BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan mengenai sistem *Augmented reality* pengenalan wisata taman purbakala Pugung Raharjo lampung Timur ini, maka disimpulkan bahwa:

a. Sistem ini dibangun dengan menggunakan teknologi *Augmented reality* dan memiliki integrasi ke dalam vuforia untuk mengolah objek *marker* sebagai media scan objek 3D.
b. Sistem ini memiliki 8 (delapan) buah *marker* yang mewakili setiap objek yang diusung pada situs purbakala Pugung Raharjo.
c. Aplikasi ini berisikan informasi yang dibungkus dengan menggunakan media informasi buku cetak sebagai panduan wisata dan bersifat sebagai media scan *marker*.
d. Aplikasi ini dapat dijadikan sebagai alternatif informasi bagi calon pengunjung wisata purbakala.
e. Aplikasi ini memiliki ukuran yang besar dikarenakan seluruh objek 3D di muat didalam sistem.

5.2 Saran

Penelitian ini hanya bersifat dasar dan belum berada pada tahap final dari keseluruhan proses pengerjaan ,yaitu menjadi sebuah *platform* yang mampu membantu masyarakat dalam memebrikan informasi wisata daerah. Setelah melakukan evaluasi laporan, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam pembangunan sistem ini, untuk itu penulis berharap agar aplikasi ini daat dikembangkan lebih lanjut dengan beberapa saran pengembangan sebagai berikut:

a. Aplikasi ini memiliki ukuran yang sangat besar dikarenakan seluruh objek 3D animasi di simpan didalam sistem dan di build bersama sistem tersebut. Sehingga saran yang diberikan adalah penerapan metode uploading file kedalam directory yang bersifat online dan memberikan fungsi download untuk menghindari ukuran yang sangat tinggi.
b. Menambah jumlah objek yang ada, dan disesuaikan dengan segala bentuk objek yang dapat disajikan.