

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **1.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan berikut adalah hasil kesimpulan:

1. Proses perancangan sistem yang dilakukan menerapkan konsep atau model dari metode *scrum* yang dilakukan dengan mengidentifikasi masalah dan melakukan sprint pada setiap bagian untuk memperoleh persetujuan. Hasil dari perancangan yang dilakukan yaitu sistem marketplace dengan produk yang dijual yaitu benur udang berbagai jenis, sehingga mampu memberikan wadah bagi pembudidaya untuk memasarkan produk hasil budidayanya kepada konsumen.
2. Kekurangan yang diketahui pada proses transaksi pesanan yang dilakukan sebelumnya masih dilakukan secara konvensional dan melalui media telepon, keterbatasan informasi benur menjadi masalah utama sehingga pada sistem yang dibangun menghasilkan informasi detail produk dan adanya informasi review dari para konsumen untuk mempermudah konsumen mendapatkan benur yang berkualitas.

#### **1.2 Saran**

Berdasarkan hasil kesimpulan tersebut pada penelitian masih memiliki kekurangan dari proses pembayaran yang hanya terbatas pada satu metode pembayaran saja, oleh sebab itu untuk penelitian berikutnya dapat ditambahkan metode pembayaran menggunakan *virtual account*