keras dan media lain yang berhubungan dengan komputer. Pada tahap ini segala kemungkinan mengenai kekurangan perangkat lunak baik berupa kesalahan atau hal-hal yang ditambahkan kedalam perangkat lunak.

## **3.3 Analisa Sistem yang Berjalan**

Aliran sistem informasi yang sedang berjalan pada desa masih menggunakan sistem penulisan manual dengan *microsoft word* belum menggunakan sistem yang terkomputerisasi dalam pengolahan data pembangunan dari penggunaan dana desa sehingga pembangunan dari dana desa tidak dapat diketahui oleh masyarakat desa, ini akan menyebabkan pemikiran yang tidak baik dari masyarakat yang ada didesa untuk itu diperlukan sistem yang dapat memberikan informasi kepada masyarakat desa dalam hal pembangunan yang berasal dari dana desa yang ada setiap tahunnya.

Dengan sistem yang terkomputerisasi ini pembangunan yang dilakukan oleh pejabat desa dengan menggunakan dana desa dapat dilihat oleh masyarakat desa sehingga masyarakat desa mengetahui perkembangan pembangunan desa yang berasal dari dana desa sehingga ini memberikan suatu sistem yang transparansi dalam pembangunan desa sebagai wujud perkembangan desa setiap tahunnya. Aliran sistem informasi yang sedang berjalan pada desa ini memberikan gambaran tentang sistem yang sedang digunakan ataupun yang sedang berjalan pada desa dalam penggunaan dana desa sebagai perkembangan desa dalam pembangunan desa untuk lebih maju sehingga dengan sistem yang sedang berjalan ini bisa diketahui kekurangan-kekurangan yang akan diperbaiki nantinya untuk sistem yang lebih transparan terhadap masyarakat desa.



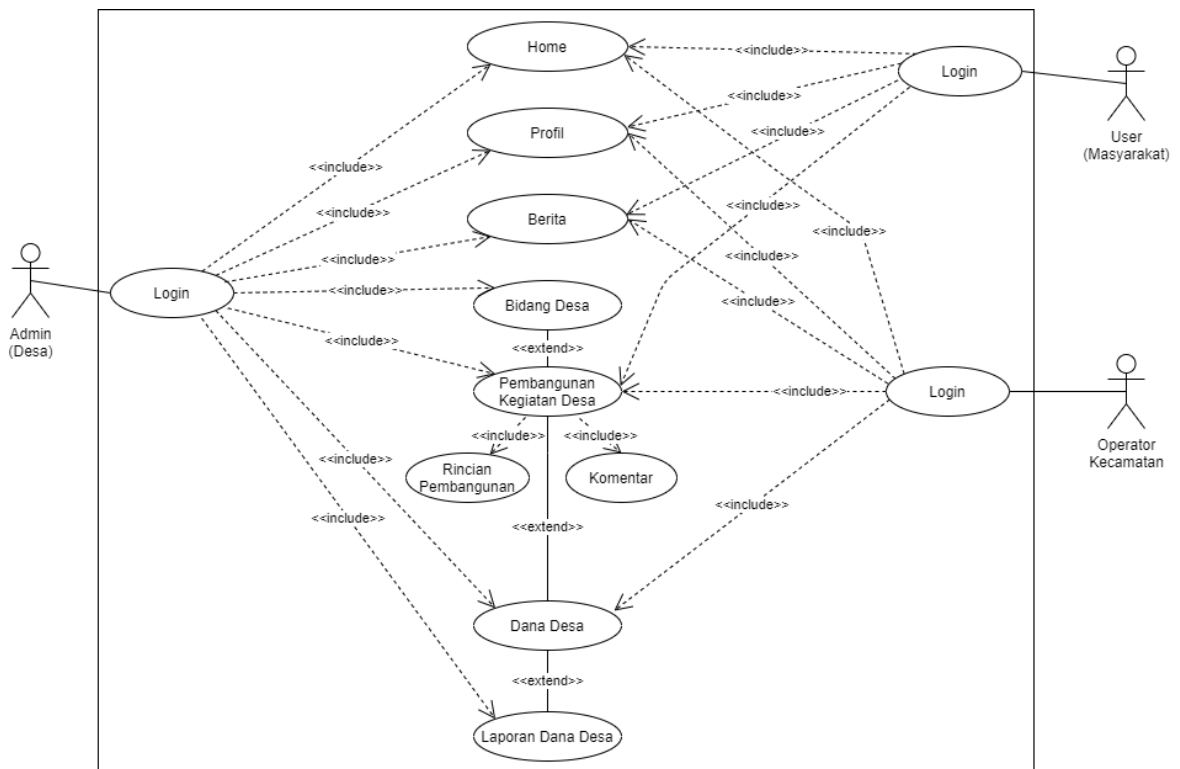
**Gambar 3.2.** Usecase Diagram Sistem Yang Sedang Berjalan

### 3.4 Gambaran Umum Sistem Yang Diajukan

Berikut ini adalah bentuk desain sistem informasi berbasis *Use Case Diagram*. Sebuah *use case* menggambarkan interaksi antara satu atau lebih aktor dan sistem yang akan dibuat. *Use case diagram* digunakan untuk mengetahui fungsi-fungsi apa saja yang ada di dalam sistem dan siapa saja yang memiliki akses ke fungsi-fungsi tersebut.

### 3.4.1 Use Case Diagram

*Usecase Diagram* menggambarkan hubungan antara aktor dan sistem. Adapun aktor dalam sistem informasi *e-monitoring* pengelolaan pembangunan desa berbasis web sebagai berikut:



**Gambar 3.3.** Usecase Diagram Sistem Yang Diajukan

Deskripsi aktor, *usecase* dan skenario *usecase* sistem yang diusulkan mengenai pengolahan pembangunan desa adalah sebagai berikut :

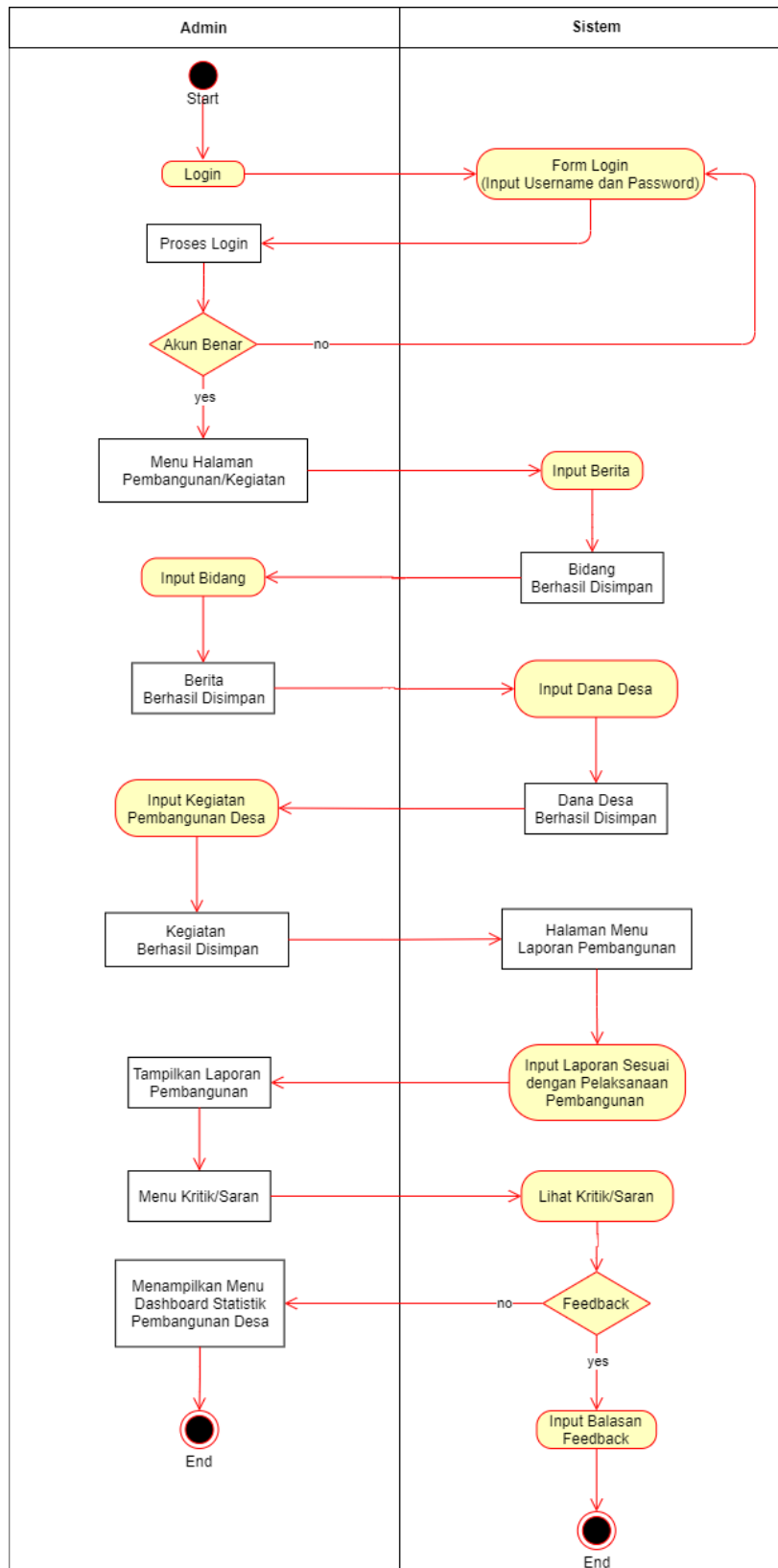
1. Admin (Desa) : Orang yang memasukkan data dana desa, pelaksanaan pembangunan desa, membuat laporan sesuai dengan pelaksanaan pembangunan desa kedalam sistem.
2. (User) Masyarakat : Orang yang dapat melihat atau memantau setiap proses pelaksanaan pembangunan desa dengan menyeluruh dan dapat mengirimkan saran dan masukan terhadap setiap pelaksanaan pembangunan desa yang sedang berlangsung.

3. Operator Kecamatan : Orang yang hanya dapat melihat proses pelaksanaan pembangunan desa dengan menyeluruh dan dapat melihat kritik dan saran dari masyarakat terhadap setiap pelaksanaan pembangunan desa yang sedang berlangsung.

### **3.4.2 Activity Diagram**

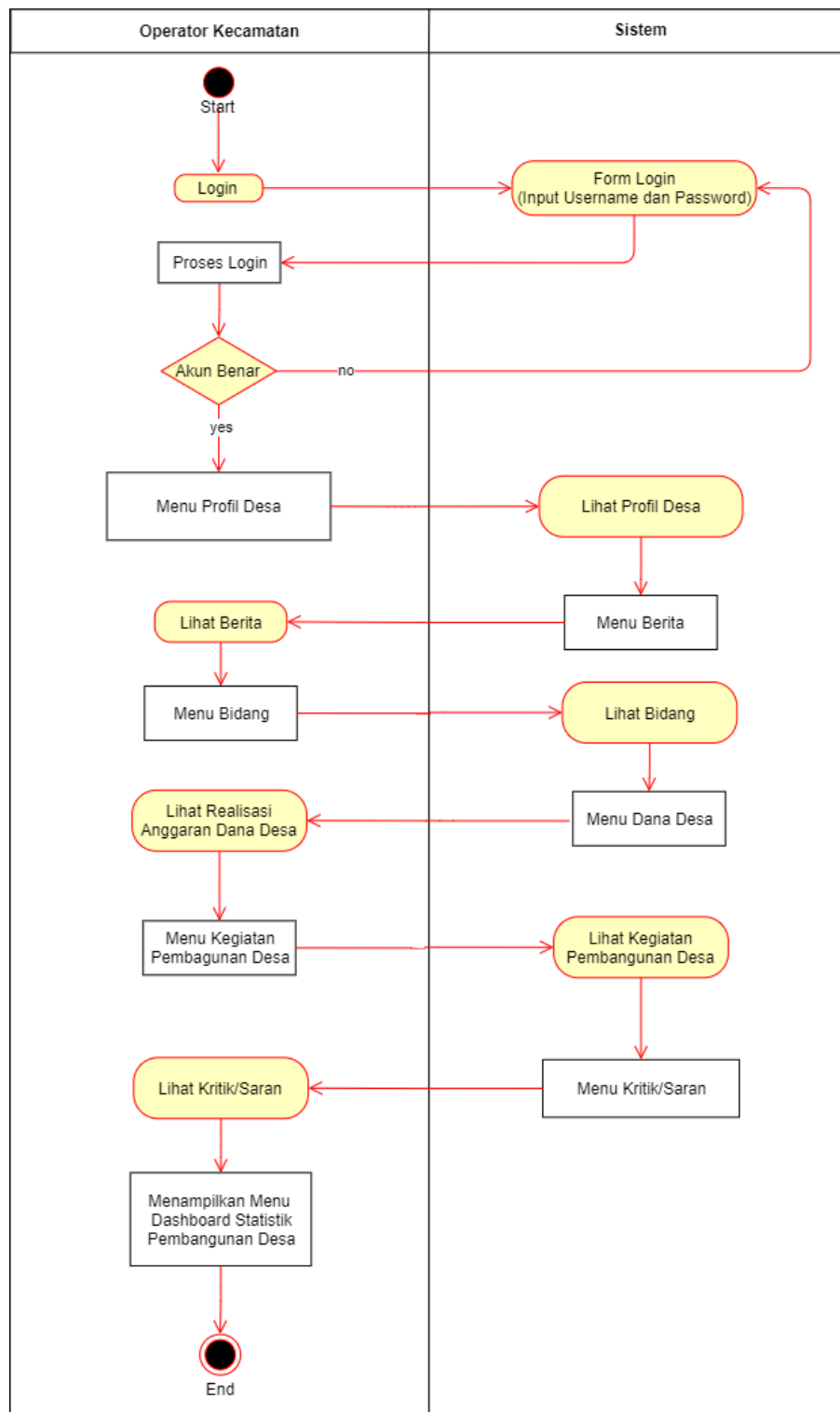
*Activity Diagram* menggambarkan bagai mana alir aktivitas dalam sistem yang dirancang, bagai mana masing-masing alir berawal.

### 3.4.2.1 Tampilan *Activity Diagram* Admin ditunjukkan pada gambar berikut:



**Gambar 3.4.** Activity Diagram Admin

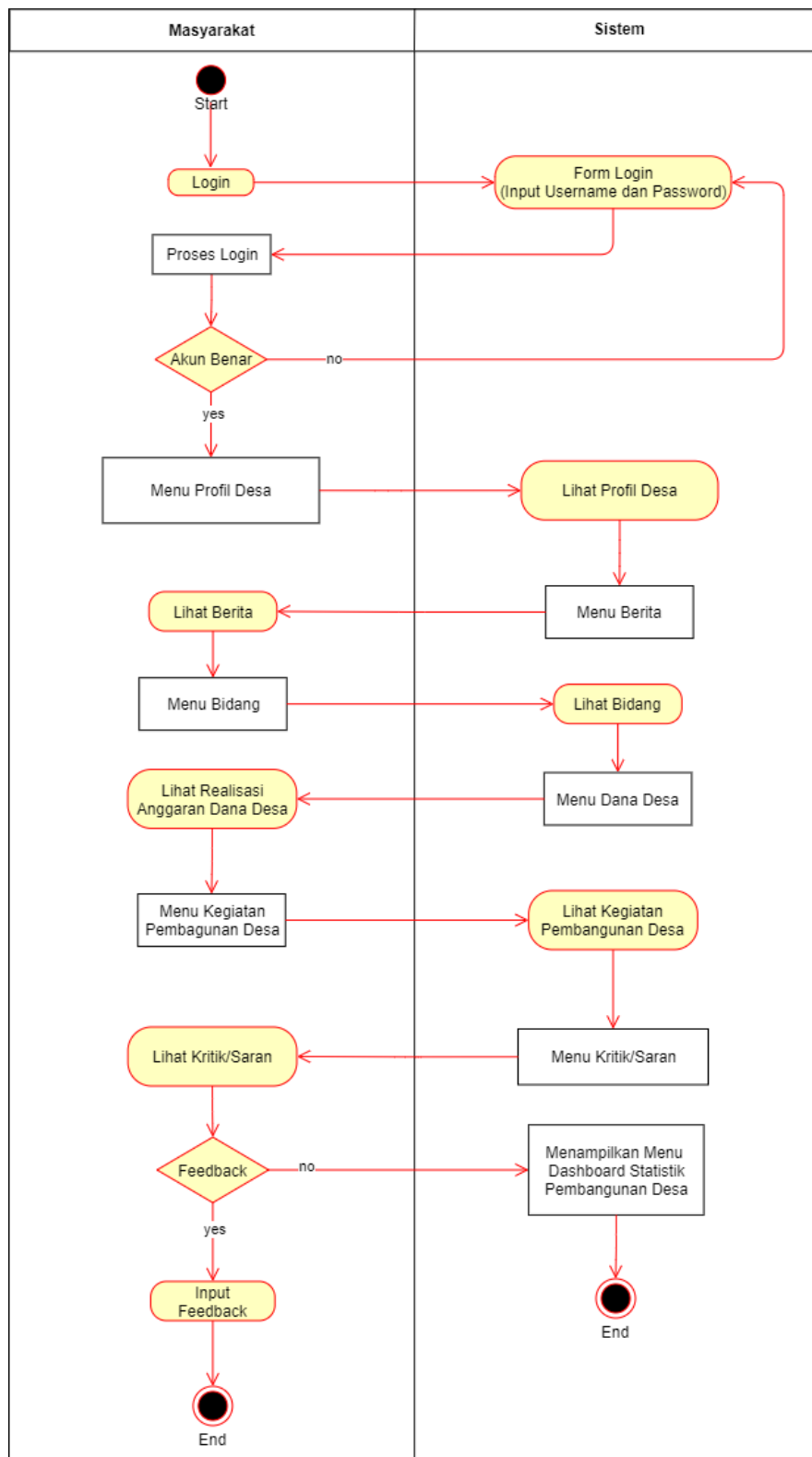
**3.4.2.2 Tampilan *Activity Diagram* Operator Kecamatan ditunjukkan pada gambar berikut:**



**Gambar 3.5.** Activity Diagram Operator Kecamatan



3.4.2.3 Tampilan *Activity Diagram* Masyarakat ditunjukkan pada gambar berikut:



**Gambar 3.6.** Activity Diagram Masyarakat

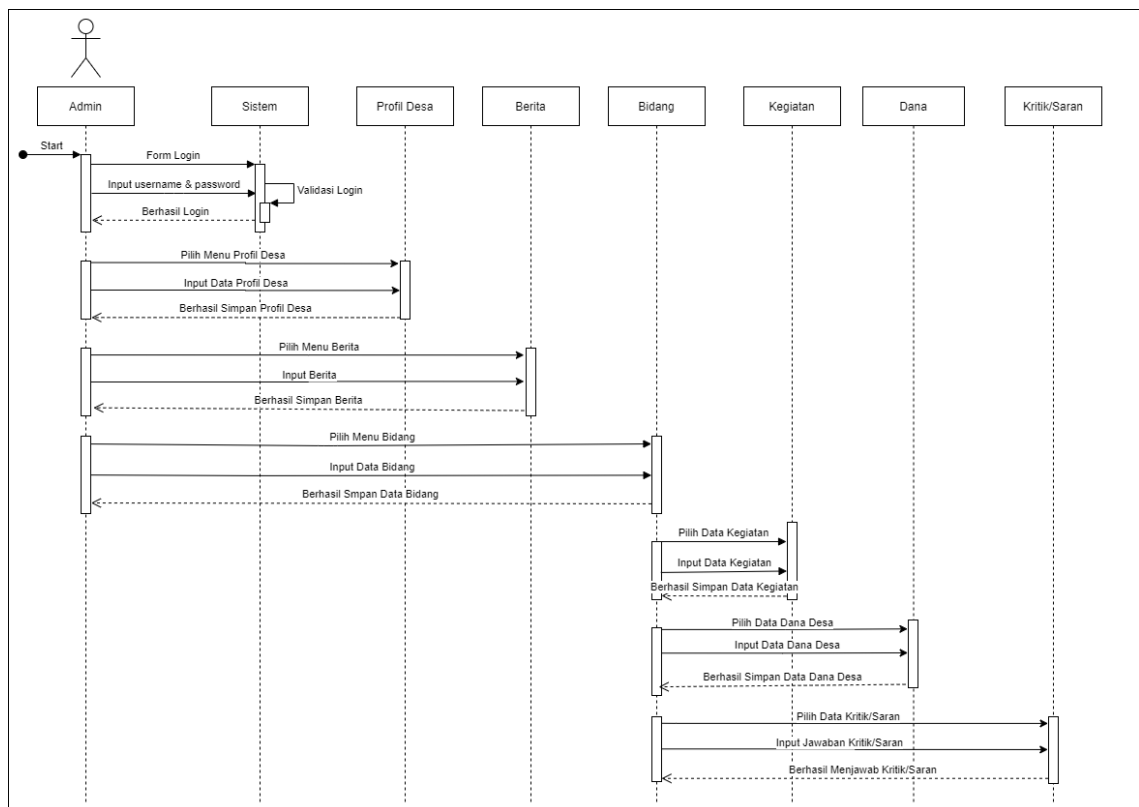
### 3.4.3 Sequence Diagram

Sequence Diagram menggambarkan interaksi antara objek didalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa message yang digambarkan terhadap waktu.

Tampilan Sequence Diagram ditunjukkan pada gambar sebagai berikut :

#### 3.4.3.1 Sequence Diagram Admin

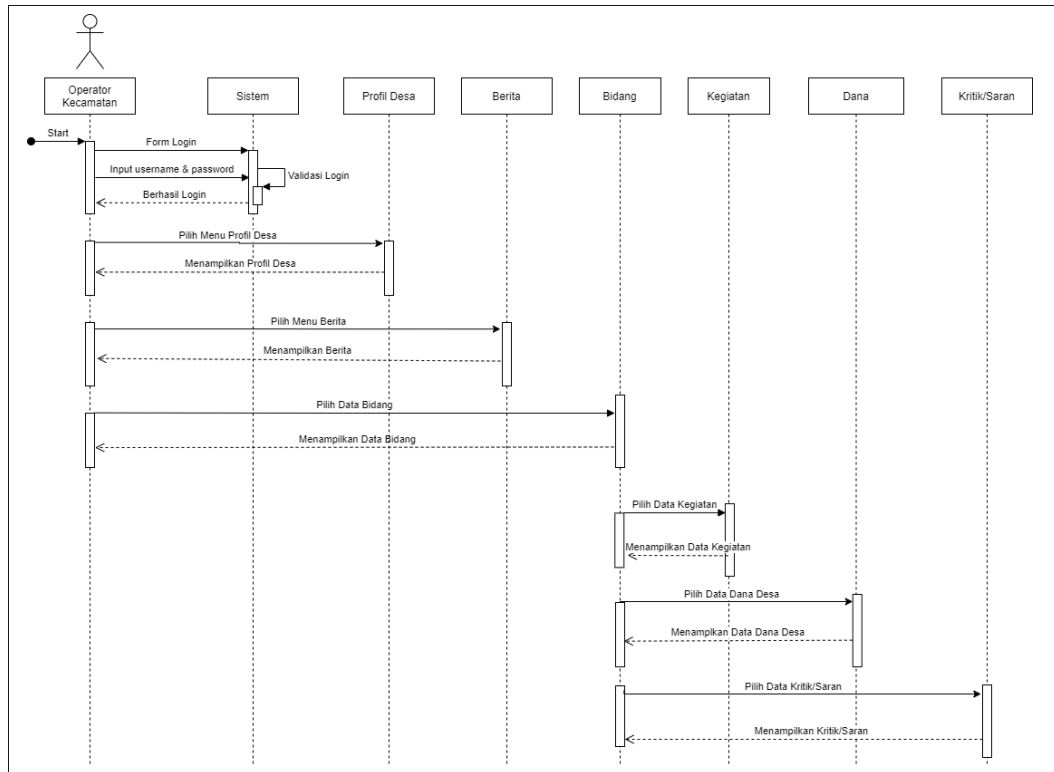
Tampilan Sequence Diagram Admin ditunjukkan pada gambar berikut :



**Gambar 3.7.** Sequence Diagram Admin

### 3.4.3.2 Sequence Diagram Operator Kecamatan

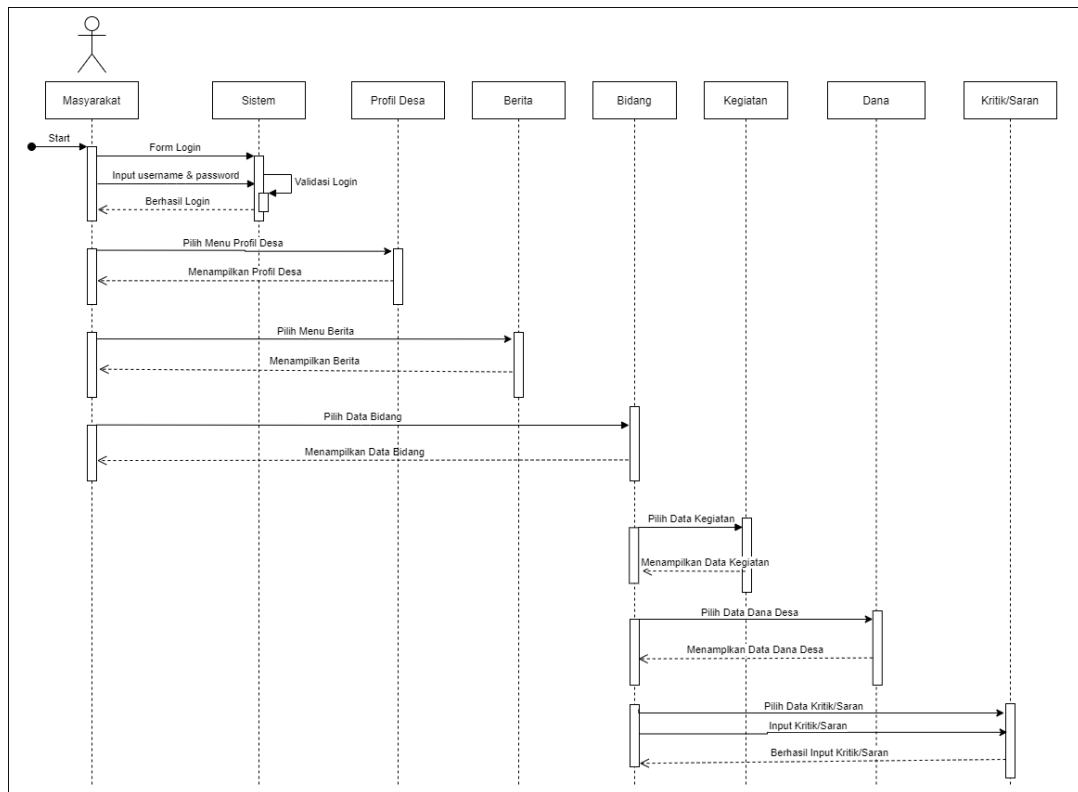
Tampilan Squence Diagram Operator Kecamatan ditunjukkan pada gambar berikut :



**Gambar 3.8.** Sequence Diagram Operator Kecamatan

### 3.4.3.3 Sequence Diagram Masyarakat

Tampilan Squence Diagram Masyarakat ditunjukkan pada gambar berikut :

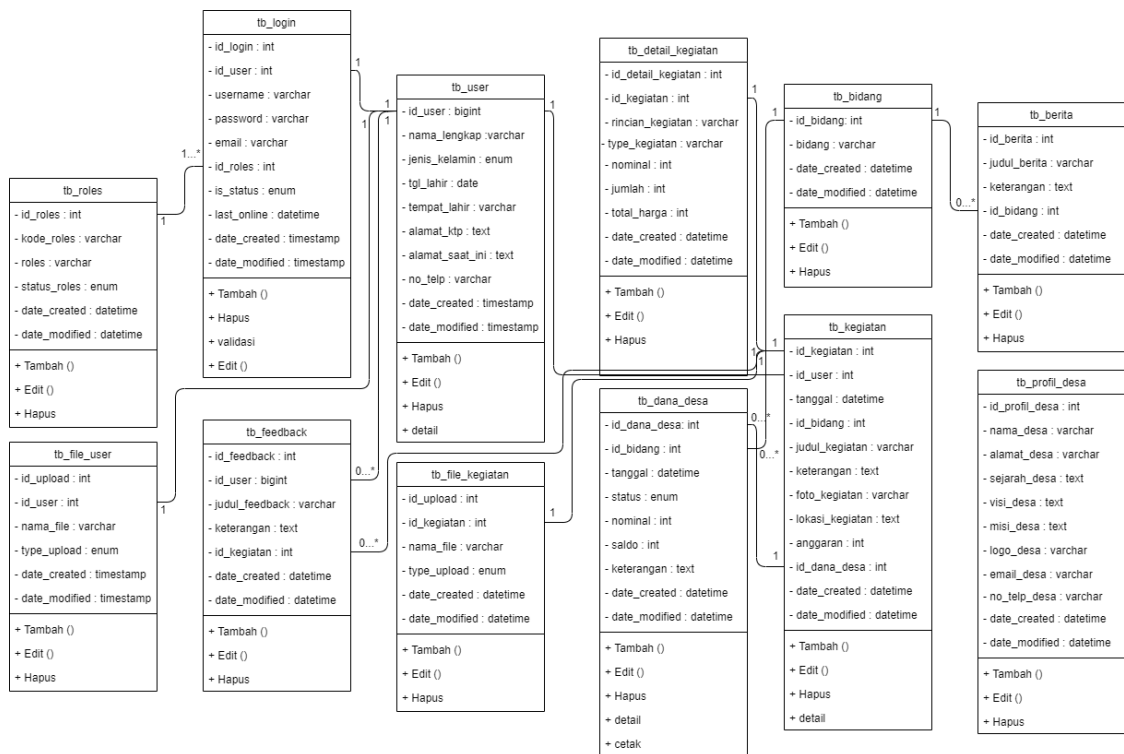


**Gambar 3.9.** Sequence Diagram Masyarakat

### 3.4.4 Class Diagram

Class Diagram yang menggambarkan kelas-kelas objek yang menyusun sebuah sistem dan juga hubungan antara kelas yang terjadi didalam sistem informasi *e-monitoring* pengelolaan pembangunan desa.

Tampilan Class Diagram sistem pengelolaan pembangunan desa terdapat pada gambar berikut :



Gambar 3.10. Class Diagram

### 3.4.5 Kamus Data

Kamus data (*data dictionary*) dipergunakan untuk memperjelas aliran data pada sistem. Adapun kamus data pada sistem *e-monitoring* pengelolaan pembangunan desa sebagai berikut :

#### 1. Kamus Data tb\_berita

Nama Tabel : tb\_berita

Primary Key : id\_berita

Panjang Data : 11

Tabel 3.1 Kamus Data tb\_berita

Nama Tabel	Tipe Data	Panjang Data	Deskripsi
id_berita	int	11	ID Berita

judul_berita	varchar	255	Judul Berita
keterangan	text	-	Keterangan Berita
id_berita	int	11	ID Berita
date_created	datetime	-	Tanggal Data di <i>input</i>
date_modified	datetime	-	Tanggal Data di Edit

## 2. Kamus Data tb\_bidang

Nama Tabel : tb\_bidang

*Primary Key* : id\_bidang

Panjang Data : 11

**Tabel 3.2** Kamus Data tb\_bidang

Nama Tabel	Tipe Data	Panjang Data	Deskripsi
id_bidang	int	11	ID Bidang
bidang	varchar	255	Nama Bidang
date_created	datetime	-	Tanggal Data di <i>input</i>
date_modified	datetime	-	Tanggal Data di Edit

## 3. Kamus Data tb\_dana\_desa

Nama Tabel : tb\_dana\_desa

*Primary Key* : id\_dana\_desa

Panjang Data : 11

**Tabel 3.3** Kamus Data tb\_dana\_desa

Nama Tabel	Tipe Data	Panjang Data	Deskripsi
id_dana_desa	int	11	ID Dana Desa
id_bidang	int	11	ID Bidang
tanggal	datetime	-	Tanggal

status	enum(`Pemasukan`,`Pengeluaran`)	-	Status Dana
nominal	int	11	Nominal Dana
saldo	int	11	Saldo Dana Desa
keterangan	text	-	Keterangan Dana Desa
date_created	datetime	-	Tanggal Data di <i>input</i>
date_modified	datetime	-	Tanggal Data di Edit

#### 4. Kamus Data tb\_detail\_kegiatan

Nama Tabel : tb\_detail\_kegiatan

*Primary Key* : id\_detail\_kegiatan

Panjang Data : 11

**Tabel 3.4** Kamus Data tb\_detail\_kegiatan

Nama Tabel	Tipe Data	Panjang Data	Deskripsi
id_detail_kegiatan	int	11	ID Detail Kegiatan
id_kegiatan	int	11	ID Kegiatan
rincian_kegiatan	varchar	255	Rincian Kegiatan
type_kegiatan	varchar	255	Tipe Kegiatan
nominal	int	11	Nominal Dana
jumlah	int	11	Jumlah Dana
total_harga	int	11	Total Harga
date_created	datetime	-	Tanggal Data di <i>input</i>
date_modified	datetime	-	Tanggal Data di Edit

#### 5. Kamus Data tb\_feedback

Nama Tabel : tb\_feedback

*Primary Key* : id\_feedback

Panjang Data : 11

**Tabel 3.5** Kamus Data tb\_ feedback

<b>Nama Tabel</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Panjang Data</b>	<b>Deskripsi</b>
id_feedback	int	11	ID Feedback
id_user	bigint	20	ID User
judul_feedback	varchar	255	Judul Feedback
keterangan	text	-	Keterangan
id_kegiatan	int	11	ID Kegiatan
date_created	datetime	-	Tanggal Data di <i>input</i>
date_modified	datetime	-	Tanggal Data di Edit

**6. Kamus Data tb\_file\_kegiatan**

Nama Tabel : tb\_file\_kegiatan

Primary Key : id\_upload

Panjang Data : 11

**Tabel 3.6** Kamus Data tb\_file\_ kegiatan

<b>Nama Tabel</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Panjang Data</b>	<b>Deskripsi</b>
id_upload	int	11	ID Upload Data
id_kegiatan	int	11	ID Kegiatan
nama_file	varchar	255	Nama File
type_upload	enum('Profil')	-	Tipe Data Yang di <i>upload</i>
date_created	datetime	-	Tanggal Data di <i>input</i>
date_modified	datetime	-	Tanggal Data di Edit

**7. Kamus Data tb\_file\_user**

Nama Tabel : tb\_file\_user

Primary Key : id\_upload

Panjang Data : 11



**Tabel 3.7** Kamus Data tb\_ file\_user

Nama Tabel	Tipe Data	Panjang Data	Deskripsi
id_upload	int	11	ID Upload Data
id_user	int	11	ID User
nama_file	varchar	255	Nama File
type_upload	enum('Profil')	-	Tipe Data Yang di <i>upload</i>
date_created	datetime	-	Tanggal Data di <i>input</i>
date_modified	datetime	-	Tanggal Data di Edit

**8. Kamus Data tb \_ kegiatan**

Nama Tabel : tb \_ kegiatan

Primary Key : id \_ kegiatan

Panjang Data : 11

**Tabel 3.8** Kamus Data tb \_kegiatan

Nama Tabel	Tipe Data	Panjang Data	Deskripsi
id_kegiatan	int	11	ID Kegiatan
id_user	int	11	ID User
tanggal	datetime	-	Tanggal Kegiatan
id_bidang	int	11	ID Bidang
judul_kegiatan	varchar	255	Judul Kegiatan
keterangan	text	-	Keterangan Kegiatan
foto_kegiatan	varchar	255	Foto Kegiatan
lokasi_kegiatan	text	-	Lokasi Kegiatan
anggaran	int	11	Anggaran Dana Kegiatan
id_dana_desa	int	11	ID Dana Desa
date_created	datetime	-	Tanggal Data di <i>input</i>
date_modified	datetime	-	Tanggal Data di Edit

### 9. Kamus Data tb\_login

Nama Tabel : tb\_login

Primary Key : id\_login

Panjang Data : 11

**Tabel 3.9** Kamus Data tb\_login

Nama Tabel	Tipe Data	Panjang Data	Deskripsi
id_login	int	11	ID Login
id_user	int	11	ID User
username	varchar	255	Nama Pengguna
password	varchar	255	Kata Sandi
email	varchar	255	Email
id_roles	int	11	ID Roles / Level Pengguna
is_status	enum('Aktif','Tidak Aktif')	-	Status user
last_online	datetime		Cek Terakhir Online
date_created	datetime	-	Tanggal Data di <i>input</i>
date_modified	datetime	-	Tanggal Data di Edit

### 10. Kamus Data tb\_profil\_desa

Nama Tabel : tb\_profil\_desa

Primary Key : id\_profil\_desa

Panjang Data : 11

**Tabel 3.10** Kamus Data tb\_profil

Nama Tabel	Tipe Data	Panjang Data	Deskripsi
id_profil_desa	int	11	ID Data Desa
nama_desa	varchar	255	NPM Desa
alamat_desa	varchar	255	Nama Desa

sejarah_desa	text	-	Sejarah Desa
visi_desa	text	-	Visi Desa
misi_desa	text	-	Misi Desa
logo_desa	varchar	255	Logo Desa
email_desa	varchar	255	Email Desa
no_telp_desa	varchar	255	Nomor Telepon Desa
date_created	datetime	-	Tanggal Data di <i>input</i>
date_modified	datetime	-	Tanggal Data di Edit

### 11. Kamus Data tb\_ roles

Nama Tabel : tb\_ roles

Primary Key : id\_ roles

Panjang Data : 11

**Tabel 3.11** Kamus Data tb\_ roles

Nama Tabel	Tipe Data	Panjang Data	Deskripsi
id_ roles	int	11	ID Roles
kode_roles	varchar	255	Kode Roles
roles	varchar	255	Roles
status_roles	Enum ('Aktif, Tidak Aktif)	-	Status Roles
date_created	datetime	-	Tanggal Data di <i>input</i>
date_modified	datetime	-	Tanggal Data di Edit

### 12. Kamus Data tb\_ user

Nama Tabel : tb\_ user

Primary Key : id\_ user

Panjang Data : 11

**Tabel 3.12** Kamus Data tb\_user

<b>Nama Tabel</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Panjang Data</b>	<b>Deskripsi</b>
id_user	bigint	11	ID User
nama_lengkap	varchar	255	Nama Lengkap
jenis_kelamin	enum('Laki-Laki', 'Perempuan')	-	Jenis Kelamin
tgl_lahir	date	-	Tanggal Lahir
tempat_lahir	varchar	50	Tempat Lahir
alamat_ktp	text	-	Alamat KTP
alamat_saat_ini	text	-	Alamat Saat Ini
no_telp	varchar	50	Nomor Telepon
date_created	timestamp	-	Tanggal Data di <i>input</i>
date_modified	timestamp	-	Tanggal Data di Edit

### 3.5 Perancangan Sistem

Perancangan sistem diusulkan terdiri dari 3 (tiga) hak akses, yaitu perancangan sistem dengan hak akses masyarakat (*user*), perancangan sistem hak akses admin (admin desa), dan perancangan sistem hak akses operator kecamatan. Sistem yang akan dibangun yang dipergunakan oleh semua hak akses berbasis Website.

#### 3.5.1 Perancangan Sistem Hak Akses Masyarakat (*User*)

Perancangan halaman *user* memiliki tujuan agar *user* dapat melihat dan memberikan *feedback* tentang penggunaan dana desa dan pembangunan desa. Tampilan sistem yang diusulkan dengan hak akses *user* adalah sebagai berikut :

##### 3.5.1.1 Desain Tampilan Login (*User*)

*User* dapat *login* pada halaman *login* dengan memasukkan *e-mail* dan *password*. Desain tampilan *login user* adalah seperti pada gambar 3.11.

Form Login

Email

Password

Login

**Gambar 3.11.** Desain Tampilan *Login (User)*

### 3.5.1.2 Desain Tampilan Halaman Utama / *Dashboard (User)*

Tampilan *dashboard* akan menampilkan data berupa informasi tentang desa. Desain halaman utama (*dashboard*) hak akses *user* setelah berhasil *login* adalah seperti gambar 3.12.

E-MONITORING PEMBANGUNAN DESA
User

Dashboard

MENU

- User
- Profil Desa
- Data Bidang
- Data Berita

Logout

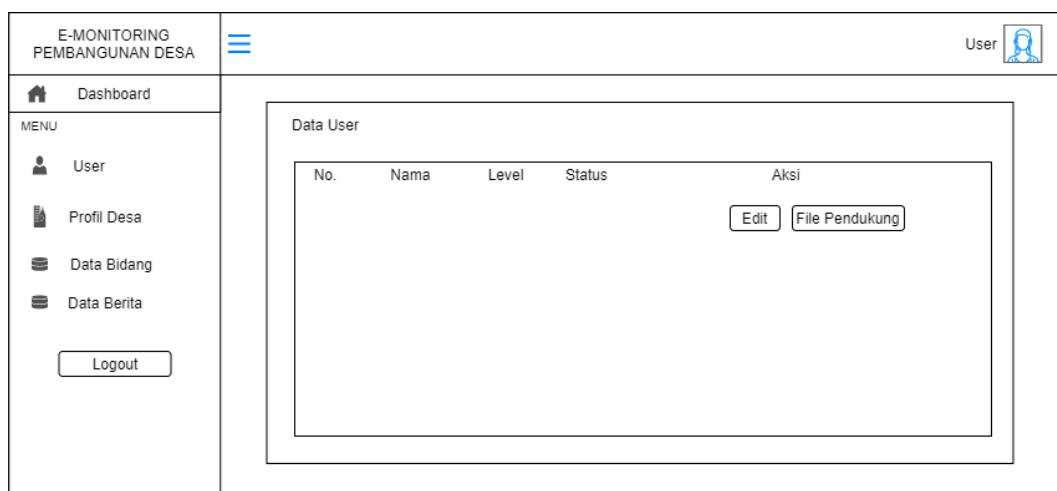
Selamat Datang, User!

Tentang Desa

**Gambar 3.12.** Desain Tampilan *Dashboard User*

### 3.5.1.3 Desain Tampilan *User (Pengguna)*

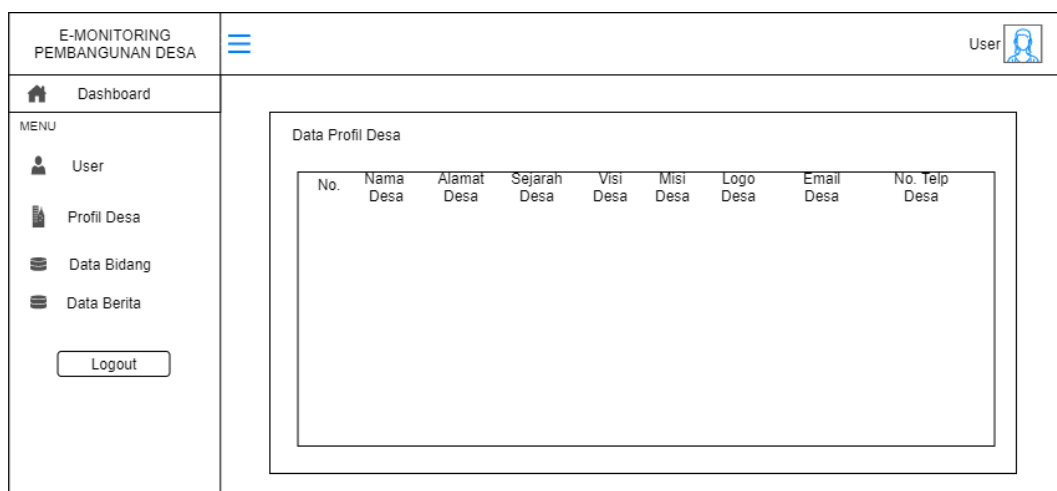
Pada tampilan *user*, pengguna dapat mengedit dan menambahkan data pendukung *user*. Desain tampilan *user* hak akses pengguna adalah seperti gambar 3.13.



**Gambar 3.13.** Desain Tampilan *User*

#### 3.5.1.4 Desain Tampilan Profil Desa (*User*)

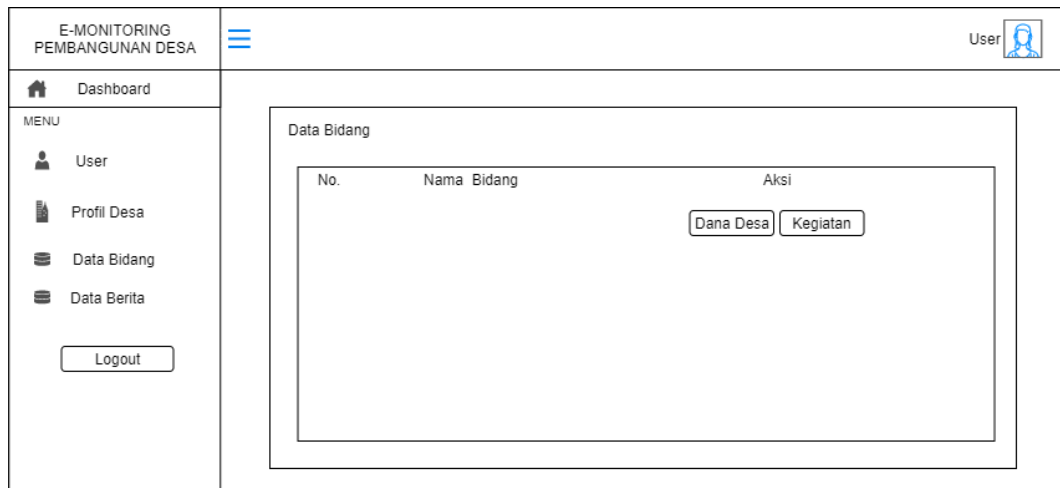
Pada tampilan profil desa, *user* dapat melihat data tentang profil desa. Desain tampilan profil desa hak akses *user* adalah seperti gambar 3.14.



**Gambar 3.14.** Desain Tampilan Profil Desa (*User*)

#### 3.5.1.5 Desain Tampilan Data Bidang (*User*)

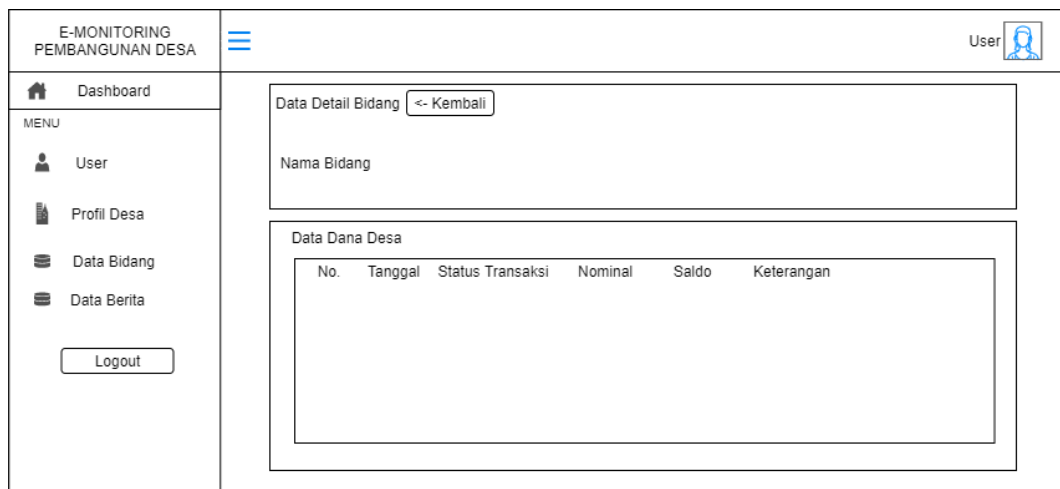
Pada tampilan data bidang, *user* dapat melihat data tentang bidang-bidang yang terdapat dalam instansi desa. Pada menu ini juga *user* dapat melihat data dana desa dan data kegiatan desa. Desain tampilan data bidang hak akses *user* adalah seperti gambar 3.15.



**Gambar 3.15.** Desain Tampilan Data Bidang (*User*)

### 3.5.1.6 Desain Tampilan Data Dana Desa (*User*)

Pada tampilan data dana desa, *user* dapat melihat data pemasukan dan pengeluaran dana desa di desa yang diperoleh dari pemerintah. Desain tampilan data dana desa hak akses *user* adalah seperti gambar 3.16.



**Gambar 3.16.** Desain Tampilan Data Dana Desa (*User*)

### 3.5.1.7 Desain Tampilan Data Kegiatan Desa (*User*)

Pada tampilan data kegiatan desa, *user* dapat melihat kegiatan pembangunan yang ada di desa dan juga dapat memberikan *feedback*. Desain tampilan data kegiatan desa hak akses *user* adalah seperti gambar 3.17.

**Gambar 3.17.** Desain Tampilan Data Kegiatan Desa (*User*)

### 3.5.1.8 Desain Tampilan Data Berita (*User*)

Pada tampilan data berita, *user* dapat melihat berita yang ada desa. Desain tampilan data berita hak akses *user* adalah seperti gambar 3.18.

**Gambar 3.18.** Desain Tampilan Data Berita (*User*)

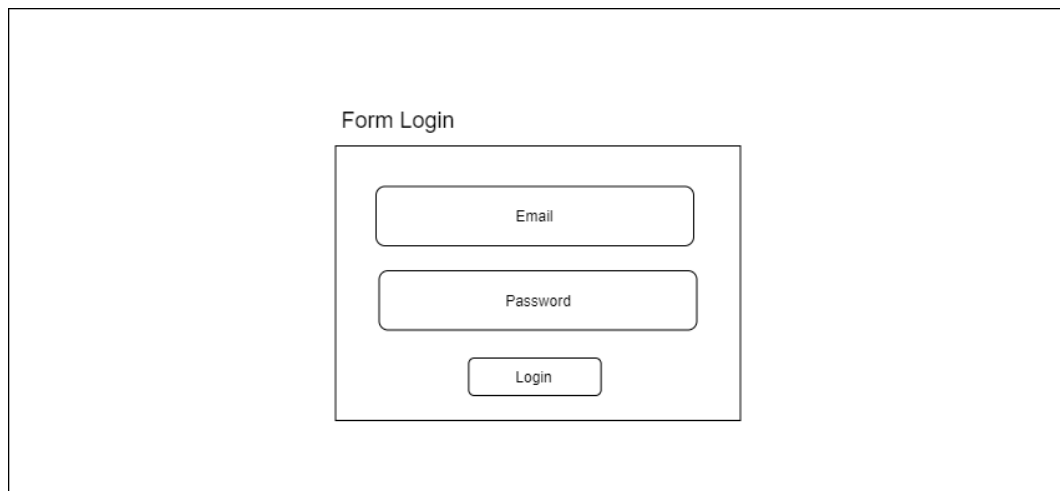
### 3.5.2 Perancangan Sistem Hak Akses Admin

Perancangan halaman admin memiliki tujuan agar admin dapat mengelola data dana desa, data pengguna, profil desa, dan master, seperti : menambahkan, mengedit, dan menghapus data tersebut. Tampilan sistem yang diusulkan dengan hak akses admin adalah sebagai berikut :



### 3.5.2.1 Desain Tampilan Login (Admin)

Admin dapat *login* pada halaman *login* dengan memasukkan *e-mail* dan *password*. Desain tampilan *login* admin adalah seperti pada gambar 3.19.

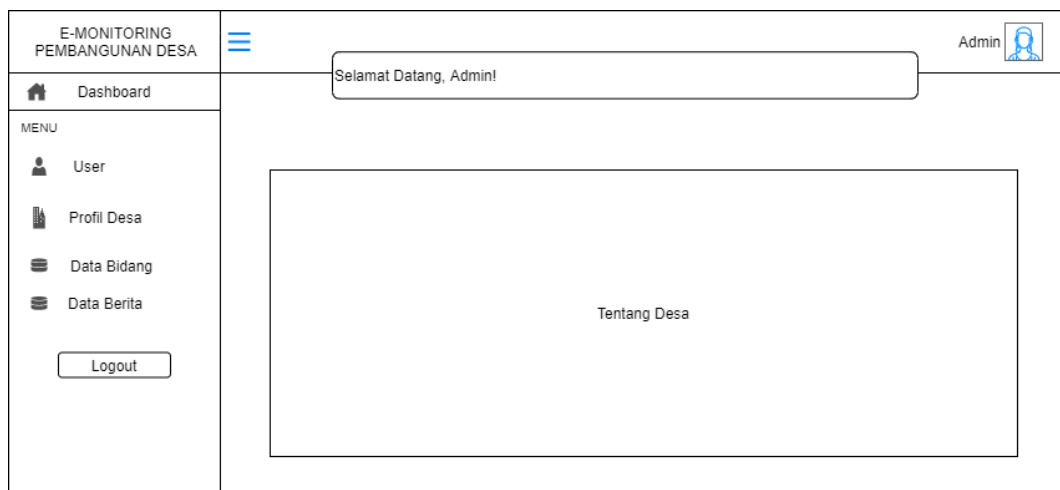


The image shows a login form titled "Form Login". It contains three input fields: "Email", "Password", and "Login". The "Email" and "Password" fields are stacked vertically, and the "Login" button is positioned below them.

**Gambar 3.19.** Desain Tampilan *Login* (Admin)

### 3.5.2.2 Desain Tampilan Halaman Utama / *Dashboard* (Admin)

Tampilan *dashboard* akan menampilkan data berupa informasi tentang desa. Desain halaman utama (*dashboard*) hak akses admin setelah berhasil *login* adalah seperti gambar 3.20.

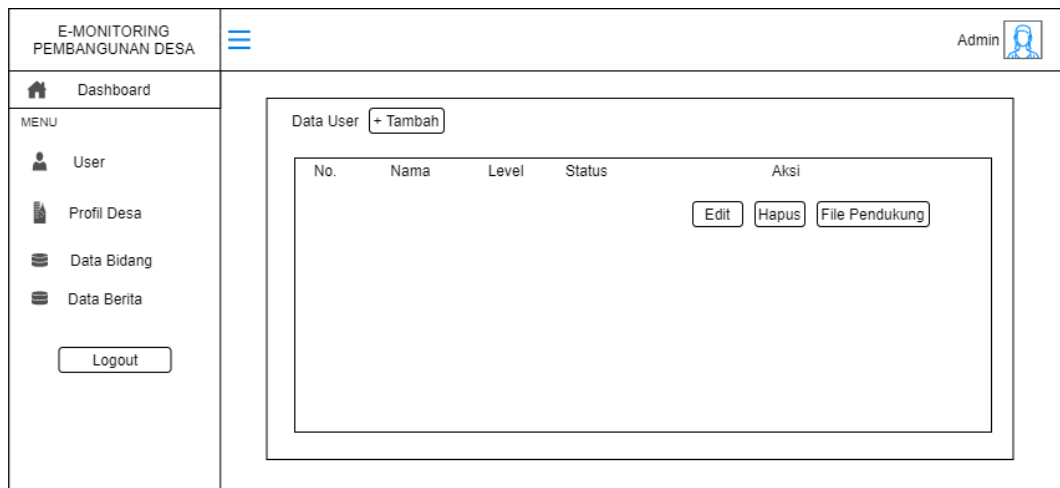


The image shows the admin dashboard layout. It features a header with "E-MONITORING PEMBANGUNAN DESA" and a user profile "Admin". A navigation menu on the left includes "Dashboard", "User", "Profil Desa", "Data Bidang", "Data Berita", and "Logout". The main content area displays a welcome message "Selamat Datang, Admin!" and a large box labeled "Tentang Desa".

**Gambar 3.20.** Desain Tampilan *Dashboard* (Admin)

### 3.5.2.3 Desain Tampilan *User* (Admin)

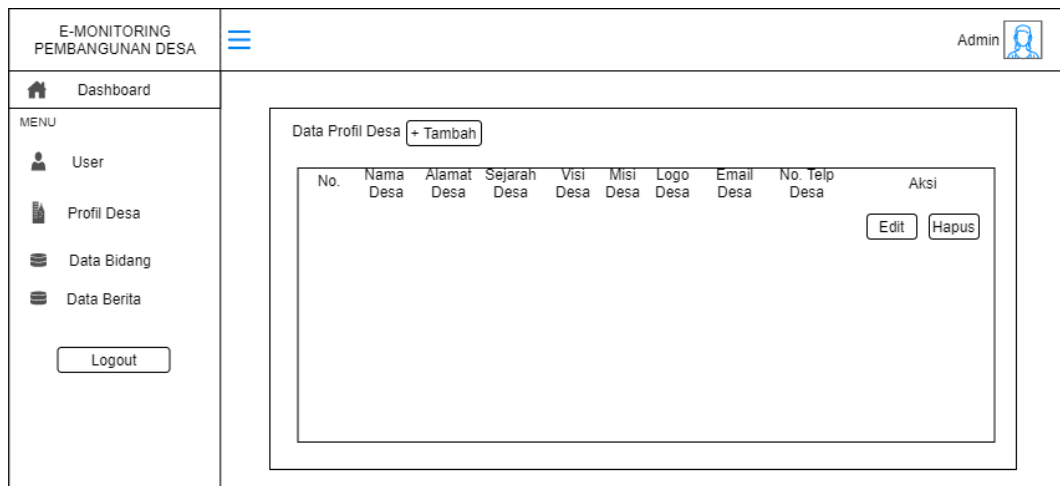
Pada tampilan *user*, admin dapat mengelola data *user* aplikasi E-Monitoring Pembangunan Dana Desa. Desain tampilan *user* hak akses admin adalah seperti gambar 3.21.



**Gambar 3.21.** Desain Tampilan *User* (Admin)

### 3.5.2.4 Desain Tampilan Profil Desa (Admin)

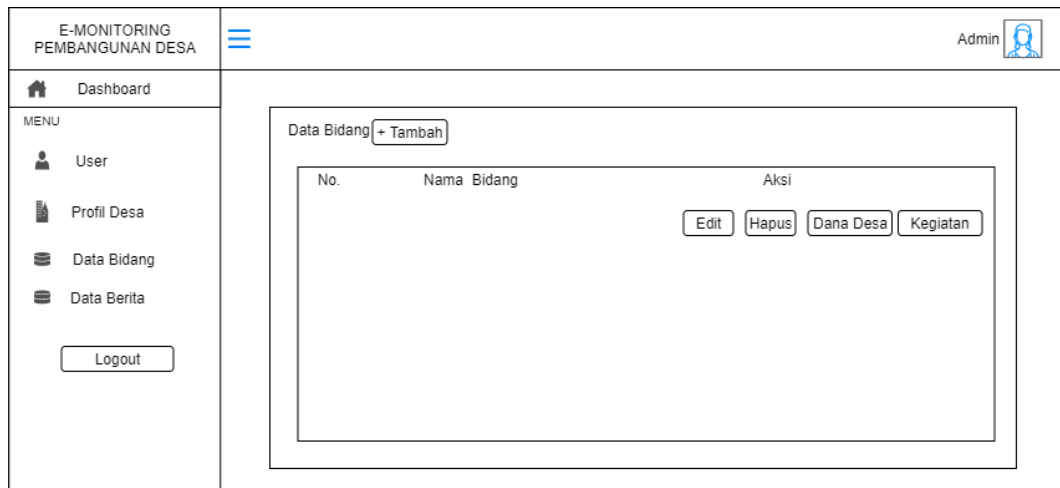
Pada tampilan profil desa dapat menambahkan data tentang profil desa. Desain tampilan profil desa hak akses admin adalah seperti gambar 3.22.



**Gambar 3.22.** Desain Tampilan Profil Desa (Admin)

### 3.5.2.5 Desain Tampilan Data Bidang (Admin)

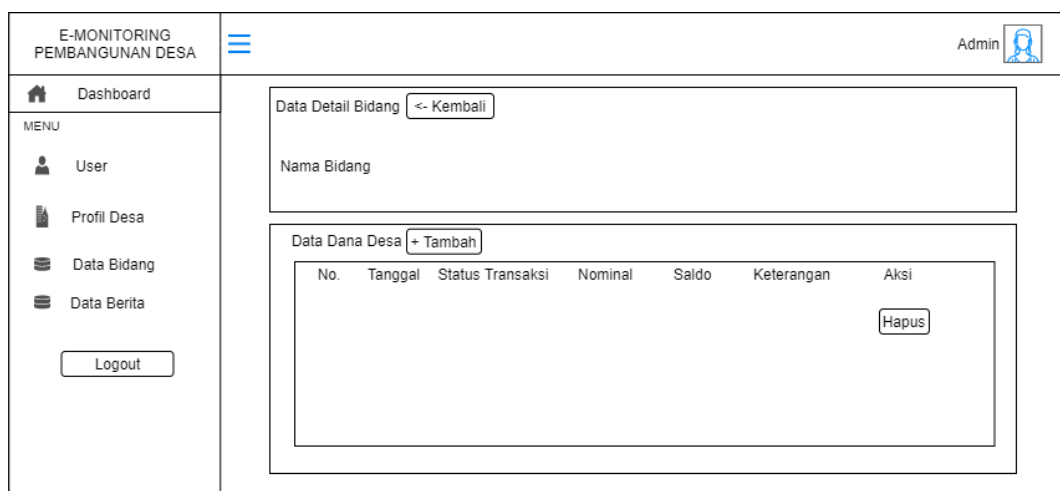
Pada tampilan data bidang, admin dapat menambahkan data tentang bidang-bidang yang terdapat dalam instansi desa. Pada menu ini juga admin dapat menambahkan data dana desa dan data kegiatan desa. Desain tampilan data bidang hak akses admin adalah seperti gambar 3.23.



**Gambar 3.23.** Desain Tampilan Data Bidang (Admin)

### 3.5.2.6 Desain Tampilan Data Dana Desa (Admin)

Pada tampilan data dana desa, admin dapat menambahkan data pemasukan dan pengeluaran dana desa yang diperoleh desa dari pemerintah. Desain tampilan data dana desa hak akses admin adalah seperti gambar 3.24.



**Gambar 3.24.** Desain Tampilan Data Dana Desa (Admin)

### 3.5.2.7 Desain Tampilan Data Kegiatan Desa (Admin)

Pada tampilan data kegiatan desa, admin dapat menambahkan kegiatan tentang pembangunan di desa. Desain tampilan data kegiatan desa hak akses admin adalah seperti gambar 3.25.

The screenshot shows the 'E-MONITORING PEMBANGUNAN DESA' Admin interface. The top header includes the system name and a user profile for 'Admin'. A left sidebar menu contains options: Dashboard, User, Profil Desa, Data Bidang, Data Berita, and a Logout button. The main content area is titled 'Data Detail Bidang' with a '<- Kembali' button. Below this is a 'Nama Bidang' input field. The 'Data Kegiatan' section features a '+ Tambah' button and a table with the following columns: No., Tanggal, Bidang, Kegiatan, Keterangan, Foto Kegiatan, Lokasi Kegiatan, Anggaran, and Aksi. The table is currently empty, and there are two checkboxes in the 'Aksi' column.

**Gambar 3.25.** Desain Tampilan Data Kegiatan Desa (Admin)

### 3.5.2.8 Desain Tampilan Data Berita (Admin)

Pada tampilan data berita, admin dapat menambahkan berita tentang desa. Desain tampilan data berita hak akses admin adalah seperti gambar 3.26.

The screenshot shows the 'E-MONITORING PEMBANGUNAN DESA' Admin interface. The top header includes the system name and a user profile for 'Admin'. A left sidebar menu contains options: Dashboard, User, Profil Desa, Data Bidang, Data Berita, and a Logout button. The main content area is titled 'Data Berita' with a '+ Tambah' button. Below this is a table with the following columns: No., Judul, Keterangan, Bidang, and Aksi. The table is currently empty, and there are 'Edit' and 'Hapus' buttons in the 'Aksi' column.

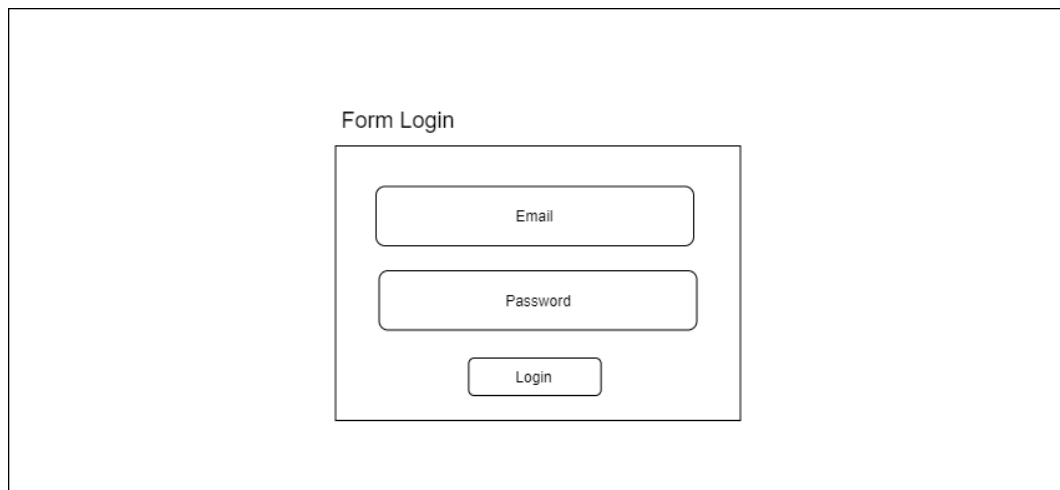
**Gambar 3.26.** Desain Tampilan Data Berita (Admin)

### 3.5.3 Perancangan Sistem Hak Akses Operator Kecamatan

Perancangan halaman operator kecamatan memiliki tujuan agar operator kecamatan dapat melihat *progress* pembangunan desa dan *feedback* dari masyarakat tentang pembangunan dan penggunaan dana desa. Tampilan sistem yang diusulkan dengan hak akses operator kecamatan adalah sebagai berikut:

#### 3.5.3.1 Desain Tampilan Login (Operator Kecamatan )

Operator kecamatan dapat *login* pada halaman *login* dengan memasukkan *e-mail* dan *password*. Desain tampilan *login* operator kecamatan adalah seperti pada gambar 3.27.

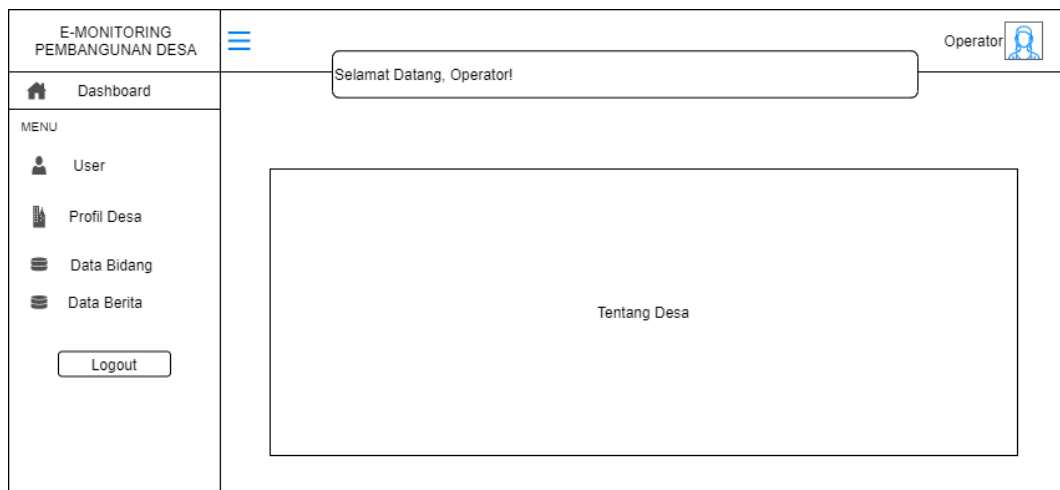


The diagram shows a login form titled "Form Login". It contains three input fields: "Email", "Password", and a "Login" button. The fields are arranged vertically, with "Email" at the top, "Password" in the middle, and "Login" at the bottom.

**Gambar 3.27.** Desain Tampilan *Login* (Operator Kecamatan)

#### 3.5.3.2 Desain Tampilan Halaman Utama / *Dashboard* (Operator Kecamatan)

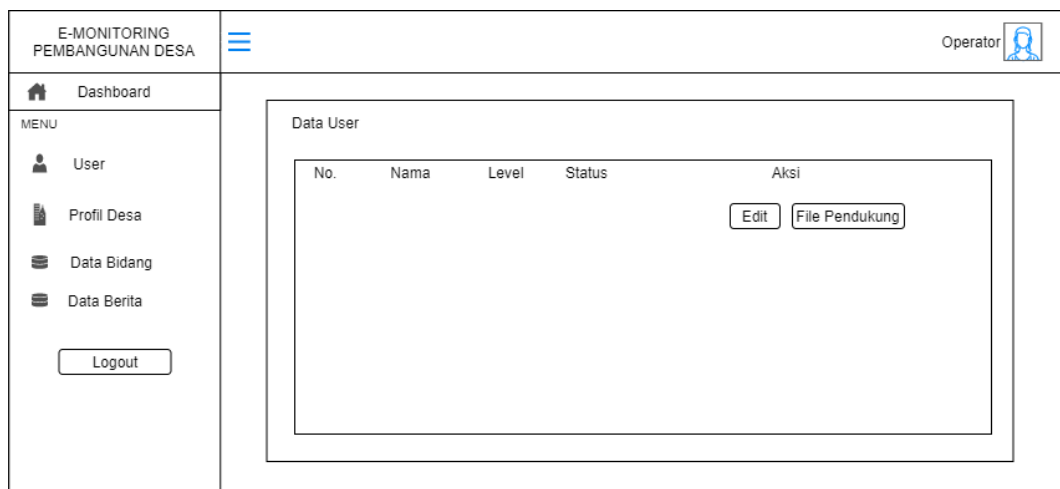
Tampilan *dashboard* akan menampilkan data berupa informasi tentang desa. Desain halaman utama (*dashboard*) hak akses operator kecamatan setelah berhasil *login* adalah seperti gambar 3.28.



**Gambar 3.28.** Desain Tampilan *Dashboard* Operator Kecamatan

### 3.5.3.3 Desain Tampilan *User* (Operator Kecamatan)

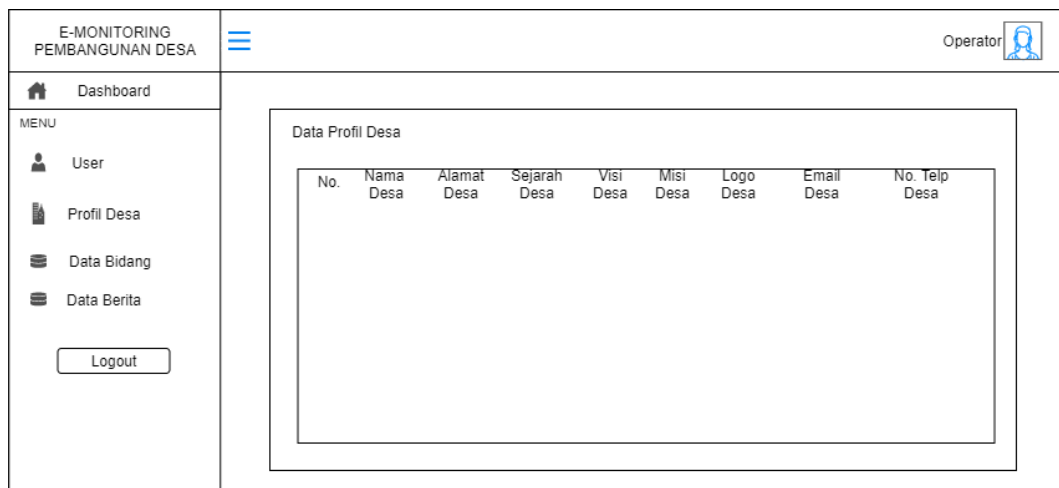
Pada tampilan *user*, pengguna dapat mengedit dan menambahkan data pendukung operator kecamatan. Desain tampilan *user* hak akses operator kecamatan adalah seperti gambar 3.29.



**Gambar 3.29.** Desain Tampilan *User* (Operator Kecamatan)

### 3.5.3.4 Desain Tampilan Profil Desa (Operator Kecamatan)

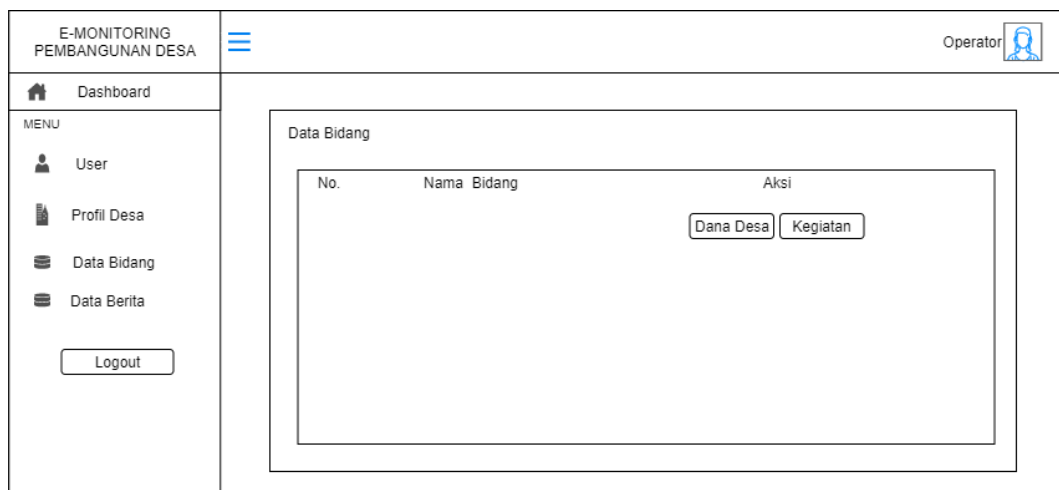
Pada tampilan profil desa, operator kecamatan dapat melihat data tentang profil desa. Desain tampilan profil desa hak akses operator kecamatan adalah seperti gambar 3.30.



**Gambar 3.30.** Desain Tampilan Profil Desa (Operator kecamatan)

### 3.5.3.5 Desain Tampilan Data Bidang (Operator Kecamatan)

Pada tampilan data bidang, operator kecamatan dapat melihat data tentang bidang-bidang yang terdapat dalam instansi desa. Pada menu ini juga operator kecamatan dapat melihat data dana desa dan data kegiatan desa. Desain tampilan data bidang hak akses operator kecamatan adalah seperti gambar 3.31.



**Gambar 3.31.** Desain Tampilan Data Bidang (Operator Kecamatan)

### 3.5.3.6 Desain Tampilan Data Dana Desa (Operator kecamatan)

Pada tampilan data dana desa, operator kecamatan dapat melihat data pemasukan dan pengeluaran dana desa di desa yang diperoleh dari pemerintah. Desain tampilan data dana desa hak akses operator kecamatan adalah seperti gambar 3.32.

E-MONITORING PEMBANGUNAN DESA		Operator												
<b>Dashboard</b> MENU User Profil Desa Data Bidang Data Berita Logout	Data Detail Bidang <input type="button" value="Kembali"/> Nama Bidang Data Dana Desa <table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>Tanggal</th> <th>Status Transaksi</th> <th>Nominal</th> <th>Saldo</th> <th>Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="6" style="height: 100px;"></td> </tr> </tbody> </table>		No.	Tanggal	Status Transaksi	Nominal	Saldo	Keterangan						
No.	Tanggal	Status Transaksi	Nominal	Saldo	Keterangan									

**Gambar 3.32.** Desain Tampilan Data Dana Desa (Operator Kecamatan)

### 3.5.3.7 Desain Tampilan Data Kegiatan Desa (Operator Kecamatan)

Pada tampilan data kegiatan desa, operator kecamatan dapat melihat kegiatan pembangunan yang ada di desa dan juga dapat melihat *feedback* dari masyarakat. Desain tampilan data kegiatan desa hak akses operator kecamatan adalah seperti gambar 3.33.

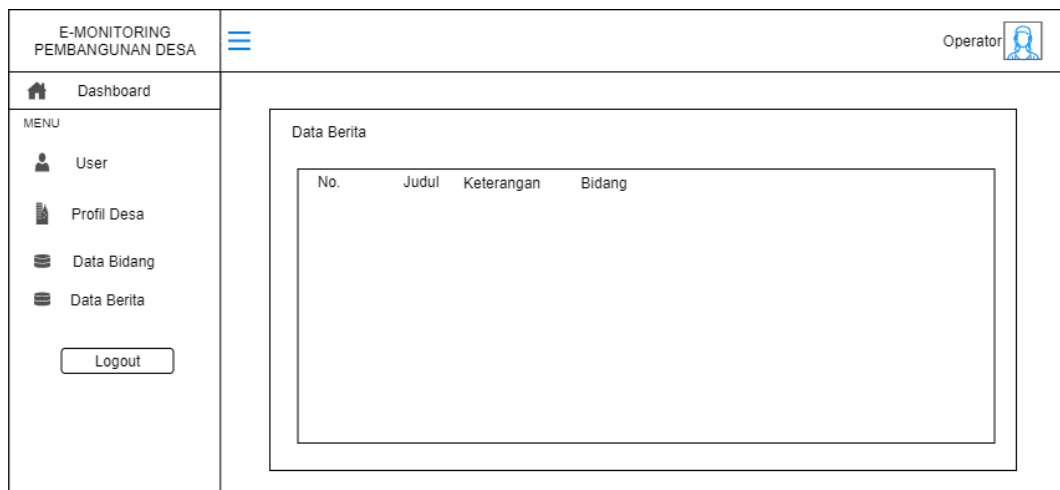
E-MONITORING PEMBANGUNAN DESA		Operator																
<b>Dashboard</b> MENU User Profil Desa Data Bidang Data Berita Logout	Data Detail Bidang <input type="button" value="Kembali"/> Nama Bidang Data Kegiatan <table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>Tanggal</th> <th>Bidang Kegiatan</th> <th>Keterangan</th> <th>Foto Kegiatan</th> <th>Lokasi Kegiatan</th> <th>Anggaran</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="8" style="height: 100px;"></td> </tr> </tbody> </table>		No.	Tanggal	Bidang Kegiatan	Keterangan	Foto Kegiatan	Lokasi Kegiatan	Anggaran	Aksi								
No.	Tanggal	Bidang Kegiatan	Keterangan	Foto Kegiatan	Lokasi Kegiatan	Anggaran	Aksi											

**Gambar 3.33.** Desain Tampilan Data Kegiatan Desa (Operator Kecamatan)

### 3.5.3.8 Desain Tampilan Data Berita (Operator kecamatan)

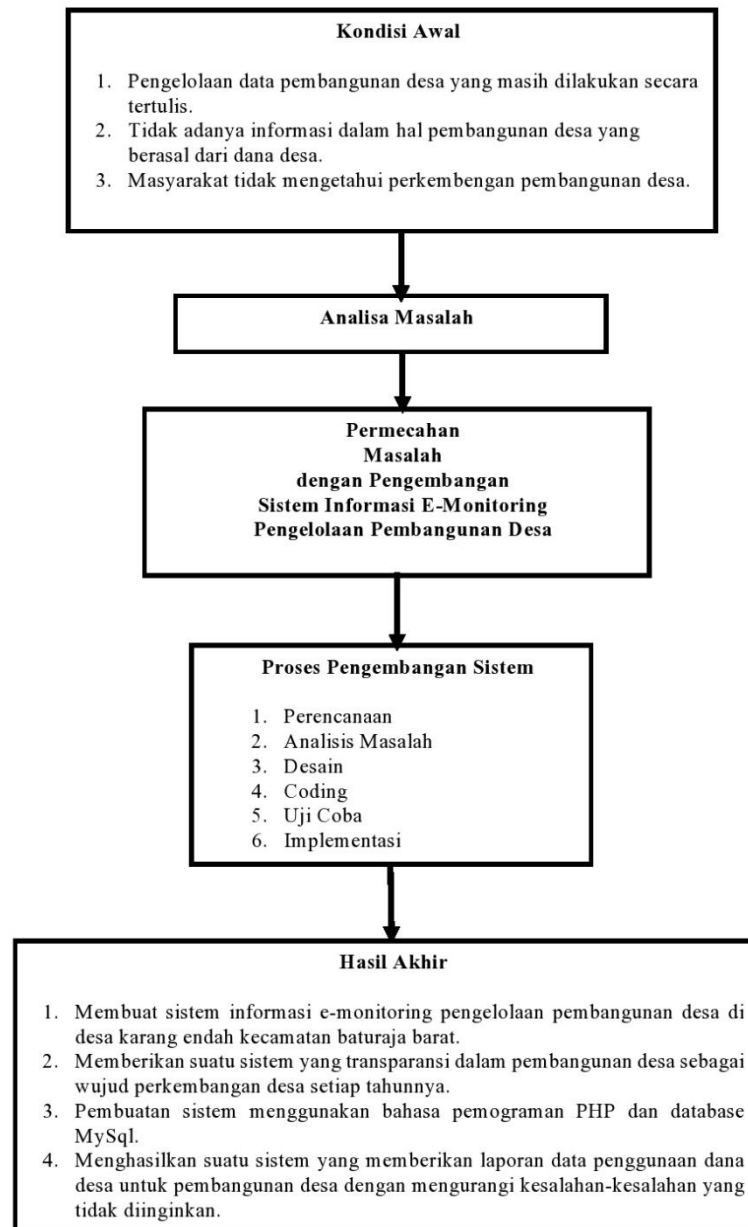
Pada tampilan data berita, operator kecamatan dapat melihat berita yang ada desa. Desain tampilan data berita hak akses operator kecamatan adalah seperti gambar 3.34.





**Gambar 3.34.** Desain Tampilan Data Berita (Operator Kecamatan)

### 3.6 Kerangka Penelitian



**Gambar 3.35.** Kerangka Penelitian

### 3.7 Jadwal Penelitian

#### 3.7.1 Waktu Penelitian

Waktu penelitian ini dimulai pada bulan November 2021 sampai dengan bulan Maret 2021.

### **3.7.2 Tempat Penelitian**

Tempat penelitian ini berlokasi di Desa Kecamatan Baturaja Barat Kabupaten Ogan Komering Ulu , Sumatera Selatan.