

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Hasil dari penelitian yang di lakukan berupa *website* sistem informasi hotel se-Bandar Lampung pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Lampung. Urutan pembahasan yang akan diuraikan pada bab ini di sesuaikan dengan tahapan-tahapan dalam siklus hidup pengembangan sistem pada metode analisis. Adapun tahapan - tahapan tersebut akan dijelaskan secara rinci pada sub pokok bahasan berikut.

4.2 Pembahasan

Pembahasan dari pembuatan sistem informasi hotel se-Bandar Lampung pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Lampung dapat dilihat pada pembahasan sub - sub sistem berikut.

4.3 Analisa Sistem Berjalan

Terdapat dua sub sistem yang berjalan pada penelitian ini, yaitu pencarian data hotel dan pencatatan data hotel serta destinasi wisata oleh pihak Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Lampung.

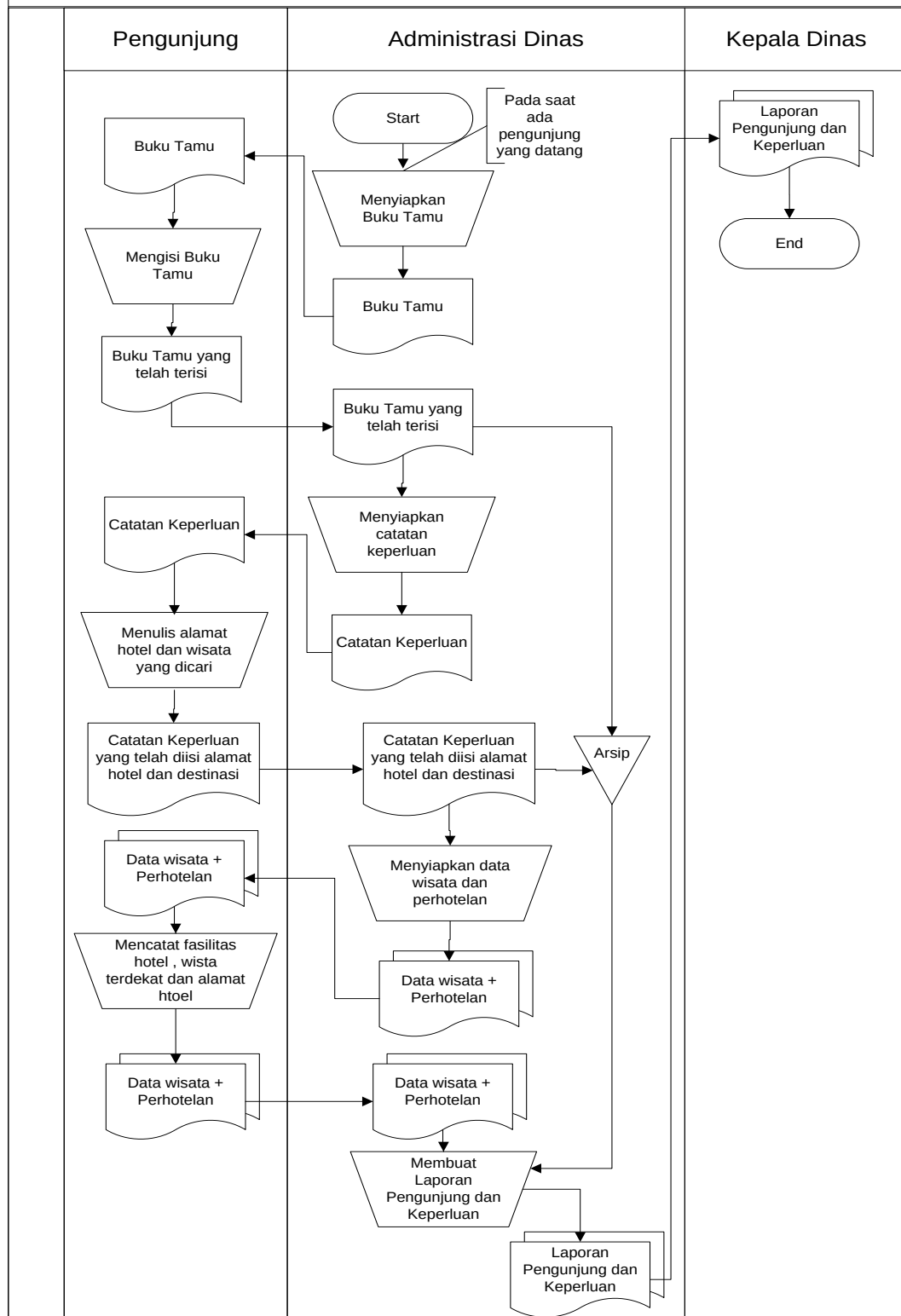
4.3.1 Analisa sub sistem pencarian hotel dan wisata pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Lampung.

Proses alur dokumen pencarian hotel dan wisata pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Lampung adalah sebagai berikut :

- a. Saat ada pengunjung yang datang ke Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Lampung, bagian administrasi akan menyiapkan buku tamu dan menyerahkan buku tamu kepada Pengunjung untuk diisi kelengkapan informasinya.
- b. Pengunjung mengisi buku tamu dan menyerahkan kembali buku tamu tersebut ke bagian administrasi Dinas.

- c. Kemudian bagian admin akan mengarsipkan buku tamu dan kemudian menyiapkan catatan keperluan, Catatan keperluan tersebut diberikan kepada pengunjung.
- d. Pengunjung yang hendak menanyakan alamat hotel kemudian menuliskan alamat hotel yang dituju beserta destinasi wisata terdekat yang ada di sekitar hotel tersebut.
- e. Bagian administrasi dinas memberikan data perhotelan dan data destinasi wisata terdekat kepada pengunjung yang datang.
- f. Pengunjung mencatat data hotel yang berupa fasilitas hotel, harga, alamat hotel serta destinasi wisata terdekat yang ada di sekitaran hotel tersebut.
- g. Setelah pengunjung mendapatkan data hotel dan destinasi wisata, pengunjung memberikan kembali data hotel dan destinasi kepada pihak administrasi dinas.
- h. Setelah satu bulan bagian dinas membuat laporan pengunjung dan keperluan per bulannya untuk diserahkan kepada kepala dinas
- i. Kepala dinas menerima laporan pengunjung dan keperluan.

Alur sistem pencarian hotel dan wisata yang sedang berjalan pada dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Lampung

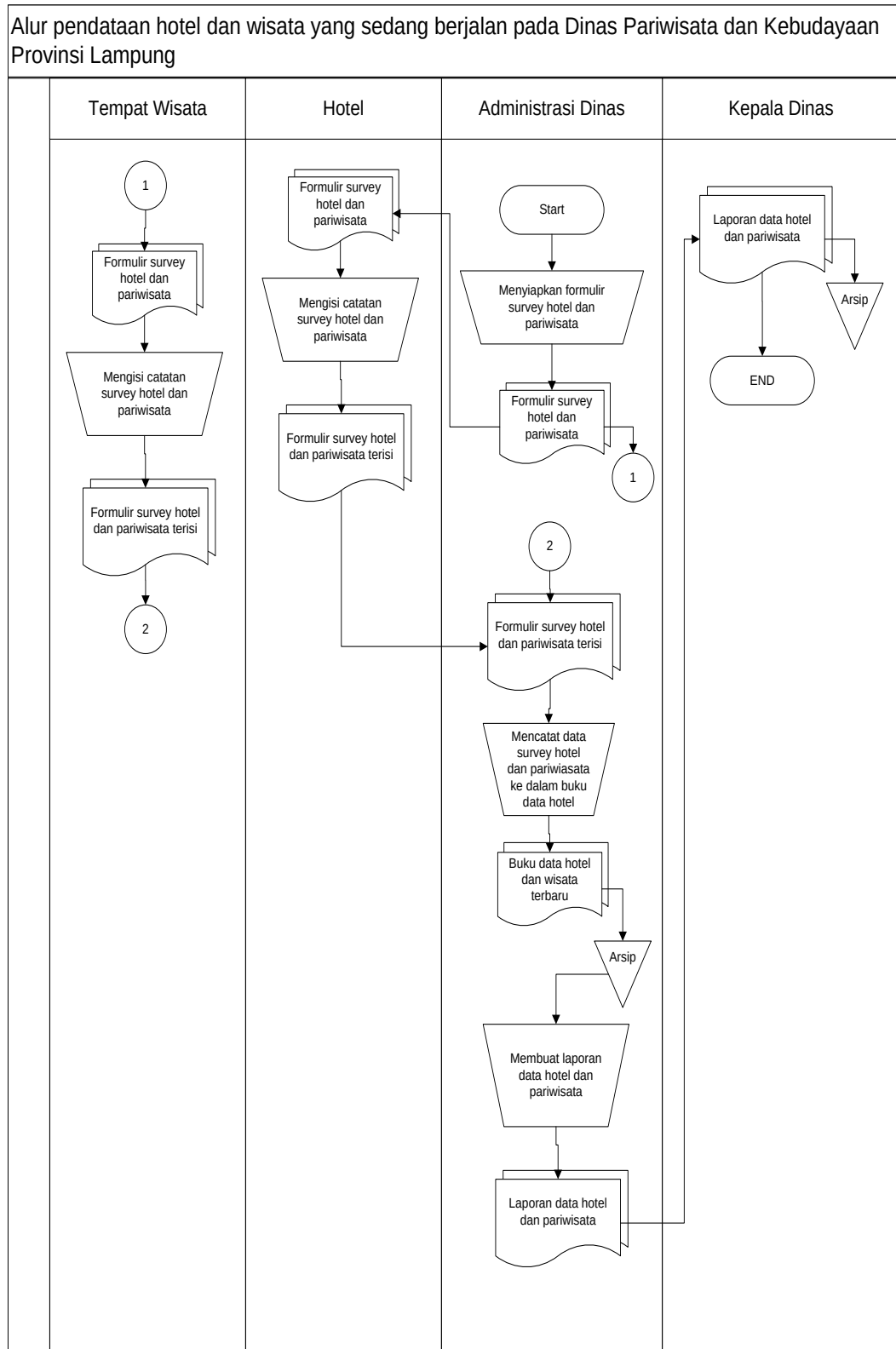


Gambar 4.1 Bagan alir dokumen sistem pencarian hotel dan wisata pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Lampung yang sedang berjalan.

4.3.2 Analisa sub sistem alur sistem pendataan hotel yang sedang berjalan pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Lampung.

Proses alur pendataan hotel yang sedang berjalan pada dinas pariwisata dan kebudayaan provinsi lampung :

- a. Pada saat dinas pariwisata dan kebudayaan lampung akan mendata hotel dan tempat wisata terbaru maka bagian administrasi dinas akan menyiapkan formulir survey hotel dan pariwisata yang berisi pertanyaan seputar info hotel dan wisata di Bandar Lampung
- b. Formulir tersebut kemudian di serahkan kepada bagian hotel dan bagian wisata
- c. Bagian hotel mengisi formulir yang diberikan
- d. Bagian hotel memberikan kembali formulir yang telah diisi sebelumnya kepada bagian administrasi dinas.
- e. Begitupun dengan bagian wisata, bagian wisata mengisi formulir yang diberikan oleh administrasi dinas
- f. Kemudian bagian wisata memberikan formulir yang telah diisi sebelumnya kepada bagian dinas pariwisata dan kebudayaan
- g. Setelah keseluruhan data lengkap, baik dari bagian hotel maupun bagian wisata, bagian administrasi dinas memproses data dan mencatat data tersebut ke dalam buku data hotel dan wisata terbaru
- h. Administrasi Dinas membuat laporan data hotel dan pariwisata untuk diberikan ke kepala dinas, laporan dibuat berdasarkan data *survey* hotel dan wisata sebelumnya
- i. Kepala Dinas menerima laporan kemudian mengarsipkannya



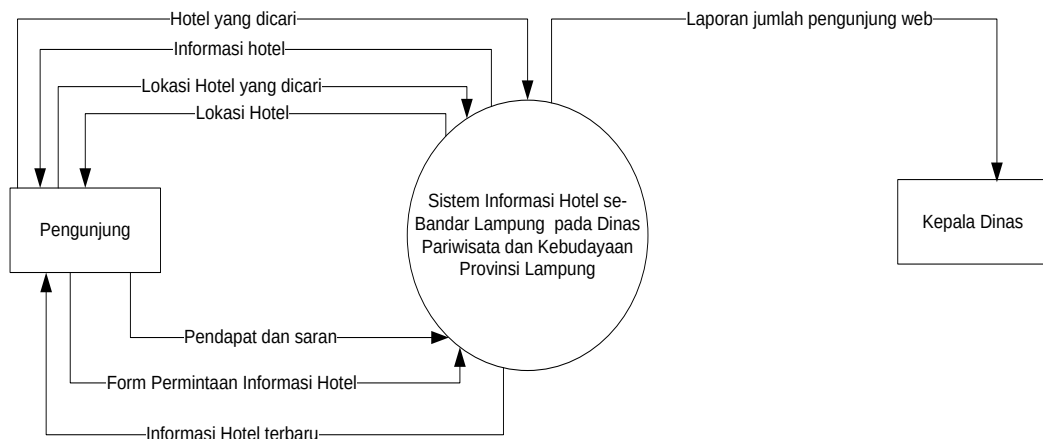
Gambar 4.2 Bagan alir dokumen pendataan hotel dan wisata yang sedang berjalan pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Lampung

4.4 Desain Sistem Diusulkan

Gambaran secara umum desain sistem yang diusulkan, di jelaskan pada sub - sub pokok bahasan berikut.

4.4.1 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram yang digunakan dalam perancangan sistem informasi hotel se-Bandar Lampung pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Lampung terdiri DFD level 0, Desain DFD level 0 Sistem Informasi Hotel se-Bandar Lampung pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Lampung adalah seperti pada gambar 4.3.



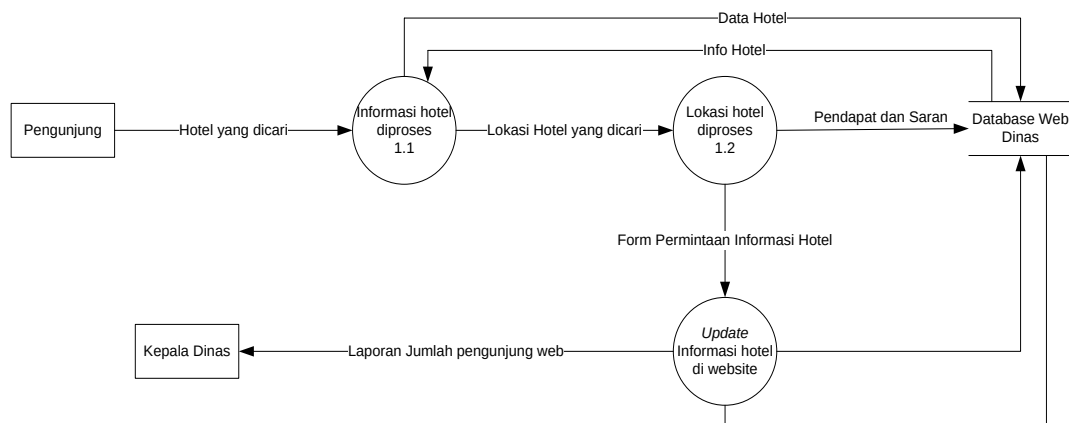
Gambar 4.3 DFD level 0 Sistem Informasi Hotel se-Bandar Lampung pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Lampung

1. DFD Level 1

Data Flow Diagram yang dirancang terdiri dari dua bagian, yaitu :

a. DFD Level 1 Pengunjung

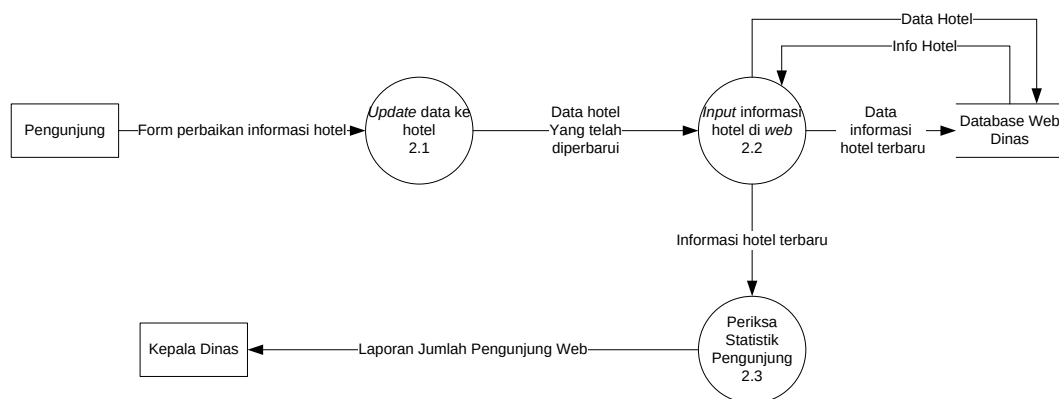
DFD level 1 pengunjung adalah seperti pada gambar 4.4.



Gambar 4.4 DFD Level 1 Pengunjung

b. DFD Level 1 Hotel

DFD level 1 hotel adalah seperti pada gambar 4.5.



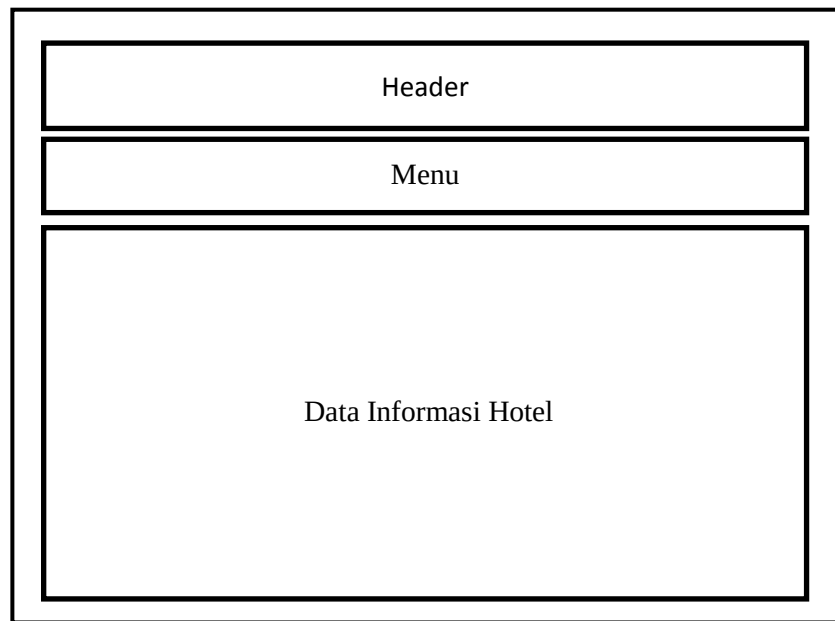
Gambar 4.5 DFD Level 1 Hotel

4.3.5 Desain output

Desain *output* sistem hotel se-Bandar Lampung pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Lampung hotel adalah sebagai berikut :

1. Data Informasi Hotel

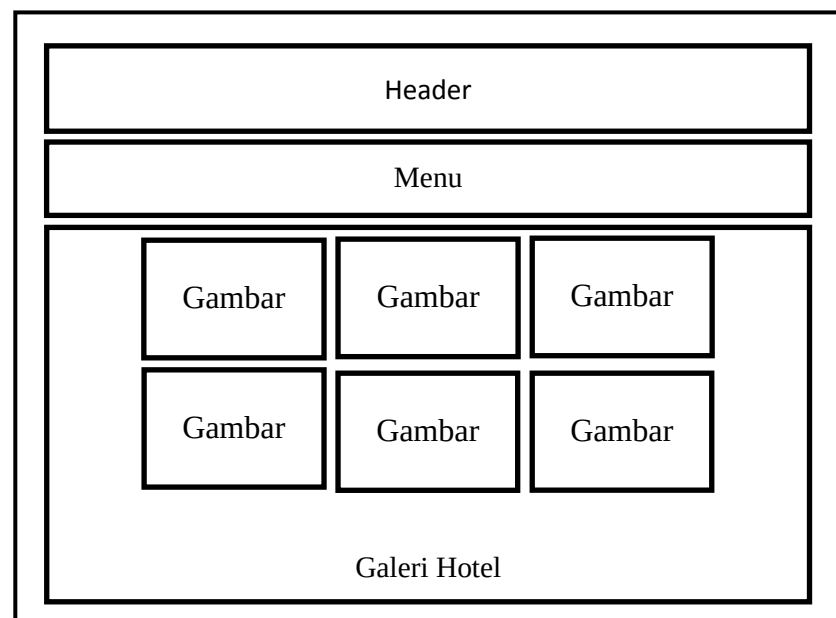
Desain *output* informasi hotel dirancang untuk mengolah data hotel yang ada di Bandar Lampung, seperti info nama hotel, fasilitas hotel, dan juga kontak hotel, desain *output* informasi hotel dapat dilihat pada gambar 4.6.



Gambar 4.6 Desain *output* Informasi Hotel

2. Galeri Hotel

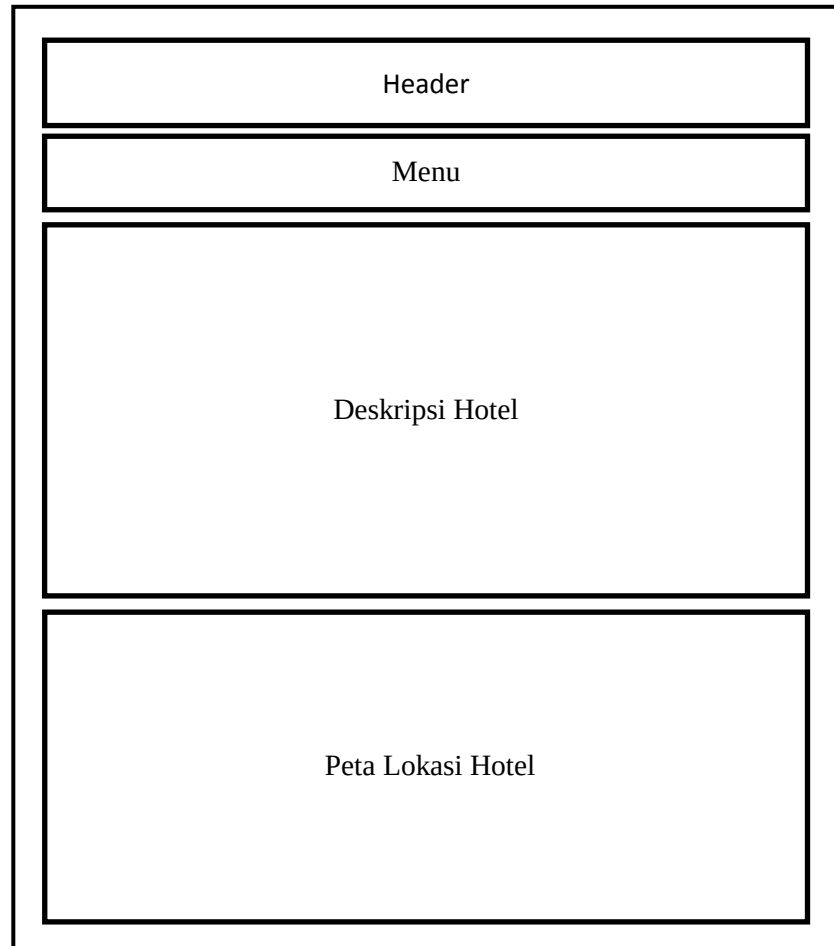
Desain *output* galeri hotel digunakan untuk melihat koleksi foto dari hotel yang ada di Bandar Lampung, baik foto fasilitas hotel, tata letak hotel dan juga kamar hotel. Desain *output* galeri hotel dapat di lihat pada gambar 4.7.



Gambar 4.7 Desain *output* Galeri Hotel

3. Peta Lokasi Hotel

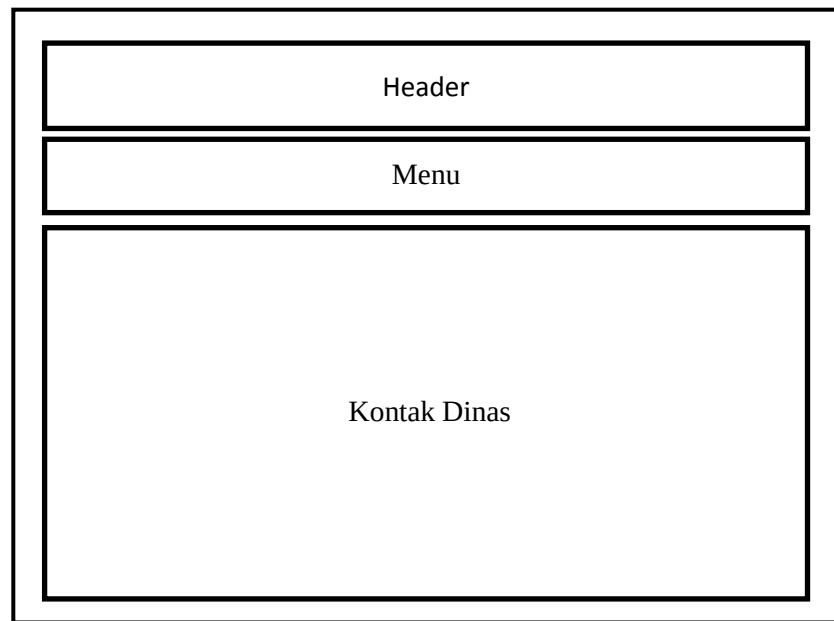
Desain *output* peta lokasi hotel dirancang untuk memberikan informasi seputar lokasi hotel secara tepat, bertujuan agar pengunjung mengetahui letak hotel secara peris. Peta Lokasi Hotel dapat di lihat pada gambar 4.8.



Gambar 4.8 Desain *output* Peta Lokasi Hotel

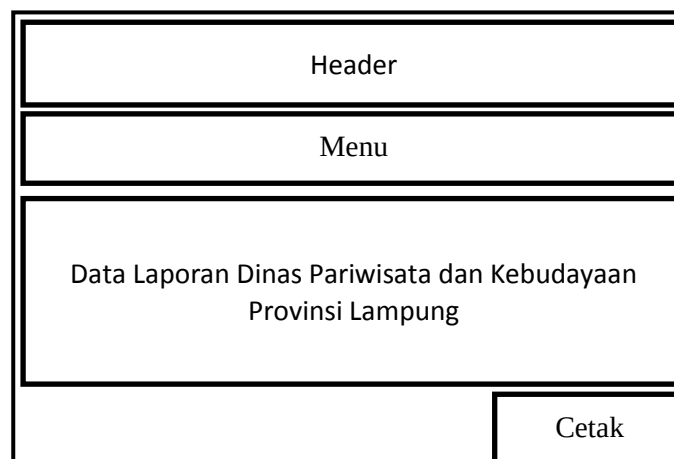
4. Kontak

Desain *output* kontak di rancanng untuk memberikan informasi seputar kontak dinas yang bisa dihubungi agar pengunjung *web* sewaktu waku dapat menghubungi bagian dinas untuk menanyakan informasi seputar hotel yang dituju. Desain output kontak dapat dilihat pada gambar 4.13.

Gambar 4.9 Desain *output* Kontak

5. Laporan

Desain laporan digunakan untuk melihat data laporan lengkap statistik pengunjung web informasi hotel pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Lampung.



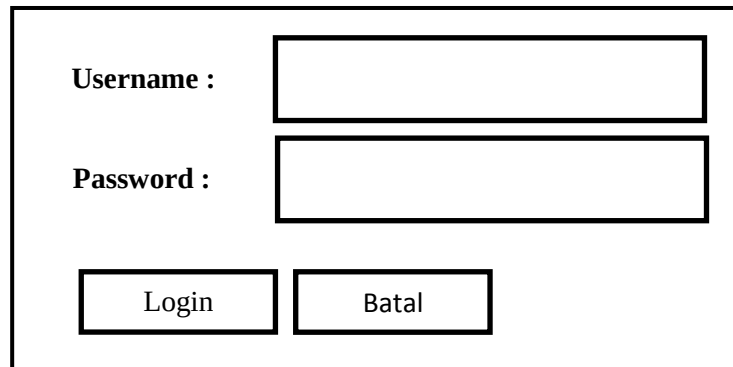
Gambar 4.10 Desain Laporan

4.6 Desain *input*

Desain *input* sistem informasi hotel se-Bandar Lampung pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Lampung adalah sebagai berikut :

1. *Login Administrator*

Desain *input login administrator* pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Lampung digunakan untuk masuk ke dalam sistem, untuk mengolah segala kelengkapan data web, seperti informasi hotel, fasilitas hotel, peta, kontak, maupun melihat statistik pengunjung website. Desain *Input Login Administrator* dapat dilihat pada gambar 4.11



The image shows a login form for an administrator. It is enclosed in a rectangular border. Inside, there are two labels: 'Username :' and 'Password :'. Each label is followed by a rectangular input field. Below these fields, there are two buttons: 'Login' and 'Batal' (Cancel). The buttons are also rectangular and positioned side-by-side.

Gambar 4.11 Desain *input Login Administrator*

2. Data Hotel

Desain *input data hotel* digunakan untuk memasukkan data hotel dan memperbarui data hotel ketika terjadi perubahan informasi hotel. Desain *Input Data Hotel* dapat di lihat pada gambar 4.12

Header	
Nama Hotel:	
Wilayah :	▼
Alamat :	
Fasilitas :	
Deskripsi :	
Gambar :	Pilih Gambar ...
Harga :	
Link Peta :	
Submit Reset	

Gambar 4.12 Desain *input* Data Hotel

3. Galeri Hotel

Desain *input* galeri hotel digunakan untuk memasukkan gambar atau foto mengenai informasi hotel yang dicari, desain *input* galeri hotel dapat di lihat pada gambar 4.13.

Header	
Gambar :	Pilih Gambar ...
Deskripsi :	
Submit Reset	

Gambar 4.13 Desain *input* Galeri Hotel

4. Kontak Hotel

Desain *input* kontak hotel di gunakan untuk memasukkan informasi seputar kontak hotel yang dapat dihubungi sewaktu waktu. Desain *input* kontak hotel dapat di lihat seperti pada gambar 4.14.

Header						
Cari Kontak						
Nama	Email	Telpon	Website	Subjek	Isi	Opsi

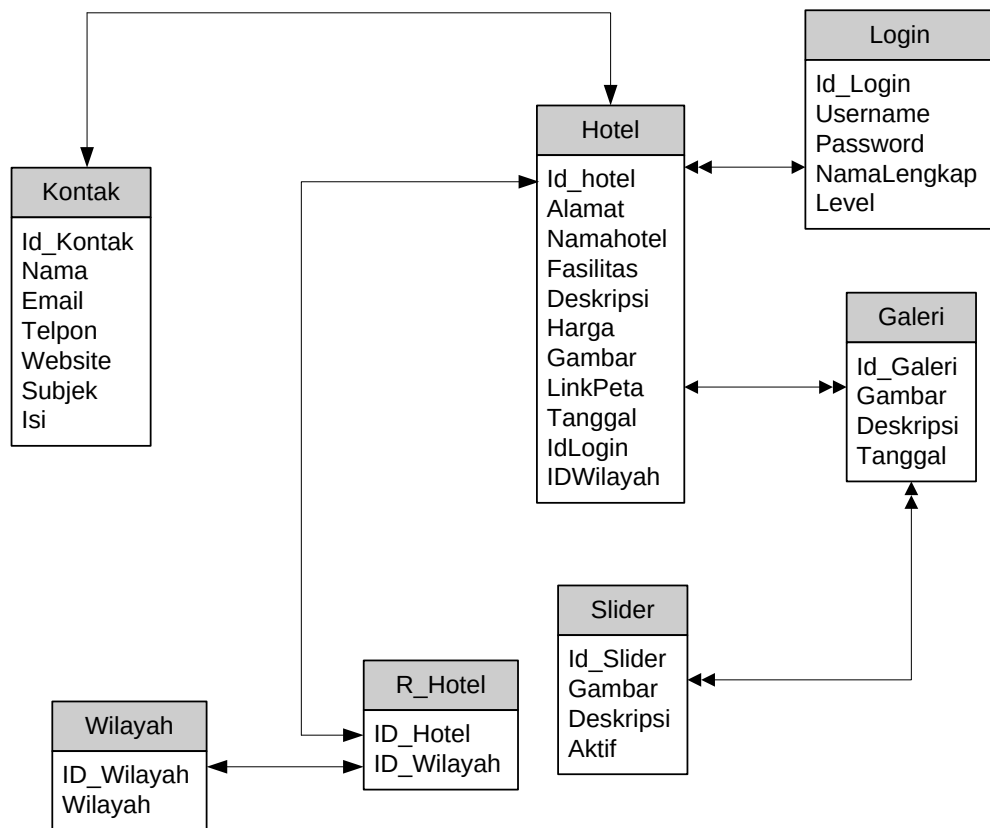
Gambar 4.14 Desain *input* Kontak Hotel

4.7 Desain Database

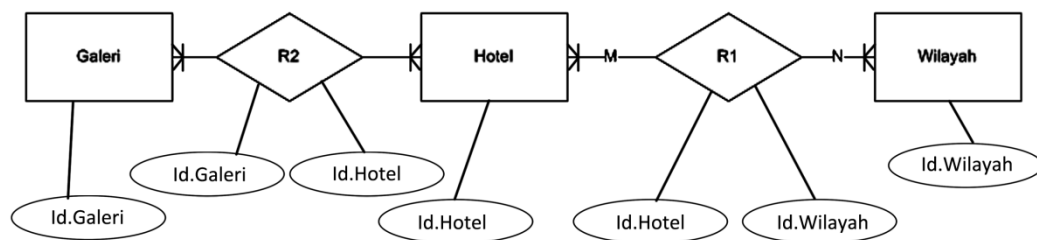
Desain *database* terdiri dari relasi antar tabel dan struktur data seperti yang di jelaskan pada sub pokok bahasan berikut.

4.7.1 Tabel Relasi

Tabel relasi sistem informasi hotel se-Bandar Lampung pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Lampung adalah seperti pada gambar 4.22.



Gambar 4.15 Tabel Relasi Sistem Informasi hotel se-Bandar Lampung pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Lampung



Gambar 4.16

4.7.2 Struktur Database

Struktur *database* sistem informasi hotel se-Bandar Lampung pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Lampung adalah sebagai berikut \

1. Tabel Hotel

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data hotel.

Nama *database* : pariwisata

Nama tabel : hotel

Primary key : Id_hotel

Tabel 4.2 Struktur *Table* hotel

<i>Field Name</i>	<i>Tipe Data</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
Id_hotel	int	10	Id hotel
Nama_hotel	Varchar	50	Nama hotel
Alamat	Varchar	100	Alamat
Fasilitas	Text	-	Fasilitas hotel
Deskripsi	Text	-	Deskripsi
Harga	int	10	Harga
Gambar	Text	-	Gambar
Link_peta	Text	-	Link peta
Tanggal	date	-	Tanggal
Id_wilayah	int	10	Id wilayah

2. Tabel *Login*

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data *admin* yang menggunakan sistem informasi hotel se-Bandar Lampung.

Nama *database* : pariwisata

Nama tabel : *login*

Primary key : id_login

Tabel 4.7 Struktur *Table Login*

<i>Field Name</i>	<i>Tipe Data</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
id_login	Int	11	ID Login
Username	Varchar	40	Username
Password	Varchar	40	Password
Nama_lengkap	Varchar	50	Nama Lengkap
Level	Varchar	30	Level

3. Tabel Galeri

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data galeri.

Nama *database* : pariwisata

Nama tabel : galeri

Primary key : id_galeri

Tabel 4.8 Struktur *Table* Galeri

<i>Field Name</i>	<i>Type Data</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
Id_galeri	Varchar	12	Identitas galeri
Gambar	Varchar	50	Gambar
Deskripsi	Tinytext	(default)	Deskripsi
Tanggal	Varchar	15	Tanggal

4. Tabel Kontak

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kontak.

Nama *database* : pariwisata

Nama tabel : kontak

Primary key : id_kontak

Tabel 4.19 Struktur *Table* Kontak

<i>Field Name</i>	<i>Type Data</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
Id_kontak	Int	11	ID Kontak
Nama	Varchar	50	Nama
Email	Varchar	40	Email
Telpon	Varchar	12	Telpom
Website	Varchar	30	Website
Subjek	Varchar	50	Subjek
Isi	Text	-	Isi

5. Tabel Wilayah

Tabel ini di gunakan untuk menyimpan data wilayah.

Nama *database* : pariwisata

Nama tabel : wilayah

Primary key : id_wilayah

Tabel 4.5 Struktur *Table* Wilayah

<i>Field Name</i>	<i>Type Data</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
Id_wilayah	Int	5	ID Wilayah
Wilayah	Varchar	100	Wilayah

6. Tabel *Slider*

Tabel ini di gunakan untuk menyimpan data *slide* gambar.

Nama *database* : pariwisata

Nama tabel : *slider*

Primary key : id_slider

Tabel 4.5 Struktur *Table Slider*

<i>Field Name</i>	<i>Type Data</i>	<i>Size</i>	<i>Description</i>
Id_slider	Int	5	ID Slider
Gambar	Varchar	100	Gambar <i>slider</i>
Deskripsi	Varchar	100	Deskripsi
Aktif	Int	11	Aktif <i>slider</i>

4.7.3 Sistem Pengkodean

a) Tabel Hotel

Tabel hotel terdiri dari 6 karakter dengan memakai sistem pengkodean *varchar*, yang dapat di jelaskan sebagai berikut.

Karakter pertama, kedua dan ketiga menunjukkan nama hotel

Karakter keempat, kelima dan keenam menunjukkan nomor urut *input* hotel

Contoh : Nov001

Nov = nama hotel

001 = nomor *input* hotel

b) Tabel *Login*

Tabel *Login* terdiri dari 6 karakter dengan memakai sistem pengkodean *Varchar*, yang dapat dijelaskan sebagai berikut.

Karakter pertama ,kedua , dan ketiga menunjukan inisial admin

Karakter keempat, kelima dan keenam menunjukan nomor urut admin

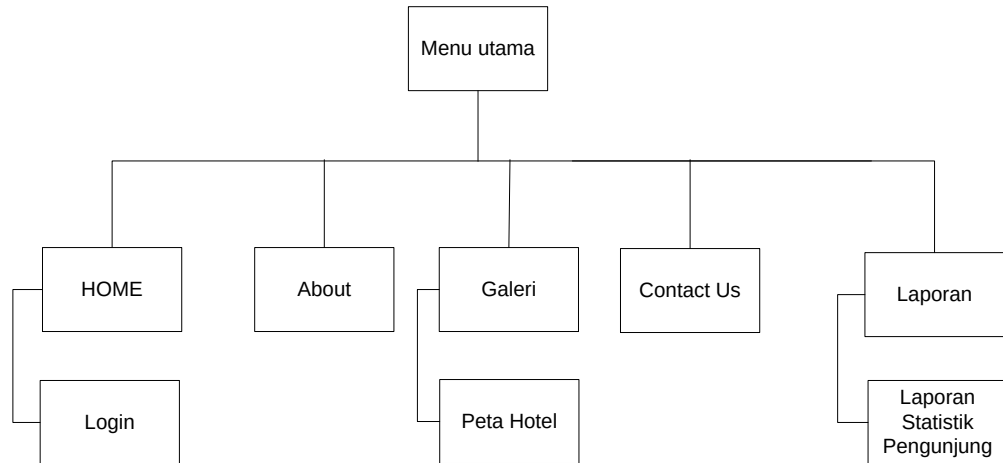
Contoh : Adm001

Adm = inisial *Admin*

001 = nomor urut admin

4.3.13 Rancangan Hierarki Program

Berikut adalah rancangan hierarki program yang di rancang untuk mendukung sistem informasi hotel se-Bandar Lampung pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Lampung.



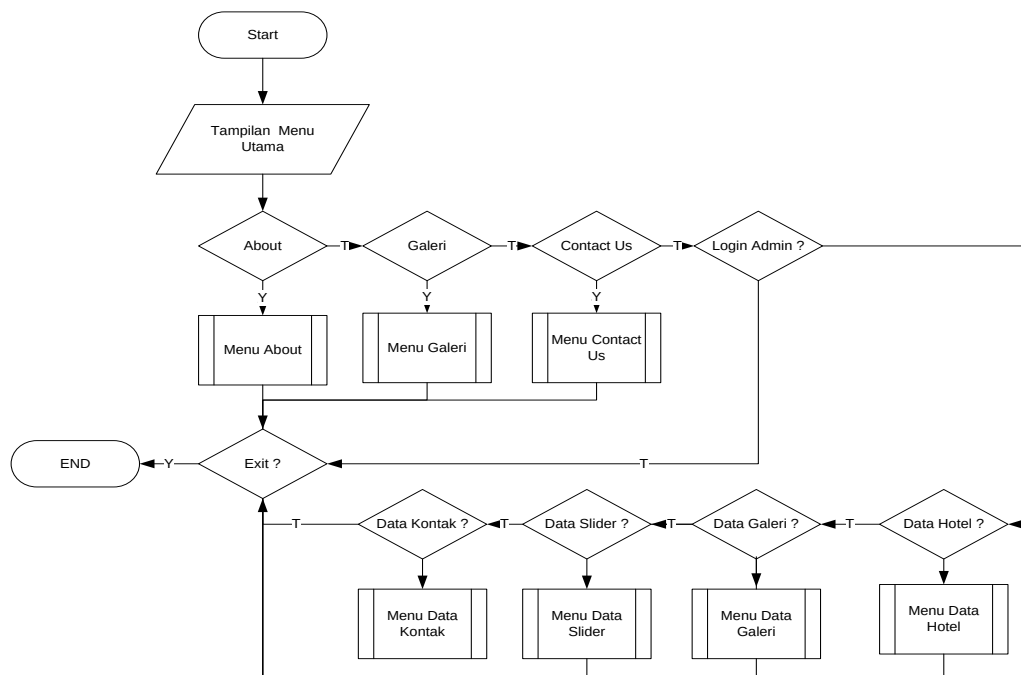
Gambar 4.17 Desain Hierarki Program

4.8.1 Desain Logika Program

Berikut adalah desain logika program pada sistem informasi hotel se-Bandar Lampung pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Lampung adalah sebagai berikut :

1. Flowchart Menu Utama

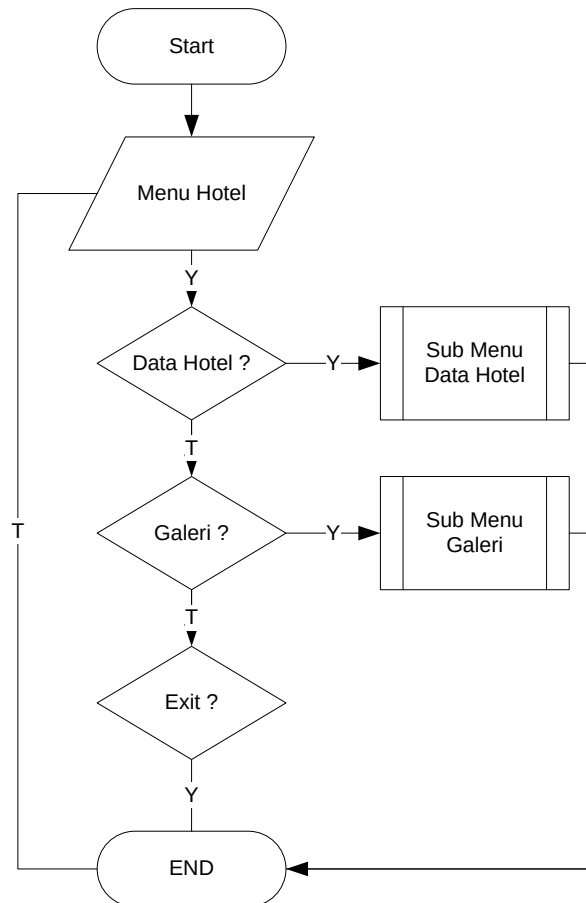
Flowchart menu utama di gunakan untuk menjelaskan alur kerja program yang di rancang, seperti pada gambar 4.18



Gambar 4.18 Flowchart Menu Utama

2. *Flowchart Menu Hotel*

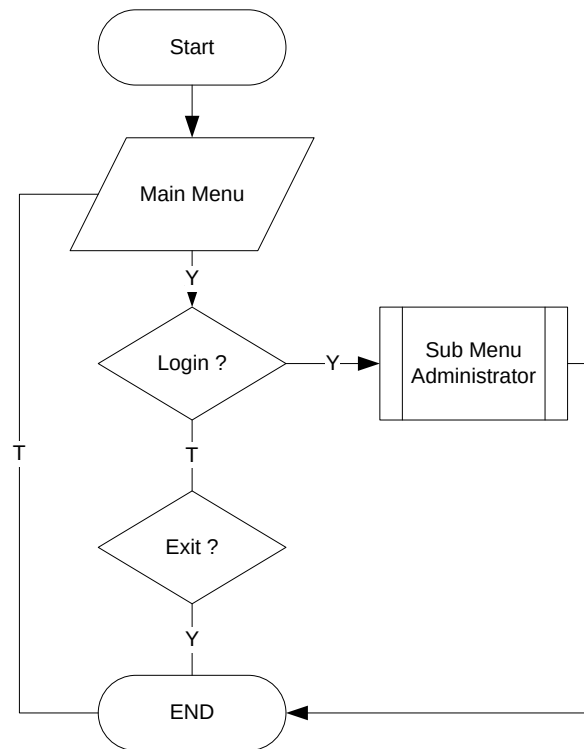
Flowchart menu hotel digunakan untuk memasukan data seputar informasi hotel maupun gambar dari hotel beserta fasilitasnya serta destinasi wisata terdekat hotel tersebut.



Gambar 4.19 *Flowchart Menu Hotel*

3. *Flowchart Menu Main*

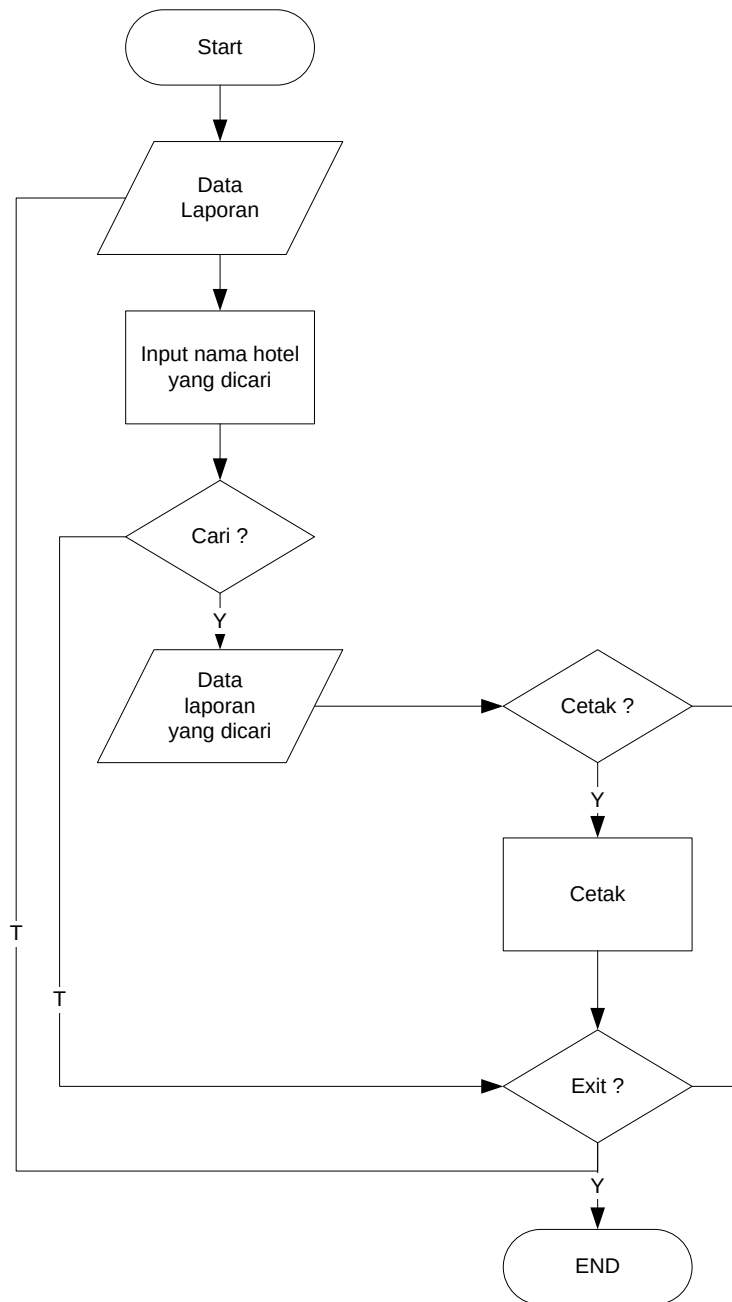
Flowchart menu main di gunakan untuk menjelaskan alur kerja program yang di rancang, seperti pada gambar 4.20



Gambar 4.20 *Flowchart Menu Main*

4. *Flowchart Menu Laporan*

Flowchart menu laporan di gunakan untuk menjelaskan alur kerja program yang di rancang, seperti pada gambar 4.21



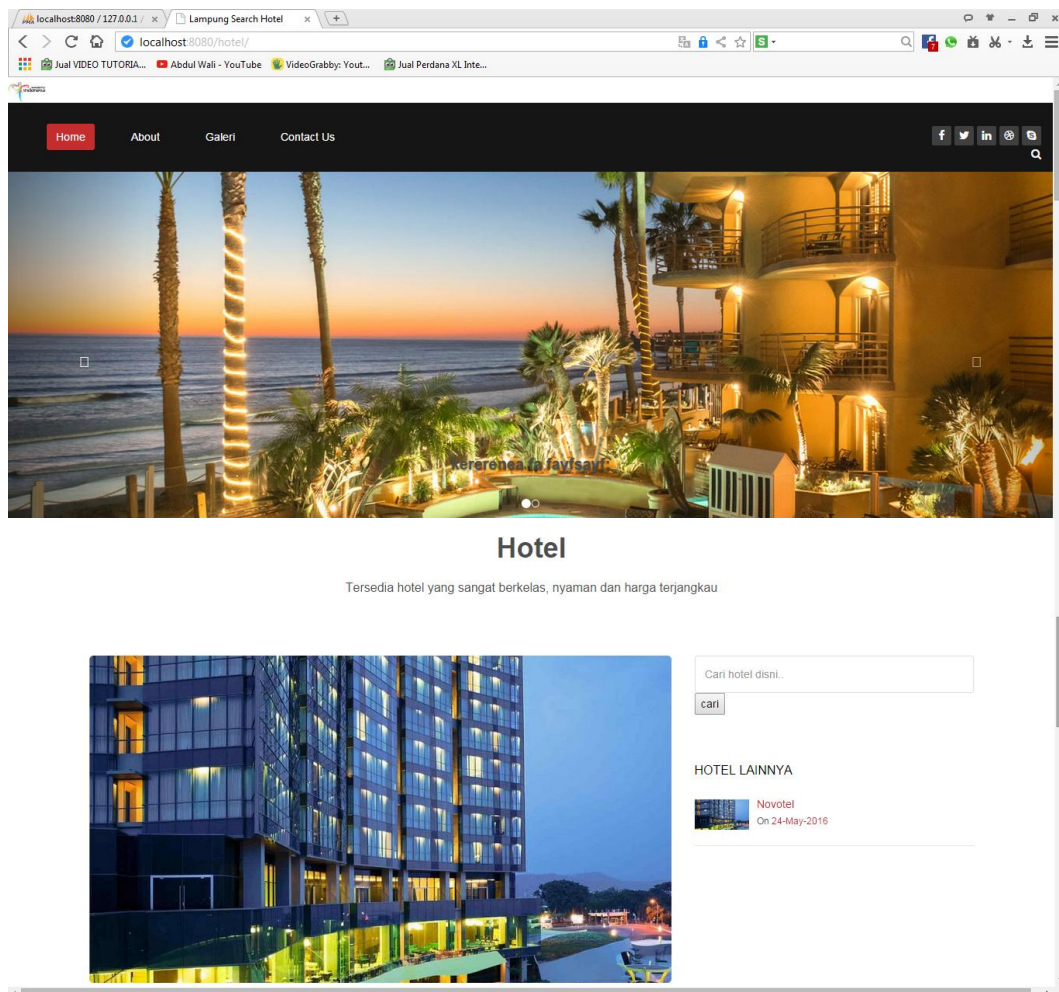
Gambar 4.21 *Flowchart* Laporan

4.9 Implementasi Sistem

Implementasi dari perancangan sistem informasi hotel se-Bandar Lampung pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Lampung yang telah diuraikan sebelumnya dapat dilihat pada beberapa menu halaman berikut :

1. Halaman Utama

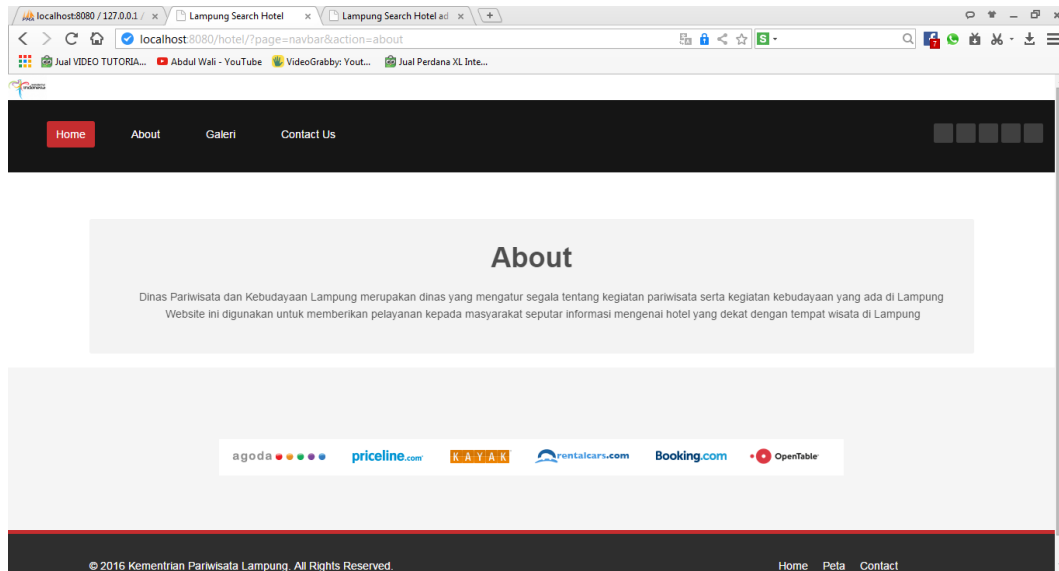
Halaman utama sistem informasi hotel se-Bandar Lampung dapat dilihat pada gambar 4.22



Gambar 4.22 Halaman Utama

2. Halaman *About*

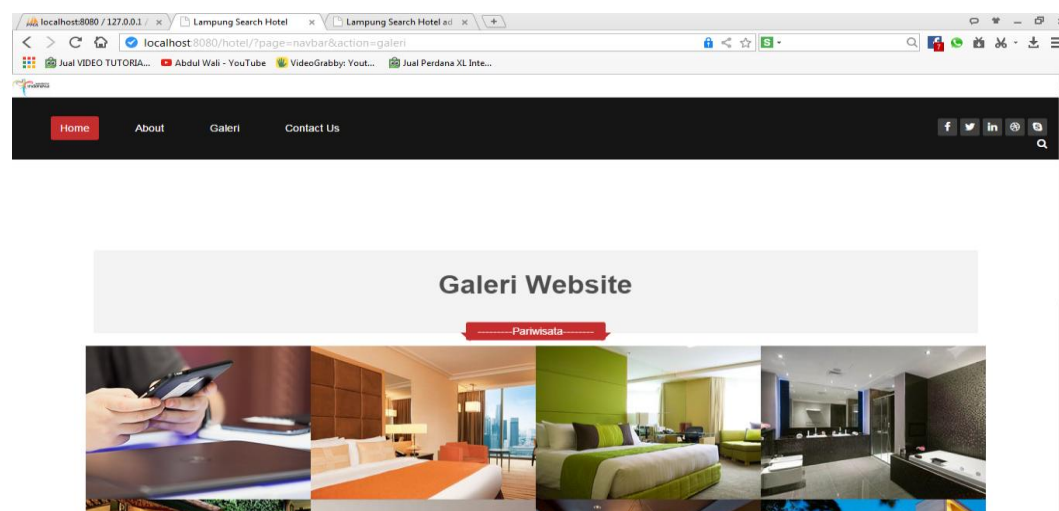
Halaman *about* menjelaskan tentang Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Lampung, di dalamnya mendeskripsikan mengenai mengapa dinas pariwisata dan kebudayaan provinsi lampung membuat sistem informasi hotel ini.



Gambar 4.23 Halaman About

3. Halaman Galeri

Halaman galeri menunjukkan gambar gambar dari hotel yang ada di Bandar Lampung.



Gambar 4.24 Halaman Galeri

4. Halaman *Contact Us*

Halaman *contact us* berisi kolom untuk menghubungi dinas pariwisata melalui website dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Lampung.

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:8080/hotel/7?page=navbar&action=contact`. The page has a dark navigation bar with links: Home, About, Galeri, and Contact Us. The main content area is titled "Contact Us" and contains a form with the following fields:

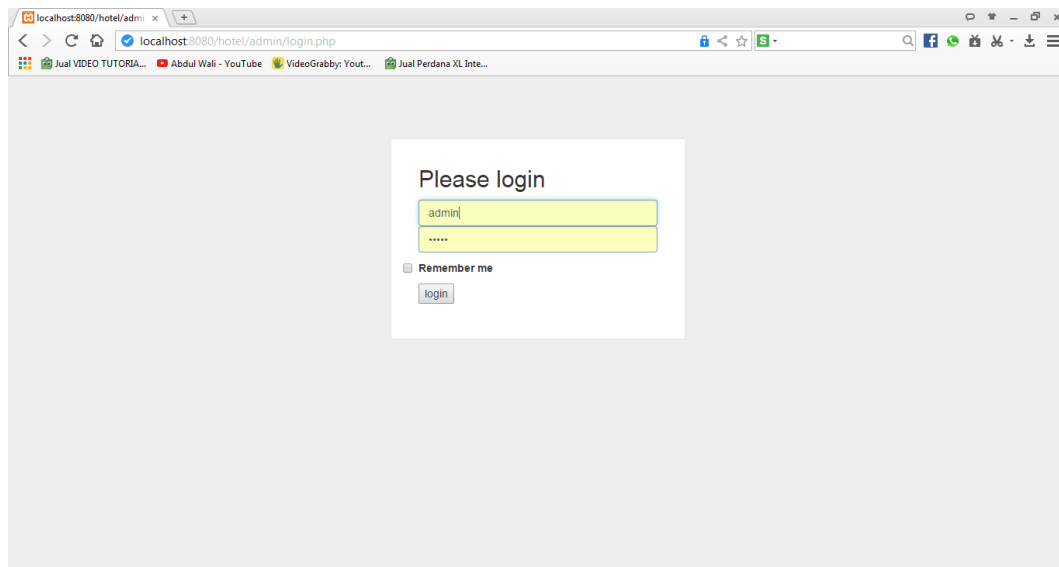
- Nama *
- Subjek *
- Email *
- Telpon
- website
- Pesan *

Below the form is a "Wonderfull Indonesia" banner. Underneath the banner is a row of logos for various travel agencies: agoda, priceline.com, KAYAK, rentalcars.com, Booking.com, and OpenTable. The footer of the page includes the text "© 2016 Kementerian Pariwisata Lampung. All Rights Reserved." and navigation links: Home, Peta, and Contact.

Gambar 4.25 Halaman Contact Us

5. Halaman *Login*

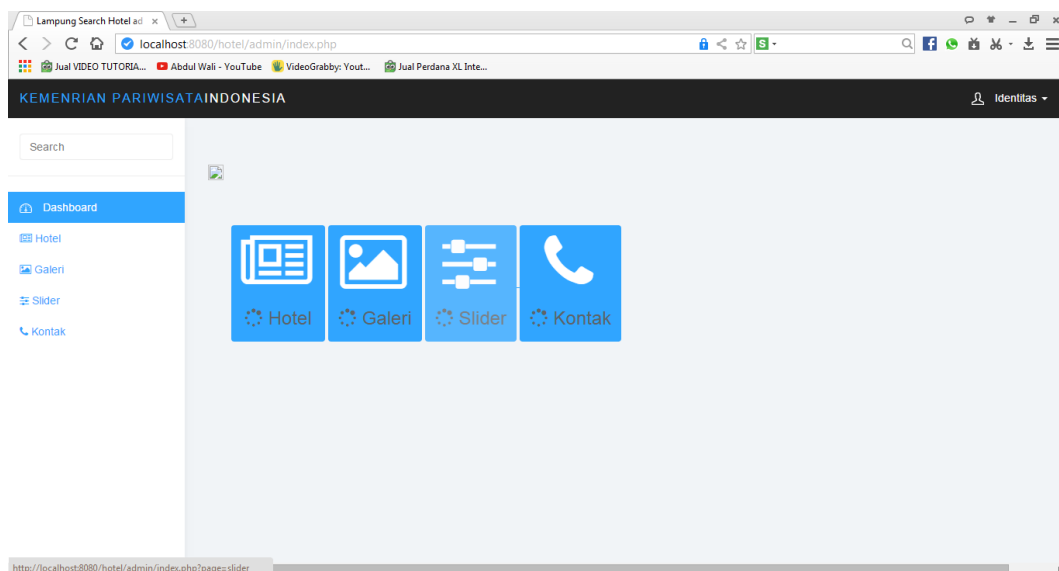
Halaman *login* digunakan untuk masuk ke halaman administrator.



Gambar 4.26 Halaman *Login*

6. Halaman *Administrator*

Halaman *administrator* berisikan tentang segala data mengenai hotel, informasi fasilitas, harga, peta, untuk masuk ke halaman *administrator*, admin terlebih dahulu harus *login* di halaman yang telah di jelaskan sebelumnya.



Gambar 4.27 Halaman *Administrator*

7. Halaman *input* data hotel

Halaman *input* data hotel berisikan kolom yang harus diisi, di gunakan untuk memasukkan data seputar hotel yang ada di Bandar Lampung.

The screenshot shows the 'Update hotel' form in the hotel management system. The form includes the following fields:

- Nama Hotel :** Novotel
- Alamat :** Jalan Gatot Subroto 136, Pusat Kota, Bandar Lampung, Indonesia 35226
- Fasilitas :** antar-jemput bandara area merokok bar business center coffee shop concierge dry cleaning fasilitas BBQ fasilitas pertemuan fotokopi klub malam koran kotak penyimpanan lantai eksekutif layanan kamar layanan kamar 24 jam layanan kebersihan harian layanan laundry layanan taksi layanan tiket Mesin ATM di area penginapan mesin fax penyimpanan bagasi printer resepsionis 24 jam restoran satpam 24 jam toko oleh-oleh/cinderamata
- Deskripsi :** Pemandangan pantai di bagian Selatan Pulau Sumatera, hotel modern yang terletak tepat di pusat kota Bandar Lampung. Terletak hanya 10 menit dari kawasan keuangan dan dekat dengan tempat-tempat wisata yang

Gambar 4.28 Halaman *input* data hotel

8. Halaman *input* data *link* hotel

Halaman *input* data *link* hotel berisikan kolom yang harus diisi, digunakan untuk memasukkan *link* hotel yang ada di Bandar Lampung.

The screenshot shows the 'Link hotel' form in the hotel management system. The form includes the following fields:

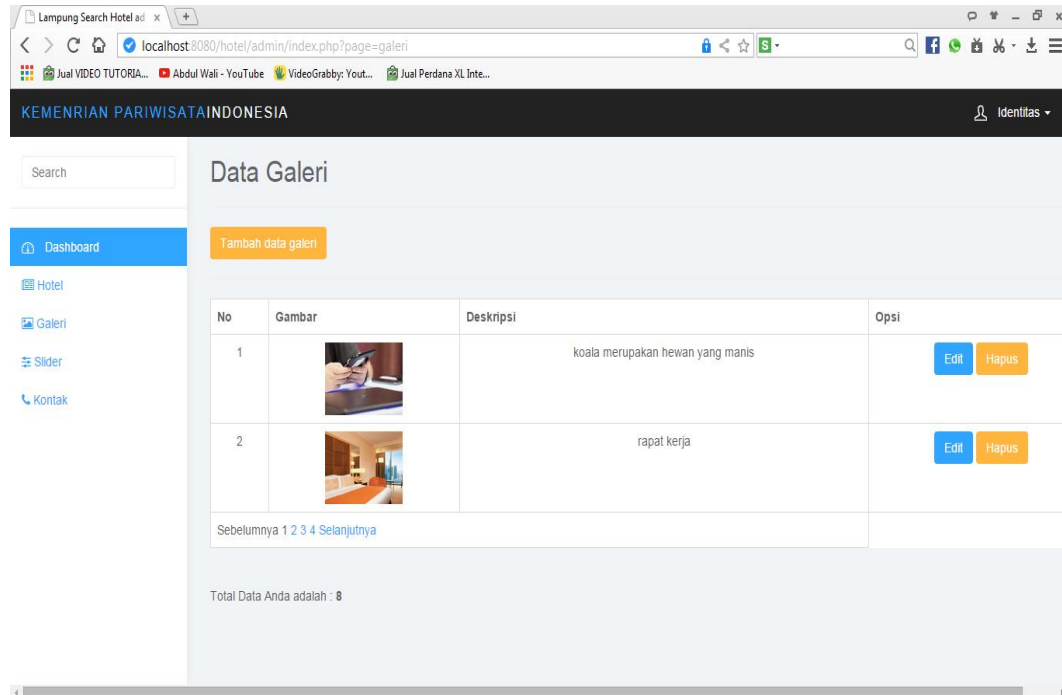
- Deskripsi :** bahwa Novotel Lampung Hotel adalah pilihan yang cocok
- Gambar :** No file selected. nov.jpg
- Link Peta :** www.google.com/maps/embed?pb=!1m14!1m12!1m3!1d15889.198366507222!2d105.22636713834916!3d-5.3712009713434072!3m1!1d1024!2d76814f13.115e013m2!1sid12sid14v1454055369795
- Harga :** 200000-1000000

Buttons: edit, reset

Gambar 4.29 Halaman *input* data *link* hotel

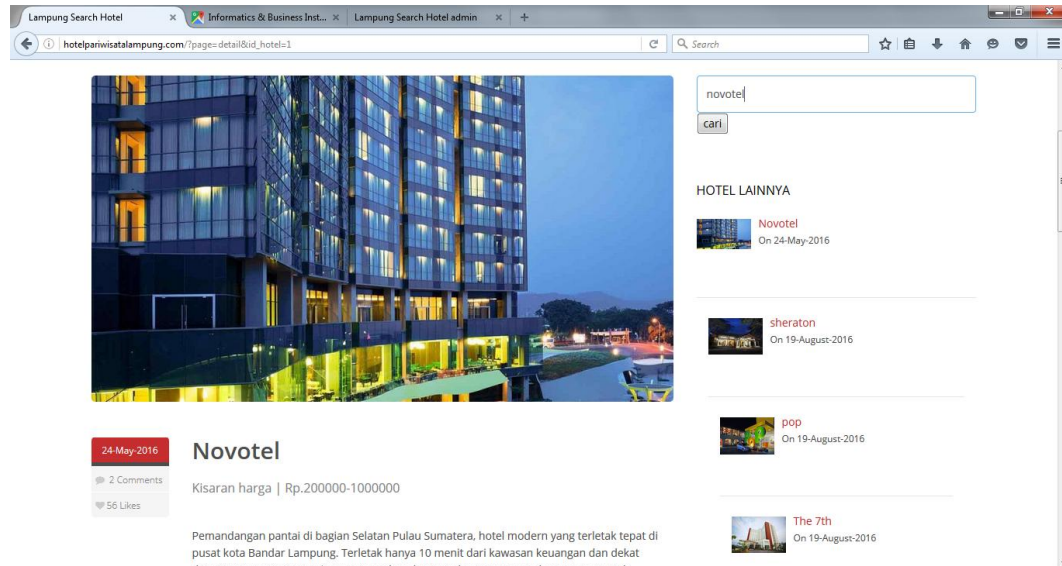
9. Halaman Data Galeri

Halaman data galeri digunakan untuk menambah data foto hotel dan deskripsi dari foto hotel tersebut.



Gambar 4.30 Halaman Data Galeri

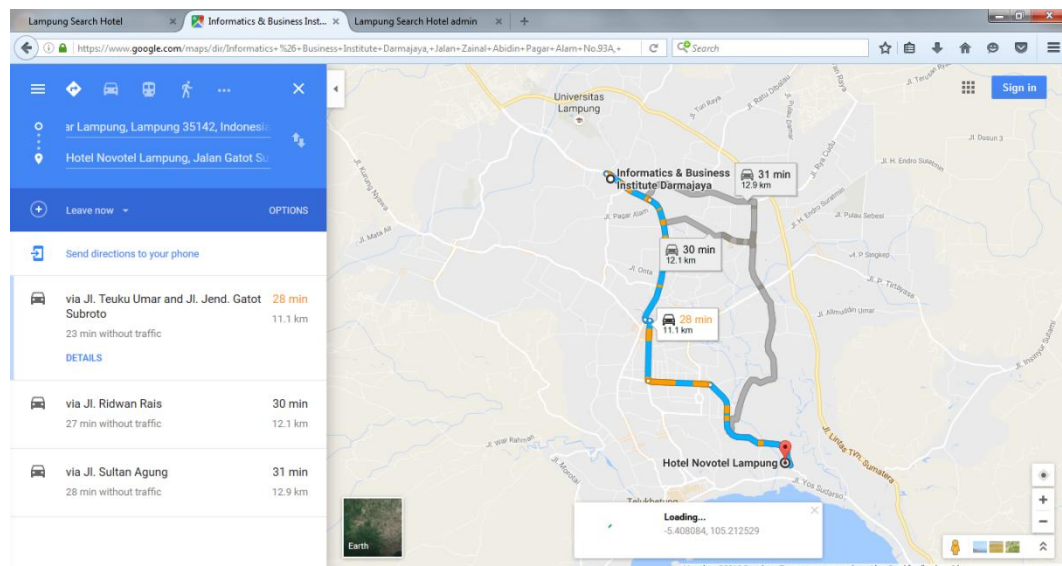
10. Halaman Tampilan Pencarian Hotel Novotel



Gambar 4.31 Halaman Tampilan Pencarian Hotel Novotel

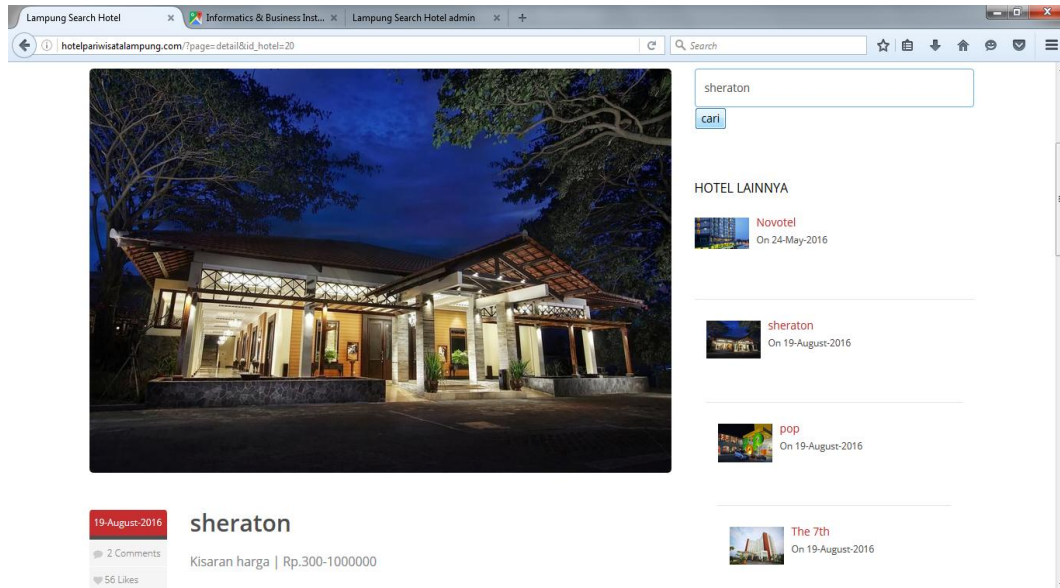
11. Halaman Data Tampilan Maps Hotel Novotel

Titik awal lokasi yaitu Informatics & Business Institute Darmajaya menuju ke hotel Novotel di tempuh dengan jarak 12.9 km, dalam waktu 31 menit dengan melalui Jl.ZA.Pagar Alam – Jl.Gatotot Subroto.



Gambar 4.32 Halaman Tampilan Maps Hotel Novotel

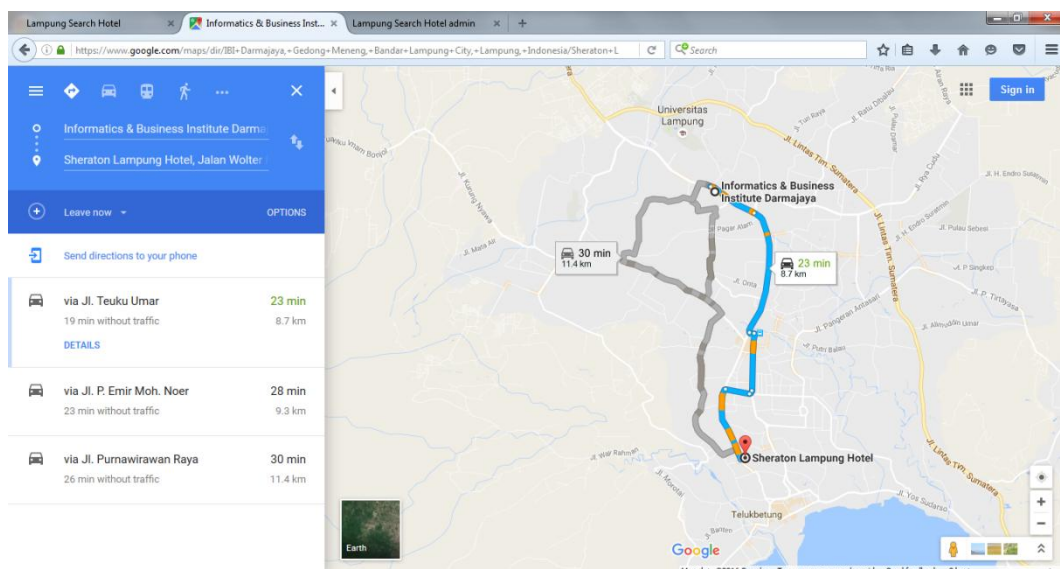
12. Halaman Tampilan Pencarian Hotel Sheraton



Gambar 4.33 Halaman Tampilan Hotel Sheraton

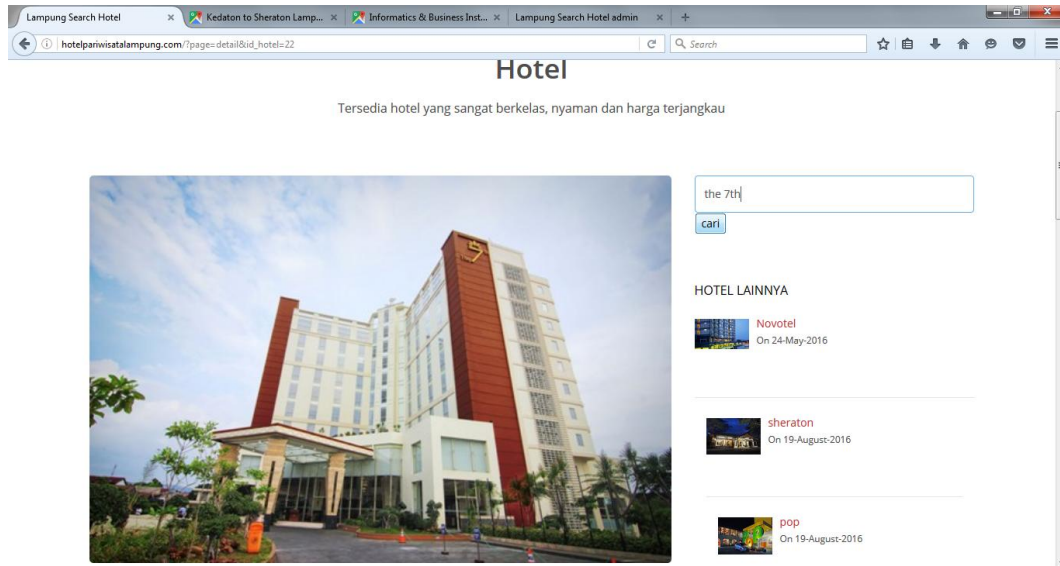
13. Halaman Data Tampilan Maps Hotel Sheraton

Titik awal lokasi yaitu Universitas Teknokrat menuju ke hotel Sheraton di tempuh dengan jarak 8,7 km, dalam waktu 23 menit dengan melalui Jl.ZA.Pagar Alam – Jl.Teuku Umar.



Gambar 4.34 Halaman Tampilan Maps Hotel Sheraton

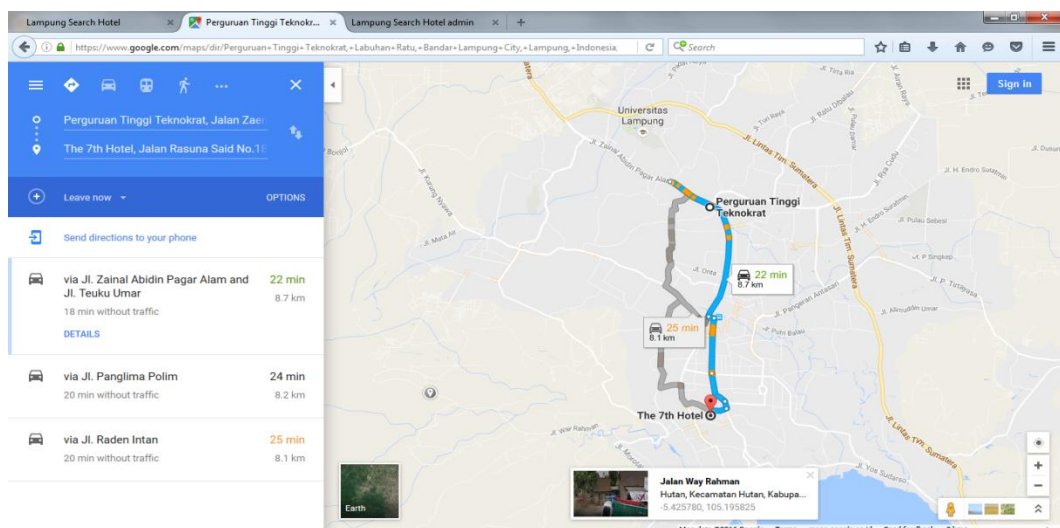
14. Halaman Tampilan Pencarian Hotel The 7th



Gambar 4.35 Halaman Tampilan Hotel *The 7th*

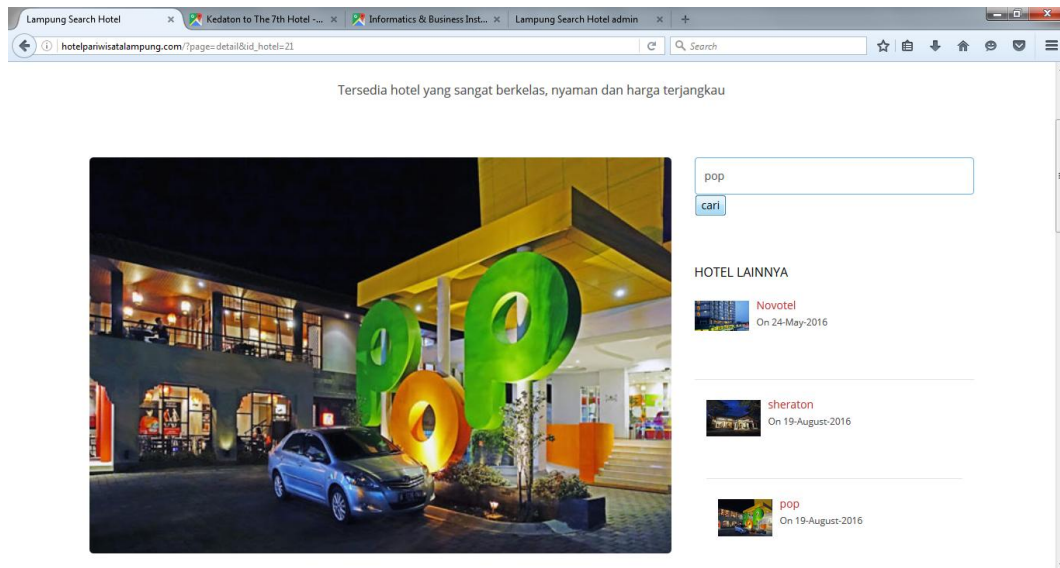
15. Halaman Data Tampilan Maps Hotel *The 7th*

Titik awal lokasi yaitu Universitas Teknokrat menuju ke hotel Pop di tempuh dengan jarak 8,7 km, dalam waktu 22 menit dengan melalui Jl.ZA.Pagar Alam – Jl.Teuku Umar.



Gambar 4.36 Halaman Tampilan Maps Hotel *The 7th*

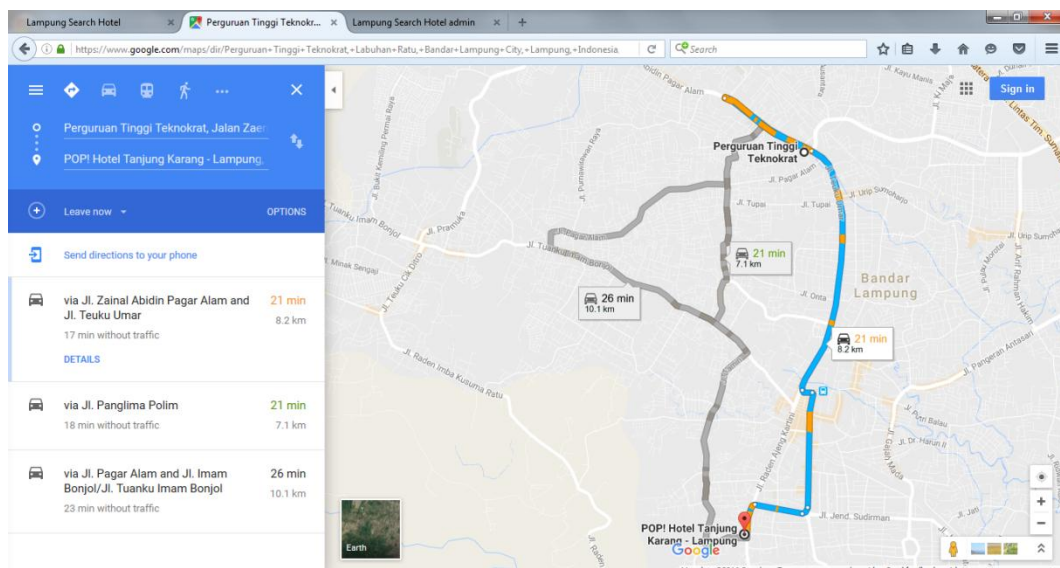
16. Halaman Tampilan Pencarian Hotel Pop



Gambar 4.37 Halaman Tampilan Hotel Pop

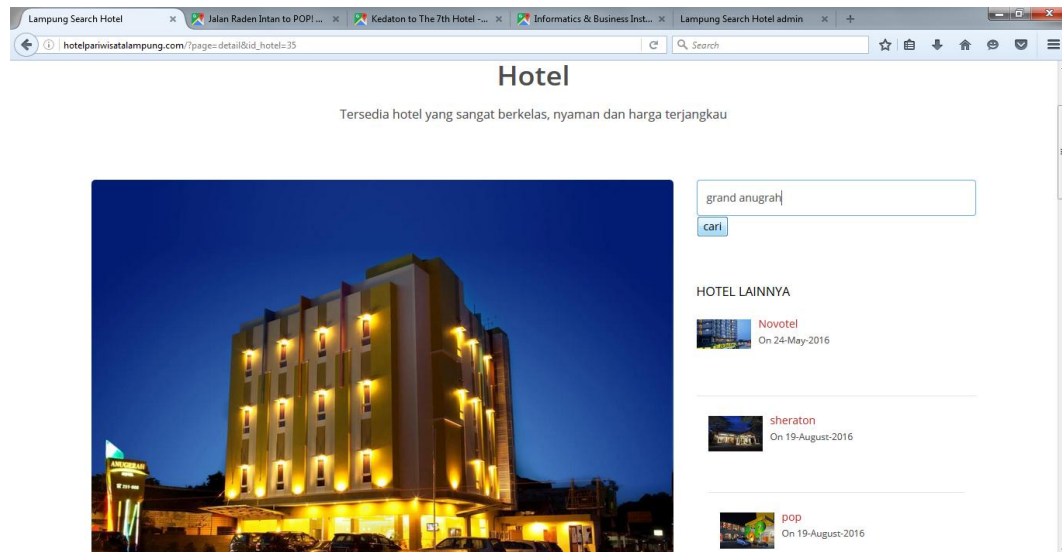
17. Halaman Data Tampilan Maps Hotel Pop

Titik awal lokasi yaitu Universitas Teknokrat menuju ke hotel Pop di tempuh dengan jarak 8,2 km, dalam waktu 21 menit dengan melalui Jl.ZA.Pagar Alam – Jl.Teuku Umar.



Gambar 4.38 Halaman Tampilan Maps Hotel Pop

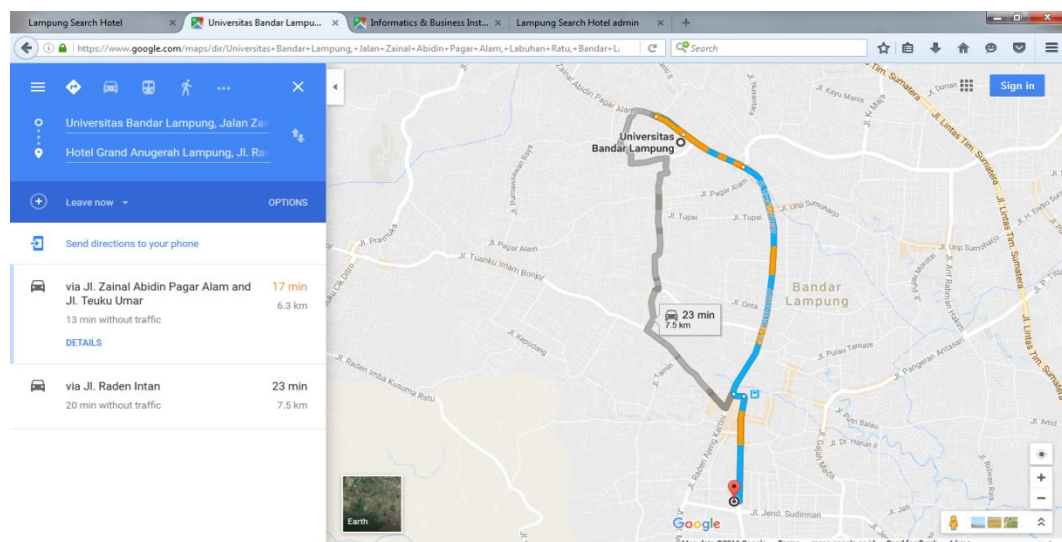
18. Halaman Tampilan Pencarian Hotel Grand Anugerah



Gambar 4.39 Halaman Tampilan Hotel Grand Anugerah

19. Halaman Data Tampilan Maps Hotel Grand Anugerah

Titik awal lokasi yaitu Universitas Bandar Lampung menuju ke hotel Grand Anugerah di tempuh dengan jarak 7,5 km, dalam waktu 23 menit dengan melalui Jl.ZA.Pagar Alam – Jl.Raden intan.



Gambar 4.40 Halaman Tampilan Maps Hotel Grand Anugerah