

INTISARI

IMPLEMENTASI METODE SCRUM PADA RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BENUR UDANG PADA PT.BBL LAMPUNG SELATAN

oleh

Fahri Nur Rohim

Fahrinurrohim722@gmail.com

Benur merupakan sebutan untuk benih udang, baik itu udang vannamei, windu (tiger prawn), margeunsis (jerbung), dan lain-lainnya. Dalam budidayanya, semua dimulai dari unit pembenihan (Riza, 2019).

Di latar belakang oleh susahnya memasarkan produk benur udang untuk konsumen (petambak udang) yang hanya terpaku oleh informasi jenis benur dan dari *Hatchery* mana benur itu diproduksi yang diperoleh dari penjual benur yang masih sedikit mengetahui informasi tentang lokasi-lokasi *Hatchery* yang ada di Lampung Selatan. Dari masalah tersebut maka saya mendapatkan ide membuat system informasi penjualan benur udang yang ada di Lampung Selatan berdasarkan jenis benur udang serta *Hatchery* yang memproduksi benur tersebut sesuai dengan kualitas yang tertera pada system informasi yang akan saya buat.

Metode *Scrum* sebagai tahapan pengembangan sistem dengan hasil Proses perancangan sistem yang dilakukan menerapkan konsep atau model dari metode *scrum* yang dilakukan dengan mengidentifikasi masalah dan melakukan sprint pada setiap bagian untuk memperoleh persetujuan. Hasil yang diperoleh dari perancangan yang dilakukan yaitu sistem marketplace dengan produk yang dijual yaitu benur udang berbagai jenis, sehingga mampu memberikan wadah bagi pembudidaya untuk memasarkan produk hasil budidayanya kepada konsumen

Kata Kunci : Implementasi, Metode SCRUM, Sistem Informasi, Penjualan, Benur

ABSTRACT

IMPLEMENTATION OF THE SCRUM METHOD IN THE DESIGN OF INFORMATION SYSTEM FOR SALES OF SHRIMP SHRILL IN PT. BBL LAMPUNG SELATAN

by:

Fahri Nur Rohim

Fahrinurrohim722@gmail.com

Benur is a term for shrimp seeds, be it vannamei shrimp, windu (tiger prawn), margeunsis (jerbung), and others. In its cultivation, everything starts from the hatchery unit, larval care and rearing shrimp broodstock or commonly known among cultivators as hatchery (Riza, 2019).

This is due to the difficulty of marketing shrimp fry products for consumers (shrimp farmers) who are only fixated by information on the type of fry and from which hatchery the fry are produced, obtained from the fry sellers who still have little information about hatchery locations in South Lampung. From this problem, I got the idea to create an information system for selling shrimp fry in South Lampung based on the type of shrimp fry and the hatchery that produces the fry in accordance with the quality listed on the information system that I will make.

The Scrum method as a system development stage with the results The system design process is carried out by applying the concept or model of the Scrum method which is carried out by identifying problems and sprinting on each part to obtain approval. The results of the design carried out are a marketplace system with products sold, namely various types of shrimp fry, so as to be able to provide a forum for cultivators to market their cultivated products to consumers.

Keywords: *Implementation, SCRUM Method, Information Systems, Sales, Seeds*