BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Pada penelitian ini menghasilkan sebuah keluaran sistem *Augmented reality* Wisata Taman Purbakala Pugung Raharjo Lampung Timur berbasis *Android*. Sistem ini memberikan kemudahan kepada para pengelola taman wisata, masyarakat serta pengunjung wisata taman purbakala agar mendapatkan informasi yang lebih interaktif dan menyajikan objek 3D sebagai perbandingan pembelajaran yang berisikan informasi dalam bentuk buku panduan. Halaman rancangan program merupakan tahap mewujudkan perancangan menjadi sebuah sistem yang membuat pembaca memahami dengan mudah.

4.1.1 Tampilan Halaman Menu Utama

Tampilan halaman menu utama ini berisikan menu yang dapat diakses oleh pengguna aplikasi, menu yang berisi diantaranya masuk, *profile*, cara penggunaan dan keluar dari sistem. Berikut merupakan gambar menu utama sistem:

Gambar 4.1 Tampilan Halaman Menu Utama

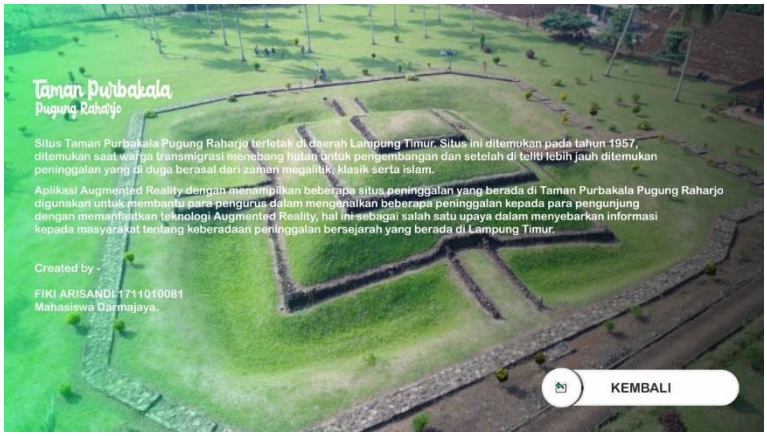
4.1.2 Tampilan Halaman Main Aplikasi

Tampilan halaman ini berisikan metode scan *marker* yang memuat *database* vuforia, pada halaman ini berisikan kamera yang melakukan metode scan AR, berikut merupakan tampilan halaman scan AR:

Gambar 4.2 Tampilan Halaman Main Sistem

4.1.3 Tampilan Halaman Profile

Tampilan halaman ini berisikan *profile* mengenai informasi taman wisata purbakala Pugung Raharjo Lampung Timur beserta *profile* penulis. Berikut merupakan tampilan halaman *profile*:



Gambar 4.3 Tampilan Halaman *Profile*

4.1.4 Tampilan Halaman Penggunaan Aplikasi

Tampilan halaman penggunaan aplikasi berisikan tentang panduan menggunakan aplikasi *Augmented reality* ini. Pada halaman ini berisikan step per step penggunaan sistem. Berikut merupakan tampilan halaman penggunaan aplikasi:

Gambar 4.4 Tampilan Halaman Pengguaan Aplikasi

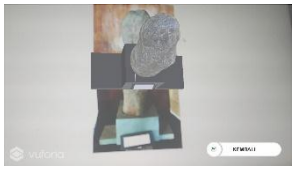
4.2 Pengujian Sistem

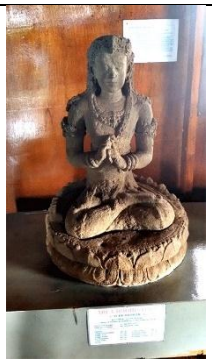
Proses pengujian sistem perangkat lunak ini dilakukan menggunakan metode blackbox testing yang merupakan salah satu cara pengujian perangkat lunak yang mengutamaan pengujian terhadap kebutuhan fungsi dari suatu sistem dengan menemukan kesalahan fungsi pada perangkat lunak tersebut. Dalam tahap pegujian perangkat lunak ini dilakukan dengan menjalankan sistem pada *deviceAndroid* dan melakukan scan *marker* yang berbeda.

Tabel 4.1 Tabel Pengujian Sistem

No	Pengujian	Keterangan
1	Melakukan pengujian dengan menekan tombol masuk untuk masuk ke dalam halaman main system	Berhasil
2	Melakukan pengujian dengan menekan tombol *profile* untuk masuk kedalam halaman *profile*	Berhasil
3	Melakukan pengujian dengan menekan tombol cara penggunaan untuk masuk kedalam halaman cara penggunaan aplikasi	Berhasil
4	Melakukan pengujian dengan menekan tombol keluar untuk keluar dari sistem	Berhasil

Tabel 4.2 Tabel Pengujian *Marker*

No	Pengujian	*Marker*	Hasil	Keterangan
1	Punden berundak			Berhasil
2	Kuburan batu			Berhasil
3	Batu pra punden			Berhasil
4	Batu berlubang			Berhasil
5	Batu bergores 1980			Berhasil
6	Batu bergores 1983			Berhasil
7	Menhir			Berhasil

8	Archa bodisatv a			Berhasil

4.3 Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Adapun kelebihan dan kekurangan dari sistem *Augmented reality* mengenai taman purbakala Pugung Raharjo Lampung Timur berbasis *Android* ini adalah sebagai berikut:

4.3.1 Kelebihan

Kelebihan yang ada pada sistem *Augmented reality* ini adalah sebagai berikut:

a. Dapat dijalankan pada semua *deviceAndroid* yang mendukung teknologi Augmeted *Real*ity.
b. Dapat menampilkan objek 3D untuk menggambarkan keadaan sebenarnya dari objek yang berada pada situs peninggalan purbakala Pugung Raharjo.
c. Bersifat interaktif yang dapat menjadi media informasi bagi calon pengunjung taman purbakala Pugung Raharjo.
d. Dapat dijalankan secara offline.

4.3.2 Kekurangan

Kekurangan yang ada pada sistem *Augmented reality* ini adalah sebagai berikut:

a. Untuk semua *device* yang tidak memiliki dukungan untuk *Augmented reality* tidak dapat menjalankan sistem sebagaimana mestinya.
b. Memiliki ukuran yang besar karena tidak terintegrasi dengan *database* online untuk pengaksesan objek 3D.
c. Aplikasi ini jika digunakan di smartphone yang spesifikasinya kurang mendukung maka akan keluar dan berhenti tiba-tiba
d. Aplikasi ini masih banyak sekali kekurangan sehingga sangat diperlukan pengembangan untuk menyempurnakan aplikasi.