

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan telepon genggam saat ini yang sering di sebut dengan *smartphone* memang sangat pesat karena fungsi *smartphone* sangat memudahkan dalam kehidupan sehari hari hanya bermodalkan paket data sebagai penyalur internet. Kebutuhan pelajar terhadap layanan teknologi berbasis IT sangat bervariasi, salah satunya aplikasi pada *Smartphone* sebagai media yang membantu pelajar dalam mempelajari bahasa serapan yang baik dan benar seperti aplikasi berbasis Android sebagai media alternatif yang mendukung pelajar untuk saling berinteraksi satu sama lain dan mencari informasi.

Dalam proses belajar mengajar di sekolah, setiap mata pelajaran pasti memiliki modul atau buku ajar yang akan digunakan oleh guru dan juga siswa. Didalam buku atau modul-modul tersebut terdapat kata-kata yang banyak digunakan akan tetapi kata tersebut merupakan kata yang diserap dari bahasa asing atau kata serapan. Kata serapan bahasa asing ini memang banyak digunakan baik di buku-buku maupun digunakan dalam dialog dalam proses belajar mengajar.

Penggunaan kata serapan asing yang banyak digunakan pada buku-buku mata pelajaran sekolah khususnya SMA, memunculkan masalah dalam membedakan antara kata serapan dengan istilah asing dikarenakan diantara keduanya masih terdapat kesalah pahaman dalam membedakan antara kata serapan dengan istilah asing. Cara pengucapan ataupun cara penulisan kata serapan disesuaikan dengan kaidah-kaidah standar atau baku yang sesuai dengan Ejaan Yang Disempurnakan. Seluruh proses penyerapan istilah tersebut bisa dilakukan dengan atau tanpa perubahan, melainkan berupa penyesuaian ejaan atau lafal.

Informasi terkait kata serapan bahasa asing saat dapat di peroleh dari kamus kata serapan bahasa asing karangan (Badudu, 2003) akan tetapi saat ini banyak kendala yang di hadapi oleh para pelajar karna sulitnya mencari kamus tersebut di toko buku dan memiliki harga yang relatif mahal, serta proses pencarian yang relatif lama di karenakan pencarian pada kamus tersebut masih di lakukan secara manual. Selain itu pengenalan kata serapan asing pada mata pelajaran disekolah hanya didapatkan pada jenjang SMP dimata pelajaran Bahasa Indonesia. Akan tetapi pembahasan materi tentang kata serapan tersebut hanya bersifat pengenalan saja, yang tidak banyak dikenalkan kata-kata serapan asingnya sehingga banyak siswa yang tidak mengetahui kata-kata mana saja yang merupakan kata serapan dan dari mana asal kata serapan tersebut.

Untuk saat ini belum ada jurnal yang membahas tentang aplikasi kamus serapan bahasa asing, sehingga kamus serapan bahasa asing perlu adanya peningkatan menjadi sebuah aplikasi yang bisa di akses menggunakan *smartphone*. Agar memudahkan pelajar mencari arti kata serapan bahasa asing dengan cara yang lebih efisien di banding pencarian menggunakan e-book atau buku, aplikasi yang akan di buat akan menggunakan metode pencarian sequential.

Berdasarkan permasalahan tersebut memunculkan gagasan untuk penulis mengambil judul penelitian **“RANCANG BANGUN APLIKASI PENCARIAN KATA SERAPAN ASING DALAM BAHASA INDONESIA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE SEQUENTIAL”** untuk membantu pelajar dalam mencari kata serapan asing yang sesuai dengan istilah asing .

## 1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan maka perumusan masalah yang diambil yaitu bagaimana merancang dan membangun sebuah aplikasi kamus kata serapan bahasa asing berbasis android dengan menerapkan metode *sequential search* untuk pencarian istilah-istilah kata serapan bahasa asing.

## 1.3. Ruang Lingkup Penelitian

### a. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan pada bulan Juli 2019 di SMA Budaya Bandar Lampung.

### b. Batasan Masalah

1. Aplikasi kamus istilah kata serapan bahasa asing menerjemahkan istilah kata serapan bahasa asing ke pengertiannya.
2. Metode yang digunakan dalam pencarian data pada kamus kata serapan bahasa asing menggunakan metode *Sequential search*.
3. Aplikasi kamus kata serapan bahasa asing menggunakan SQL.
4. Aplikasi kamus kata serapan bahasa asing beroperasi secara online.
5. Versi android yang digunakan adalah Versi 5.0 (Lollipop).

## 1.4. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang Aplikasi Kamus Kata serapan bahasa asing untuk pelajar Berbasis *Android* agar mempermudah dan mempercepat proses pencarian terhadap istilah kata serapan bahasa asing dengan metode *sequential search*.

1. Membangun sebuah Aplikasi Kamus Istilah Kata serapan bahasa asing yang dapat membantu dalam pencarian istilah kata serapan bahasa asing dan pengertiannya.

2. Menerapkan aplikasi berbasis *android* sebagai kamus penerjemah dan media pembelajaran Istilah Kata serapan bahasa asing bagi pelajar.

### **1.5. Manfaat**

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Memberikan kemudahan untuk pelajar dalam mengartikan istilah kata serapan bahasa asing ke pengertiannya yang dapat digunakan kapanpun dan dimana saja.
2. Memberikan kemudahan kepada pelajar untuk dapat mengerti, dan memahami dengan baik penulisan dan pelafalan tentang istilah kata serapan bahasa asing.
3. Membuka wawasan kepada pelajar mengenai kata serapan bahasa asing.

### **1.6. Sistematika Penulisan**

Agar memudahkan dalam memberikan gambaran secara utuh penulisan skripsi ini, maka sistematika penulisan ini dibagi menjadi 5 (lima) bab sebagai berikut :

#### **BAB I. PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan yang diterapkan.

#### **BAB II. LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan mengenai teori-teori mendukung penelitian yang akan dilakukan oleh penulis.

#### **BAB III. METODE PENELITIAN**

Bab ini berisi metode metode pendekatan penyelesaian permasalahan yang ditanyakan dalam perumusan masalah dan analisa yang dilakukan

dalam merancang dan membuat kamus istilah kata serapan bahasa asing berbasis *android*.

#### **BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan tentang hasil analisis dan pembahasan yang diperoleh berkaitan dengan landasan teori yang relevan dan memberikan gambaran tentang desain aplikasi yang baru.

#### **BAB V. SIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan kamus berbasis *android* selanjutnya.