

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
RIWAYAT HIDUP	v
MOTTO.....	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1.1 Kecerdasan Buatan.....	5
2.1.2 Sistem Pakar	5
2.1.3 Pengertian Logika Fuzzy	6
2.1.4 Metode Mamdani	6
2.1.5 Metode Sugeno	7
2.1.6 Metode Tsukamoto.....	7
2.1.7 Fungsi Keanggotaan.....	7
2.1.8 Konsep Dasar Web.....	12
2.1.9 Website	12
2.1.10 Bahasa Pemrograman	13

2.1.11 Basis Data	17
2.2 Metodologi Pengembangan Sistem.....	20
2.2.1 PengertianDataFlowDiagram(DFD)	20
2.2.2 Relasi Tabel	22
2.3 Penelitian Pendahulu	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	28
3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	28
3.1.1 Analysis	28
3.1.2 Design	28
3.1.3 Coding	41
3.1.4 Testing.....	41
3.1.5 Maintenance	46
3.2 Proses Kerja Sistem	47
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	48
4.1 Hasil Penelitian	48
4.1.1 Tampilan Log In.....	48
4.1.2 Tampilan Registerasi User	49
4.1.3 Tampilan Home Admin.....	49
4.1.4 Tampilan Home User	50
4.1.5 Tampilan Data Gejala Kerusakan	50
4.1.6 Tampilan Data Ciri-Ciri Kerusakan.....	51
4.1.7 Tampilan Konsultasi Kerusakan.....	51
4.2 Pembahasan	52
4.2.1 Kelebihan Dan Kelemahan Sistem	52
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	54
5.1 Kesimpulan	54
5.2 Saran.....	54

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN