

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	ii
PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTO	vii
RIWAYAT HIDUP	viii
INTISARI	ix
ABSTRACT	x
PRAKATA	xi
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup.....	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Sistem.....	5
2.2 Informasi	5
2.3 Sistem Informasi	5
2.4 Metode <i>Scrum</i>	5
2.4.1 Tahapan-Tahapan Metode <i>Scrum</i>	6
2.4.2 Kelebihan Metode <i>Scrum</i>	7
2.5 Pengertian Bahasa Pemodelan Pengembangan Sistem (UML).....	8
2.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	8
2.5.2 <i>Activity Diagram</i>	8
2.5.3 <i>Sequence Diagram</i>	8
2.6 Basis Data.....	8
2.7 Bahasa Pemrograman dan Perangkat Lunak Pendukung	9
2.7.1 Website	9

2.7.2	HyperText Markup Language (HTML).....	9
2.7.3	PHP	9
2.7.4	MySQL	9
2.7.5	XAMPP.....	10
2.8	<i>Blackbox Testing</i>	10
2.9	Literatur Rivew	11
3.	BAB III METODOLOGI PENELITIAN	13
3.1	Metodologi Pengumpulan Data.....	13
3.1.1	Studi Lapangan	13
3.1.2	Studi Pustaka.....	13
3.2	Metode Pengembangan Sistem	14
3.3	Analisis Sistem Yang Berjalan.....	16
3.4	Gambaran Umum Sistem Yang Diajukan.....	17
3.4.1	<i>Class Diagaram</i>	18
3.4.2	<i>Sequence Diagaram</i>	19
3.5	Desain Terperinci.....	26
3.5.1	Rancangan Bagian Admin	26
3.6	Rancangan Bagian Pembudidaya.....	29
3.7	Rancangan Bagian Konsumen	34
3.8	Kamus Data.....	36
3.9	Kerangka Penelitian.....	39
4.	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	41
4.1	Pembahasan Hasil Pengujian	41
4.1.1	Perangkat Lunak	41
4.1.2	Perangkat Keras	41
4.2	Implementasi Program	41
4.2.1	Implementasi Bagian Admin	41
4.3	Implementasi Bagian Pembudidaya.....	45
4.4	Implementasi Bagian Konsumen	49
4.5	Kelayakan Sistem.....	52
4.5.1	Hasil Kelayakan <i>Black Box Functionality</i>	52
5.	BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	54
5.1	Kesimpulan	54
5.2	Saran.....	54
	DAFTAR PUSTAKA.....	55
	LAMPIRAN.....	56

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Literatur Rivew	11
Tabel 3.1 Kamus Data pembudidaya	36
Tabel 3.2 Kamus Data Benur	37
Tabel 3.3 Kamus Data Pesanan	37
Tabel 3.4 Kamus Data Voting	38
Tabel 3.5 Kamus Data Nota	38
Tabel 3.6 Kamus Data Pemenang	38
Tabel 3.7 Kamus Data Rating	39
Tabel 4.1 Hasil Kelayakan <i>Black Box Functionality</i>	52
Tabel 4.2 Kriteria Presentasi Hasil Uji	53