

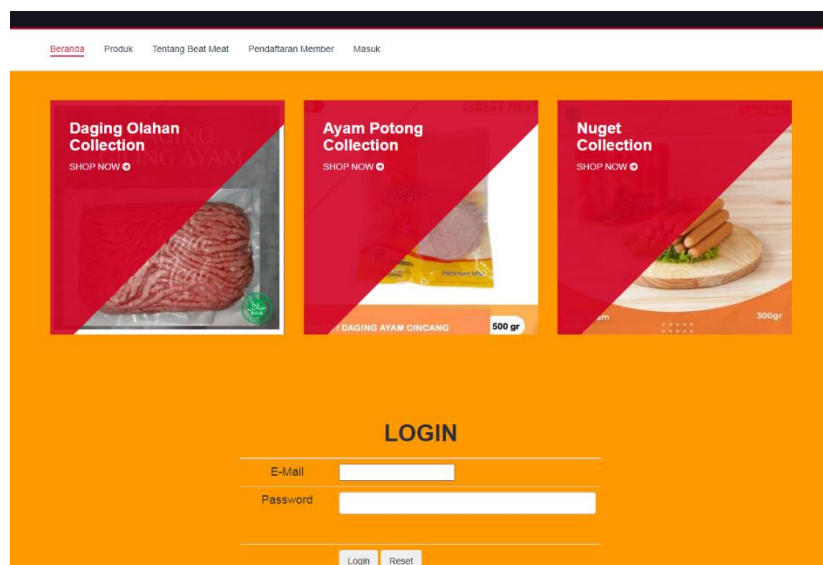
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Implementasi Program

Hasil implementasi pada Aplikasi ini terdiri dari form – form sebagai berikut:

1.6.1 Halaman Login Admin

Berikut ini merupakan capture halaman Login pada admin dari Perancangan *E-Commerce*. Berikut ini adalah implementasi program pada halaman login yang ditunjukkan pada gambar 4.1

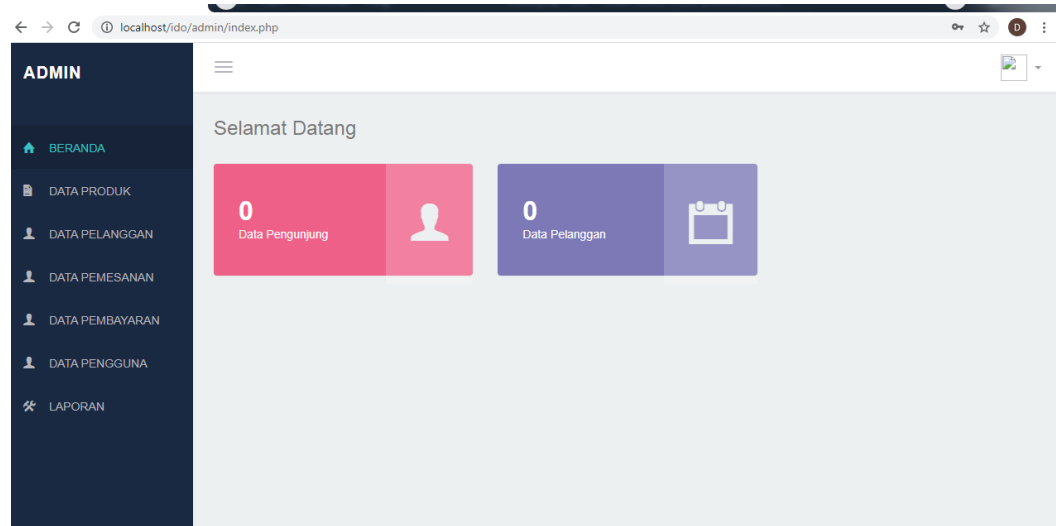


Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login Admin

Gambar diatas merupakan gambar tampilan pada halaman *login*. Halaman ini akan muncul ketika *user* ingin menjalankan aplikasi. Tujuan adanya halaman *login* yaitu untuk menjaga privasi dari setiap data yang diinput kedalam aplikasi. Pada halaman *login* ini, terdapat satu button yaitu tombol *Login*. button Login berfungsi untuk memeriksa apakah *email* dan *password* yang dimasukkan valid atau tidak. Jika email dan password yang dimasukkan benar maka aplikasi akan meneruskan ke halaman berikutnya yaitu halaman utama pada aplikasi, namun jika *email* dan *password* salah atau belum terdaftar maka halaman ini akan memunculkan peringatan bahwa email dan password salah.

4.1.1. Halaman Beranda Admin

Berikut ini merupakan capture halaman Beranda pada admin dari Perancangan *E-Commerce*. Berikut ini adalah implementasi program Menu Utama pada admin yang ditunjukkan pada gambar 4.2

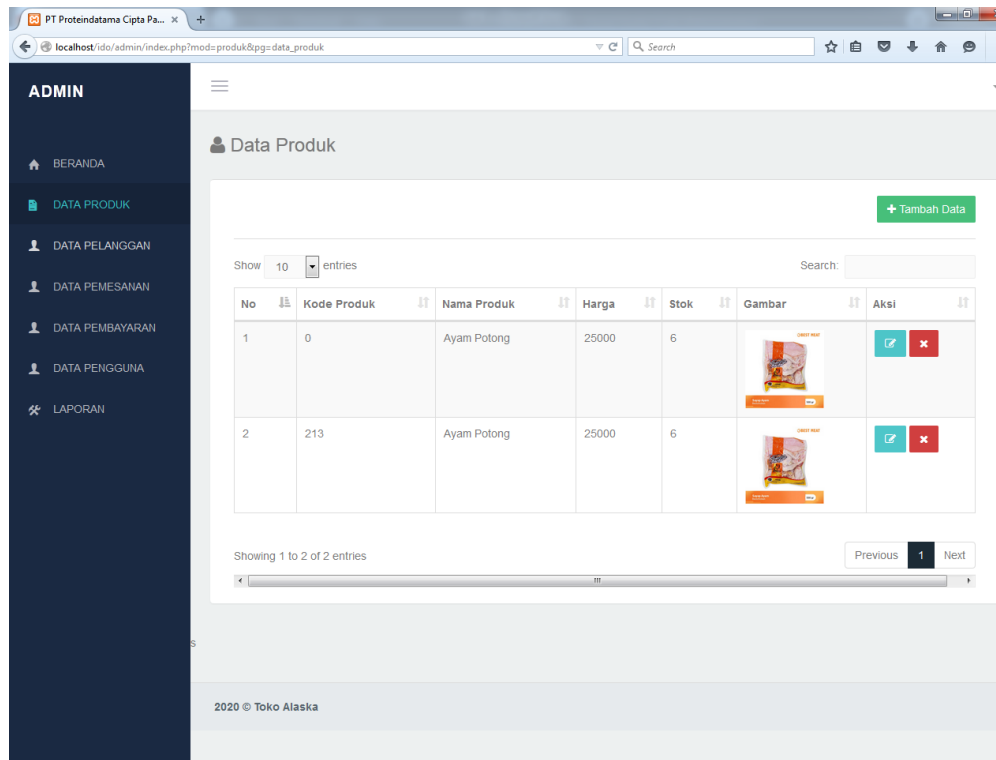


Gambar 4.2 Halaman Beranda Admin

Gambar diatas merupakan gambar tampilan pada halaman *beranda* Halaman ini adalah tampilan *beranda* dan akan muncul ketika pertama kali aplikasi telah melakukan login dan berisi kan text “Selamat Datang!”.

4.1.2. Halaman Data Produk Admin

Berikut ini merupakan capture halaman Data Produk Best Meat pada admin dari Perancangan *E-Commerce*. Berikut ini adalah implementasi program Data Produk pada admin yang ditunjukkan pada gambar 4.3

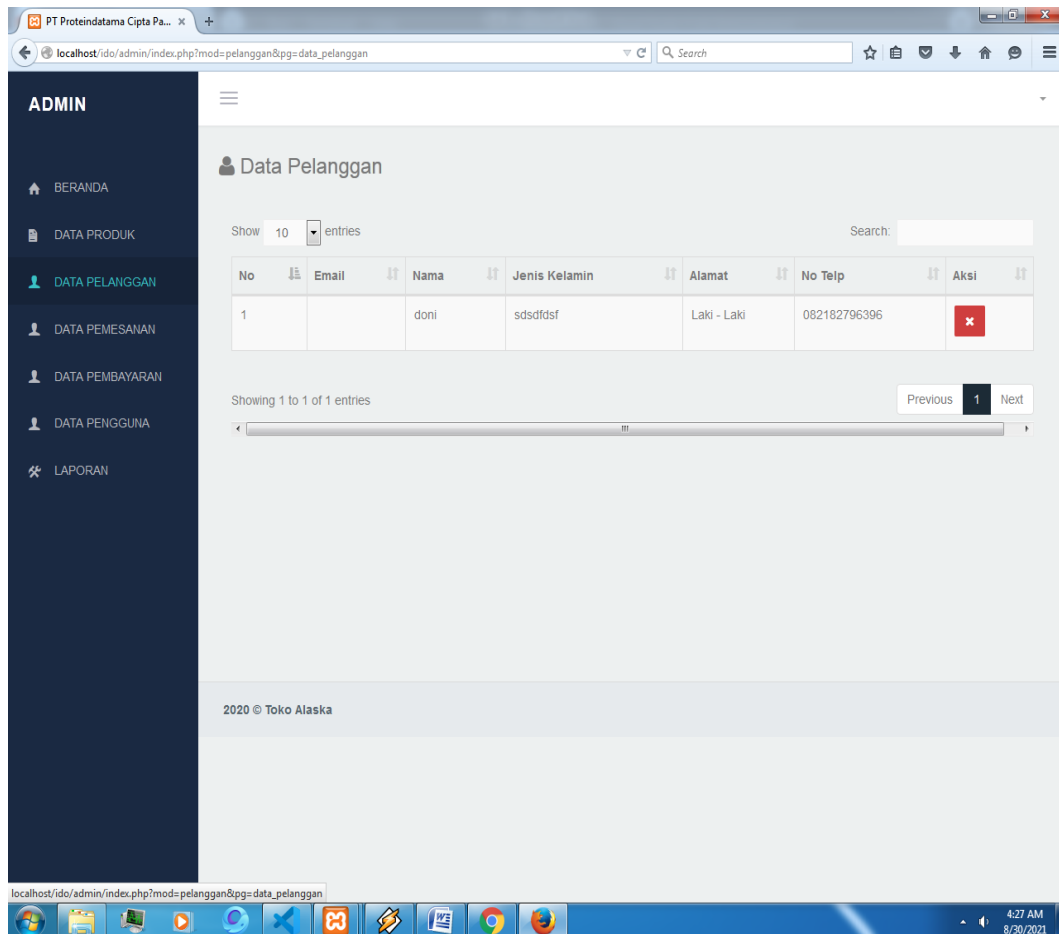


Gambar 4.3 Halaman Data Produk Admin

Gambar diatas merupakan gambar tampilan pada halaman Data Produk. Halaman ini akan dikelola oleh admin untuk menginputkan data Produk yang ada di toko alaska,

4.1.3. Halaman Data Pelanggan Admin

Berikut ini merupakan capture halaman Data Pelanggan pada admin dari Perancangan *E-Commerce*. Berikut ini adalah implementasi program Data Pelanggan pada admin yang ditunjukkan pada gambar 4.5

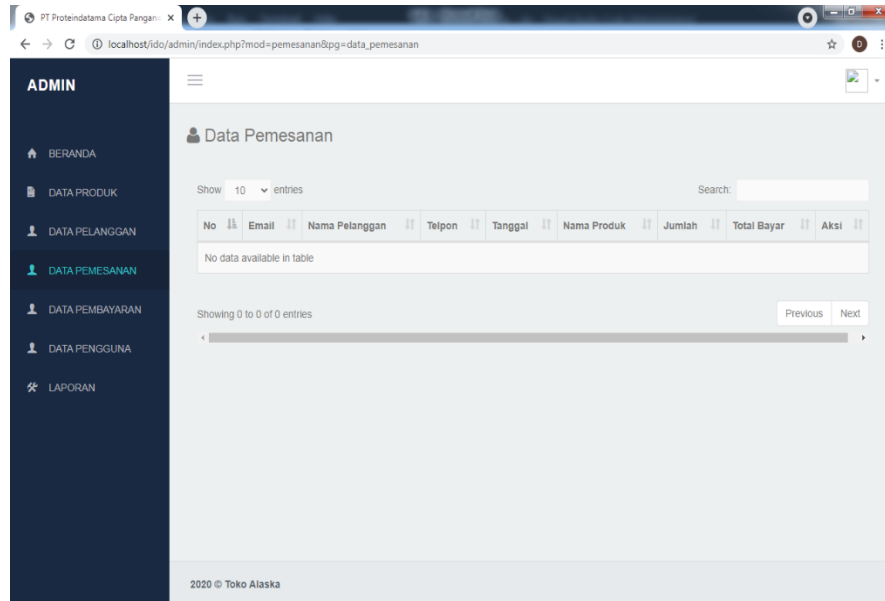


Gambar 4.4 Halaman Data Pelanggan Admin

Gambar diatas merupakan tampilan pada halaman Data Pelanggan. Halaman ini akan dikelola oleh admin untuk melihat daftar data Pelanggan, tabel data yang termasuk kedalam data Pelanggan

4.1.4. Halaman Data Pemesanan Admin

Berikut ini merupakan capture halaman Data Pemesanan pada admin. Berikut ini adalah implementasi program Data Pemesanan pada admin yang ditunjukkan pada gambar 4.6

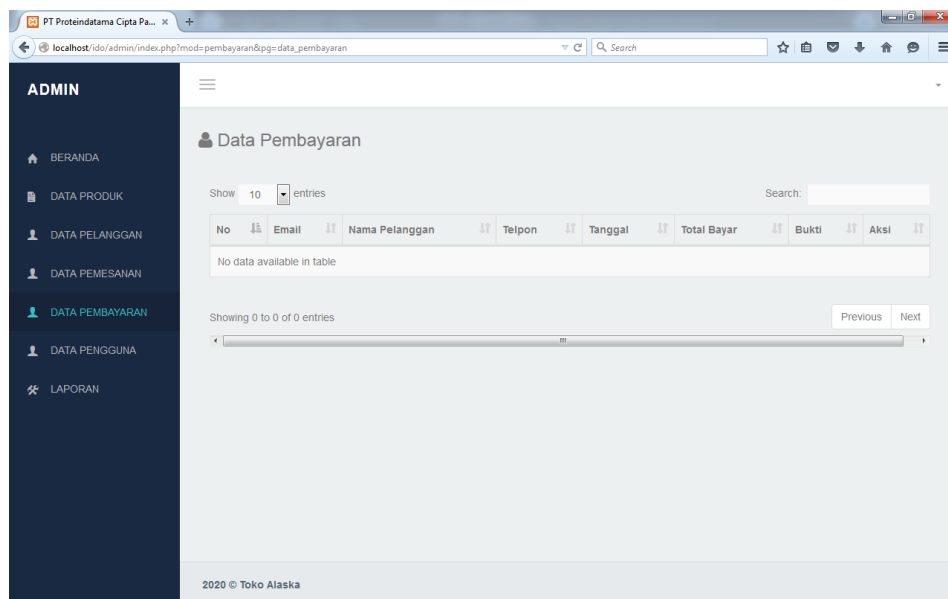


Gambar 4.5 Halaman Data Pemesanan Admin

Gambar diatas merupakan tampilan pada halaman Data Pemesanan. Halaman ini akan dikelola oleh admin untuk melihat daftar data Pemesanan, tabel data yang termasuk kedalam data Pemesanan

4.1.5. Halaman Data Pembayaran Admin

Berikut ini merupakan capture halaman Data Pembayaran pada admin dari Perancangan *E-Commerce*. Berikut ini adalah implementasi program Data Pembayaran pada admin yang ditunjukkan pada gambar 4.7

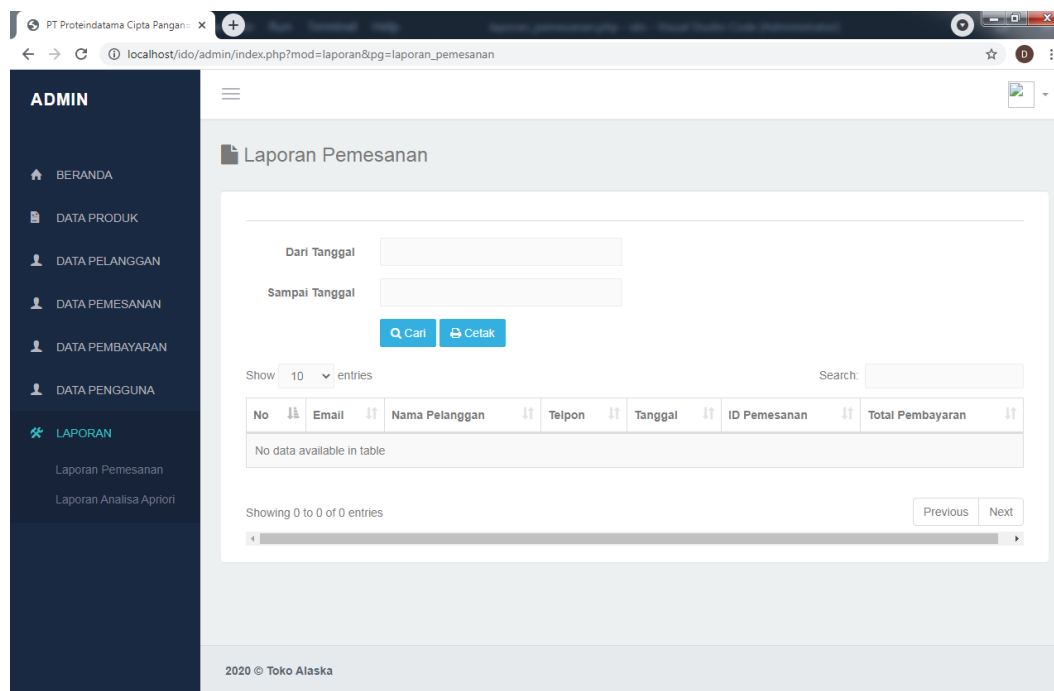


Gambar 4.6 Halaman Data Pembayaran Admin

Gambar diatas merupakan tampilan pada halaman Data Pembayaran. Halaman ini akan dikelola oleh admin untuk melihat daftar data Pembayaran, tabel data yang termasuk kedalam data Pembayaran berisikan No, email, nama pelanggan, telpon, tanggal, total bayar, dan foto bukti pembayaran.

4.1.6. Halaman Laporan Admin

Berikut ini merupakan capture halaman laporan pada admin Perancangan *E-Commerce*. Berikut ini adalah implementasi program laporan pada admin yang ditunjukkan pada gambar 4.7

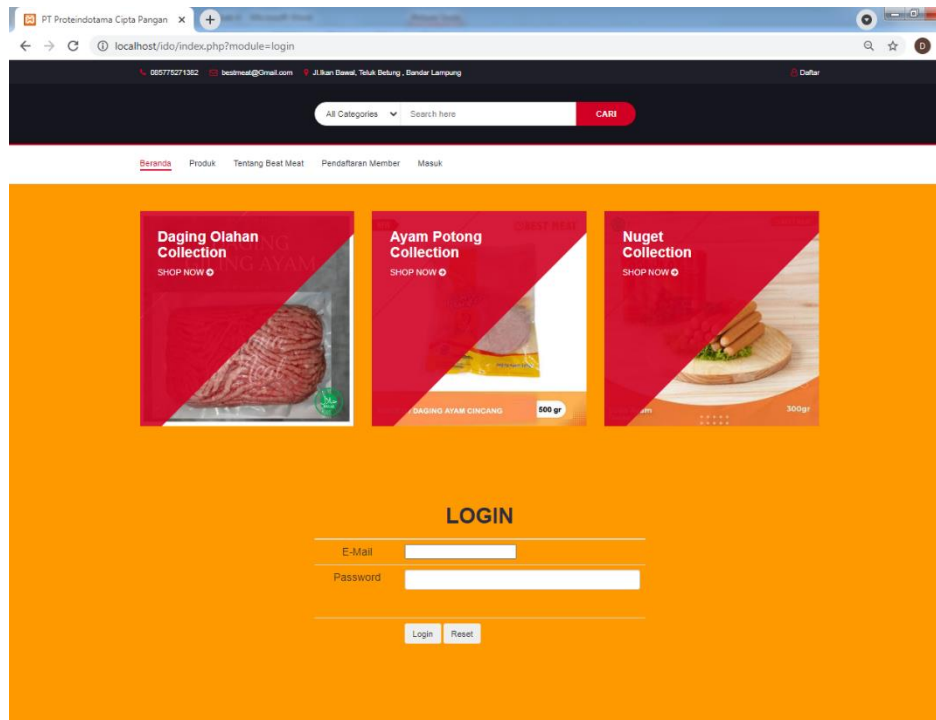


Gambar 4.7 Halaman Laporan Admin

Gambar diatas merupakan tampilan pada halaman laporan. Halaman ini akan dikelola oleh admin untuk melihat laporan.

4.1.7. Halaman Login User Pelanggan

Berikut ini merupakan capture halaman Login *User Pelanggan* pada Perancangan *E-Commerce*. Berikut ini adalah implementasi program halaman Login pada pelanggan yang ditunjukkan pada gambar 4.10

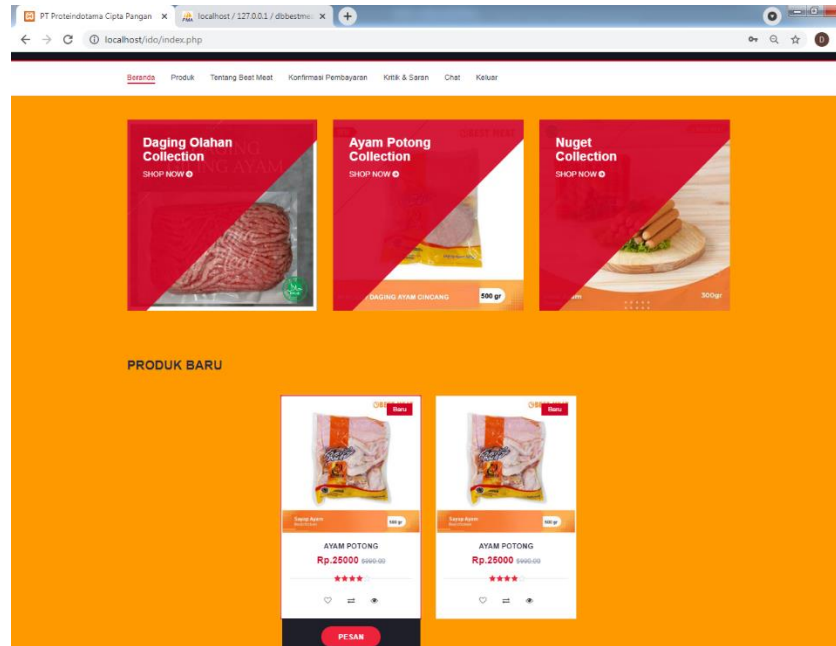


Gambar 4.8 Tampilan Halaman Login *User Pelanggan*

Gambar diatas merupakan gambar tampilan pada halaman *login* User Pelanggan. Halaman ini akan muncul ketika *user* ingin menjalankan aplikasi. Tujuan adanya halaman *login* yaitu untuk menjaga privasi dari setiap data yang diinput kedalam aplikasi. Pada halaman *login* ini, terdapat satu button yaitu tombol *login*. button login berfungsi untuk memeriksa apakah *email* dan *password* yang dimasukkan valid atau tidak. Jika email dan password yang dimasukkan benar maka aplikasi akan meneruskan ke halaman berikutnya yaitu halaman utama pada aplikasi, namun jika *email* dan *password* salah atau belum terdaftar maka halaman ini akan memunculkan peringatan bahwa email dan password salah.

4.1.8. **Halaman Menu Utama**

Berikut ini merupakan capture halaman Menu Utama dari Perancangan *E-Commerce*. Berikut ini adalah implementasi program halaman Menu Utama pada calon siswayang ditunjukkan pada gambar 4.11

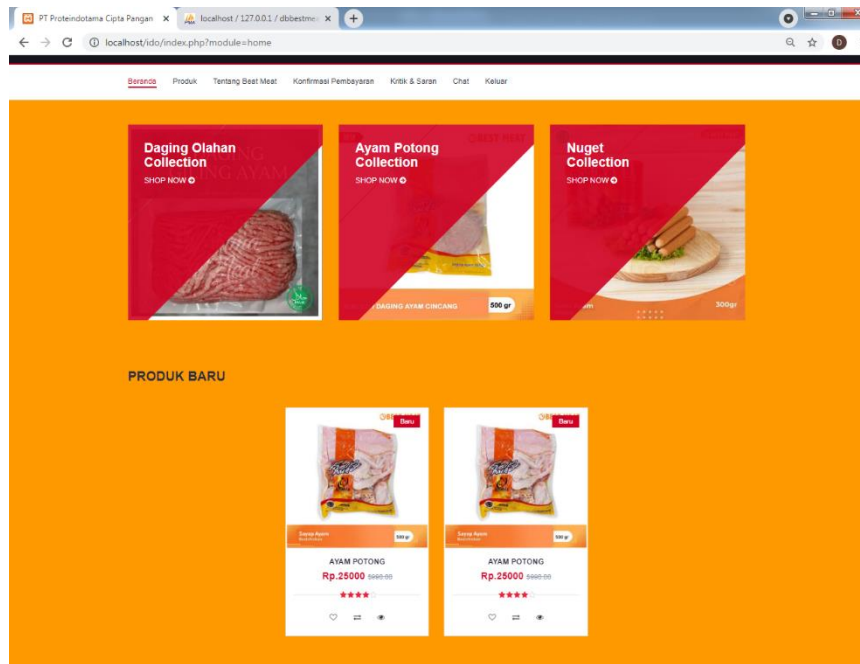


Gambar 4.9 Halaman *Menu Utama*

Gambar diatas merupakan gambar tampilan pada halaman *Menu Utama* Halaman ini adalah tampilan *loading* dan akan muncul ketika pertama kali aplikasi telah melakukan login.

4.1.9. **Halaman Menu Produk**

Berikut ini merupakan capture tampilan menu Produk Best Meat yang ada pada Perancangan *E-Commerce*. Berikut ini adalah implementasi program halaman menu Produk pada pelanggan yang ditunjukkan pada gambar 4.12

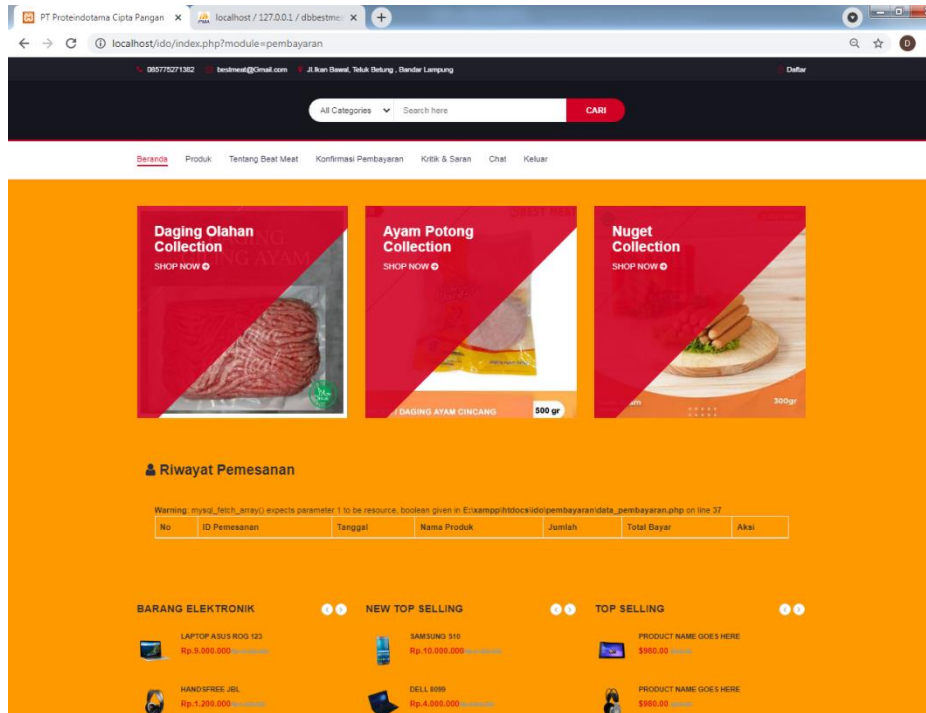


Gambar 4.10 Halaman Menu Paket Produk

Pada gambar diatas menampilkan adanya beberapa daftar paket Produk. Menu paket Produk ini berfungsi untuk memudahkan pelanggan dalam memilih paket Produk, pengguna dapat menggunakan aplikasi ini sesuai kebutuhan dan tujuan sehingga manfaat aplikasi dapat berfungsi dengan baik.

4.1.10. Halaman Konfirmasi Pembayaran

Berikut ini merupakan capture halaman konfirmasi pembayaran dari Sistem Penerapan algoritma apriori pada sistem informasi penjualan. Berikut ini adalah implementasi program halaman konfirmasi pembayaran pada pelanggan yang ditunjukkan pada gambar 4.13



Gambar 4.11 Halaman Konfirmasi Pembayaran

4.2 Kelebihan Sistem

1. Dengan adanya Perancangan *E-Commerce*. bisa mengetahui kekurangan terhadap penjualan produk kepada pelanggan
2. Dengan adanya Perancangan *E-Commerce* pada sistem informasi penjualan. Bisa memperbaiki kekurangan untuk memajukan perusahaan kedepannya.

4.3 Kekurangan Sistem

1. Perancangan *E-Commerce*. pada sistem informasi penjualan belum berbasis android dan hanya bisa diakses melalui media browser