BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Spesifiksi Perangkat Lunak dan Keras

a. Spesifikasi Perangkat Keras (Hardware)

Perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam pembuatan aplikasi sebagai berikut:

- 1) Laptop Processor Core i5
- 2) *RAM* 4 *GB*
- 3) Harddisk 1 terrabyte
- 4) Printer standar
- b. Spesifikasi Perangkat Lunak (Software)

Perangkat lunak (software), perangkat lunak yang dibutuhkan adalah:

- 1) Sistem operasi yang digunakan adalah Microsoft Windows 10.
- Aplikasi program yang digunakan adalah Android Studio dan sublime Text.
- 3) Aplikasi rancangan yang digunakan adalah Edraw Max dan Star Uml.
- c. Spesifikasi Smartphone

Perangkat Smartphone yang dibutuhkan adalah:

- 1) Layar 5.5 Inch 1280*720 pixel.
- 2) Android 7.0 Nougat.
- 3) Memory RAM 3 GB.

4.2 Implementasi

4.2.1 Hasil Pembuatan Aplikasi

Pada pembahasan hasil pembuatan aplikasi ini dijelaskan dalam bentuk tampilan program yang telah dijalankan (*running*). Adapun penjelasan fungsi atau kegunaan menu-menu yang terdapat pada tampilan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

4.2.2 Tampilan Awal Aplikasi

Pada tampilan awal aplikasi yaitu menampilkan *Splash Screen* aplikasi, dimana ketika *user* membuka aplikasi ini. seperti pada gambar 4.1 dibawah ini.



Gambar 4.1 Tampilan Awal Aplikasi

4.2.3 Tampilan Beranda Aplikasi

Pada tampilan Beranda aplikasi yaitu menampilkan penjelasan aplikasi serta pilihan menu yang ingin dipilih *user*. Seperti pada gambar 4.2 dibawah ini.

42



Gambar 4.2 Tampilan Beranda Aplikasi

4.2.4 Tampilan Kabupaten

Pada tampilan Kabupaten dimana tampilan ini menampilkan list Kabupaten Sejarah yang tersedia. Seperti pada gambar 4.3 dibawah ini.



Gambar 4.3 Tampilan Kabupaten

4.2.5 Tampilan Kabupaten Bandar Lampung

Pada tampilan Kabupaten Bandar Lampung yaitu menampilkan list Sejarah yang ada di Kabupaten Lampung. Seperti pada gambar 4.4 dibawah ini :



Gambar 4.4 Kabupaten Bandar Lampung

4.2.6 Tampilan Detail Sejarah

Pada tampilan detail Sejarah yaitu menampilkan deskripsi Sejarah dan menunjukkan lokasi tempat Sejarah. Seperti pada gambar 4.5 dibawah ini :



Gambar 4.5 Tampilan Detail Sejarah

4.2.7 Tampilan Ruang Diskusi

Pada tampilan Ruang Diskusi, *user* dan *admin* dapat mendiskusikan Sejarah melalui fitur chat yang telah ada. Berikut gambar tampilan Ruang Diskusi seperti pada gambar 4.6 dibawah ini:



Gambar 4.6 Tampilan Ruang Diskusi

4.2.8 Tampilan Lokasi

Pada tampilan Lokasi, *user* dapat melihat lokasi tempat sejarah secara akurat. Berikut gambar tampilan lokasi seperti pada gambar 4.7 dibawah ini:



Gambar 4.7 Tampilan Lokasi

4.2.9 Tampilan Info Aplikasi

Pada tampilan Info Aplikasi, *user* dapat melihat bantuan pertanyaan yang ada pada aplikasi. Berikut gambar tampilan lokasi seperti pada gambar 4.8 dibawah ini:



Gambar 4.8 Tampilan Info Aplikasi

4.2.10 Tampilan Tentang Aplikasi

Pada tampilan Tentang Aplikasi, *user* dapat melihat versi Aplikasi dan Developernya. Berikut gambar tampilan lokasi seperti pada gambar 4.9 dibawah ini:



Gambar 4.9 Tampilan Tentang Aplikasi

4.2.11 Tampilan User Upload Sejarah

Pada tampilan User Upload Sejarah dapat melihat tampilan sejarah apa yang diupload dengan *user*. Berikut gambar tampilan User Upload Sejarah seperti pada gambar 4.10 dibawah ini:



Gambar 4.10 User Upload Sejarah

4.2.12 Tampilan Admin Menerima Sejarah Baru

Pada tampilan Admin Menerima Sejarah Baru dapat melihat tampilan sejarah apa yang diupload dengan *user* dan *admin* menerima sejrah. Berikut gambar tampilan Admin Menerima Sejarah Baru seperti pada gambar 4.11 dibawah ini:



Gambar 4.11 Admin Menerima Sejarah Baru

4.3 Kelayakan Sistem

Berikut merupakan hasil kelayakan sistem aplikasi Sejarah Lampung yang telah dibuat dengan menggunakan tabel pengujian dibawah ini.

No	Keterangan	Bisa	Tidak
1.	Membuka Aplikasi Sejarah		
2.	Melihat Isi Beranda		
3.	Melihat Isi Kabupaten		

Tabel 4.1 Kelayakan Sistem

4.	List Kabupaten	
5.	Menu Aplikasi:	
	-Beranda	
	-Kabupaten	
	-Setelan	
	-Chat	
5.	Lihat Lokasi	
	Sejarah	
6.	Detail Sejarah	
7.	Tampilan Admin	
8.	Ruang Diskusi	
9	Video tempat	
	Sejarah	

Tabel 4.2 Kelayakan Sistem (Lanjutan)