

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem informasi dan teknologi komputer berkembang sangat pesat. Sejalan dengan besarnya kebutuhan terhadap informasi. Perkembangan teknologi informasi tidak lepas dari pesatnya perkembangan teknologi komputer. Karena komputer merupakan media yang dapat memberikan kemudahan bagi manusia dalam menyelesaikan pekerjaannya. Perubahan dan dinamika masyarakat yang semakin cepat seiring dengan perkembangan zaman dan teknologi sehingga memerlukan kualitas informasi yang akurat, cepat dan tepat. Dan untuk menyediakan informasi tersebut, diperlukan suatu alat bantu atau media untuk mengolah beraneka ragam data agar dapat disajikan menjadi sebuah informasi yang bermanfaat bagi penggunanya.

Indonesia juga dikenal sebagai Negara kepulauan, Salah satu pulau terbesar di Indonesia adalah pulau Sumatera terdapat berbagai macam sejarah khususnya di daerah provinsi Lampung, Provinsi Lampung memiliki berbagai jenis peninggalan sejarah tiap kabupaten[5], Seperti Prasasti, tempat Ibadah, Monumen, Gedung, dan Rumah Adat. Salah satu kabupaten yang ada di Indonesia yaitu kabupaten Lampung yang merupakan adanya beberapa situs sejarah yang usianya sangat tua yakni dari zaman pra sejarah, masing-masing dari kabupaten pun terdapat situs sejarahnya seperti Buay Pernong yang berada di Lampung Barat, Prasasti Bungkuk dan Taman Purbakala Pugung Raharjo yang berada di Lampung Timur, Taman Dwipanga, Benteng Gedong Aer dan Masjid Jami Al-Anwar termasuk situs sejarah yang ada di Bandar Lampung, Dan masih banyak lainnya situs sejarah yang berada di kabupaten Lampung. Begitu juga dengan aplikasi Rancang Bangun '*magic book*' objek wisata unggulan Lampung ini di proyeksikan sebagai inovasi promosi pariwisata menggunakan teknologi komputer grafis yang menarik, informatif serta

interaktif, karena dapat menghadirkan tiruan objek yang dipromosikan sehingga calon pengunjung seolah dapat berada dan melihat secara langsung keindahan objek wisata alam yang ditawarkan[10].

Pada umumnya untuk memahami peninggalan sejarah yang ada di Lampung ini masyarakat luar maupun dalam harus mengunjungi lokasi tersebut dan untuk memahaminya kurang efisien karena untuk memahami suatu peninggalan sejarah lampung tidak hanya harus datang ke lokasi saja, Bahkan dikalangan remaja maupun anak-anak pun kurang mengetahui apa saja peninggalan sejarah yang ada di kabupaten Lampung dan dimana saja letak peninggalan sejarah tersebut, Teknologi informasi saat ini telah menghadirkan kemudahan dalam pemberian informasi secara geografis, sehingga dapat mendukung pemberian informasi lokasi suatu tempat[2]. Berdasarkan masalah tersebut dengan teknologi *smarthphone* berbasis android dapat dimanfaatkan sebagai media untuk memperkenalkan peninggalan sejarah yang ada di Lampung agar penyampaian isi materi dapat dengan mudah dipahami oleh penggunanya. Penulis begitu tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul **“SISTEM INFORMASI PENGENALAN SITUS SEJARAH LAMPUNG BERBASIS ANDROID”** yang bertujuan untuk memperkenalkan peninggalan sejarah di Lampung agar masyarakat luar maupun dalam harus mengetahui peninggalan sejarah dan menentukan lokasi yang akurat terhadap tempat peninggalan sejarah di Lampung.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu :

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi media pengenalan situs sejarah lampung berbasis Android?
2. Bagaimana cara untuk menampilkan isi materi yang terdapat pada situs peninggalan sejarah lampung berbasis Android?
3. Bagaimana cara mengetahui lokasi peninggalan tempat sejarah?

1.3 Batasan Masalah

Batasan Masalah dibatasi pada hal berikut:

1. Sistem yang dibangun menampilkan peninggalan sejarah yang ada di kabupaten Lampung.
2. Sistem yang dibangun menampilkan letak Geografis pada tempat bersejarah di kabupaten Lampung.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan adalah :

1. Mempermudah penyebaran suatu informasi peninggalan sejarah yang terdapat di kabupaten Lampung melalui Android.
2. Meningkatkan pengetahuan sejarah yang ada di kabupaten Lampung melalui Android.
3. Memudahkan pengguna untuk mengetahui letak lokasi tempat peninggalan sejarah.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini memiliki beberapa manfaat diantaranya:

1. Sistem Informasi dapat Memaksimalkan efisiensi waktu untuk mencari informasi peninggalan sejarah yang ada di kabupaten Lampung.
2. Sistem Informasi dapat Membantu masyarakat dalam maupun luar untuk mengenalkan peninggalan seajarah yang ada di kabupaten Lampung.